

После разговора с Роджером, прошло где-то два дня. Пустоту я все лучше и лучше контролировал, и уже мог менять определенные части своего тела.

Отец уже договорился о браке, который у меня состоится по достижению совершеннолетия, а оно здесь наступает с 16 лет.

Мне от этого было ни холодно, ни жарко. Моя невеста была неплоха собой, но ее внешность меня совершенно не интересует.

Впрочем, будь я обычным человеком - то я был бы только ЗА. Но меня не интересует любовь, или что-то вроде этого.

Однако, спорить с решением отца смысла не было. Да я и сам не особо против. Меня волнует лишь мое развитие.

Ладно, отвлечемся от этого. Как я узнал, рядом с Королевством Нелод(Королевство Людей), находится Королевство Балах(Королевство Орков). К северу от Королевства Балах, находится Королевство Шумгам(Королевство Гномов). Королевство Гномов расположено в горах. На восток от Королевства Шумгам расположено Королевство Древней(Королевство Эльфов). К югу от Королевства Древней расположено Королевство Арлей(Королевство Полулюдей). На запад от Королевства Арлей расположено Королевство Трайн(Королевство Фей). На юго-запад от Королевства Арлей расположено Королевство Биран(Королевство Демонов). Так-же, поговаривают, что где-то в этом мире есть Империя Джесслия(Империя Богов). Однако, доказательств существования этой Империи еще не нашли.

Королевство Людей находится в дружественных отношениях с Королевством Гномов, но находится в напряженных отношениях с Королевством Орков и Королевством Полулюдей. С другими Королевствами отношения нейтральные.

Именно в Королевстве Людей я и проживаю. Жители этого Королевства значительно слабее, в сравнении даже с Королевством Гномов. Так получилось из-за того, что магия и боевые искусства в этом Королевстве практически не развивались на протяжении 500 лет, и лишь сейчас Королевство двинулось с мертвой точки.

К тому же, количество людей в Королевстве Людей с магическим даром или боевой энергией в разы меньше, чем в любом другом Королевстве. Таким образом, если Королевство Людей вступит в войну с другим Королевством, то, с вероятностью в 99.9%, Королевство Людей проиграет.

Сейчас моей главной целью является обретение силы. Чем сильнее я стану, тем больше передо мной возможностей и путей откроется.

О моем даре в семье никто не знал, впрочем, я бы и не дал им узнать. Хотя, семьей их считать - это невероятное, огромное преувеличение.

Несмотря на то, что биологически они мне действительно семья - но я их не признаю. И это никак не исправить.

У многих из моих сестер, как я узнал, так же заключены политические браки. Конечно же, большинству из них не нравились такие браки. Ведь они ничего не чувствовали к своим женихам.

Но, вопрос такой - почему отца, как кукловода, должны интересовать желания кукол? Разумеется, ему было наплевать. Он был разочарован в каждом из семьи.

Меня, впрочем, не волновало то, что он думает обо мне. В конце концов, мнение - необъективное понятие. Да и чувства к нам у него, по большей части, амбивалентны к нам.

Да и не думаю, что он выйдет за пределы вербальной агрессии. Как никак - он барон.

Моим планом сейчас является лишь увеличение силы до возможного предела. После уже посмотрим, что делать. Думаю, если продолжить в текущем темпе, то к 14-15 годам я уже достигну до предела.

Нет, не предела сил пустоты. Самого предела сил у нее я не ощущаю. Говоря о пределе сил, я подразумеваю магию. Верно. Я начал овладевать магией.

Почему? Потому что я понял, что если использовать магию как внешний слой(как прикрытие), а пустоту - как структуру, то я буду непобедим.

Запас магии у меня никогда не закончится, потому что он напрямую зависит от пустоты, которая безгранична. Так-же, если вложить определенное количество частиц пустоты в заклинание, то оно так-же усилится.

Я часто отправляюсь на разведку, она примерно занимает 5-15 минут. С помощью нее я узнал, что ближайшая опасная территория - это магический лес, в 170 км от города.

Что же такое магический лес? Это лес, который наполнен магией, и оказывающий воздействие на пространство. В результате этого воздействия, в лесу с определенной вероятностью могут рождаться монстры.

Таких монстров называют изначальными. Остальные же монстры рождаются от изначальных монстров, и монстров, рожденных от изначальных, называют последовательными монстрами. У последовательных монстров так-же могут быть слуги, но в определенном количестве, зависящее от изначального монстра.

Монстры, которые являются слугами продолжительных монстров, являются их детенышами. У таких монстров происходит деградация способностей, и они являются очень слабыми.

Таких монстров называют простыми. С ними справиться даже крестьянин без боевого опыта, однако, в больших количествах они могут представлять опасность.

Сейчас, я телепортировался в лес. Зачем? Мне просто захотелось проверить свои навыки, а на живой(хотя, не совсем) цели гораздо удобней проверять.

Сначала, я появился перед простым монстром - Кабаном Однорогим. Я, собрав частицы огня и тьмы в руке, создал шар теневого пламени. Отправив шар прямо в кабана, шар, столкнувшись с кабаном, стер его полностью, будто и не существовало.

Меня не интересовали трофеи с монстров, поэтому я полностью их уничтожал. Следующей моей целью был продолжительный монстр - Яростный Лось.

Подойдя к нему, лось сразу же меня заметил, и уже было собирался столкнуться со мной, как я, подпрыгнув на несколько метров вверх, ушел от его атаки, и как контрмеру отправил в него электрический снаряд.

Снаряд, пройдя через тело лося, прекратил в его теле какие-либо жизненные функции. Лось был мертв. Забыв про лося, я отправился к следующей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/31372/712241>