Наконец, пришло время нашей встречи с Alkahest. Хоть настоящая встреча с Хранителями и была всё ещё впереди, было неплохо со всем этим разобраться. Это был первый раз, когда я был во владениях другого Хранителя... Кстати об этом...

- Эй, Терра?

- Хмм? - спросила она, натягивая на себя леопардовое пятнистое платье, которое плотно облегало её фигуру. - Что случилось?

- А... да. А как мы попадём к Alkahest'у? Я не помню, чтобы видел какие-либо опции для путешествия в мир другого Хранителя.

Я особо и не присматривался, но что-то подобное явно должно было попасться мне на глаза.

- О! Да всё просто! Ему просто нужно пригласить нас. Любой, кто был на играх Хранителей может свободно приглашать других людей в свои миры, в то время как новым Хранителям нужно заплатить за эту привилегию. Думай об этом как о способе оградить новых Хранителей от получения бесплатной помощи по их мирам, пока они сами не станут опытнее, - объяснила она, хотя я очень хотел, чтобы эта опция была с самого начала.

- Ладно...

Я всё равно кивнул головой, и достал из шкафа смокинг. Вообще-то я никогда раньше такие не носил, но, к счастью, он идеально мне подошёл. Наверняка не без помощи некоей исполнительной кошкодевушки.

- Ах! Точно, пока не ушли... - я подошёл к компьютеру и нажал на кнопку паузы мира. - Не хочу, чтобы что-нибудь случилось, пока нас нет.

Терра кивнула, слегка изогнув губы в улыбке.

- Хорошая мысль. Ну что, идём?

Она протянула мне свою руку, которую я принял. На несколько секунд она закрыла глаза, и голубой экран появился передо мной.

Alkahest пригласил вас в свою Комнату Администратора с привилегиями Гостя. Желаете принять приглашение? Д/Н

Мысленно я нажал на кнопку "Да" и всё стало странно. Кроме меня и Терры всё вокруг стало выглядеть как масляная картина. Цвета начали стекать по стенам и кровати утекало в призматическую жидкость под нашими ногами.

- Ох, как я это ненавижу... - сказала Терра с отвращением, когда мир вокруг нас превратился в нечто вроде грязи. Наконец, эта слизь поднялась вокруг нас, обернув наши тела на несколько долгих мгновений.

- Привет, привет... ой, фу... у вас был переход с цветной водой... - заговорил рядом с нами хриплый мужской голос. - Давайте помогу вам с этим.

Я почувствовал как горячий воздух обдувает меня, и слизь начала испаряться с моего тела.

Оглянувшись, я увидел Терру, стоящую рядом со мной, её немного трясло и слегка подташнивало, судя по выражению лица. Похоже, что мы стояли на огромном белом мраморном полу, который тянулся на десятки метров во все стороны. По краям круглого помещения были крутящиеся и вращающиеся колонны, которые поднимались по кругу. Позади них были облака, купающиеся в золотистых лучах света. Колонны тянулись вверх, пока не исчезали в ещё одном облаке, которое парило над нашими головами.

Хозяин всего этого стоял у края, гигант высотой примерно в десять метров. У него было три глаза на голове, а ещё два рога. Его кожа была тёмно-коричневая, а тело мускулистое. Столкнувшись с ним при иных обстоятельствах, вы бы подумали, что он монстр-босс или что-то в этом роде.

- А, Земля всё ещё управляется людьми как расой по умолчанию, да?- сказал гигант. - Раз уж ты тут новенький, то я постараюсь сделать это более удобным для тебя.

Он закрыл все три свои глаза, а я безмолвно ждал, пока его тело не засияло таким ярким золотым светом, что мне пришлось отвести взгляд.

- Вот так, теперь я какой надо.

Озадаченный, я повернулся снова посмотреть на него, и увидел, что он выглядел как обычный африканский мужчина. Тёмная кожа, короткие чёрные волосы, и два совершенно нормальных глаза. Хотя он всё ещё был одет в белую тогу, но он явно больше не выглядел как фэнтезийный монстр.

- Так ты - новый EarthForceOne, да? Рад познакомиться.

Он шагнул вперёд, протягивая руку.

Отпустив руку Терры я вытянул свою, чтобы пожать его, хоть и немного неуверенно. Я всё ещё не особо доверяю прочим Хранителям, особенно пока не знаю есть ли у них какая-то власть надо мной, или что-то этом роде, пока я тут.

Приятно познакомиться. Так... это твой мир...?

Он, похоже, неверно истолковал моё молчание как просьбу представиться.

