

"Восемьдесят восемь с половиной тысяч", прошептал он. Это было много наличных.

Он отошел от пьедестала и высунул голову наружу. От города Натак, который теперь называется Кингскасл, ничего не осталось. Дороги и тротуарная плитка прорезали массивное море грязи, окруженное знакомыми стенами. Теперь, когда он не был наполнен извилистым лабиринтом зданий, город казался гораздо меньше.

Он вернулся на пьедестал и продал остальные стены и дороги, доведя его до чуть более ста тысяч Системных монет. Ему не понадобилось бы все пространство, и при пролистывании списка зданий он увидел классный вариант.

Он выбрал здание, ум блуждает. Почему "Нежить" не сделали этого, и почему их было так мало? Город мог вместить несколько тысяч "Нежити", но всего их было около трехсот. Более того, им не нужны были здания - они отдыхали в центре города. Зачем они их держали?

Это была еще одна загадка, и Крис сомневался, что найдет ответы. Он пожал плечами и вышел из здания, по указанию экрана.

Стены исчезли, и он встал рядом с маленьким соломенным домиком, островом в квадратном километре моря из вспыхнувшей грязи.

Дом исчез, оставив пьедестал один в поле, затем из земли поднялись кучи камней, укладываясь друг на друга, пока они не образовали небольшой конус с бойницами и круто наклоненную черепичную крышу, обрушившуюся на него. Часть стены перед ним исчезла, и в ее центре появилась толстая деревянная дверь.

Крис вошел в значительно уменьшенный город Царькасл, оглядываясь вокруг. Область была относительно просторной, в ней было достаточно места для кровати, стола и некоторых других удобств. В дальнем конце комнаты сидел ревущий камин без дров, а в углу комнаты винтовая лестница, доходящая до следующего этажа, обняла его. Не видя пьедестала, он поднялся.

Следующий этаж был голый и облицован деревом, за исключением небольшой каменной сцены, установленной вокруг другого камина, поэтому он продолжил путь вверх. Лестница заканчивалась небольшой лестницей с болтовым деревянным люком в потолке, он отодвигал ее в сторону и поднимался на крышу фургона.

Крутая черепичная крыша для защиты от худшего из элементов накрыла башню, поддерживаемую толстыми деревянными балками рядом с звеньями, которые звонили в верхней части фюзеляжа.

Там были небольшие отверстия для убийств, чтобы лучники сбивали сверху и роняли кипящий горячий шоколад, или что бы это ни делали средневековые защитники; и в каждом из четырех кардинальных направлений, вставьте в кренелляции, как компьютерные терминалы были пьедесталами, которые он искал.

Модернизация F-1 для города-интерната стоила 20 000 Системных монет, но она давала ему лучшие оборонительные возможности и была обязательным требованием для некоторых из более высоких, сложных оборонительных укреплений.

Затем он начал покупать другие здания и продавцов. Вокруг сторожевой башни начала формироваться стена - башня в центре-фаре меньше той, что окружала бывший город. Внутри зданий начали обретать форму, черепица, стиснутая, как рыба чешуя, на верхушках зданий, пробитая случайным образом дымоходом.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Он видел одно из зданий со слизью, но бланшировал по его цене 30.000 Системных монет. Затем он вспомнил жетон здания, который он получил в качестве награды, он быстро наложил его и посмотрел, как выглядит массивный железный котел.

В конце концов, он купил некоторые из бесплатных учебных зданий и закрыл меню здания-88 000 Системных монет, которое было беднее, включая начальное обновление.

Он перешел к меню под названием "Нерест" и открыл его. На экране было два ползунка рядом со словами "Слизь" и "Человек", оба были установлены на ноль. Не было никакого объяснения, но он догадался, что именно так люди попадают в учебную зону. Он колебался по поводу разрешения нереста для людей, а потом подумал об этом лучше. Его поселение, Кингскасл, все еще находилось в стадии становления, и люди могли бы усложнить дело.

Он закрыл окно, а затем спустился по лестнице, чтобы прочувствовать свои новые выпуклости.

Первым зданием, которое он посетил, были казармы Защитника. Это породило бы Систему, породившую воинов, которые охраняли бы поселение. Это было одно из зданий, которое требовало постоянной модернизации. Здание было простым и приземистым, содержало восемь пустых кроватей, выстроенных в аккуратные ряды. Прижав руку к рамам, он увидел таймер обратного отсчета для каждого из них. Три дня. Это было немного подождать, но, надеюсь, оно того стоило.

