

Неподалеку от города Драдо, группа авантюристов из шести человек сделала привал у небольшой речки.

Один из авантюристов Малиот: Станный он, ты уверен что стоило его брать.

Другой авантюрист Дзефф: Без хилера, путь на восьмой уровень нам закрыт.

Малиот: Да я понимаю, ты проверил его способности хила, но что он из себя представляет в бою?

Дзефф: К сожалению это мы сможем узнать только на месте.

Малиот: Вот и я о том же, ты уверен что он вменяемый? Он целый день пялится в одну точку и делает какие то странные движения руками.

Авантюристка стоящая рядом Лерин: Может он оттачивает свои навыки лечения? Волнуется перед боем, вот и нервничает. Вряд ли он часто бывал в бою.

Дзефф: Собственно в этом и проблема, моя заявка в гильдии на поиск целителя висела очень долго и нам очень повезло что нашелся хотя бы один. К тому же, он так же как и мы, направляется в Еренгард и нам не придется возвращаться в Драдо после.

Лерин: Не верю я в такие совпадения.

Малиот: Точно, он сначала дождетя пока нас вымотают монстры, а потом нож в спину и свалит с нашими деньгами.

Лерин: Кстати, сколько он попросил за свои услуги?

Дзефф: Пять процентов от прибыли.

Лерин: Ты сам то веришь в такую удачу ?

Дзефф: Мы долго готовились к этому походу и мое чутье на счет него, говорит что ему можно верить. Я гораздо больше переживаю о том что нас ждет на девятом этаже подземелья.

Малиот: Собственно поэтому ты наш лидер, так как ты еще ни разу не ошибался в своих предвидениях.

Лерин: Угу.

Дзефф: Хорошо, собирайте всех, закидывайте вещи в повозку и выдвигаемся. Завтра уже будем на месте.

....

Один из авантюристов сидящий в повозке Монк: Мы уже почти на месте.

Лерин: Вэспер, мы уже много раз спускались в это подземелье, так что не переживай.

Вэспер: Дзефф мне уже рассказал про него, так что проблем не должно возникнуть.

Лерин: Кстати Вэсп, почему ты постоянно ходишь в этой маске, она же очень ограничивает обзор.

Вэспер: В ней обзор ограничен только для тех кто смотрит глазами, мне же, для обзора глаза не нужны.

Другой авантюрист Ровен: Ты используешь магию обнаружения?

Вэспер: Что то подобное.

Ровен: Это весьма полезный навык в подземелье. А как далеко ты видишь?

Вэспер: В зависимости от местности.

Ровен: Я смотрю ты не особо любишь делиться своими тайнами.

Лерин: Ровен, прекращай. Прости его, он вечно лезет не в свое дело.

Вэспер: Все в порядке, вскоре нам предстоит сражаться плечом к плечу и чем лучше мы узнаем друг друга, тем легче нам будет действовать.

В этот момент все находящиеся в повозке с удивлением посмотрели на Вэспера.

Ровен: Я рад что ты понимаешь это.

Вэспер слегка кивнул.

Вэспер: По поводу моего обзора, я не могу сказать точно, прямо сейчас, для начала нужно спуститься под землю.

Ровен: Понятно.

Ровен: Дзефф мне рассказал что ты можешь вылечить тяжелые травмы до десяти раз в день, а на сколько тяжелые?

Вэспер: Колотые ранения и переломы, также могу устранить большинство ядов.

Ровен: Это весьма впечатляюще. Кстати нам в этом подземелье еще ни разу не попадались ядовитые создания.

В этот момент повозка остановилась.

Дзефф: Мы на месте.

....

Двумя днями ранее в городе Драдо.

Вернувшись в город я целых пять дней провел у себя в номере изучая консольку. Как оказалось все не так просто как я думал. На самом деле я столкнулся с целым рядом функций, которые я не мог понять, а просто запускать все подряд и смотреть на результат, было бы крайне глупо, так как код напрямую был связан с этим миром. Но несмотря на это я все же проникся его качеством исполнения, любая опечатка приводила к моментальной остановке всего процесса. То есть пока код не пройдет проверку, он не будет выполнен. Это малость меня успокаивало.

