

Глава 383: Призвать пустоту

«Думал, ты можешь не появиться». Леон поддразнил, когда увидел, что перед ним появился эльфийский маг. Она была одета в великолепное серебряное платье и бросила на него взгляд, который, казалось, только заставил его усмехнуться. «Расслабься, Кристалл. Наденьте свое игровое лицо. Мы делаем это, и мы могли бы просто творить историю ».

Услышав это, эльфийка заколебалась, затем кивнула и глубоко вздохнула. «Каков наш статус?»

«Логейн хватает остальную команду и сообщает Пеппер, что мы уходим». Леон взглянул на Кристалл, заметив легкий румянец, заскользивший по ее щекам, когда он упомянул их лидера в названии игры. «Что случилось? Разве он не разбудил тебя больным?»

"У меня все нормально." - довольно твердо сказала Кристалл. «Когда появится Логейн, скажи ему... что слух подтвердился. Он поймет, о чем я ».

После того, как она это сказала, Кристалл ударила рукой в сторону, воздух, казалось, деформировался вокруг ее руки, прежде чем она отдернула черный как смоль посох. Глаза Леона расширились, когда он увидел это, поскольку это был не игровой инвентарь, который она использовала. «Ты ... даже этим пользуешься? Вы серьезно относитесь к этому ... "

«О, Леон, ты даже не представляешь, насколько я серьезен сейчас». Она сказала ему с холодной улыбкой. На конце посоха находились два противоположащих металлических крючка, служивших для обрамления парящего черного кристалла. «Скажите остальным, что я иду вперед, чтобы убедиться, что путь открыт. Джейд сможет телепортировать всех ко мне, когда они будут готовы. Сказав это, она ударила посохом об землю, и перед ней открылась черная пустота.

Как только она вошла, Леон на мгновение вытер лоб, глядя, как пустота закрывается позади нее. «Я не думаю, что когда-либо раньше испытывал потребность пожалеть богиню...» Естественно, вся команда знала о Кристалл... или, скорее, о проблеме Кристаллической Гармонии с предыдущим порабощением Безумного Короля. Это чуть не убило ее любовь к игре, но также подтолкнуло ее найти способ наверняка победить его, если они встретятся снова.

"В чем дело?" В комнату вошел человек в серебряных рыцарских доспехах. «Я услышал голос Кристалл, поэтому решил, что приду ее поприветствовать. Она уже взлетела? »

Леон слабо кивнул. «Верно, босс. Она пошла «расчищать» нам путь. И она достала Посох Призывателя Бездны.

Глаза Логейна тут же расширились, когда он понял, что это значит. «Нам лучше поторопиться. Джейд сказала, что только что закончила ужин, так что она будет через минуту.

«Ага, думаю, к тому времени все должно закончиться». Леон ответил несколько горькой улыбкой. «О, и она попросила меня передать тебе еще одно сообщение». Увидев, что капитан с интересом смотрит на него, он слегка пожал плечами. «Она сказала, чтобы вы знали, что слух подтвердился ». Сказал, что ты знаешь.

Если раньше у него были широко раскрытые глаза, то на этот раз они выглядели так, будто чуть не выпали из его головы. «Она не сказала бы это легкомысленно... Леон, что бы ни случилось, Легион должен сегодня обезопасить Небесную Цитадель. Какие бы расходы ни были, гильдия покроет их втрое ».

Леон в замешательстве моргнул. Он был не против получения дополнительной доли прибыли, так как это был самый дорогой навык для обучения вне группы, но ... он не осознавал значения Цитадели. Логайну не нужно было объяснять это всем, чтобы привлечь их к работе, и на самом деле у него даже не было времени сделать это, прежде чем они с готовностью согласились. «Конечно, босс. Сегодня я разобью большие игрушки ».

Не прошло и двух часов с момента появления Небесной Цитадели, и она уже начала плавно плыть за травянистые равнины, где она впервые появилась. Внизу Бехолдер стиснул зубы, глядя на летающий замок. Они не подготовились к воздушной осаде, поэтому все их летное оборудование было в надежном хранилище. Не хотел рисковать, уронив их после смерти.

