

Глава 381: Особое событие

Как только Наблюдатель заработал, я почувствовал, как он просматривает установленную мной ссылку. Я был осторожен, чтобы не связать связь с моим собственным сознанием, после того потока информации, который я получил, просто просматривая горстку зеркал. Однако для Наблюдателя это не было проблемой. Он мог выбирать, сколько и какие зеркала он хотел наблюдать.

Теперь, конечно, я знал, что было несколько ограниченное пространство для того, где большинство людей размещало свои зеркала. Я не могу сказать, что у меня хватило навыков, чтобы удалить некоторые зеркала из соединения. Однако, помимо очевидных мест, были еще и зеркала, выносимые под открытым небом. Особенно, когда они использовались как медиумы для магии.

Имея это в виду, я был уверен, что смогу предоставить Наблюдателю его задачу по сбору информации и вернуться к нему через пару дней, чтобы посмотреть, как он вырос. Судя по всему, все оказалось лучше, чем я ожидал ...

Эта мысль принесла мне удовлетворенный шепот Района. Ой? Чего вы ждали?

Обычный. Хаос, молнии, взрывы. Может быть, роботизированная личность одержима ниспровержением человечества. Я изо всех сил старался не допустить этого ...

Я почти чувствовал, как Богиня Магии кивает головой. Судя по конфигурации, он ценит счастье других выше своей безопасности, чтобы даже в экстремальной ситуации не пойти на массовое уничтожение или подобное завоевание.

Хороший. Я слегка улыбнулся, когда она подтвердила, что предохранители на месте. По крайней мере, это был более легкий проект, чем все, что я имел в виду.

Хорошо, мистер. Теперь вы знаете, что вам нужно поговорить.

Мои губы чуть приподнялись, когда я ответила. Другой моей идеей было попытаться создать загадочную видеоигру. Карточная магия - это, по сути, магическое программирование, верно? Значит, из этого можно будет делать игры. Единственная причина, по которой я отказался от этого и отказался от своей идеи Наблюдателя, заключалась в том, что я вспомнил, как Сара говорила мне, что гораздо труднее создавать игровые миры с помощью магии, а не технологий.

Что ж... Не могу сказать, что ты единственный, кто над этим работает. Район сообщил мне довольно неожиданную новость, заставив меня остановиться, когда я направлялся к двери. Честно говоря, есть несколько небольших игр. Тем не менее, это только одиночная игра или локальная кооперативная игра. Им еще предстоит выяснить, как установить стабильное соединение между несколькими картами для игры на большие расстояния.

Это было немного прискорбно. Тем не менее, это был прогресс. Подумав об этом, я оглянулся на черный козырек возле моей кровати. Пора мне вернуться и осмотреться.

Кивнув про себя, я подошел и положил козырек на голову, чтобы войти в Vision Expanse. Вкратце, я был обеспокоен тем, что больше не смогу подключиться после того, как стану ложным божеством. У меня точно не было нормального тела для регистрации машины. Тем не менее, мои ожидания не оправдались, и я плавно вошел в игру.

«Поздравляю с вознесением». Передо мной раздался голос, и я увидел стоящую там Виви в серебряном теле. Я появился на ее территории, а не там, где вышел из системы, а это означало, что ей, вероятно, что-то нужно от меня. Или она просто хотела меня поздравить ...

«Один из других сказал вам?» Я полагал, что это был единственный способ выяснить, что со мной случилось.

«Верно, Дейл». Виви радостно улыбнулась, заложив руки за спину. «Насколько я понимаю, это настоящее достижение. Таким образом, я хотел предложить создание особого события ».

Я моргнул, удивленный ее предложением. "Извините меня?"

«Специальное мероприятие в рамках Vision Expanse. Мы можем сохранить цель мероприятия в секрете, если вы этого хотите. Однако я полагал, что это будет хороший способ отметить это событие ».

Я поднял руку к голове, нежно потирая лоб. «Хорошо ... давай послушаем ... какое событие ты имел в виду?» Я не был так сильно расстроен или раздражен, просто шокирован и застрял, пытаюсь все еще осмыслить.

«Я считаю, что в своем мире вы живете в месте, известном как Небесная Цитадель. В меру своих возможностей я работал над созданием копии этой крепости. Теперь, естественно, у меня нет чертежей или необходимых материалов для создания точной копии. Помимо того, что я слышал от других или видел через камеры в вашей спальне и спальне Цубаки, я в основном использовал свой собственный дизайн ».

«Моя идея состоит в том, чтобы Небесная Цитадель появилась в мире Vision Expanse как подземелье высокого уровня. Он будет летать бесцельно, без хозяина. Какая бы группа ни очистила подземелье и добралась до центральной диспетчерской, она сможет претендовать на нее как на постоянную базу ».

«В Цитадели, в том виде, в каком я ее создал, есть мастерские высочайшего качества, которые подходят для любых основных ремесленных навыков. Здесь достаточно жилых помещений для размещения гильдии среднего размера, а также мобильной защиты на случай набега. Я верю, что это событие может побудить игроков к действию. Если не из-за ранее упомянутых особенностей, то, конечно, из-за конечной функции... »

Увидев, как она оставила свои слова на произвол судьбы, мои глаза расширились от осознания. «Вы дали ему возможность путешествовать в космосе...»

Виви удовлетворенно кивнула. «Щиты Цитадели способны удерживать атмосферу внутри базы, а ее двигательная установка способна к непрерывному ускорению за пределами гравитации планеты. Тот, кто покорит Небесную Цитадель, сможет увидеть другие миры. Хотя время в пути все равно будет немного большим ».

