

В процессе создания моих путей ци, я с удовольствием узнал, что я не только получил два уровня навыка Контроля Энергии Ци, но и свой уровень повысил. Это заставило меня улыбнуться, хоть я и знал, что я и близко не был в топе по уровню в этой области. Те, кто всё это время сражались за городом, имели как минимум на пару уровней больше, чем я сам.

Однако я тут не для того, чтобы стать самым лучшим среди всех. Я тут был для того, чтобы наслаждаться своим временем как игрока. И поэтому я улыбнулся и отправил сообщение Хеле.

Ну что, ты уже готова к сражениям?

Ты как раз вовремя! - откликнулся голос Хелы, как только я отправил сообщение. - Я только что получила ещё один новый навык, так что я готова протестировать его!

Сразу же после её слов в моём поле зрения появилось окошко.

Хела пригласила вас в свою команду!

Мысленно приняв это приглашение, я внезапно смог почувствовать некое присутствие в отдалении, которое внутренне определялось как Хела. Она быстро бежала ко мне, поэтому я поспешил выйти из трактира, чтобы дождаться её.

Конечно же, через минуту я увидел, как она подбежала ко мне и остановилась, слегка запыхавшись.

- Добралась... ладно, идём!

Она взяла меня под руку, и мы вдвоем направились к выходу из города.

- Итак... может, расскажешь мне, что у тебя за навык?

На этот вопрос Хела повернула голову лицом ко мне. Она, похоже, мысленно обдумывала то, стоит ли это сохранить в секрете, после чего пожала плечами.

- Я решила быть целителем. Ты же захочешь, чтобы твоя тень к нам в итоге присоединилась, верно? И никто из вас не собирается играть за целителя... вот я и решила, что это стоит сделать мне.

- Ну, хоть я так и сказала... но сейчас я владею лишь базовой алхимией и контролем маны. Магия лечения – это навык более высокого уровня, так что мне над этим ещё нужно будет поработать.

Я слабо кивнул, когда услышал это, потому что и сам был в схожем положении.

- Полагаю, купить предмет с лечебными свойствами тоже будет слишком дорого?

Хела застонала, и её настроение на секунду упало.

- Пять серебряных за самый дешёвый, я проверяла. Всё, что дешевле этой цены даёт лишь медленное и пассивное лечение тому, кто носит этот предмет.

- Ну, полагаю, нам придётся немного нафармить тогда. А пока что... у тебя есть что-нибудь, что можно использовать в бою?

Свободной рукой Хела достала из своего инвентаря кинжал.

- Это всё, что я смогла себе позволить, после покупки навыков. Впрочем, я думаю, что мы должны отойти немного подальше. Вдвоём мы должны справиться с более продвинутыми монстрами, чем с базовыми крысами.

- А разве другие игроки не будут думать так же к этому времени? – с любопытством спросил я, глядя в сторону городских ворот, которые становились всё ближе к нам с каждым шагом. Я уже слышал звуки битвы, происходящей снаружи, и знал что большинство игроков, которые начали играть вместе со мной, ещё не ушли из той области.

- Ну... Они могли бы, если бы не всё то убийство игроков, что они устроили, - Хела снова пожала плечами, пока объясняла. – Так как там больше игроков, чем монстров, то гриндить в этой области стало трудно. Поэтому народ повернулся к единственному другому источнику опыта, который они смогли найти, и пошли друг на друга. Лишь несколькими удалось пробиться через блокаду убийц, включая группу Лисички.

- Те, кто пробился, смогли попасть в более выгодные охотничьи угодья, а те, кто остался вокруг самого города – это те, кому просто нравится убивать игроков. Что касается нас двоих... ну, я думаю, что мы сможем пробиться.

Я погрузился в размышления, когда услышал это, а моя правая рука сжалась в кулак.

- А если нет... То я просто сделаю пару свитков и мы вернёмся подготовленными.

- Видишь, вот это настрой!

Хела широко улыбнулась, кивая головой.

Высоко в небе, в бесконечной пустоте, серебристая фигура наблюдала за миром у её ног. Её тело казалось расслабленным, удовлетворённым тем, что безжизненный мир, за который она отвечала, наконец-то наполнился жителями, настоящими жителями с настоящими мыслями и эмоциями.

Когда её взгляд сфокусировался на том, что внизу, видя сквозь облака и далёкие расстояния, её голова слегка кивнула.

- Прошло столько времени, и он пришёл в движение. Пришло время начать первый ивент.

Когда она взмахнула рукой, то перед ней появился экран, на котором она начала печатать. Сообщение, которое отправит всем игрокам.

Внимание всем! Добро пожаловать на ивент к запуску Vision Expanse!

