

Я не стал задерживаться, чтобы посмотреть финальный раунд MeanGreen'a и MissTery. В данный момент, я мало что мог узнать из наблюдения за сражением. Я уже из первых рук узнал об уровне силы, которым должен обладать Хранитель первого ранга, и даже больше. Мне стоит спросить Гримора, но вероятнее всего - эти двое значительно более высокого ранга, и участвуют в турнире просто ради веселья.

Вместо наблюдения за ними, я вернулся в коридор. Было трудно определить, считался ли турнир сражений долгими или коротким, по сравнению с большинством остальных игр, но он явно был короче, чем игра Симулятор Хранителя, в которую я играл раньше. Всё-таки, там был турнир в стиле круговой системы, и каждый матч занимает около часа. Естественно, он будет длиться дольше, чем турнир с парной системой, и где каждый раунд длится не более получаса.

Поэтому я снова начал разглядывать таблички на дверях. К этому времени, в коридоре было гораздо меньше народу, и у меня был больше свободного пространства, чтобы изучить какие игры тут проводятся. В общей сложности, вдоль каждой стены было по двадцать дверей, и одна дверь была в самом конце, итого сорок одна игра. Если подумать о том, сколько очков Позолоченная Ветвь тратит каждый месяц на эти собрания... то число будет просто астрономическим.

К счастью, в коридоре оказалось знакомое лицо. Сам Гримор стоял у входа, наблюдая, как все ходят от одной двери до другой. Когда он заметил мой взгляд, он дружелюбно помахал рукой. Я хотел задать ему несколько вопросов, поэтому подошёл поздороваться.

- Видел, что ты уже получил приз. Алария... она же за соревнование бойцов отвечает, да? Неплохо постарался, - поприветствовал он меня с улыбкой и кивком, когда я подошёл.

- Спасибо. А ты-то почему не участвуешь в играх? - не удержался я от вопроса, оглядываясь на двери.

Когда Гримор услышал это, на его лице появилось горькое выражение, и он покачал головой.

- Это одно из наших правил. Хозяин собрания не может участвовать в соревнованиях. Потому что, если мы выиграем, это будет выглядеть так, словно это подстроено.

- Ааа... логично. Могу я занять немного твоего времени и задать несколько вопросов, которые меня в последнее время беспокоят?

Когда он это услышал, он коротко и вежливо кивнул. После этого я уже не колебался.

- Какие преимущества даёт гильдия? Я знаю, что ты меня приглашал в свою, и ещё одна группа делала это на моём первом собрании. Но никто мне так и не объяснил этой части.

Он явно был удивлён, услышав мой первый вопрос, и с любопытством посмотрел на меня.

- А ты никогда не спрашивал своего кошкоухого Компаньона? Она могла бы тебе рассказать.

Я тихо вздохнул от его ответа, покачав головой. Всё-таки, этот вопрос меня особо не волновал, пока я не оказался тут.

- Ну, на самом деле, всё довольно просто. Гильдии - это ещё одна система, которую Хранители сами добавили в общую основу более крупной системы управления. Как было со Стандартным Временем или Названиями Хранителей, достаточное количество Хранителей проголосовали за то, чтобы нам было разрешено формировать группы в системе.

Начав объяснять, Гримор скрестил руки перед собой и прислонился к ближайшей стене.

- Есть лишь два реальных преимущества присоединения к гильдии. Первое и, пожалуй, самое важное, члены одной гильдии никогда не назначаются на сражение друг против друга. Хотя, у этого есть свои пределы. Например, когда мы это обнаружили, мы попытались заманить как можно больше народу в одну гильдию, чтобы совсем прекратить игры. Догадаешься, что случилось?

Когда он увидел, что я беспомощно пожимаю плечами, он продолжил, усмехнувшись:

- Система сделала так, что следующие несколько месяцев все в гильдии сражались с кем-то другим из этой же гильдии. Насколько мы смогли понять, ограничение по количеству членов в гильдии - десять процентов от каждого Ранга Хранителей. Поэтому мы можем иметь лишь десять процентов от первого ранга, второго ранга и так далее, прежде чем система разозлится.

