

В конце концов всё закончилось тем, что я так и не смог найти другой таверны или гостиницы в этом городе, в результате чего мне пришлось остановиться в доме одной молодой пары, которые дали мне отдельную комнату взамен на небольшую плату.

Пробудившись утром от солнечных лучей, проходивших через окно, я сразу же поспешил покинуть гостеприимный дом и направился... опять к лесу. Что-то я нигде, кроме леса, и не бываю. Косяк... Ладно, потом исправим.

Отойдя на достаточное расстояние от деревни, я открыл сумку и вытащил оттуда Мрака. Мой компаньон, не очень довольный тем, что приходится покидать уютную тень, медленно вышел из сумки, которую уже успел обозначить как свой дом.

Именно из-за Мрака я и попросил вчера дать мне пару лишних дней на подготовку. Во-первых, я хотел поднять его уровень. А во-вторых, изучить его способности поподробнее. Когда я только получил его, я не обратил на это внимание, но, как показала практика, этот малый может быть очень полезен в бою. И я хочу узнать, какими именно силами он обладает.

Приняв сидячее положение, я посмотрел на Мрака, который, скрываясь от света, заполз под одну из моих ладоней.

"Мрак", - окликнул я его. За эти два дня я успел убедиться: Тея мало знала о том, что отдала мне. Мрак был мало того, что разумным, так ещё и очень умным существом и даже мог понимать человеческую речь.

Вот и сейчас, когда я его позвал, монстрик отвлекся от своих дел и сосредоточил свой взгляд на мне.

"Ты же знаешь, зачем мы здесь? Давай проверим, какие способности у тебя имеются."

Искорки в глазах малыша заплясали, и я понял, что он сам не прочь сразиться с кемнибудь.

Что ж, будь по твоему.

>Интеллект

На этот раз я снова использую "Магическое обнаружение ". Учитывая, что мы находимся на окраине леса, нам не должны попасться сильные монстры. Удачу пока решил не трогать, ведь в прошлый раз я, конечно, нашёл то, что хотел, но спина все ещё немного побаливает после падения.

Вообще в лесу животные попадались редко. Похоже, монстры поубивали добрую половину местной живности, значительно сократив добычу здешних охотников. Зато самих тварей стало куда легче находить.

Монстров здесь было много, и все разные, но днём большая их часть пряталась где-нибудь в темноте. Поэтому, чтобы найти нашу первую цель, я отправился на поиски берлог, пещер и т.д. и т.п. Пришло время немного прокачаться.

.....

.....

...

Фух, вроде пока достаточно. Последние пару часов я находил логова разных монстров и помогал Мраку поднять его уровень. Как итог мы имеем это:

"Статус.

Имя: Мрак

Раса: Блуждающее пламя

Уровень: 5

Характеристики :

Сила:4

Ловкость:4

Выносливость:4

Интеллект:33

Удача:10

Свободных очков характеристик:0

Навыки:

"Зерно пламени"(0,078%.)

"Тёмная оболочка"

" Магическая ловушка: Тёмная яма"

"Одержимость"

Да, на мелких монстрах, вроде гоблинов, мы смогли набить два уровня. К тому же, я наконец смог опробовать способность Мрака - "Одержимость". Прямо на моих глазах этот мелкий монстр рассеялся тёмным туманом и впитался в тело ближайшего гоблина. После этого труп поднялся и посмотрел на меня. На вид он был обычным гоблином, не считая полностью чёрных глаз. С тех пор он так и таскается со мной в этом теле. Впрочем, час, который ему даётся на нахождение в этом трупе уже почти прошёл.

Также он стал ловчее обращаться с пламенем. Если раньше, чтобы использовать огонь, мне надо было рассеять в воздухе свою ману, то теперь он сам мог брать её у меня и пользоваться пламенем самостоятельно.

И как только мы разобрались со способностями Мрака, я решил, что пора перейти ко второму этапу плана.

На самом деле, наблюдая за сражением группы и стаи волков, я понял, что мне катастрофически не хватает навыков. Поэтому второй моей целью было создать пару умений, которыегодились бы мне в бою.

