Авторский Уголок: Йоу всем. Простите, что последние несколько дней ничего не писал. Хотел бы сказать, что был занят в ИРЛ или болел... но правда куда хуже. Игры. Я подсел на бесплатную игру и она поглотила всё моё время, которое я планировал потратить на написание главы. Позор тебе автор-сама. Будьте прокляты, игры, за то что такие увлекательные!

(прим.пер.: Так как это было в июле 2016, то пофиг, я прощаю. Но вот за что не прощу, так это за то, что не сказал в какую игру залип!!)

На Равнинах Начала, красноволосая фелина инструктировала других людей различных зверорас. Их цель была очевидна, так как они таскали большие брёвна из одного места в другое. Они занимались постройкой домов, а по факту, простых деревянных укрытий. Ардра Файербранд, лидер этого сообщества, вела своих людей согласно инструкциям, которые были ей нашёптаны. У неё заняло несколько сезонов, чтобы связаться со всеми семьями и заставить их переместиться сюда, но это того стоило.

Зооморфы ещё не были приспособлены использовать странные силы, которые периодически появлялись, она и свои-то силы едва понимала. После того, как она собрала различные семьи, она получила свою "награду". Эта награда, похоже, усилила её тело и разум, позволив ей иметь мысли и идеи, которые прежде ей были неизвестны. И вместе с этим интеллектом она стала кем-то, называемымся Магом, хотя ей всё ещё нужно было понять что это значит.

А что она знала наверняка, так это то, что у неё теперь есть сила вести свой народ. Да, свой народ. Потому что когда семьи собрались, один из самых жестоких лидеров урса попытался взять управление силой. Однако, Ардра смогла справиться с ним используя свою новоприобретённую силу. Она почти ощутила себя неудержимой, когда схватила урса за глотку своими когтями, заставляя его молить о сохранении жизни.

И она согласилась. Не потому что считала, что он достоин жить, но потому что тот же самый голос, который дал ей так много, сказал ей. Позволь ему жить, дитя. Покажи мне, что я сделала правильный выбор.

И хотя слова не несли угрозы, не подразумевали наказания, Ардра всё ещё чувствовала холодок, пробежавший по спине, когда она услышала предложение Богини. Эта Богиня, что нашёптывала ей, дала ей силы оказаться во главе всех зверорас и объединить их, и дала ей мудрость править ими. Мысленно, она извинилась за то, что чуть не совершила, но ответа не было.

Сначала Ардра подумала, что её Богиня была недовольна тем, что она не подчинилась раньше, но она быстро обнаружила, что остальные зооморфы смотрели на неё с выражением удивления и трепетом. Урса были физически самые сильные кланы зверей, а фелин были самые быстрые. Все думали, что она будет использовать свою скорость, чтобы победить его, но вместо этого она превзошла его в силе. Это воистину закрепило её место в их умах, и они пожелали присоединиться к ней.

И всё же, Ардра беспокоилась из-за недостатка связи с её Богиней в течении нескольких часов, прежде чем она получила ещё одно сообщение. Она чуть не заплакала от радости, когда нежный голос снова заговорил с ней, рассказывая ей как заставить её народ срубить большие деревья в ближайшем лесу и сложить их так, чтобы получилось укрытие. В этот момент она поняла, что она не была забыта своей Богиней, и снова поклялась себе делать всё, что может для этого волшебного существа.

Взглянув на экран, я с удивлением увидел уровень текущего лидера Террарии, которую звали Ардра Файербранд.

- Эй, Терра, что тут происходит? - позвал я кошкодевушку, которая снова собиралась ложиться спать.

- Хмм? Что случилось? - спросила она лениво, даже не поворачиваясь.

- Эта фелина, разве она не слишком аномальна? Она сейчас на пять уровней вышел чем второй самый сильный человек в мире.

Я глянул на информацию, и снова убедился, что она была 15 уровня, в то время как следующий самый высокоуровневый был человек 10 уровня.

- А, ты про Ардру? Она завершила довольно большой квест, и такую награду ей дала система, - Терра пожала плечами и легла на постель. - Я отправила её объединить кланы зооморфов, и это был квест, который повлиял на судьбу всей её расы. Не удивлюсь, если за это она получила какой-нибудь специальный титул или класс.

