Когда закончилось видео, демонстрирующее сражение с Безумным Королём, народ почувствовал… разочарование. Словно они так много ожидали, с таким множеством возможностей, и все их идеи рухнули прямо перед ними. Это было верно как для зрителей, так и для самого Легиона. Их победа казалась пустой. После всех их приготовлений, после всего их планирования, они победили Безумного Короля. Но они его не убили. Вместо этого, посреди своих последних слов, он просто сбежал со сцены.

Как они могли не расстроиться после такого? Они стиснули зубы и терпели, зная, что в этот раз на них смотрит публика, но после этого? Когда они вышли из игры и могли свободно выражать свои мысли?

- С меня хватит этой игры! – прошипела эльфийка-маг, глядя на своего лидера, когда у них был очередной созвон. – Я могу смириться с переполненными городами и долгими путешествиями, чтобы добраться куда-нибудь. Но это всё потому, что за всем этим стояла интересная история. А теперь? Их "история" улетела в ночь. Первым же делом этим вечером я собираюсь написать в Darkflame, чтобы они вернули мне деньги.

- Я понимаю, что ты чувствуешь, - ворчливо ответил лидер группы. – Но… давай пока подождём немного. Нет, я не говорю, что мы должны продолжать играть, – тут же добавил он, когда увидел ядовитый взгляд в глазах женщины. – Я только что получил весть о том, что они проведут пресс-конференцию вечером, чтобы обсудить то, что произошло. Есть вероятность… что тот админ, который отвечал за бой, будет уволен и они, вероятно, проведут особый ивент.

- Что, вроде саги о "фальшивом Короле"? – женщина закатила глаза, после чего поняла, что лидер команды говорил всерьёз. – Стой, серьёзно? Ты думаешь, что они скажут такое после всего что было? Что это был не Безумный Король?

- Это будет вполне логично, Джулия, - он кивнул головой. – Все записи указывают на то, что Безумный Король – это демон, а не эльф. Поначалу я подумал, что он просто изменил свою форму при помощи своей силы темноты. Но они могут использовать это как оправдание, чтобы вычеркнуть того админа из игры.

Джулия откинулась на диване, скрестила руки и фыркнула.

- Ладно. Я подожду объявления. Но я клянусь, Роланд, если меня не удовлетворит их ответ… Мы не можем придумывать хороший контент для игры, если его там нет.

- Я буду держать тебя в курсе,- мужчина кивнул и закончил звонок.

Для всех них это было больше чем просто игра. Они посвятили большую часть своей взрослой жизни на то, чтобы быть профессиональными геймерами. Как только они подписали контракт со своим эксклюзивным репортёром, то они стали практически как киноактёры. И по ощущениям это было как кино, в котором внезапно появилась концовка-сюрприз, где с неба упал камень и убил их персонажей.

Вечером после боя с "Трусливым Королём", как его теперь начал называть народ, женщина-демон в деловом костюме вышла на большой подиум. Как владелец Darkflame Technologies это

она созвала эту пресс-конференцию. Однако тут была не только она. Свет луны был загорожен. Но не облаками, а гигантским парящим дворцом Хранителя.

Многие присутствующие насмехались над этой женщиной, думая, что сам Хранитель пришёл, чтобы рассудить её речь. Это было впервые, когда дворец специально появился на подобном публичном событии, но…если кто-то и заслуживает кары, то это именно сейчас.

И всё же, Лейла не выглядела обеспокоенной. Она спокойно стояла на подиуме, проецируя свой голос для всех.

- Я уверена, что все вы уже знаете меня, поэтому я пропущу представление. Сегодня, я созвала это собрание, чтобы рассказать о том, что вызвало большое количество беспокойства среди игроков в нашу игру, Vision Expanse.

Многие игроки считали эту битву окончанием истории. Окончанием игры. Пробей свой путь до последнего босса и победи его, чтобы покончить с его тиранией. Освободи мир от хватки “Безумного Короля" и позволь ему мирно процветать.

Она прочистила горло и покачала головой.