Чтобы отпраздновать это событие, следующие три дня весь опыт за исследования территорий будет удвоен. Не упустите шанс быть первыми, кто откроет новые земли!

За пределами трёх основных городов все сражения внезапно остановились. Игроки перестали атаковать друг друга, когда начали читать оповещение, появившееся перед ними. Лишь только те, кто защищался от монстров, вынуждены были разделить своё внимание, чтобы остаться в живых.

Среди игроков были те, кто подумал, что этот ивент был слишком долгим, чтобы о нём стоило беспокоиться немедленно. Однако, были и те, кто подумал об этом дольше и понял, что всё как раз наоборот. Измеряя масштабы главных городов, им стало ясно, что дистанции меряются примерно так же, как и в реальной жизни, а не как в обычной игре. Пробежать из столицы одного королевства до столицы другого, даже имея карту, этих трёх дней было просто недостаточно.

Для тех, кто осознал это и хотел воспользоваться преимуществом этого ивента, было лишь одно, что стояло между ними и их целью. Они крепче схватились за своё оружие и стали формировать команды, чтобы толпой напасть на тех игроков, что убивали их. Всего за несколько мгновений путь для игроков был открыт через трупы их бывших угнетателей.

К тому времени, как мы вышли из города, я уже смог увидеть результаты небольшого ивента Виви... Я почувствовал себя так, словно вернулся к тому сражению против эльфийской армии, когда я ещё был Тибо. Моя рука даже неосознанно потянулась к одному из мечей, что я приготовил для той битвы. Это была хаотичная драка, где одна сторона имела превосходство в силе, а другая имела превосходство в количестве.

К сожалению для них, их сила была ещё просто недостаточно высока, чтобы сдержать такой наплыв, и я увидел, как один за другим они начали погибать. Некоторые выпускали своё оружие из рук, прежде чем пасть, оставляя само оружие лежать на земле, чтобы его мог поднять любой проходящий мимо игрок. Мы с Хелой стояли у ворот, отойдя в сторону, чтобы возродившиеся игроки могли пробежать через ворота и вернуться в бой.

В итоге, прошло меньше пяти минут, после чего битва утихла, окончившись нашей победой. Те игроки, которые хотели воспользоваться возможностью ивента, на мгновение остановились, чтобы радостно закричать и обнять друг друга, потому что за время этой битвы некоторые явно уже успели подружиться. Однако большинство из них просто помчались, словно обезумевшие, в сторону дороги, чтобы покинуть эту область.

- Ну, полагаю, что с этим разобрались... - пробормотал я, отчего Хела кивнула рядом со мной. - Интересно, есть ли у неё ещё какие-нибудь запланированные ивенты?

Когда я об этом спросил, я услышал ответ от моей феи, который был передан прямо мне в мысли.

У меня есть несколько ивентов по умолчанию, настроенных для того, чтобы помочь развитию игры на ранних стадиях. В этот раз я действовала по своему усмотрению, чтобы определить, нужно ли игрокам разойтись чуть дальше, чем они сейчас находятся. Чтобы справиться с

входящим трафиком игроков в ближайшие дни нам понадобится как минимум в два раза больше стартовых городов, чтобы у них было из чего выбирать.

Игроки же не смогут так быстро преодолеть такое расстояние, верно? У Ориви и Цубаки ушло шесть месяцев только на то, чтобы найти всего два города....

Вполне спокойно можно было предположить, что это сообщение пришло от Виви, поэтому было вполне естественно, что я ответил.

При обычных обстоятельствах – да. Однако им двоим приходилось путешествовать очень осторожно, так как их было мало и они боялись потерять прогресс. К тому же, Ориви специально не спешила, чтобы как следует насладиться видами и игрой. А тут сейчас есть несколько игроков, которые могут увеличить свою скорость движения.

Обдумав всё это, я решила, что у них уйдёт пять дней на то, чтобы добраться до необходимого количества стартовых городов. Дав им три дня, чтобы они ускорились до предела, я обеспечила им возможность покрыть больше половины этого расстояния. Увидев то количество опыта, которое они получают от исследования, эти игроки, скорее всего, продолжат идти оставшиеся два дня вперёд, вместо того, чтобы развернуться и пойти назад.

Я слабо кивнул, когда услышал её доводы. Не похоже, что она ошибалась, и кто-то из тех, кто уже проделал половину работы, скорее всего, посвятит себя тому, чтобы закончить проект, вместо того, чтобы просто сдать. Однако момент был выбран подозрительно, и вероятнее всего она активировала этот ивент, чтобы обеспечить нам возможность спокойно выйти из города.