Для этого я первым делом нашёл подходящее место и сел в позу для медитации. Не знаю зачем, но обычно именно в этой позе герои новелл приобретают все свои навыки.

И раз уж мы заговорили о способностях, то первым, что я хотел создать, была атака на дальние дистанции.

Для начала соберём ману в ладони и начнём её уплотнять. Постепенно в этом месте собирается шарик плотной магической силы. Ох, как же сложно его удержать! Спокойно, попробуем покрыть его оболочкой маны. Отлично! Шар стабилизировался. Так, хорошо, только... как его теперь запустить? Твою мать!

"Бууум!"

Ох, я немного нарушил свою концентрацию, из-за чего оболочка шара просто не выдержала и взорвалась. Похоже, это будет сложнее, чем я думал.

Ладно, попробуем ещё раз, но только аккуратнее. Начав тот же процесс по-новой, я с лёгкостью смог восстановить шар маны, продержав его так до тех пор, пока он не стабилизировался. И вот между моих ладоней появилась аккуратная полупрозрачная сфера.

Фух, получилось, я создал этот гребанный шар! Вот только... как мне его направить? И действительно: стоило опустить сферу, как она просто зависла в воздухе. Я даже мог видеть потоки маны, которые будто вихрем кружились на его поверхности.

Хм, может его толкнуть? Аккуратно так, рукой?

Не стоило...

Только я тронул шар, как потоки воздуха и маны, которые кружились вокруг, превратились в настоящий водоворот и начали затягивать внутрь сферы все, что могли. Меня и самого понемногу начало тянуть к центру вихря, а потом...

"Бааааам!"

Да твою мать! Чего же ты постоянно взрываешься?! В этот раз силой взрыва меня откинуло на пару метров, оставив на коже следы от прелетевших в меня камней и щепок деревьев.

"Внимание! Выполнено условие для получения навыка "Магическая ловушка: Воздушная бомба"!"

"Магическая ловушка: Воздушная бомба" - плотный шар маны, висящий в воздухе. Притягивает к себе объекты в радиусе своего действия. При малейшем прикосновении, нарушается целостность внешней оболочки, и происходит взрыв. Максимальное количество одновременно используемых бомб равно уровню применяющего. "

Вааау... Неожиданно. Оказывается, даже случайносозданные навыки могут выйти очень крутыми. Например, вот это навык просто бомба(во всех смыслах), но... я то делал навык для атаки на дальние расстояния! Хотел по нормальному, а получилось, как всегда!

Ладно, раз первые две попытки не прошли, давайте попробуем ещё раз. Только теперь по другому. В этот раз сконцентрирую всю ману в кончике пальца а потом заставлю выйти, как струю воды из шланга.

Процесс в целом прошёл на отлично, только вот, когда маны в пальце стало слишком много, всю мою руку пронзила резкая боль. Тем не менее, в тот момент, когда мой контроль над маной пропал, она стрелой вылетела из пальца и прошила насквозь ближайшее дерево.

"Внимание! Выполнено условие для получения навыка "Магический выстрел".

"Магический выстрел" - стрела маны, созданная путем собирания в теле пользователя огромного количества энергии, а после, её направленного высвобождения. Максимальное количество собранной энергии определяется уровнем прочности тела пользователя."

Отлично, у меня получилось! Так а теперь испытаем его в деле!

Подняв руку перед собой и прицелившись в стоящее в тридцати метрах от меня дерево, я начал собирать ману и, чувствуя, что приближаюсь к границе, выпустил эту энергию наружу.

Мана выстрелила и бесшумно долетела до цели, оставив в дереве сквозную дыру.

Да, это заклинание мне нравится больше: напоминает пистолет, только помощнее, да и количество выстрелов не ограничивается магазином.

Так, навык атаки мы получили, дальше у нас идёт защита. Думаю, здесь не будем много выдумывать, просто покроем все тело слоем маны. Так и сделал, но сразу появилась проблема: количество маны, потраченной на это, было огромное, а защита была, мягко говоря, посредственной. Не думаю, что от такой будет много толку.