- А, вы можете звать меня Гримор. Титулы Хранителей это по большей части формальность, поэтому не так уж много людей используют их вне общих собраний или официальных встреч.

Я... не знал этого.

- Меня зовут Дейл, а это Терра, - я ещё раз огляделся, чтобы убедиться, что больше тут никого нет. - У тебя нет компаньона?

Он посмотрел на меня слегка смущённо, а потом его глаза стали шире.

- А, так ты подумал, что это всё моё жилище? Не, это просто приёмная. Для жизни я использую другое место.

Я кивнул головой. Пожалуй я сделаю себе что-то подобное.

- Ясно... так и о чём ты хотел поговорить?

Гримор вопросительно взглянул на Терру. Она просто подняла свои руки в защитном жесте, горько улыбаясь.

- Ты же знаешь, что мне нельзя говорить ему такие вещи.

Он просто вздохнул, соглашаясь.

- Верно... прошло уже так много времени, с тех пор как я был новеньким в этой игре. Легко забыть про запреты, с которыми ты сталкиваешься.

Ну, вот опять. В курсе, что что тут стоит совершенно ничего не понимающий Хранитель-новичок?

- Тем не менее, я хотел обсудить с тобой некоторые базовые вещи. Возможно разбить некоторые твои иллюзии, которые ты успел вообразить об "игре" или о своём мире.

Увидев, что я понимающе кивнул, он продолжил.

- Во-первых, позволь спросить. Какая по твоему разница между тобой и людьми, что ты управляешь?

Э?

- Эм... ну, полагаю, что я... для них вроде гида?

Я не совсем был уверен как на это отвечать. Философия никогда не была моей сильной стороной... А это очень похоже на философский вопрос.

- Хм... ну, полагаю что ты не ошибся. Но я имел ввиду более буквальный смысл. По правде говоря, разницы никакой нет. Даже если они другой расы, нежели ты, или более примитивные.

Гримор стал выглядеть серьёзнее, сказав это.

- Ась?

Разве это не очевидно? Или я что-то упустил?

- Сам посуди. Ты сам пришёл с Земли, что была до тебя. Это значит, что до того, как какой-то там инцидент привёл тебя к твоей новой жизни, ты был просто одним из бесчисленных людей которыми управлял предыдущий Хранитель...

- Не управлял, - вставила слово Терра, скривившись, чем заслужила озадаченный взгляд от Гримора, прежде чем он собрался с мыслями и продолжил.

- В любом случае, каждый Хранитель был однажды одним из этих "бесчисленных индивидов". Прямо сейчас нет ни одного исключения. Нет никакого "Альфа Хранителя", нет ни одного, кто был бы тут с самого начала. Если можно так выразиться, они ушли "в отставку".

У меня перехватило дыхание, когда значение последних слов стало для меня совершенно ясным.

- И сейчас, любой из твоих бесчисленных индивидов может закончить тем, что заменит тебя. Что бы не случилось, ты не можешь думать о них как о программе в машине, или бездумных и безымянных духах, летящих сквозь время. Это основная проблема большинства новых Хранителей. Они всегда недопонимают всю серьёзность ситуации.

Сказав так много за один раз, Гримор глубоко вдохнул и покачал головой.

- Те, кто не понимают этого быстро, иногда не понимают вовсе. Есть целая гильдия людей, которые считают это чем-то вроде онлайн игры, и используют своих людей как кусочки игры. И даже когда один из них умирает, остальные читают, что этот человек пережил свой "конец игры" и продолжают жить как раньше.

Я кивнул головой, что понял, пытаясь понять куда он клонит.

- Признаю, сначала я подумал, что вся эта штука с Хранителем, это просто моя собственная маленькая загробная жизнь. Думаю, что часть меня всё ещё продолжает так думать.

Гримор и Терра похоже обменялись понимающими взглядами и слегка улыбнулись, прежде чем Хранитель хозяин снова заговори.

- Хорошо, обычно это первый шаг. Итак, твоя милая юная леди вероятно компаньон по умолчанию, верно? Большинство новых Хранителей не на столько храбры, чтобы сделать своих собственных компаньонов, - когда Терра кивнула, он продолжил. - Хорошо. Значит она вероятно уже сказала тебе об играх, так?

- Всё верно, - ответил я, глядя в пространство между ними.

- Так даже лучше. Это значит, что мне придётся меньше тебе объяснять. Хотя тебя всё ещё многое беспокоит, но любая помощь пригодится. Итак, Хранителей в играх можно разделить на несколько различных типов. Многие из них довольно мирные, и бьются только если их спровоцировать, но есть несколько, за которыми нужно приглядывать. Таких Хранителей можно разделить на три типа.

