

Пока что у меня было меньше сотни очков, поэтому я мало что мог сделать в Комнате Админа. Вместо этого у меня появилась другая идея, которую можно было осуществить пока это мир всё ещё на ранних этапах. Я начал приготовления с просмотра карты и поиска идеальной области. Я искал широкое пространство только с низкоуровневыми монстрами.

Более сильные монстры во основном находились вблизи зарождающихся цивилизаций, так что это был не сильно сложный запрос. К тому же, планета была размером с Юпитер, по моим прикидкам. И, поскольку на планете было лишь несколько небольших колоний, большая часть была необитаема. Как только я нашёл идеальное место, я решил подождать немного, по крайней мере, пока Терра не проснётся.

Примерно через час, Терра начала ёрзать и ворочаться на постели, прежде чем медленно поднялась и зевнула. Хорошо, что мне не пришлось слишком долго ждать, пока её сон закончится, потому что я хотел задать ей несколько вопросов.

- Терра, ничего если я снова задам тебе несколько вопросов по-быстрому?

Она посмотрела на меня сонными глазами, но улыбнулась и кивнула. - Конечно, что у тебя на уме, Дейл?

- Ну, для начала, я узнал как увидеть "врождённый талант" у кого-либо, но я не знаю что означает размер и цвет ауры. Ты могла бы объяснить?

Она протяжно зевнула, потягиваясь руками, а затем слегка пожала плечами. - Цвет означает их величайший талант, а размер - насколько они в этом хороши, - она закрыла глаза на несколько секунд, затем слегка улыбнулась. - Похоже что ты посмотрел на Ардру и Рион, так что давай используем их в качестве примера. Аура Ардры тёмно-зелёного цвета, это означает, что её талант связан с природой. Это может означать охоту, сельское хозяйство и всякое такое.

- С другой стороны, аура Рион бриллиантово-золотая. Это значит, что она прирождённый лидер. Можно сказать, что она была рождена стать королевой. Красные ауры соответствуют боевым способностям, голубые - магии, жёлтые - ремесло или креативность, и так далее. Если встретишь потом какой-нибудь непонятный - спроси меня и я тебе объясню, - сказала она счастливо улыбаясь. Затем она потёрла глаза, чтобы проснуться и подошла ко мне.

- Ясно... а у меня какая аура? - спросил я с любопытством. Сомневаюсь, что у меня есть какие-нибудь особые ауры вроде тех, что у Ардры и у королевы эльфов.

Терра наклонила голову, глядя на меня с любопытством, потом пожала плечами и отошла назад. Затем она прищурилась в моём направлении, прежде чем осмотреть со всех сторон.

- Хмм, жёлтая аура, примерно полтора метра? Ты мог бы стать хорошим человеком с воображением, если бы постарался, - закончила она удовлетворённо кивнув.

Что ж, это определённо не самая худшая оценка, полагаю. По крайней мере это была не маленькая боевая аура или что-то вроде того.

- Что ж, ладно. Следующий вопрос, после спуска на Землю, сколько времени займёт вернуться обратно в Комнату Админа?

Это вопрос, на который мне очень нужен ответ. Предыдущий Хранитель умер, потому что не смог подняться сюда достаточно быстро, поэтому мне нужно знать, сколько это занимает.

Терра удивлённо моргнула, прежде чем улыбнуться.

- Это не занимает много времени. Тебе просто нужно вызвать системное меню и выбрать вариант "Вернуться в Комнату Администратора". Большинство людей сможет справиться с этим за пару секунд, так что это не проблема.

Это меня удивил, я ожидал, что процесс занимает несколько больше времени. Может предыдущий Хранитель просто запаниковал тогда и не смог найти кнопку? Впрочем... не о чём больше беспокоиться.

- Хорошо. Ну, я планирую спуститься вниз в мир, чтобы ощутить бой и правильно заработать классы. Хотел подождать пока ты проснёшься, чтобы ты могла присмотреть за мной.

Никогда не помешает иметь богиню, которая будет присматривать за твоей спиной.

Терра надолго замерла, нахмутив брови. Наконец она медленно кивнула, но её тело всё ещё было заметно напряжено.

- Только... будь осторожен. Я буду присматривать за всем сверху, и если всё пойдёт слишком плохо, я могу спуститься вниз и выиграть для тебя немного времени, чтобы ты смог подняться.

Я кивнул и улыбнулся, нежно взял её за руку и прижался к ней губами, чтобы успокоить Терру.

- Я буду осторожен. Я выбрал область только со слабыми монстрами, так что я должен буду без проблем нафармить несколько уровней. Если я правильно понял систему, то смогу открыть классы и заклинания, которые мои люди не знают, если я правильно изучу их через систему.

Она кивнула головой моему предположению, подтверждая его. И, раз уж я изучил способы открытия классов, я уже знаю какие они. Даже те, что ещё не были открыты. Ну, может я и забыл несколько, но их и правда много!

