

Когда Стив, наконец, ворвался, после того как его "друзья" безжалостно дразнили его, Крис проверил его достижения. Он получил два дополнительных уровня в бою с троллями и завершил задание. К сожалению, названия Первого Завершения не было, если оно вообще существовало. Это было раздражающе, но не неожиданно; необходимость ковылять всех каменных троллей на поляне заставляла убивать их чрезвычайно медленно. С другой стороны, учитывая то, насколько раздражающим и мощным было бы их сражение, вероятно, было бы задание вывезти их куда-нибудь в один из городов-интернатов.

Он также получил награду за завершение квеста. Он проверил его сейчас.

Квест завершен!

Убить 5 монстров (5/5)

Награда: 125 монет системы, случайная награда

Крис проверил свою новую коллекцию Системных монет. Он получил 60 за каждого убитого рок-тролля, всего 300, за все пять. Учитывая разницу в наградах за квесты, в сравнении с наградами за каждое убийство, можно с уверенностью предположить, что каменные тролли, вероятно, были намного более сильным врагом, чем предполагалось в квесте. Теперь у него на балансе было 565 Системных монет, и он до сих пор не знал, как их потратить.

Он выбрал случайное вознаграждение, надеясь, что это не дружба. Это была не дружба.

Звание F-1 Скилл-Жетон

Так... что это сделало? Он пытался активировать его.

"Это должно быть проклятым учением", - пробормотал он под дыханием.

Он вернулся в куст, искал спрятанную булаву. Потом он убежал в поисках менее раздражающих монстров.

"Эй, ты, подожди!"

Крис притормозил. "Да?"

К нему подошел пухлый подросток с катаной. "Вы сэр Кристофер?"

"Да, благородный искатель приключений." Он усмехнулся. "Как вы узнали?"

"Группа Фила сказала, что вы раздаете эпические квесты."

Найдите авторизованные романы в Вебновеле, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Почему, да," Крис надул себя, "да, я".

"Можно мне один?"

"Действительно, можешь, благородный искатель приключений. Я ищу сквайра". Он смотрел на подростка с лишним весом. "Но мои соотечественники, должно быть, в пиковом физическом состоянии. Над вами поляна, полная камней. Не входите в нее. Найдите камень за ее пределами и, не входя на поляну, бросьте камень в валуны внутри. Только тогда, когда вы сможете ударить по самому внутреннему валуну, вы станете подходящим компаньоном". Крис наклонился вниз, поднял с пола гальку и вручил ее подростку. "Это первый камень, который вы потеряете в своем путешествии, чтобы стать рыцарем."

Подросток подозрительно сузил глаза. "Я не получил экран для квестов."

"Это скрытый квест. Подожди! Тэрри подольше, искатель приключений. Расскажи, как тебя зовут, благородный искатель приключений?"

"Брюс".

"Прощай, Брюс, мы еще встретимся. Найди меня, когда закончишь свой квест. Великие сокровища ждут тебя!"

Брюс ковылял.

Крис немного подождал, надеюсь, Брюс не заметил мертвых каменных троллей, они все еще выглядели как камни, даже когда были мертвы. Со стороны поляны раздался рев, а потом закричал.

"Настоящее сокровище было кардио", - пробормотал Крис. "Благослови тебя Бог, Фил."

Он подбросил свою... булаву Стива в воздух и поймал ее снова. Если бы существовал титул "First Quest", или что-то в этом роде, он не был бы слишком расстроен из-за этого. Раздача собственных "квестов" стоила того. Он продолжал блуждать - его высокая ловкость позволяла ему путешествовать на высокой скорости.

А? Было больше одного городка-интерната? Если подумать, то в этом есть смысл. Барьер, который блокировал его в последнем городе, сказал, что это число семьсот тысяч и что-то вроде того.

Большая каменная стена окружала дома с этой крышей. Стена была укомплектована гуманоидами с бледно-серой кожей, полыми скулами и яркими глазами. Они были одеты в скучные металлические доспехи, и многие из них носили луки, и они постоянно запускали залп за залпом стрел по рою чудовищ внизу.

По крайней мере, он знал, куда делись все родовые волчьи толпы. Рой почти полностью состоял из волков, хотя он и заметил среди их числа несколько каменных троллей, которые с легкостью пробивали стены своими скалистыми кулаками, впитывая стрелы.

Крис шагнул вперед, чтобы взглянуть поближе. Деревья выросли близко к оборонительному камню, и некоторые из более подвижных волков забрались по сторонам, спустившись на стену, где они пробились сквозь защитников, прежде чем были побеждены.

