

Этап 1. Подготовка.

Ход первый.

Перед началом штурма я решил, что неплохо бы кое-что проверить.

- Тоши, Год, пройдитесь посмотрите не появились ли новые динозавры. Выйдет неловко, если во время отступления мы наткнемся на дополнительных врагов.

- Эээээ? Почему именно мы вдвоем? Я бы лучше сходилась с сестренкой, чем с этим...

- Не называй меня "этим", Пинки Пай. Мне и самому твоя компания не по душе, но видимо Солт что-то задумал. Уверен, что в его решении есть скрытая логика.

Как сказать...

- Знаете, ребята, впереди нас ждет тяжелая, не побоюсь этого слова, решающая битва. Вы просто обязаны отнестись к ней со всей серьезностью, - я на секунду глянул на Би. Никакой реакции, - Считайте это отличной возможностью прийти к взаимопониманию. Успех битвы будет зависеть в том числе и от вашей готовности работать сообща

Слушая меня, буйная парочка светилась. Не скажу, что дело в харизме или навыке толкать речи, скорее в том, что эти двое меня переоценивают. Действительно, я неспроста выбрал именно Тоши и Года, но вот мотивация этого выбора особой романтичностью не отличалась.

Короткой прогулки по пещере не хватит, чтоб разрешить их псевдо-конфликт. Я даже не надеялся на это. Логика здесь совершенно иная.

Дело в руготне. Пусть гавкают, там где их не слышно. Заодно и пользу принесут.

- От тебя меньшего и не ожидал, Солт. Хех. Так и быть, попробую поладить с Пинки Пай, - Год гордо выпятил грудь и вытянул сжатый кулак в мою сторону. В глазах читалось: "я принимаю твой вызов".

- Раз так говоришь, Солт, то, пожалуй, доверюсь тебе, - сказала Тоши как-то робко, полностью в противовес своей шумной манере.

Ход второй.

- Есть идеи, Солт? - спросила Би.

- Не то чтобы что-то конкретное...

Вопреки желанию пробиться дальше, я смутно представлял, как именно это сделать. Будь у кого из нас специализированные способности, вроде невидимости, можно было бы сыграть вокруг этого, а так...

В голову пришла обыкновенная стратегия с кайтом: раз за разом вытаскивать парочку охранников и убивать до тех пор, пока враги попросту не закончатся. Вот только ничто не гарантирует, что могры не стану реагировать адекватно. Все зависит от степени свободы их интеллекта. Не совсем понятно: обычные ли они mobs, действующие по скриптам, или полноценные жители параллельного мира.

В этом плане они как минимум более продвинуты, чем монстры снаружи.

- При численном преимуществе врага имеет смысл прибегнуть к партизанской тактике, - я начал выдавливать из себя хоть какие-то мысли. - Или вообще устроить диверсию.

- Например? - Би засверлила меня взглядом.

Ну не дави же ты так сильно. Лучше сама подбрось пару идей.

- Можно использовать малое зелье силы. То что ты обозвал зельем-энергетиком, - предложил Брут.

Вот только я совершенно не понимал, что он имел ввиду. Явно не использовать зелье в качестве допинга. В лучшем случае его можно воспринимать как ресурс, а не план на битву.

- Вообще, оно неплохо горит. Можно сделать коктейли Молотова.

Вот это уже неплохо. Реально неплохо. Пожар в деревне обязательно сыграет нам на руку. Во время неразберихи справится с врагом будет куда проще.

Единственное что, так это возникший вопрос:

- Как ты об этом узнал?

- Просто... один тип неудачно зарядил огненным шаром.

Ясно. Можно было и самому догадаться.

Кстати, это нормально, что подобную жидкость используют в качестве зелья? Неудивительно,

что у нее такие побочные эффекты.

Ход третий.

Вернувшиеся Год и Тоши выглядели, мягко говоря, потрепано. Кажется у кучерявого стало на одну прядь волос меньше, а конец рукава розововолосой непоседы... подгорел?

Даже думать не хочу, что между ними произошло, но в итоге все вышло не так уж и плохо. Ребята больше не бранились, правда, стали друг друга избегать.

По их словам монстры на начале уровня уже успели появиться. Значит, правило воскрешения работало и в Мраморном Лесу.

– У нас будет всего пара часов, чтоб проверить задуманное, – я обратился к своим товарищам. Те понимающе кивнули. – Если не справиться с последним могом до воскрешения первого, могут возникнуть проблемы.

