

Так как вырезка получилась размером с главу, было решено залить её отдельно.

«Поскольку мне нечем заняться во время привалов, тогда как все мои компаньоны чем-то заняты, а также потому что я не слышал ни о каких книгах, в которых бы описывалось бы более чем одно существо, я решил вести этот дневник, в который я буду записывать всю известную мне информацию о существах Эрды.

Начать я решил с вампиров, пока моя память о них свежа после очередной занимательной беседы с Альбертом.

Среди всех встреченных мною гуманоидных существ, очень немногие могут сравниться с вампирами. Раньше, я, как и все, считал их лишь опасными монстрами, но общение с Альбертом открыло мне глаза.

Вечно молодые, вечно прекрасные могущественные и опасные создания ночи – именно так описывают вампиров. Если сравнивать их с расами, которые мы привыкли называть 'цивилизованными', то вампиры сильнее гномов и ловчее звероловцев, многие из них владеют магией лучше чем эльфы, и ко всему прочему имеют несколько расовых навыков, которые получают с рождения или развивают в процессе взросления и старения. Хоть разницу и можно компенсировать упорными тренировками, факт остаётся фактом: вампиры очень сильны, а также не могут умереть от старости или голода (от долгого голодания вампир лишь ослабнет). Разумеется, у них имеются и недостатки вроде жажды крови, боязни солнечного света и слабости перед огнём (особенно магическим), которым подвержены хоть и не все вампиры, но большинство из них.

Вопреки слухам, вампиры могут есть нормальную пищу, но всё ещё должны время от времени употреблять кровь, чтобы их не захватило, как его называют сами вампиры, 'Кровавое Безумие' – состояние, в котором вампир не контролирует себя, и им движет только сильнейший голод, который не утихнет, пока тот не выпьет очень много крови. Периодичность, с которой вампиры должны пить кровь, индивидуальна, и может очень сильно различаться: вампир по кличке 'Мясник из Бордервуда', вырезавший несколько деревень, нуждался в крови ежедневно, тогда как другие вампиры, вроде Альберта, могут не пить её годами, а то и десятилетиями.

Также, по словам Альберта, вампиры могут иметь детей, которые, хоть и рождаются очень редко (и чем выше в иерархии находится вампир, тем ниже у него шанс завести потомство), вполне нормально растут. Дети вампиров до какого-то возраста могут вообще не пить кровь, а также не имеют вампирской боязни солнца, что делает их практически неотличимыми от людей (или других рас).

На самом деле у вампиров есть своя иерархия, на вершине которой стоят чистокровные вампиры. Если кратко описать её, то получится достаточно простая схема: вампиры ('Слуги') -> благородные вампиры ('Знать') -> чистокровные вампиры ('Короли').

По слухам существуют ещё более могущественные вампиры, так называемые 'Императоры', но нет никакой достоверной информации об их существовании, а сами вампиры делятся информацией об этом крайне неохотно, поэтому я решил не включать их в схему.

По неизвестной причине, если рождается ребёнок у, например, чистокровного и благородного вампира, то ребёнок будет более 'сильного' вида, то есть, в нашем случае, чистокровным вампиром. И это несмотря на то, что у большинства монстров наблюдается обратное.

Теперь поподробнее напишу про каждый вид, и, пожалуй, начать стоит с самого низа иерархии – 'обычных' вампиров.

Итак, вампиры (Альберт также называл их 'Слугами') – самые слабые среди всех, не имеющие никакой приписки перед названием расы, они всё ещё сильнее взрослого гнома и быстрее взрослого зверочеловека. Они имеют все вампирские слабости: очень быстро сгорают на солнце, уязвимы к магии света и солнца, ещё стоит упомянуть, что любые ожоги, как от света, так и от огня, заживают дольше, чем другие ранения. Среди 'Слуг' очень много простолюдинов, и очень немногие имеют фамилию. Также 'Слуги' не могут превратить другое существо в вампира, хоть и могут иметь детей.

Над вампирами стоят благородные или высшие вампиры (также именуемые 'Знатью'). Они намного сильнее 'Слуг', владеют большим числом расовых навыков, лучше владеют магией и более устойчивы к солнцу и огню. Вся 'Знать' имеет фамилию, а также что-то вроде дворянского звания, используемого среди вампиров (Альберт упомянул это лишь вскользь, надо будет поподробнее расспросить его на эту тему). Также, в отличие от своих низших собратьев, благородные вампиры могут обратить кого-то в вампира, а именно в 'Слугу'.