Ладно, тогда зайдём с другой стороны. Попробуем просто собрать большое количество маны в определённом месте, и просто перемещать этот щит по телу. Да, сложнее, зато надёжно.

"Внимание! Выполнено условие для получения навыка "Магический подвижный щит".

"Магический подвижный щит" - небольшой по площади щит, имеющий большой запас прочности, способный в мгновение перемещаться по поверхности тела. Запас прочности обратно пропорционален площади щита."

Хахаха, а это не так тяжело, как мне казалось сначала! Да, были ошибки, но в принципе я справляюсь очень даже не плохо. И так, продолжим.

На очереди у нас навыки для ближнего боя. А поскольку на данный момент моё единственное оружие ближнего боя - это мои кинжалы, то просто попробуем улучшить их маной.

Удерживая в руках один из кинжалов, я пытался передать в него ману. И у меня это с лёгкостью вышло! Только вот оказалось, что вливание в клинок маны бессмысленно и никак не влияет на него. Так что все, что я смог - немного увеличить его остроту, располагая ману на поверхности лезвия.

"Внимание! Выполнено условие для получения навыка "Магическое зачарование: Слабое повышение остроты".

"Магическое зачарование:Слабое повышение остроты" - простое заклинание, позволяющее немного улучшить остроту лезвия."

Да, слабоватое вышло заклинание: даже в описании чувствуется вся его малополезность. Такое чувство, как будто автору этих строк было жалко слов на этот навык. Ладно, проехали...

И теперь последнее, что я хотел получить сегодня - сдерживающий навык. Вот только как именно мне создать этот навык? Обычно это какие нибудь магические лозы, выстреливающие из земли. Только не думаю, что получится такое сделать. Хотя нет, вопрос даже не в этом, а в том, будет ли этого достаточно? В конце концов я только что создал пару заклинаний буквально за пару попыток. И это странно, ведь я не думаю, что один такой умный родился. Значит ли это, что у всех магов этих самых навыков неограниченное количество? Но это было бы не очень логично с точки зрения Системы, ведь зачем засорять статусы людей кучей бесполезных навыков? К тому же, если я додумался создать сдерживающий навык, то есть и те, кто придумал заклинание, чтобы от него освободиться.

Похоже, у меня опять прибавилось вопросов. Осталось найти лишь того, кто даст на них ответы.

А ещё меня мучает вопрос: "А не может ли "Воздушная бомба" заменить мне сдерживающий навык? Хотя нет, не думаю, что это так, ведь пусть она и может немного сдержать противника, но для её активации требуется коснуться самой сферы, да и эффект слишком слабый и коротковременный. Лучше будет создать какой-то новый навык. Но какой?

Хм, помнится мне, я видел в какой-то игре парня, который атаковал и сдерживал врагов при помощи скреплённых с цепью кинжалов, которые он кидал во врага. А, может, попробовать?

Конечно, кинжалы из маны я решил не делать, так как при моем нынешнем контроле этой энергии, сомневаюсь, что смогу сделать из неё что-то стоящее. Вместо этого я попытался сделать нить из своей маны, которая понемногу выходила из моей руки, и присоединил её к кинжалу. Так, а теперь испытаем его.

Бросив кинжал в сторону дерева, которое уже успело стать мишенью для моих новых навыков, я дернул верёвку немного в сторону, заставляя клинок изменить направление полёта и обмотаться вокруг дерева.

"Внимание! Выполнено условие для получения навыка "Магическая нить".

" Магическая нить" - способность позволяет вам создавать нить из собственной маны и прикреплять её к предметам. Длина и прочность нити определяется уровнем пользователя."

Ну, не совсем то, но я думаю, что и этот навык пригодится. А теперь, раз уж я закончил, вернусь-ка обратно, схожу поесть в трактир, а потом продолжу готовиться: забегу к себе, составлю список, чего надо купить, а потом пройду, посмотрю деревню. А всё необходимое куплю завтра. Время ещё есть.

<http://tl.rulate.ru/book/31445/762939>