- Окей... но правда, будь осторожен. Этот мир слишком молод, поэтому никто ещё не может производить оружие, значит мы не можем дать тебе никакого оборудования. Ты сможешь снарядить себя только в рубище. Если ты хочешь чего-нибудь получше, то тебе придётся сделать это самому, когда ты спустишься.

Я снова кивнул, так как уже принял это в расчёт.

- Я знаю. Вот почему я ждал пока ты проснёшься.

Я тихо усмехнулся, прежде чем повернулся к экрану. Там я щёлкнул правой кнопкой мыши по добавленной в закладки области.

Редактировать Область

Разместить

Убить

Запустить Событие

Спуститься

Я навёл мышку на нижний вариант и выбрал его.

Пожалуйста, представьте себе тело, в котором вы спуститесь. Заметка: Возможны только виды, используемые в вашем мире.

Естественно, я просто выбрал то тело, которое я использую, хотя добавил немного мышечной массы. Я ведь собирался драться, так что не хочу оказаться неподготовленным. Также я представил себе некоторые лохмотья, чтобы прикрыться, как и говорила Терра.

Тело подтверждено. Выбрана раса Человек. Начинается спуск. Пусть ваша работа улучшит ваш мир, Хранитель.

Я почувствовал как моё тело погружается в тёплый синий свет, прежде чем я ощутил тёплый бриз на коже. Открыв глаза, я увидел, что стою на диком лугу. Вдалеке на востоке и севере я увидел длинную горную гряду. А на западе было больше озеро, уходящее за горизонт. Всё остальное между ними было пастбищем, с редкими деревьями. Кивнув, я открыл окно характеристик. Статус.

Имя

Дейл Митчелл

Раса

Человек (Хранитель)

Здоровье

10/10(180/180)

Мана

10/10(64/64)

Сила

5(10)

Ци

10/10(34/34)

Выносливость

5(10)

Интеллект

7(9)

Ловкость

5(7)

Мудрость

4(8)

Удача

5(5)

Харизма

4(4)

Список Классов

Друид 0(3)

Фермер 0(1)

Охотник 0(4)

Лидер 0(2)

Маг 0(5)

Монах 0(3)

Жрец 0(3)

Учёный 0(1)

Разведчик 0(2)

Шаман 0(1)

Заклинатель Духов 0(2)

Воин 0(12)

Я нахмурил брови, глядя на информацию, особенно на ту, что была в скобках. В этот момент я услышал как в моей голове раздался мягкий голос, с которым я был очень хорошо знаком.

Твои персональные характеристики соответствуют нормальным. Всё что в скобках - это то, что ты получишь в качестве Хранителя. Если ты хочешь стать сильнее, чем твой статус Хранителя, то тебе нужно повышать уровни за пределами этого мира.

Я слегка улыбнулся, снова услышав голос Терры. Так как она была богиней, то ей было проще общаться со мной как с любым другим горожанином. Итак... первая миссия. Я встал на одно колено и закрыл глаза.

- О, Терра, Богиня Судьбы, я ищу совета в познании твоих путей.

Это были необходимые требования для класса Жреца, поговорить с божеством и получить квест.

Я услышал лёгкое хихиканье в ухе, а затем тот же самый голос произнёс. Хорошо, путник. Помести моё изображение в этот мир, чтобы остальные могли узнать его. Сделай так, и будешь награждён.

Квест Получен!

Классовый Квест - Квест на получение Класа Жрец

Богиня Судьбы попросила тебя поместить в этот мир её изображение, чтобы остальные могли на него посмотреть. Как это сделать зависит только от вас, но качество работы будет влиять на силу награды.

Награда: Класс Жрец

Бонусная Награда: Удовлетворите дополнительные требования Терры, чтобы получить дополнительный опыт в классе Жрец

Я кивнул головой и принял квест. В этот момент, яркое изображение Терры появилось в моей голове, она гордо стояла среди облаков. Её обычно обнажённое тело было завернуто в белую тогу, солнце светило прямо у неё за спиной, отчего её рыжие волосы и пушистые ушки словно бы светились. Я займусь этим квестом позже, как только получу способность создавать на чём-то её изображение.

Далее шёл самый лёгкий для получения класс Мага. Для этого мне всего лишь нужно было найти свою ману. Я уже делал это прежде, в Комнате Админа, так что был уже знаком с этим процессом. Закрыв глаза, я направил свои ощущения внутрь, в поисках той тёплой энергии. У меня это заняло немало времени, чтобы действительно найти её, потому что обычный поток синего света стал не более чем искрой. Скорее всего это потому, что у меня больше не было огромного бассейна маны как в Комнате Админа. Однако, мне всё же удалось найти её.

Открыт класс Маг!

Открыто заклинание Огонь!