Сильнейшими среди вампиров являются чистокровные вампиры (иначе называемые 'Королями'). Они являются сильнейшими не только среди вампиров, но и среди многих других рас. Чистокровные почти не подвержены вампирской уязвимости к воздействию солнечного света и огня, чрезвычайно сильны и искусны в магии, а их регенерация позволяет в мгновение ока залечивать даже самые страшные раны. Все чистокровные имеют фамилию, а именно наименование Рода, к которому они принадлежат (об этом позже). Также 'Короли' могут обращать представителей других рас в 'Знать'.

Отдельно стоит отметить дампиров – детей, рождённых от вампиров и представителей других рас. Хотя они и не так сильны, как их вампирские родители, они и не наследуют их слабости: дампиры также устойчивы к солнцу, как их 'нормальные' родители, пусть и сохраняют некоторую уязвимость к огню, и не обязаны регулярно пить кровь. Особенности дампиров могут различаться в зависимости от родителей, но есть и некоторые общие моменты. Они могут пить кровь для пополнения сил, сильнее и живут примерно в 10 раз дольше, чем обычный представитель расы их родителя не вампира, а также имеют более крепкие и острые клыки и когти.

Все вампиры принадлежат к Родам, управляемым 'Королями'. Принадлежность вампира к роду определяется по принадлежности его родителей или того, кто его обратил. У каждого Рода

есть свои 'семейные' особенности, навыки и магические склонности. Например, как рассказал мне Альберт, у Рода де Солле, к которому он принадлежит, это повышенная устойчивость к солнечному свету, а также склонность к магии солнца. Также он сказал, что в зависимости от 'чистоты крови' вампира зависит, унаследует ли он эти особенности: их получает каждый чистокровный вампир, тогда как среди благородных это случается достаточно редко, а простые вампиры не имеют практически никаких шансов получить 'семейные' особенности.

И напоследок я запишу несколько вещей на случай, если мне, или тому, кто прочтёт это, придётся сражаться с вампирами.

Во-первых, несмотря на все слухи и байки, серебро не оказывает никакого эффекта на вампиров. Мне уже не раз встречались вампиры, носящие серебряные украшения. На мой вопрос почему именно серебро, они отвечали, что среди вампиров серебро считается более благородным металлом, чем золото. Полагаю, что это из-за того, что цвет серебра ассоциируется с их ночной спутницей - луной, тогда как золото с заклятым врагом вампиров - солнцем. Так или иначе, серебро никоим образом не вредит вампирам.

Во-вторых, если вы предполагаете, что сможете победить вампира с помощью чеснока, то вы не так уж далеки от истины. Хотя сам чеснок никак не навредит вампиру, его запах может помочь вам скрытно передвигаться, если вампир ещё не заметил вас. У вампиров феноменальное обоняние, и запах чеснока вполне может заглушить его или же замаскировать ваш запах, хотя я бы рекомендовал разлить чью-нибудь кровь в месте предполагаемого сражения, поскольку лучше всего чувствуют именно кровь. Конечно, если это кровь из ваших ран, то это становится бессмысленным, поскольку они смогут обнаружить вас по запаху свежей крови, хотя я и не понимаю, как они могут отличить его от запаха другой крови.

В-третьих, помните: солнце - ваш друг. Для обычного вампира нет ничего опаснее солнечного света, ожоги от которого заживают гораздо дольше обычного. Именно поэтому в сражениях с вампирами больше всего ценятся те, кто владеют магией света, или, что ещё лучше, магией солнца, вроде семейства де Солле, которые до обращения в чистокровных вампиров были жрецами Культа Солнца, и до сих пор владеющих магией солнца.

И в-четвёртых, если вы думаете, что тяжело раненный вампир может скончаться от кровопотери, то вы глубоко ошибаетесь. Врождённая регенерация не даст вампиру умереть от большинства ран, хоть ему и потребуется время на восстановление, он выживет, а благородные и чистокровные вампиры и вовсе могут отращивать отрубленные конечности, но высшие не могут отрастить новую конечность, если рану прижечь светом или магией (обычный огонь в этом случае лишь замедлит процесс). К тому же, если он выпьет крови, то восстановится быстрее. Чтобы убить вампира наверняка, необходимо сжечь его либо уничтожить его сердце или голову, только так он не сможет исцелиться.»

Фрагмент из дневника Третьего Героя, лёгшего в основу трактата 'О существах, встречаемых на Эрде'.

<http://tl.rulate.ru/book/31310/788152>