- Но, в этот раз всё не совсем так. Даже без Безумного Короля его войска всё равно продолжат досаждать жителям мира. Просто они будут делать это без видимого порядка и без упорядоченности своих атак.

Наоборот… Безумный Король почувствовал страх. Он предвидел свою смерть от рук Легиона и выиграл нужное ему время для того, чтобы сбежать. Это всё было частью плана, хоть и исполнено в такой манере, против которой у меня тоже есть возражения.

Её глаз словно дёрнулся при этих слова.

- Однако, я не дизайнер этой игры. Я не та, кто её сделала, как и не тот, кто появлялся на публике некоторое время назад на прошлой конференции, - толпа начала шуметь после её слов, не зная, как реагировать. – Вместо этого, я бы хотела пригласить на сцену того, кто действительно предоставил нам мир Vision Expanse, чтобы он лично мог прояснить некоторые вопросы.

К удивлению многих, Лейла повернула голову вверх, глядя в сторону дворца. Те, кто проследил за её взглядом, выпучили глаза от удивления, видя две фигуры, которые медленно спускались в той стороне. Это были мужчина и женщина. И хотя лицо мужчины было незнакомым, та сила, которую он излучал, не давала повода сомнениями. Что касается женщины, то большинство народа видели её, так или иначе. Горничная Хранителя. Цубаки. И то, что она стояла позади мужчины ликана, делало его статус ясным для любого из присутствующих.

Когда он приземлился на платформу, Лейла отошла в сторону, позволяя ему говорить. Когда он начал свою речь, его голос также был спроецирован на всех, но прозвучал гораздо более отчётливо, чем тогда, когда это делала сама Лейла.

- Меня зовут Дейл. Как вам всем уже сказали… я тот, кто принёс Vision Expanse в этот мир. Через несколько мгновений я отвечу на вопросы, но сначала, позвольте мне кое-что объяснить.

Vision Expanse – это настоящая игра. Однако, в то же самое время, это нечто гораздо большее. Это мир сам по себе, живой и дышащий, как тот же Десбар. Простота дизайна NPC имеет своё объяснение, потому что было бы слишком жестоко просить по-настоящему разумных жителей существовать в качестве фоновых персонажей для развлечения кого-то ещё.

Он закрыл глаза, говоря это, и покачал головой. Когда он открыл их и просканировал толпу, все беседы прервались от одного только ощущения его присутствия.

- Однако… победа над Безумным Королём никогда и не была окончанием Vision Expanse. Нет… этот мир таков, что может прожить тысячи лет. Поэтому я хочу задать всем вам эти три вопроса.

Хранитель поднял свой кулак и начал разгибать пальцы по одному, считая вопросы.

- Что было источником силы Безумного Короля? Мёртв ли он? И, наконец… куда он сбежал? Это очень простые вопросы, которые, как я полагаю, некоторые хотят узнать.

Видя, что никто сразу не заговорил, он тихо вздохнул.

- Безумный Король всё ещё является очень даже настоящей угрозой для жителей Vision Expanse. Однако, в данное время… вы все не обладаете способностью сразиться с ним. Он больше не в этом мире Vision Expanse. Я заметил, что демоны уже однажды пытались запустить спутники за пределы собственной атмосферы, но отказались от этой идеи, так как не смогли создать подходящие космические костюмы для их обслуживания.

Эту проблему давно уже можно было решить при помощи магии Фьора и Земли, но к этому времени они сфокусировали свои усилия на чём-то другом. Теперь вы расширяетесь не за пределы собственного мира, а за пределы вашей вселенной. Но за звёздами ещё так много всего можно увидеть.

Золотой свет вытек из тела Хранителя, формируя изображений большой сферы над головами зрителей. Некоторые с лёгкостью узнали изображение своей планеты.

- Есть ещё множество миров, которые вы не видели, даже без использования Волшебных Врат. И это один из уроков, которые я хотел преподать вам через Vision Expanse. Благодаря этой игре вы узнаете необходимые знания для путешествия к звёздам. Найдите новые миры, новые народы и новые задачи. Как и намекает название игры… расширьте своё зрение*.

Парящая сфера исчезла, возвращаясь в тело Дейла, после чего он снова обратился к толпе.