Я кивнул в ответ. Это всё равно было огромным преимуществом, что тебя не заставляют сражаться с твоими друзьями, даже если был такой предел.

- А второе преимущество?

Гримор покачал головой, на мгновение закрыв глаза.

- Второе не такое уж и особенное. Мы можем обмениваться очками с другими членами гильдии, без прямого посещения их Комнат Администратора, и наоборот. Вот так мы и устраиваем эти собрания, перемещая наши очки каждый месяц, чтобы хозяин наверняка мог себе это позволить.

У нас даже есть несколько Хранителей, единственным предназначением которых - это добыча очков путём массового производства миров и остановка их за несколько лет до того, как они попадут в игры. Им просто нужно отправить свои очки прочь, прежде чем система сопоставит их для следующего вторжения.

Я не удержался и вопросительно поднял бровь, услышав это.

- А это не кажется немного жульничеством? Я имею в виду, что по этой логике, можно просто перекинуть кучу очков вашему члену гильдии, после того, как его поставят в пару с противником, и он сможет использовать эти очки для усиления этого мира настолько, чтобы одолеть врага.

Гримор тихо рассмеялся в ответ на это, качая головой.

- Ага, некоторые пытаются использовать это таким образом. Местами это срабатывает. Но неприятные последствия такие же, как и преимущества. Всё-таки, чтобы повысить свою силу настолько, чтобы доминировать над противником за такое короткое время, им придётся купить невероятно мощные системы или миры.

А это увеличит их рейтинг Хранителя, и далее они будут сталкиваться с более мощными Хранителями, если только не сбросят полностью всё и не начнут с нуля, - с этими словами Гримор просто пожал плечами. - Узнав об этом, народ перестал пытаться воспользоваться этим преимуществом. Хотя, мы всё ещё периодически этим занимаемся в нашем филиале Мститель.

Видя моё заинтересованное выражение лица, Гримор продолжил своё объяснение.

- Так мы называем тех, кто на этом специализируется. Мы выстраиваем их с нуля, и ждём, пока они не попадут в пару с одним из наиболее монструозных Хранителей. Затем, мы вливаем в них как можно больше очков, чтобы они могли быстро увеличить свою силу мира. После отправки своих отрядов, они сбрасывают свои миры, чтобы начать с нуля.

Я почувствовал некоторую жалость к этим членам филиала Мститель... Сбрасывание своих миров снова и снова означает, что им приходится проживать самые скучные части процесса Хранителя регулярно. Учитывая философию Позолоченной Ветви, я сомневаюсь, что они просто проматывают весь процесс.

- Понятно... Это ужасает во множестве смыслов. Хотя, рано или поздно я присоединюсь к гильдии. Хотя бы ради первого преимущества. Есть ли какие-нибудь другие ограничения к гильдиям, о которых мне стоит знать?

Гримор задумался на мгновение, после чего снова покачал головой.

- Да не особо. Ты можешь выходить или вступать в гильдии сколько пожелаешь. Тебе только нельзя быть в более чем одной гильдии одновременно.

Ну, какое облегчение. Тот факт, что гильдия не ограничивает моей свободы, очень помог.

- Спасибо. И ещё одно. Есть ли ещё какая-нибудь торговая платформа помимо Рынка? Например, если я хочу продать изобретённую мною систему напрямую другому Хранителю, я мог бы сделать ему скидку, но всё равно заработать больше, чем с обычными авторскими гонорами?

Услышав это, Гримор просто громогласно расхохотался.

- Хах! Рано или поздно всем этого хочется! Поверь мне, Дейл, мы пытались. Мы создавали петицию по этому поводу, как и со всем остальным, но система не поддалась. В какой-то момент, у нас было больше шести тысяч имён в этой петиции, целых две трети от всей системы. Но никаких изменений не произошло.

- А как вообще работают эти петиции? - не удержался я от вопроса, раз он и постоянно упоминал.

Мне не казалось это чем-то важным, но любая информация могла, в итоге, оказаться полезной.

Однако Гримор лишь слегка пожал плечами и покачал головой.