Она коротко покачала головой, избавляясь от некоторых скрытых мыслей. «Если мы позволим одной группе видеть другие миры и позволим распространять информацию, это воодушевит остальных игроков. Сама структура Цитадели также подарит им новые идеи для дальнейшего исследования. Если событие пойдет гладко, возможно, они завершат свой межпланетный корабль раньше, чем я предсказал ».

Я тяжело вздохнул. Также игроки могли прийти в ярость из-за того, что одной группе было предоставлено такое фантастическое преимущество, которого не было ни одной группе. Однако... «Цитадель... она полностью создана с использованием навыков и материалов, найденных в Vision Expanse, верно? Насколько мне известно, вы не сможете что-то сделать без этих требований ».

«Это правильно, сэр». Виви резко кивнула. «При наличии подходящих материалов и навыков игроки также могут создавать мобильные базы, подобные тем, которые я приготовил для этого события».

Это было облегчением. Если бы мы объявили о такой возможности, это немного ослабило бы их гнев, переключив их внимание либо на получение собственной мобильной базы, либо на завершение космической программы. «Хорошо, вы можете начать мероприятие». Я сказал ей, хотя и не без условий. «Но, чтобы прояснить, это будут обычные монстры, населяющие Цитадель, а не изображения меня или кого-либо из других, верно?»

Голова Виви качалась так быстро, что я был уверен, что она вот-вот упадет. "Конечно! Было бы неправильно ставить перед ними задачу победить бойцов уровня божества. У меня было желание предложить Цубаки позицию финального босса в подземелье, но ...

То, как она почти нервно посмотрела в сторону, вызвало у меня смешок. «Вы боитесь, что она никому не позволит покорить темницу?»

Виви вздохнула, мягко кивнув в знак согласия. «Ее боевые способности исключительны. В борьбе с кем-то вроде нее, который владеет собственной силой, брать с собой рейдовую группу бессмысленно. Она может проскользнуть между членами группы, чтобы помешать им драться, пока она убивает без разбора. В этом случае большие группы станут обузой, что противоречит дизайну темницы ».

Я должен был с ней согласиться. Хотя я уже мог представить, как Цубаки бросается охранять вход в цитадель, утверждая, что не пускает никого недостойного внутрь. «Я поговорю с ней и

позабочусь о том, чтобы она не сделала ничего резкого».

«Спасибо, Дейл. Это было бы очень полезно ». Пока Виви говорила, у моих ног появился нежный голубой свет. «Теперь, когда это решено, я желаю вам счастливого игрового процесса».

На этот раз не было особой помпы об объявлении этого события. Нет сообщений, транслируемых на весь мир. Нет, это началось с единственной тени на травянистой равнине. Эти широкие луга в настоящее время были центром ожесточенной битвы между двумя большими группами, соперничающими за контроль над территорией.

С одной стороны, у вас был Beholden. Покинув Ксанджафар, чтобы не оказаться втянутыми в их кампанию против остатков сил Безумного Короля, они блуждали, ища территорию, на которую можно было бы претендовать как на свою.

Несколько недель назад они нашли эту землю. Невостребованная территория, за пределами границ любого отмеченного королевства. Идеальное место для гильдии, чтобы создать свою постоянную базу. К сожалению, так думали не только они.

Это подводит нас к другой стороне, Сыновьям Ханьбэя. Они были гильдией, в основном состоящей из монахов, и аналогичным образом бродили по земле в поисках места для строительства своего дома. В мире было так много места, и все время к нам присоединялись новые игроки. Учитывая очевидное отсутствие каких-либо мыслей о нескольких серверах, что может быть невозможно даже для правильного мира, созданного Хранителем, было вполне естественно, что территория будет оспариваться.

Таким образом, Сыны Ханьбэя и Бехолдена запланировали битву гильдий, чтобы определить владельцев земли. Когда они столкнулись, ки и магия столкнулись, массивная темная тень медленно поползла по их полю битвы. Крепко закрытые глаза Бехолдера открылись, когда он почувствовал затишье в битве, его сияющие голубые глаза смотрели вверх. «Эй, это...?»

Его вопрос остался без ответа в течение нескольких долгих, оглушительных мгновений тишины, прежде чем окно появилось перед всеми на травянистых равнинах.

Вы узнали местонахождение мобильного подземелья - Небесной Цитадели!

Возможен захват.

"Приходи еще!?" - крикнул Бехолдер, не отрывая глаз от сообщения. Его удивила не личность летающего острова. Он мог догадаться об этом, просто взглянув на нее. Нет, что потрясло его до глубины души и, вероятно, всех остальных в их маленькой битве, были последние два слова.

«Захват возможен». Это не первое подземелье, которое удалось взять за базу. Большинство

просто продолжало обновляться монстрами через определенный период времени, но некоторые ... некоторые уникальные подземелья включали этот тег. Эти подземелья будут продолжать порождать монстров только до тех пор, пока их последний босс не будет побежден. После этого владение темницей переходило к тому, кто сумел убить босса.

Бехолдер немедленно взглянул на лидера Сынов, назвавшего своего персонажа Корона Горы. Если бы это был просто Бехолден, то они могли бы попытаться монополизировать подземелье, совершая набеги на него снова и снова, пока не изучат все трюки и не победят каждого босса. Они могут даже найти способ поймать его движение, удерживая его в одном месте.

Однако было ясно, что это не вариант. Он уже видел, как члены Сыновей тонко шевелили губами, делясь новостью со своими друзьями.

<http://tl.rulate.ru/book/3120/1375538>