Слегка улыбнувшись, я открыл моё окно характеристик, и увидел, что мана и здоровье увеличились. Мана увеличилась с 10 до 17, когда я открыл класс. А здоровье увеличилось до 15. Подсчёт статов немного... отличался от большинства игровых систем. В этой, здоровье, мана и ци были привязаны к соответствующим классам.

Например, здоровье было основано на уровнях твоего класса и твоей Выносливости. Ци и мана требовали открытия определённых классов, чтобы развиваться дальше, отчего всё становится сложнее сделать. Далее, статы увеличиваются в соответствии уровнями классов, но у вас не было выбора какие статы получать. Самый сильный класс, Герой, увеличивает всё на одно очко каждые пять уровней. С другой стороны, класс Мага получает только одно очко Интеллекта каждые два уровня, и одно Мудрости - каждые пять уровней. Разумеется, статы можно увеличивать вручную, тренируя их.

Теперь я, возможно, смогу благодаря моим силам Хранителя, сразиться с монстром, который гораздо выше меня уровнем, чтобы получить класс Героя. Однако... я ещё не совсем был готово биться с более сильными монстрами, даже не проверив себя на мелких монстрах. К тому же... повышать уровень класса Герой гораздо сложнее, чем его выгода, так как тебе нужно постоянно биться с врагом более высокого уровня чем ты.

Тем не менее, следующий класс, который я хотел получить - это Воин, для получения которого мне просто нужно убить кого-нибудь рукопашную. Для этого я осмотрел пастбище вокруг того места куда я себя поместил. Тут не должно быть монстров выше третьего уровня в радиусе нескольких километров, так что я не беспокоился о своей безопасности.

Примерно через десять минут поисков, я нашёл маленький, белый очаровательный шар пушистости. Как ни крути, но это был кролик. Единственно, что отличало этого кролика - это то, что у него был маленький острый рог на лбу. Это был монстр самого низкого уровня на планете - Рогатый Кролик 1 уровня. Их единственной особенностью была скорость, и они нападали на людей используя свой рог в качестве копья.

Это был идеальный шанс для меня, чтобы получить класс Воина. Я осторожно подошёл к кролику. В отличие от обычных кроликов, Рогатый Кролик агрессивный. Он не сомневаясь атакует любого, кто к нему приблизится, и сбежит только если для его жизни есть опасность. Поэтому, едва услышав мои шаги он повернулся и уставился на меня.

Сейчас, с моими уровнями Хранителя, Рогатый Кролик ни за что не захочет нападать на меня.

Однако, единственное, что он мог ощутить с мой стороны, что это тело нормального уровня. Иначе не только кролик, ни один монстр на планете не пожелал бы со мной биться. Поэтому, он сделал то, что должен... напал на меня. Опустив голову, он направил свой копьевидный рог прямо на меня. Хотя я и знал, что он быстро двигается, это не была скорость за которой я не смог бы уследить. И всё же, скорее всего это был благодаря усилению Ловкости моей способностью Хранителя, хоть и не на много. Хотя это не значило, что я смогу уйти с дороги вовремя.

-2

Я почувствовал острое жало в ноге и красные цифры появились над моей головой, вслед за большой красной полоской, показывающей моё общее здоровье. Ауч! Я поморщился, когда посмотрел вниз и увидел небольшой надрез в том месте, где кролик меня поцарапал. Мне удалось немного повернуть своё тело, но это было недостаточно, чтобы полностью увернуться. Я оглянулся и увидел, что кролик уже повернул обратно ко мне, совершая второй забег, очевидно игнорируя тот факт, что на моей голове появилась полоска здоровья, которая показывала, что я гораздо сильнее, чем он мог почувствовать. К счастью, он не обладал таким уровнем интеллекта. В этот раз, вместо того, чтобы уклоняться, я вытянул руку вниз, целясь схватить рог кролика прежде чем он сможет проткнуть меня.

-4

Ещё одна цифра повреждения появилась над моей головой, когда я зажал что-то. К сожалению, моя рука оказалась немного медленнее чем мне хотелось, и я схватил кролика за шею, вместо рога. Это значит, что рог смог достать до моей ноги. Я пытался не показывать боли на лице, когда полоска здоровья над моей головой немного сократилась. Вместо этого я усилил хватку, пользуясь преимуществом Силы Хранителя, чтобы сломать шею кролику.

-15

В этот раз красная цифра появилась над кроликом, и его полоска здоровья уменьшилась до нуля почти мгновенно. Зная что случится, я быстро вытащил рог мёртвого кролика из ноги как раз вовремя, чтобы рана успела закрыться.

Открыт класс Воин!

Открыта способность Удар Кулаком!

Моя полоска здоровья заполнилась сама, как только появились эти два сообщения, один из побочных эффектов повышения уровня. Любое потраченное здоровье, мана или ци восполняется, когда ты повышаешь уровень, отчего grind удобнее на ранних уровнях. И да... способность для первого уровня Воинов даёт навык как правильно бить кулаком...

<http://tl.rulate.ru/book/3120/65180>