Вместо этого Бехолден был вынужден отправлять людей в ближайший город, чтобы получить доступ к их хранилищам. Ну ... достать их было так же просто, как расколоть несколько черепов. Победа на этой базе стоила бы любых жалоб, которые возникли в гильдии.

Проблема заключалась в обратном беге. Этот участок был выбран из-за того, что он находится на не востребуемой территории. Это был трехчасовой спринт от ближайшего города, что заставило Бехолдера просто молиться, чтобы никто, более подготовленный, не смог приехать раньше. Глядя на сыновей Ханбэя, казалось, что они сталкиваются с аналогичными проблемами.

Личные навыки полета все еще были очень редки в игре, поскольку считались способностью высокого уровня. Независимо от того, поддерживал ли он себя ветром в качестве друида, используя ки или даже магию, немногие маги имели доступ к таким заклинаниям. Телепортация... теперь это стало еще более редкостью. Только настоящая элита могла телепортироваться, и даже тогда это обычно происходило с использованием предметов, повышающих их силу.

Однако пока он смотрел, горячо надеясь, что такая элита не появится, он увидел, как в небе формируется пятно тьмы. Когда он исчез, там стояла эльфийская женщина с черным как смоль посохом в руках. Бехолдер сузил глаза, чтобы лучше рассмотреть ее, прежде чем его бородатое лицо побледнело. «Хрустальная гармония...»

Он знал, что этот маг представлял лучшую элитную команду во всей игре. Будь то личные навыки или предметы, у них было все. Хуже того, Кристальная Гармония была величайшим

магом в этой элитной команде. Увидев ее способность летать, даже телепортация не испугала Бехолдера. Проблема заключалась в том, что она была вне их диапазона атаки... но они не были вне ее.

Кристал стояла над массой, глядя на них. «Не обвиняй меня в этом. Вы мешаете ». Протянув руку, она держала перед собой свое величайшее оружие, струи энергии, казалось, искажали воздух вокруг нее.

«Небо вверху, а земля внизу - извиваются и переворачиваются». Ключья энергии расходятся, образуя странные узоры в нескольких местах высоко в воздухе. «Я взываю сквозь пустоту за пределами неба, к расколотым землям за его пределами. Я хочу гору из огня и камня ».

Узоры, казалось, разрывали небо, создавая вихри, которые становились все шире и шире. Она уже могла видеть, как войска внизу рассеиваются... нет, убегают. Они разлетались во все стороны, когда пять больших камней медленно появлялись из-за вихрей, проваливаясь сквозь них.

Казалось, воздух вокруг камней воспламеняется, когда они падают мимо самой Кристалл, сталкиваясь с землей внизу. Ударная волна опрокинула войска, которым посчастливилось избежать радиуса взрыва, отправив их в полет на десятки метров. Те, кому повезло меньше, были либо мгновенно убиты, либо теперь погребены под горами обломков.

Каждая скала была не менее пятидесяти метров в высоту, и даже сама Кристалл ощутила шок от удара при своем положении в небе. Однако повторной атаки она не предприняла. Ее посох требовалось время, чтобы восстановить ману. И кроме того... ее точка зрения была подтверждена.

Кристалл бесшумно получила кристалл маны из своего инвентаря и положила его себе на грудь, чтобы поглотить внутреннюю энергию. Последнее, что ей было нужно в этот момент, - это упасть с неба. Вместо этого ее тело повернулось, ее взгляд остановился на Небесной Цитадели. На ее лице появилась почти зловещая ухмылка, а глаза сузились. «Ты не уйдешь от меня».

Ее посох на мгновение вспыхнул, и перед ней появилась еще одна пустота, через которую она быстро шагнула. Когда она ступила в пустоту, мир, казалось, потемнел, объекты странно очерчивались тонкими белыми и синими огнями. В этом состоянии она была единым целым с пустотой, способной преодолевать огромные расстояния за один вдох. Только... она не могла дышать. В этой пустоте для нее не было воздуха, поэтому ей приходилось использовать короткие прыжки.

