

Пушистик громко храпел. Зачарованная арфа, играющая в углу комнаты, казалось, была тем, что усыпило зверя. Гарри указал на люк, который находился возле лапы огромного пса, и трио осторожно подошло к нему.

- Там довольно глубоко...- прошептал Невилл.

- Скорее всего, там есть чары смягчающие падение или что-то в этом роде, - прошептала Гермиона - мы уверены, что хотим сделать это?

Гарри подошел к краю.

- Я пойду первым. Гермиона, ты следуй за мной, а Невилл - последний. - после этих слов, мальчик прыгнул во тьму.

У Гарри было достаточно времени, чтобы побеспокоиться о том, есть ли на самом деле чары, прежде чем он приземлился на что-то мягкое и вязкое. Через несколько секунд он услышал мягкий звук, когда Гермиона и Невилл также приземлились рядом с ним.

- Ну, - сказал Гарри, - это было не так уж плохо.

- Дерьмо!!! - внезапно закричал Невилл, заставив Гарри повернуть голову к нему. - Это Дьявольские Силки!

Гарри прищурился в темноте, прежде чем сжать губчатый материал под собой. Его глаза расширились, и он задохнулся от шока, когда понял, что сказал его склонный к гербологии друг. Дьявольские Силки опасное плотоядное растение, которое любит душить своих жертв и медленно переваривать трупы...

- Что будем делать?!

- Огонь! Они не любят огонь! - закричал Невилл в ответ.

- Но у нас нет дерева!- пробормотала Гермиона.

- Ты ведьма или нет?! - воскликнул Гарри. Он поднес палочку к растению, обвивающему его ноги, и закричал:

- Инсендио! - пламя вспыхнуло, вырываясь из его палочки, за мальчиком вскоре последовали и друзья. Реакция растения была почти мгновенной, поскольку оно отпустила троих и отодвинулась к стене. Гарри, Невилл и Гермиона поспешно забежали в соседнюю комнату, закрыв за собой дверь. К счастью, эта комната была прекрасно освещена.

- Ну, - вздохнула Гермиона - это было, безусловно, весело. Отличная работа, Невилл.

- У нас нет дерева! Это отлично, Гермиона! - хихикнул Гарри.

Девушка сердито посмотрела на него.

- Ну, простите меня, немного запаниковала. Это первый раз, когда меня пытались задушить растение.

- По крайней мере, мы не приземлились на тролля. - фыркнул Невилл рядом с ней.

- Фу, давайте просто продолжим. Кто-нибудь видит выход из этой комнаты? - Гермиона оглядела большое помещение, в котором они оказались. Здесь было совершенно пусто, за исключением двери напротив и стада маленьких летающих существ над ними.

- Вы не думаете, что эти существа могут напасть на нас, если мы выйдем в центр, не так ли?

- Это... Это ключи... - сказал Гарри, глядя на летающие предметы в шоке.

- Ключи? - Невилл покосился вверх - Ух ты. Думаю, ты ловец не просто так. Тогда нам нужно выбрать правильный ключ!

- Здесь есть метлы. - Гермиона указала на две метлы, которые лежали у стены.

- Я понял, - воскликнул Гарри, подойдя к метлам - Вы, ребята, подождите у выхода на случай, если они нападут и нам нужно будет бежать. - его друзья кивнули. Когда они оказались на месте, Гарри перекинул ногу через метлу и поднялся в воздух.

Почти сразу летящие ключи повернулись к Гарри и начали пытаться сбить мальчика. Гарри вспомнил свою практику квиддича и резко увернулся. Спустя некоторое количество мучений ему удалось словить один, похожий на снитч, ключ. Бросившись к двери со своим призом, Гарри кинул ключ Невиллу, а затем выполнил невероятный маневр, чтобы уклониться от потока атакующих предметов и, спрыгнув с метлы, пробежал за своими друзьями через проход. Как только он оказался внутри, Гермиона и Невилл захлопнули дверь, и сквозь нее раздался жуткий грохот, сопровождаемый кончиками ключей, проталкивающимися в их сторону.

- Мне не нравится, что мы чуть не погибли дважды за пять минут. - вздрогнула Гермиона.

Гарри только пожал плечами и издал нервный смешок.

- Ты ожидала, что это будет легко?

Невилл только покачал головой и вздохнул.