Внезапно она нахмурилась, задумавшись о чём-то.

- Хотя это заставит сильных монстров появляться раньше времени. Они должны быть ограничены той же областью, что и Ардра, так что это не будет слишком большой катастрофой. Тем более, что она вероятно умрёт в ближайшие несколько лет из-за болезни или ещё чего. Полагаю, что там будет уже новый король зверей, к тому времени когда ты остановишь следующий цикл перемотки вперёд.

Она равнодушно пожала плечами говоря это, словно это для неё совсем ничего не значило.

Такое отношение заставило меня нахмуриться. Я вспомнил как Alkahest говорил, что нужно быть как можно более вовлечённым. Я знаю, что невозможно обойти тот факт, что фелина умрёт в конце своей жизни, потому что у них нет долговечности. И всё же, говорить о смерти так спокойно - это меня беспокоит. И, даже если бы я и хотел вмешаться, мир всё равно для меня слишком примитивный, чтобы на него серьёзно влиять.

И всё же, я хотел как-то помочь, поэтому вызвал меню системы. Может есть что-то, что я могу им дать, и их жизнь станет полегче? У меня всё ещё есть 212 очков, так что выбор у меня есть. И тогда я заметил довольно большую проблему, которую я проглядел при создании рас.

Они совершенно несбалансированны! Я шлёпнул себя по лбу, когда заметил ошибку. Из всех рас, только у эльфов есть реальное преимущество, и это их удивительная предрасположенность к магии. Что касается других рас, я им просто менял статы, и сбалансировать их так, чтобы они не стоили дополнительных очков.

Покачав головой, я посмотрел на опции и начал назначать им различные перки, чтобы всё сбалансировать и сделать жизнь немного легче для тех, у кого нет таких усилений. Так как эльфы получили второй уровень Предрасположенности к Магии за 20 очков, я обозначил это число как основное для других семи рас. Итого 140 очков, и это оставит большую прореху в моём кошельке...

Для зверорас выбрать было легко, "Улучшенные Чувства" за пять очков. Для племени волков я

даже дал второй уровень за дополнительные 10 очков. Это вполне очевидные вещи, которые должны были иметь расы с самого начала, но я это просто не учёл. То есть, это же обычное явление, что у зооморфов улучшенные чувства, тогда зачем вообще об этом задумываться?

После того как я закончил с зооморфами, я занялся другими и дал им схожие очевидные черты. Например, гномам я дал "Предрасположенность к Ремеслу", а полуросликам "Предрасположенность к Скрытности". А людям... я не очень был уверен, что я могу дать им не нарушая шаблон "обычный человек"... В итоге, я назначил им два уровня "Предрасположенности к Оружию".

Осталось 72 очка... Мне стоит сохранить их пока что, на случай если мне что-то понадобится позже.

Я кивнул сам себе, прежде чем снова оглянуться на Терру.

- Как много времени займёт внедрение этих изменений? Полагаю, что это не случится за одну ночь, так?

Она улыбнулась мне, лёжа на кровати и даже не сильно открывая глаза.

- Это займёт несколько поколений, в зависимости от количества изменений. Большинство из них могут даже не заметить, что изменения вообще произошли. То есть, гномы ещё ничего не создавали даже, и люди ещё не используют никакого оружия кроме палок и камней.

Я слегка кивнул, понимая о чём она говорит.

- Это имеет смысл. Потому что такое потенциальное изменение расы, может быть не очень хорошо, для всей расы, если мутируют все разом.

Терра кивнула головой, соглашаясь со сказанным.

- Верно, верно. Так и что у нас дальше? Рыба?

Когда она сказала последнюю часть, её ушки наострились, а хвост медленно поднялся, словно показывая её заинтересованность.

Я лишь мог рассмеяться глядя на это.

- Ладно, путь будет рыба.

Я встал и направился на кухню, а Терра радостного скакала вслед за мной. Довольно странно было есть сейчас, потому что я не чувствовал голода, но я насладился вкусом рыбы. Очевидно что Терра всё ещё имела доступ к записям прежней Земли, она могла создать любой деликатес, который пожелает. Когда я спросил её, почему она не делает этого не делает этого сама без меня, то она мило надулась и сказала, что гораздо веселее есть вместе.