Через несколько мгновений побежденные чудовища встали, в их глазах загорелись огни. Они бросились к стене, прорываясь сквозь своих бывших союзников. Нежити.

Это был город-интернат "Нежить", что означало, что внизу собирались чудовища - Звериная Орда. Уверенный в том, что его не взорвет ни один из золотых барьеров; он шёл вперёд, намереваясь присоединиться к орде. Один из волков сзади повернулся и посмотрел на него, обнажив клыки; он понюхал его, один, дважды, затем повернулся обратно к Нежити на стене.

Квест завершен!

Присоединиться к Звериной Орде (1/1).

Награда: Защита орды зверей

Новый Квест!

(Дополнительно - Монстр) Завоевать город-помощник #409008 (Натак) (0/1)

(Дополнительно - Монстр/Человек - Переменная Награда) Поражение Просвещенное (Неживое) (0/X)

Крис сначала посмотрел на награду за квесты, она не показалась ему большой, но он предполагал, что есть преимущество в том, что он может напасть на что-то одним совместным усилием, и ему не нужно беспокоиться о том, что твои коллеги-монстры нанесут тебе удар в спину.

Он перешел к двум новым квестам. Первое не собирался выполнять в ближайшее время. Второе было интереснее, но до тех пор, пока они не преодолеют эти стены, все будет сложно.

Удивительно, что сейчас атакует Звериная Орда, человеческий город-интернат имеет льготный период в четырнадцать дней, стены "give or take-its" также были сделаны только из дерева, в отличие от стен города "Нежить". Он предполагал, что наставничество разных видов началось в разное время. Это была такая же хорошая догадка, как и любая другая.

Что действительно удивляло, так это то, что нежити считались Просвещенными. Это действительно бросило его на произвол судьбы. Он играл во множество видеоигр, для которых основной предпосылкой было убийство зомби и победа над некромантами.

Он прополз вперед, проталкивая мимо и между двумя волками. Он так же сокрушался, но чудовища проигнорировали толкание. Крис старался не дышать слишком глубоко, вблизи Орды пахло грязным ковром и мокрой собакой. Запах был чистым убийством с его усиленным восприятием.

Он нажимал вперед, но был вынужден остановиться, когда стрелы врезались в волков вокруг него. Он посмотрел на стену, нежить целилась в него. Он склонился, утянув одного из павших волков на плечо.

Он продолжал двигаться вперед, используя труп волка в качестве щита. Больше стрел захлопнулось в его сторону, когда он шел. Подойдя ближе к стене, он задался вопросом, что же он на самом деле собирается делать. В стене не было ни лестниц, ни дыр, но каменные тролли медленно вырезали куски крепости. Единственный способ подняться наверх - это слишком близко выросшие деревья.

Крис пожал плечами. Это был такой же хороший план, как и любой другой. Определённо, лучше, чем быть неоправданно прижатым стрелами.

Он повернулся вправо, к одному из больших деревьев и закопал булаву в ствол. Нежити заметили, что он делает, и вскоре на него обрушилось все больше и больше стрел. Некоторые из них пролетели мимо него, быстро ударяя по деревьям ровным током, током, током.

Дерево начало стонать, поэтому Крис двинулся за ним и начал толкать его вперед. Дерево рухнуло с криком раскачивающегося дерева. Оно опрокинулось, его пик заклинился между зубцами. Волки скакали в сторону, эксплуатируя импровизированный пандус и затопляя стены.

Крис улыбнулся и собирался проследить за ними и присоединиться к резне, когда на стене появились новые формы. Нежити вытащили свои большие пушки.

Появились четыре рыцаря "Нежить" с пылающими глазами и толстыми костяными доспехами, подталкивающими их к прорыву в их обороне. По двое пришли с каждой стороны, сходясь на

упавшем дереве, которое пролило чудовища на их город. Они держали копья и щиты из полированной кости, клали их в волков вокруг себя или просто отбивали их от стены.

Они группировались вокруг дерева, забивая зазор, как будто топор был выведен вперед. Один из костяных рыцарей отложил копье и двумя ударами сломал верхушку дерева. Дерево поскользнулось, заклинив еще дальше вниз по стене; оно все еще служило валом, но теперь волкам пришлось прыгать на стены, что сделало их уязвимыми перед неживыми копьями, отбивавшими их с помощью изгороди из заточенных очков.

Один из нежити на стене указал Крису на костяных рыцарей. Костяной рыцарь с нахмуренным топором швырнул в него топор со скоростью волдыря.

<http://tl.rulate.ru/book/31203/823578>