- Ну, тогда идём! – Хела подёргала меня за руку. – Скорее всего, пройдёт день или два, прежде чем монстры тут восстановят свою популяцию, так что нам стоит пока занять другую область.

После этих слов я не удержался от того, чтобы оглядеться вокруг. Прежде хаотичное поле боя теперь было пустынным. Я не видел ни одного живого монстра, так что моим единственным шансом на охоту было перейти дальше.

- Ладно. Посматривай по сторонам в поисках любых материалов, так как нам обоим они нужны.

- Да, да, я знаю. Но я хочу убивать монстров!

На лице девушки появилась дикая ухмылка, когда мы пошли по дороге. Её уши периодически дёргались, словно она напряжённо прислушивалась ко всему вокруг, ожидая, что на нас в любой момент может кто-нибудь наброситься.

У нас ушло около десяти минут ходьбы, прежде чем мы наконец-то нашли монстра, который не был уничтожен волной игроков, ушедших вперёд нас. Группа из трёх монстров выглядела так, словно они в патруле. Если я правильно помню по тому, что я увидел, наблюдая за Ориви и Цубаки, то они называются хобы. Низкоуровневые монстры, но обладающие своей собственной племенной системой.

Хела просто вцепилась в свой кинжал и помчалась в сторону этих трёх существ в такой манере, которая совсем не подходила тому, кто хотел быть целителем. Двое из трёх несли копья, а последний тащил за собой дубинку, которая была размером с его тело. Он был её первой

целью.

- Серьёзно? – тихо пробормотал я, помчавшись следом, чтобы прикрыть её.

Может они и низкоуровневые монстры, но и мы тоже низкоуровневые. Как только она подобралась достаточно близко, чтобы активировать их аггро, три монстра тут же вошли в боевой режим. Двое с копьями встали по бокам от третьего, немного присели и стали угрожающе держать своё оружие.

При ближайшем рассмотрении, я увидел, что с наконечников их копий капает кровь. Оказывается, они выжили не потому, что их не убили прежде прошедшие тут игроки, а они просто оказались слишком сильными для тех, кто их обнаружил...

Третий хоб поднял свою дубину, как раз к тому моменту, когда Хела добежала до них. Когда два копейщика ткнули в её сторону своими копьями, он громко закричал и замахнулся своим оружием, которое могло крушить кости. Это была скоординированная трёхсторонняя атака, которая с лёгкостью могла убить игрока нашего уровня.

К счастью, у Хелы был боевой опыт Терры. Она смогла распознать опасность и в последний момент нырнула в сторону, но, всё же, не смогла полностью увернуться от одного из копий, которое изрядно зацепило её за бок. Зашипев от боли, она откатилась в сторону, зажимая свою рану.

И вот тогда пришла моя очередь бить, так как я бежал как раз вслед за ней. Так как дубинка уже опустилась от предыдущей атаки, хоб не был для меня угрозой. А вот два копейщика, однако, это уже совсем другая история. Я не стал обращать на хоба в центре их построения и сместился к тому, что был справа.

Моя правая рука пришла в действие, поднимаясь ладонью вверх, чтобы парировать копьё хоба. После этого рука совершила резкий рубящий рывок в сторону головы хоба, в то время как моя левая рука схватилась за копьё. К моему облегчению, мой удар оказался достаточно сильным, чтобы заставить хоба ослабить хватку, позволяя мне выдернуть копьё из его руки.

Это оружие было слишком маленьким, чтобы я мог как следует его использовать, но его было достаточно, чтобы я мог развернуть свою руку и вонзить наконечник копья в голову его ошарашенного прежнего владельца. Через несколько мгновений я почувствовал сильный удар в левый бок, который отправил меня кувырком в сторону Хелы. Ага, это была дубинка... он двигался быстрее, чем я думал.

И всё же... один умер, и осталось лишь двое... чего они убегают? Мне не нравится, что они убегают!

Как только два хоба увидели, что их партнёр умер, они не стали мстить мне. Наоборот, они тут же сбежали от нас. Тот, что держал тяжёлую дубинку, даже бросил её, чтобы она не замедляла его.

- Так мы победили...? – спросила Хела, всё ещё держась за свой кровоточащий бок, а её взгляд наблюдал за отступающими фигурами.

- Я... так не думаю? Я предлагаю нам ускориться, прежде чем они вернутся с подкреплением.

После этих слов я со стоном поднялся, подошёл к мёртвому хобу и обобрал его. Когда я это сделал, копье, которое я держал в руке, выросло до размеров нормального оружия. А помимо этого я нашёл одну большую медную монету.

Десять медяков и оружие... по крайней мере, этих хобы – вполне себе достойные цели?

<http://tl.rulate.ru/book/3120/625506>