За эти несколько дней я нашел несколько интересных объектов в списке который выдавала консолька и так как они не казались мне опасными, я решил с ними поэкспериментировать. Но

для этого мне нужны были разумные подопытные.

На самом деле смысла оставаться в этом городе у меня уже не было.

Целью моей вылазки был сбор начальных данных об этом мире, и сидение на одном месте мне в этом никак не помогало. Однако задумавшись немного, я понял свою ошибку. Заключалась она в моем способе передвижения. Конечно летать на Мо это самый быстрый способ добраться из пункта А в пункт Б, но я слишком много упускаю из виду мелких, но не менее важных деталей этого мира.

Сидя в гостинице и размышляя на эту тему, я заметил одну странность. В этой консоли не было ни слова о какой либо базе, хранящей в себе информацию о предметах, растениях и животных этого мира. Поэтому мне пришла в голову мысль, до тех пор пока я ее не откопаю в этой свалке кода, буду собирать свою.

Запилив небольшое хранилище, я прикрутил к нему оценочную функцию. Данный функционал позволял получить мне информацию об объекте на который я смотрю, а после, сохранять ее в простенькой базе данных, собранной мною на коленке.

Так же я установил счетчик который каждый час сохранял мои координаты в пространстве.

Разобравшись со всеми интересующими меня моментами в консолюке, я решил двигать дальше.

Приказав Мо ждать меня в следующем городе я решил заглянуть в гильдию авантюристов, чтобы узнать о местных достопримечательностях, которые я мог бы посетить направляясь к следующему городу.

....

Дзефф: Невероятно, что это за магия?

Лерин: Я даже о подобном никогда не слышала.

Вэсп: Это весьма распространенная магия из моих родных мест, мне часто приходилось ее использовать.

Дзефф: Даже учитывая что она не дает никаких положительных эффектов, она очень сильно поможет нам в бою. К тому же после ее применения, я совсем не ощущаю расхода маны, если ей можно пользоваться постоянно, это просто невероятно.

Вэсп: Ваша группа теперь всегда ее может активировать по желанию, но стоит учесть, что при слишком большом расстоянии друг от друга, ее действие моментально прекратится.

На этот раз, ради эксперимента, я попробовал отобразить несколько параметров из объекта человека в его поле зрения. Если точнее, я вывел три полосы в левый верхний угол обзора каждого присутствующего в нашей команде, а прямо под ними уменьшенную их версию каждого присутствующего. В итоге получилось нечто пати из ммо. Каждый член нашей группы мог видеть запас жизненных сил, выносливости и маны, как свои так и присутствующих в группе людей.

Все это я забиндил на небольшой магический круг и при групповом вливании в него магии, все кто участвовал в нем, объединяются в группу и могут видеть эти характеристики.

По сути я создал свое собственное заклинание пока сидел в городе. А тот факт что это заклинание теперь доступно всем, меня очень обрадовал. Еще просто невероятным читом, служил тот факт, что я мог полностью контролировать расходники на использование этого заклинания, в том числе и количество поглощаемой маны при активации.

Помимо этого, я мог в любой момент времени просто отключить привязку этого функционала к печати, которая позволяет ее использовать. Тем самым если даже я создам какое то мощное заклинание, против меня оно будет абсолютно бесполезным.

Также в параметрах заклинания я мог жестко привязать заклинание к конкретной персоне, тем самым ограничивая к нему доступ.

На самом деле, это была лишь малая часть высокоуровневых параметров, которые я мог использовать, не вдаваясь в подробности их реализации.

Правда был один момент который меня немного расстраивал. Несмотря на весь этот функционал, я так и не смог найти один, который сильно упростил бы мне жизнь. Суть его заключалась в смене моей внешности.

На данный момент я был одет в простенький кожаный костюм с накидкой и маской, закрывающей лицо. Свой основной доспех я пока решил не использовать, чтобы особо не выделяться. Поэтому, я сложил его в сумку и закрепил на Модозе.

<http://tl.rulate.ru/book/31112/761831>