- Знаете, иногда я ненавижу вас, ребята. Итак, в этот раз - шахматы? - сказал он, кивнув на то, что было впереди них.

- Вероятно, так. - согласился Гарри - У кого-нибудь есть предпочтение - Король или Королева?

Гермиона подошла к доске.

- Гарри, ты должен быть королем. Ты тот, кто действительно должен пройти через все это. - прежде чем Гарри успел протестовать, Гермиона подняла руку - Ты тот, кто может быстро поговорить с профессором Баблинг, Гарри. Так что, ты здесь самый важный.

- Вы, ребята, тоже важны, Гермиона! - нахмурился Гарри.

- Все равно, ты - король, Гарри. А теперь прекрати спорить! - Гарри уставился на Гермиону, когда она закончила кричать на него, но все равно кивнул в знак согласия. Она действительно может быть властной, когда ей хочется!

- Гермиона, будь королевой, - сказал Невилл. - Мне всегда больше нравились рыцари.

Три фигуры, которые, выбрали друзья, поклонились и пошли к краю доски, пока группа заняла пустые места. Используя данные Гермионы и Невилла, Гарри направлял шахматные фигуры в игре. Учитывая, насколько он ужасен в шахматах, было определенно хорошо, что Невилл взял на себя ответственность за стратегию. Не прошло и десяти минут, как вторая сторона получила мат, и трио прошло через открытые двери в следующую комнату.

- Кто-то упоминал тролля? - спросил Гарри.

- Этот на вид даже больше, чем предыдущий - прошептал Невилл. К счастью, этот тролль был мертв, учитывая, что его голова была проломлена.

В этот раз Гарри, честно говоря, не мог заставить себя сильно волноваться. Его состраданию не помогло то, что Гермиона была плотно обернулась вокруг его руки, дрожа и издавая тихие хныкающие звуки.

- Да ладно, ребята. Мы должны наверстать упущенное.

Как только трио перешло порог в следующую комнату, вспыхнуло пламя, закрывая и вход, и выход. Один вид пламени горел фиолетовым цветом, а другой был абсолютно черным.

- Ну, - сказал Невилл, нервно сглотнув и уставившись между двумя стенами огня - это может стать проблемой.

- Смотрите, - Гермиона оторвалась от руки Гарри и подошла к маленькому столику в центре комнаты. - Гарри, Невилл, идите сюда. Это похоже на какую-то загадку.

- Гермиона, это логическая головоломка? - спросил Гарри, глядя через плечо на бумагу, которая лежала перед бутылочками с зельями.

- Я думаю, да. - прокомментировала Гермиона, рассеянно читая подсказки. - Дайте мне минуту.

Невилл провел рукой по волосам.

- Это действительно хорошая идея, на самом деле... мы, волшебники, не совсем известны своими логическими способностями, не так ли?

- Поняла! - закричала Гермиона. Она указала на несколько бутылок - Эта бутылка вернет нас тем же путем, каким мы пришли. Эти три - яд. Эти две - вино, а эта, - она подняла самую маленькую бутылку - выведет нас вперед.

- Похоже, только на одного... - сказал Гарри, взяв бутылку у Гермионы.

- Если учесть, что ни одна из бутылочек, похоже, еще не использовалась, они, вероятно, наполнятся через несколько минут. - она остановилась и пожевала губу - Или... Профессор Снейп использовал заклинание тушения пламени.

- Хорошо. - кивнул Гарри - Вы двое возьмете эти и отправитесь назад, чтобы встретиться с Шивой и Дамблдором. Я буду продолжать двигаться вперед и постараюсь задержать Снейпа.

- Может быть, нам всем стоит подождать здесь? - нахмурившись, спросил Невилл - Мне не нравится, что ты идешь вперед один.

Губы Гермионы задрожали, а глаза заслезились.

- Мы ничего не можем сказать, чтобы заставить тебя остаться? - Гарри покачал головой. Гермиона обняла его и крепко сжала. - Ты вернешься, слышишь меня? Ты вернешься!

- Я сделаю все возможное, Гермиона, - ответил Гарри, сжимая ее спину - Нев, позаботься, чтобы она была в безопасности.

- Конечно, Гарри. - Невилл хлопнул друга по спине и осторожно стащил с него Гермиону - Будь

осторожен, приятель.

Гарри кивнул в ответ, выпил зелье и прошел сквозь пламя в следующую комнату.

<http://tl.rulate.ru/book/31120/681798>