- Итак, есть какие-нибудь вопросы?

Я протяжно вздохнул, когда вернулся в цитадель. Репортёры были… настойчивыми, когда я дал им разрешение задавать вопросы. Они хотели знать всё, что могли. Некоторые спрашивали меня, действительно ли есть жизнь в других мирах, а другие спрашивали, играл ли я сам в эту игру.

На некоторые вопросы я ответил, а на некоторые давал расплывчатые ответы. Например… я без колебаний бросил Ориви под автобус, сказав, что это она играла за Безумного Короля,

отчего сама богиня полурослик появилась на мгновение. Она решила разыграть таинственность, заявляя, что "сказка" о Безумном Короле ещё далека от завершения, и что она с радостью снова сыграет его роль в будущем.

Что касается того, играю я или нет? Я признал, что играю в игру, однако не говорил им, как меня там зовут. Я хотел оставаться сюрпризом как можно дольше. Что, судя по тому, как Удона отправила мне сообщение со словами, что её согильдейцы уже спрашивают не является ли Тибо Хранителем… продлится не очень долго.

Как только конференция была закончена, я просто напомнил всем, что им ещё много чего предстоит увидеть, как в игре, так и в реальности. После этого мы с Цубаки вернулись в цитадель. У Цубаки была одна из её самых маленьких улыбок на лице, когда мы вернулись, однако я заметил, что она старательно её скрывает, заметив, что я смотрю на неё.

- Что дальше, мой Хранитель?

- Дальше… дальше я собираюсь познакомиться с драконом, - честно сказал я, уже дойдя до зала и направляясь в комнату управления цитаделью. Цубаки даже споткнулась на мгновение от удивления, но потом поспешила вслед за мной.

- Так рано? Я думала, что у нас ещё есть время до его пробуждения? – спросила она с некоторой нерешительностью в голосе.

Я видел, что её силе ещё далеко до восстановления, поэтому она не могла присоединиться ко мне, но, отчасти, поэтому я и делаю это сейчас.

- Если мы будем ждать его пробуждения от голода, то да. До этого пройдёт ещё пять дней. Однако я хочу разбудить его раньше. Я верю, что мы с большей вероятностью сможем прийти к мирному решению, если он не будет обезумевшим от голода в момент пробуждения.

Хоть я и приготовился должным образом и был уверен в том, что смогу убить дракона, если понадобится, я всё равно надеялся, что он будет дружелюбным.

Цубаки словно замешкалась, после чего кивнула.

- Ну хорошо, тогда я…

- Останешься тут, - закончил я предложение за неё, нежно улыбаясь ей. – Цубаки, я знаю, что ты ещё далека от восстановления. Ты проделала отличную работу, тренируя армию. Но в данный момент… если дело действительно дойдёт до боя, тебя, вероятно, убьёт одними только побочными сотрясениями.

- Но, мой Хранитель… это мой долг…

Она словно отчаянно напрашивалась пойти вместе со мной, но я снова покачала головой.

- Твой долг ведь служить мне, верно? И самым лучшим образом ты сможешь это сделать, если останешься тут, восстанавливая свои силы, чтобы потом, в будущем, стоять рядом со мной. А не выбрасывать свою жизнь безрассудно. Не волнуйся… я убедился в том, что я достаточно силён, чтобы разобраться с этим монстром, если до этого дойдёт дело.

Её взгляд заметался, пока она была в растерянности и лишена дара речи. Однако, в итоге, она кивнула. На её лице появилась решительность, которой я уже давно не видел. И, мельком глядя на её поверхностные мысли, я понял почему.

Я недостаточно сильна, пока что… я должна больше тренироваться. Выше пределов совершенства.

Желание Цубаки обладать силой снова зашевелилось, как и тогда, когда она была ещё обычной кицуной. Тогда это привело её к тому, что она получила класс Идеальный Я. К чему это приведёт её на этот раз?

---

* Vision Expanse – расширение видения/зрение пространства/предвидение экспансии. У этих слов много значений.

http://tl.rulate.ru/book/3120/651906