- Да ничего особенного. Кто-нибудь просто создавал статью на форуме, чтобы проголосовать за что-нибудь, и люди могли ответить, чтобы проголосовать за это. Периодически, что-нибудь да проходит. Я думаю, именно это даёт народу надежду на то, что есть Истинный Хранитель, и что это он просматривает все записи, решая, что утвердить.

Значит, либо Истинный Хранитель... или просто невероятно умная система.

Моя голова закачалась из стороны в сторону, когда я задумался об этом. Я глянул в сторону Гримора и улыбнулся.

- Спасибо за подсказки. Но мне стоит вернуться к играм. Ещё много чего нужно сделать, чтобы добиться поставленной цели.

Гримор кивнул, глядя на меня сверху вниз.

- Ну, предложение всё ещё в силе, если ты хочешь присоединиться к нашей гильдии.

Я усмехнулся, но ничего не сказал. Хотя идея присоединиться к гильдии и была сейчас очень соблазнительной, мне нужно было выбирать осторожно. Всё-таки, если я присоединюсь к Позолоченной Ветви, и воспользуюсь их очками, чтобы поднять себя до Игр, то могу оказаться в той ситуации, где я буду им должен. А я бы не хотел, чтобы нечто подобное случилось.

Я помахал Гримору и развернулся, снова приступив к поискам следующей игры, в которой я бы хотел принять участие. В этот раз, я направился в сторону комнаты Симулятора Хранителя. Теперь, когда я узнал немного больше о том, какие тут проводятся игры, я почувствовал, что уже готов взяться за эту игру. Тот факт, что я уже выиграл несколько очков, лишь добавлял мне уверенности.

Когда я вошёл в комнату Симулятора Хранителя, я был не удивлён, увидев, что турнир в самом разгаре. Судя по проекции на табло, прошло уже шесть матчей из двадцати, а значит, прошло меньше половины. Однако, я был немного удивлён, когда увидел указанное на табло имя EarthForceOne.

MissBehave - Шесть Побед

Alagor - Шесть Побед

EarthForceOne - Шесть Побед

Titan - Пять Побед

SentinelSeven - Пять Побед

....

Естественно, это означало, что Байена приняла участие в этом турнире. Более того, она сражалась за первое место. Хотя, ещё рано было такое говорить, учитывая то, что впереди ещё слишком много матчей. Но эти трое ещё ни разу не проиграли.

- EarthForceOne? - послышался голос позади меня, застав меня врасплох. Позади себя я увидел мужчину в чёрном костюме, с белоснежной кожей и чёрными глазами. Когда я кивнул, он повернулся в сторону одной из сцен. - Чтобы предотвратить жульничество, вам не позволено напрямую наблюдать за тем, как сражается ваш компаньон. Однако, я могу отправить вас в специальную зону наблюдения, где вы сможете наблюдать за её матчем без риска на вмешательство.

Услышав это, я заколебался. Если Байена получит приз за этот турнир, то зависать тут особого смысла нет. Я даже не мог сыграть роль группы поддержки. Всё-таки, тут наверняка такие же

правила, как и на других турнирах, и после победы мы больше не сможем сыграть.

Однако, я всё равно кивнул. Если Байена не победит, то мы сможем снова принять участие в турнире, и я тут уже буду с самого начала. Ну, а ещё потому, что я не знал в какую другую игру я смогу, вероятно, сыграть, и мне не хотелось искать, после того, как я уже настроился на Симулятор Хранителя.

Видя, что я согласен на предложение, белокожий мужчина кивнул. Моё поле зрения на время закрыло чёрным туманом, после чего я обнаружил себя одного в небольшой комнате. Тут было одно кресло рядом с одной из четырёх каменных стен, а напротив него был большой экран.

На экране явно была сцена из матча Симулятора Хранителя, судя по моим воспоминаниям, но тут был ещё второй экран, картинка в картинке. Второй экран был сфокусирован на Байене, позволяя мне видеть её выражения лица и реакции, и слышать различные команды, которые она выдаёт. Кивнув, я сел в кресло, подпёр руками подбородок и начал наблюдать за её игрой.

<http://tl.rulate.ru/book/3120/389648>