Гримор поднял руку и начал загибать пальцы, объясняя разницу между Хранителями, с которых нельзя спускать глаз.

- Первые - это "Игроки", про которых я уже говорил. Они видят в этом не более чем игру. Они без колебаний бросят всё, что у них есть на твой мир, хоть всё население, лишь бы выиграть игру. Потому что потом они либо выиграют твои миры, либо просто сбросят свой собственный и построят его заново, прежде чем их позовут снова.

Загнув ещё один палец, он назвал второй тип.

- Следующий тип - это "Тираны". Они схожи с Игровым типом Хранителей, за исключением того, что они в курсе серьёзности всего этого. Однако, они стремятся следовать линии "я должен быть единственным, у кого есть власть". Из всех трёх типов они менее опасные, но только потому, что редко работают вместе.

Он глубоко вдохнул и загнул третий палец.

- И, наконец, тип "Монстры". Это воистину самые ужасные враги, с которым может столкнуться любой Хранитель, и они специализируются на играх.

Хранители Монстры не выращивают цивилизации, они не ведут своих людей. Они тратят своё время и очки на создание самых смертельных и самых мощных рас монстров, которые могут. Думай о них как... Эм, мисс, не могли бы вы мне с этим помочь?

Он глянул на Терру, которая кивнула.

- Ты же знаешь серию фильмов "Чужой", верно? Где лишь малое количество чужих, иногда даже один, может быстро распространиться и уничтожить весь мир? Судя по записям, эта раса монстров была вдохновлена одной из рас в играх Хранителей.

- Фу, в его мире такая штука считалась развлечением? - скорчил гримасу Гримор. - В любом случае, вероятно она права. Компаньоны вроде неё знают всё о последних нескольких Хранителях и их истории миров. И знают всё механики системы. Они просто не могут напрямую рассказывать тебе множество вещей, и заставляют тебя самому всё выяснять. Иногда, они ведут тебя каким-то своим путём, чтобы ты всё выяснил, а иногда они просто оставляют тебя на произвол.

Терра ухмыльнулась, скрестив руки на груди.

- Ему полезно побарахтаться самому, что сейчас, что потом.

Затем она посмотрела на меня извиняющимся взглядом.

- Прости... но это правда. Плюс, ты очень милый, когда в замешательстве.

Гримор громко рассмеялся, услышав это.

- И тем не менее, что бы не случилось, ты всегда должен знать, что с кем бы из Хранителей ты не бился - он будет одним из этих трёх типов. По возможности, пользуйся форумом или контактами, чтобы взглянуть на их информацию, потому что это может быть разница между жизнью и смертью. И в то же время... против этих трёх типов людей нет смысла сдерживаться.

- Эм... ты имеешь ввиду - убивать этих Хранителей? - спросил я, немного колеблясь.

- Всё верно. Это те типы Хранителей, без которых всей системе будет только лучше, и всё же они - неизбежный её продукт. Я лично убил пятерых из таких Хранителей в своё время в играх, и количество миров, которые я получил с тех убийств - восемнадцать. Одно только это должно сказать тебе как они действуют.

Я медленно кивнул. Я может и позволю малой части моего народа погибнуть в природной катастрофе, на убить Хранителя означает убийство всего его мира, что он контролирует. Что напомнило мне...

- Если это продолжается так долго, как так вышло, что к этому моменту не остался всего лишь один Хранитель, который правит всеми мирами?

Гримор удивлённо заморгал от моего вопроса, прежде чем ухмыльнуться.

- Народ обычно не спрашивают это так быстро. Вообще-то, тут всегда было одно и то же количество Хранителей, с теми же самыми именами. Вполне вероятно, что в прошлом уже кто-то побеждал EarthForceOne, может даже не один раз.

- Каждый раз, когда в игре умирает Хранитель, его мир достаётся победителю. Однако, в

отличие от своего первоначального мира, Хранитель может переименовать этот новый мир. Потому что оригинальный мир всё ещё где-то там, перерождается с чистым Хранителем. Эти чистые Хранители начинают как простые компаньоны, без знаний о системе и со случайной личностью, которая принимает решения, пока они не умрут и другой человек не займёт его место.

- Но, в любом случае, тут всегда было ровно девять тысяч девять девятьсот девяносто девять Хранителей в системе. И ты не представляешь себе сколько народу уже пожаловалось на то, что не хватает ещё одного, - он снова ухмыльнулся. - Итак, расскажи мне немного о своей Земле, может я дам тебе несколько советов.

http://tl.rulate.ru/book/3120/75994