Он переехал в следующие здания: лазарет, в котором ускорилось выздоровление; четыре поставщика общих запасов, навыков, брони и оружия; и, наконец, здание со слизью, называемое нерестовиком, - здание, похожее на котёл, которое он видел раньше.

Крис особенно интересовался последним из них. Поскольку Слимы были чудовищами, их возможности для поселения были различны. Поселения монстров были направлены на то, чтобы расширять возможности монстров или создавать их больше, помогая выкачивать более могущественных или численных врагов, хотя он и не знал, как им удастся платить за постройки. Может быть, они получали их бесплатно или через квесты.

Бак "The Spawning Vat" представлял собой железный резервуар, полный липкой смеси, которая выкачивала слизь из вентиляционного отверстия, похожего на центрифугу, через определенные промежутки времени; вместо того, чтобы посылать их бушевать среди Просветленных, Крис приказал Системе построить перед центрифугой ловушку - с скользкими поверхностями, чтобы, конечно же, предотвратить лазанье. Он уже видел, как из пятна капала первая слизь; это была мелочь, может быть, размером с баскетбольный мяч, с камнем посередине - размером с мяч для гольфа. Он упал с брызгами в яму, где лениво начал капать по дну, стараясь не масштабировать бока.

Другая слизь начала капать из нерестового чана, еще минуту назад появившись. Он улыбнулся, увидев, как она упала, что нерестовик мог бы стать хорошей фермой, если бы ничего другого, а жетон здания означал, что он получил его бесплатно.

Содержание, он отправился к Продавцу Способностей. Это было здание, наполненное светящимися кристаллами в корзинах. Рядом со входом стоял письменный стол и короткий лысый человек с голубыми глазами и черной бородой, задушивший нижнюю половину лица в зарослях захудалой черной проволоки.

"Могу я вам помочь, милорд?" Куст вокруг головы человека сместился гипнотически, и Крису потребовалось мгновение, чтобы понять, что это был говорящий мужчина.

"Мне нужно купить кое-какие навыки. У меня есть Скилл-Жетоны."

"Очень хорошо, милорд." Глаза мужчины загорелись от упоминания о жетонах Скилл, настолько, что его борода выглядела в опасности загореться.

"И зовите меня Крис."

"Очень хорошо, м'ло-Крис", - заурчал человек. "Какие навыки вы ищете?"

Он думал про себя. Что у людей всегда было в книгах и аниме. Гаремы, внимание богов - при пятидесяти пятидесяти шансах, что они присоединятся к гаремам - больше гаремов, и навыки идентификации. "Есть ли у тебя какие-нибудь зайцы, я имею в виду, навыки, которые дадут мне знать, насколько могущественно что-то? И как тебя зовут?"

"Брим, лорд Крис, и у меня есть только одна вещь." Брим поспешил к одной из немаркированных корзин, засунул руку внутрь и вытащил конкретный кристалл. Он схватил его в руку и прошептал ему что-то. Свет просочился между его пальцев, затем он вытащил кристалл, который выглядел точно так же, как раньше. "Этот кристалл держит [Зоркий взгляд], ранг F-1, который должен дать вам информацию об уровне всех врагов, ранг F-3 и ниже".

Свободная рука Брайма вылетела наружу. Перед Крисом появился экран, показывающий, что навык можно обменять на 4000 Системных монет, или один Жетон Способностей F-1. "Вы бы

порекомендовали что-нибудь еще?"

"Я не могу дать совет, как продвинуть ваше телосложение, лорд Крис. Я - искусственная конструкция, созданная Систем-, несистемные филиалы могли бы помочь вам больше". Борода Брима упала извинительно.

"Не волнуйся". Рука Криса колебалась над кнопкой принятия, а потом отвалилась. "У тебя есть навык, который позволяет мне обнаружить опасность?" Обнаружение опасности было более расплывчатым, но, в отличие от опознания, оно может сработать, даже если он не знает, где угроза, или откуда она исходит. Он может даже работать против неидентифицируемых угроз, таких как ядовитый газ или ловушки.

"Я найду его", - сказал Брим. Он заменил кристалл, вытащив из него слабый клочок; затем он переместился в другую корзину и извлек идентичный кристалл.

"Чувственная опасность, ранг F-1". Брим протянул кристалл навыка.

Прекрасно. Теперь об остальном.

<http://tl.rulate.ru/book/31203/892733>