С этим трудно было поспорить, поэтому мы просто покушали немного, прежде чем вернуться в комнату. В этот раз я решил позволить Терре насладиться сном, в то время как сам решил посмотреть форумы. Я искал то, что могло помочь мне разрабатывать мир. Короче говоря, я хотел руководство по стратегии. И... их было удивительное количество.

"Как использовать Погром с Монстрами", "Разведение расы лучших существ", "Дешёвые альтернативы с большой выгодой" и даже "Свод правил Мерлина"... Это были все названия в

секции форума "Руководства", и когда я прочитал их, я увидел, что они составлены достаточно расплывчато, чтобы у Хранителей оставалось много собственной работы.

Например, тактика Погрома с Монстрами, просто предлагает посылать мощных монстров в качестве силы вторжения в играх, вместо группы героев, но не предлагает какие это должны быть монстры. Также как и "Разведение расы лучших существ" предлагает начинать с существ имеющих перк "Адаптивное Размножение" и объясняет как он работает, но не даёт никаких предложений о том, какие силы нужно давать в процессе размножения.

Кстати, Адаптивное Размножение и есть оно самое. Оно позволяет существу совмещаться с любым видом и потомство будет иметь черты обоих родителей. Очевидно, что это путь построения господствующей расы, если правильно ей воспользоваться, но в то же время слабости тоже могут унаследоваться.

(прим.пер.: Азари?)

Больше всего меня заинтересовал "Свод правил Мерлина". Это было простое стратегическое руководство о том, как пользоваться "стратегией Мерлина", которая очевидно была основана на истории Короля Артура.

Эта стратегия состоит из нескольких важных шагов. Во-первых, есть вы - Хранитель. Разумеется, во всём мире нет никого, кто мог бы вам противостоять, но вы не должны позволять им этого узнать. Если они узнают, то попытаются поставить вас во главе королевства, и никак иначе.

Во-вторых, нужен одарённый индивид. Как Хранитель, если вы сфокусируетесь на определённом существе в вашем мире, то сможете примерно оценить их врождённый талант. Этот талант не зависит от пола, места или социального статуса, лишь только предполагает, как далеко эта личность может зайти своими силами. Почти в каждом мире люди с врождёнными талантами очень редки, поэтому вам придётся найти одного в подходящем месте. Временной период должен быть не раньше, чем в мире окажется примерно 50 миллионов жителей, и они будут иметь относительно стабильную культуру.

Как только у вас появится такой индивид, вы должны подготовить множество опасных заданий для него. Лучше всего, заранее создать реликвии и убедиться, что они потеряны и что остались записи об этом задании в истории культуры.

Цель стратегии Мерлина в том, чтобы заставить этого молодого героя пройти эти задания ради его способностей, намеренно развивая его скрытые таланты и строя его славу. В то же время, вы должны оставаться на заднем плане, и вмешиваться только в тот момент, когда он вот-вот умрёт. Чем меньше вы будете влиять на его задания, тем лучше будут результаты.

Это довольно короткое руководство, но я чувствую что получил огромное количество информации. Например, немного о измерении таланта, я ещё никогда не рассматривал жителей моего мира достаточно близко, чтобы заметить это. Подтянув карту, я снова приблизил обзор к Ардре. В этот раз, я прищурился с фокусом на ней и сконцентрировался. Этого оказалось достаточно, чтобы я смог увидеть смутное зелёное облако вокруг неё, растянувшееся на три метра.

Когда я сделал то же самое с проходящей мимо фелин, несущей деревянное бревно, облако появилось снова, но гораздо меньшее. У этой фелин облако растягивалось максимум на тридцать сантиметров, и было смутного красного цвета. Отлично... теперь мне только нужно понять что это значит... Я спрошу об этом Терру, когда она проснётся.

Просто из любопытства, я отправился в королевство эльфов и сфокусировался на нынешней королеве. Её аура растягивалась на два с половиной метра, но была золотого цвета. Seriously, мне нужно знать что это значит! С другой стороны... У меня выскочило оповещение в углу экрана.

Вы продали 2 единицы Хозяина Мира, заработав 6 очков.

Хорошее начало... осталось продать ещё несколько тысяч и я буду счастлив.

<http://tl.rulate.ru/book/3120/63177>