Почти случайно она подошла к Цитадели, увидев тяжелую преграду вокруг нее. Тем не менее, когда она подошла, она, казалось, смогла легко пройти. Она сомневалась, что будет так легко обойти барьеры настоящей Небесной Цитадели, но... они должны были, по крайней мере, позволить игрокам войти. Иначе не было бы смысла делать это место темницей.

В саду недалеко от главного дворца она увидела бродячих монстров, четвероногих зверей, нюхавших воздух. Ей потребовалось мгновение, чтобы узнать их по тому, как изменилось ее зрение, но затем она покачала головой. Они действительно не упрощают это.

Если она была права, то это должны быть Гончие Хаоса. Каждый мог считаться монстром-боссом для охотничьих угодий среднего уровня. Даже сама Кристалл возражала против драки с таким количеством людей. Однако задерживать дыхание ей удавалось лишь ненадолго.

Она вышла из пустоты, уже касаясь своего инвентаря. Она пока не могла вытащить нужный свиток, так как ей нужно было проверить цвет меха монстров. У зверей Хаоса, подобных этим, были слабости, которые можно было заметить по их шерсти или по шкале тона.

То, что она увидела, было скоплением серебряного меха, давая ей понять, что это настроенные на ветер монстры. «Драконий пожар». - пробормотала она, вытащив из инвентаря три свитка и подбросив их в воздух. Как только монстры начали реагировать и двинулись к ней, она переместилась обратно в пустоту, чтобы убежать.

В течение нескольких долгих мгновений Кристалл могла наблюдать, как черные огненные шары врезались в сад, и была свидетельницей безмолвных криков зверей. Она не проявила милосердия, наблюдая за падением их здоровья, когда она вышла за пределы области трех свитков.

Когда она появилась снова, теперь она была в более безопасном месте. Она могла видеть, как умирающие звери падают один за другим, не в силах найти ее, поскольку они были сожжены. Только когда последний упал, она двинулась, собирая добычу.

Следует знать, что звери хаоса были чрезвычайно смертоносными, если не были должным образом подготовлены. Сражаться с ними любым элементом, не являющимся их слабостью, будет сложнее, чем с любой другой схваткой. Однако в равной степени они дали щедрые награды, соответствующие их сложности.

Некоторые из самых мощных предметов, циркулирующих в игре, были выпадены из зверей хаоса или созданы из их материалов. Даже посох Кристалл был таким же, сделанный из добычи, которую предлагали земные, светлые и темные звери хаоса. Конечно, даже несмотря на то, что ее посох был мощным, его сила могла по-настоящему проявиться только тогда, когда им владеет опытный маг, способный изменять свою врожденную магию, чтобы формировать свои собственные заклинания.

«Кристалл, ты здесь?» Ее фея появилась на ее плече и заговорила слишком хорошо знакомым ей голосом.

«Я здесь, Логейн». Она ответила. «Пусть Джейд отправит вас всех ко мне. Я сейчас стою в саду. Похоже, тема монстров этого подземелья должна быть «хаосом».

Проклятие, которое она услышала от маленькой феи, принесло Кристалл странное облегчение. Логейн слишком хорошо знал, о каких монстрах она имела в виду. «Наши сборы за ремонт зашкаливают... они хоть пачками?»

"Сейчас." Кристалл кивнул, собирая последнюю добычу. «В саду было восемь гончих, приписываемых ветру. Бёр ... извини, сегодня Брейс порежет ей работу.

«Мы все...» - вздохнул Логейн, прежде чем прервать связь.

После того, как звонок закончился, Кристалл смогла почувствовать легкий звук амулета на своей шее. Подняв руку и схватив ее, она ввела небольшое количество маны, чтобы «принять» запрос на телепортацию.

Сине-белая мана хлынула вокруг ее тела, образуя узор на полу в саду. Когда он сиял все ярче и ярче, она смогла различить фигуры, появляющиеся в свете, стоящие рядом с ней. Как только заклинание закончилось и Легион был собран, пришло время двигаться.

<http://tl.rulate.ru/book/3120/1375541>