В худшем случае мы окажемся в ловушке, отрезанные от выхода.

Дальше я пересказал идею с коктейлями Молотова и начал обрисовывать приблизительную схему действий.

– Первый заход будет пробным. Как и в прошлый раз мы сразимся с охранной, однако в этот раз вчетвером. Тем времен Тоши, как самый ловкий и быстрый член группы, незаметно проскочит мимо и запульнет один из коктейлей в ближайшее здание, то что в нескольких метрах справа от выхода.

Хоть в чем-то острое зрение пригодилось. Издалека я сумел разглядеть подходящее для диверсии место.

– Ес! – узнав о важности своей роли, Тоши оживилась. – Я не подведу, босс!

Кажется, когда-то давно я обещал ей нечто подобное.

– И не надо звать меня боссом.

Этап 2. Репетиция.

Ход четвертый.

Обошлось без происшествий.

На этот раз Би взяла обоих могров на себя. Более серьезна нагрузка чем прежде, но девушка справлялась. Тем более, что мы с Годом полностью сфокусировались на одном из врагов, не давая ему разгуляться.

Будь это обычная видеоигра, он бы тупо продолжал атаковать, не взирая на то, что полоска здоровья неуклонно стремится к нулю. К счастью, каждая входящая в тело стрела и каждый огненной шар сбивал его боевой ритм, вынуждая действовать скованно и медлительно.

Через какое-то время атакованный могр и вовсе направился в нашу сторону, но поздно. Если хотел добиться успеха, стоило поступить так изначально. Не успел враг преодолеть и половину дистанции между нами, как безвольно рухнул лицом в землю. А жаль. Так и не выпало возможности помахать копьём.

Тем временем Би продолжала сдерживать натиск второго соперника, а Тоши скрылась за частоколом. Под тем углом, что я стоял не было видно происходящего внутри деревни, поэтому я даже немного заволновался.

– Закончите без меня.

Оставив концовку боя на своих товарищей, я начал менять угол обзора таким образом, чтоб увидеть оговоренное место атаки.

– Вуху! – весело подпрыгивая, Тоши выбежала из деревни. Следом за ней гнались несколько амбалов с дубинками.

Все в порядке. Только эта дуреха может так себя вести во время смертельной опасности.

– Отступаем! – скомандовал я, все еще двигаясь к подходящему месту. К счастью, оно быстро нашлось и я увидел происходящее внутри.

Парочка могров торопливо заливала пламя водой из посуды.

Этап 3. Смута.

Ход пятый.

Четверо. Столько охранников теперь стояло на входе. Уже представляю, как синерожий могр-шаман сидел в своем шатре и заливался злобным смехом.

– Солт, не думаю, что смогу сдерживать всех сразу, – честно призналась Би.

- Да, понимаю.

Теперь это действительно самоубийство. Учитывая, что во время битвы Тоши с нами не будет, получится драка 4 на 4.

А mobs то элитные! Ранее мы справлялись быстро и эффективно исключительно благодаря возможности распределения ролей. Если убрать из этого уравнения лекаря или танка, то все пойдет крахом. И вот тут неспособность Би справиться со своей задачей ставит нас в тупик.

Она ни в коем случае не виновата, просто обстоятельства оказались слишком суровыми.

В теории Тоши могла бы взять одного из врагов на себя, пока Год занимался бы поджогом. С одной стороны ему для этого даже зелья не нужны, с другой – могли бы возникнуть проблемы иного рода. Во время репетиции Тоши едва сбежала, значит более медлительный Год может и не успеть.

Черт. Нужно было действовать сразу. Я опять облажался.

- Солт, не переживай. По крайней мере мы попробовали, – сказала Би и положила руку на мое плечо.

Я конечно рад тому, что она меня поддерживает, вот только от этого не легче. Я вновь оказался бессильным, неспособным взять верх над ситуацией.

Да сколько это уже будет продолжаться? Каждый раз я прихожу к тому, что одних желания и целеустремленности оказывается мало.

- Ничего страшного, вернемся позже, более сильными и прокачанными, и размотаем этих пузанов, – оптимистично заявил Год.

Естественно, персонаж 20-ого уровня без проблем уделает монстра 10-ого, но моего жжения это не остановит.

Я подошел к выложенным на земле фунфырикам с торчащими из них кусками ткани.

- ...пять, шесть, семь. Тоши, насколько сильным оказался огонь?

- Эмм. Сложно так сказать. Перед глазами циферки с уроном не выскакивают, знаешь ли, – она призадумалась. – Если с сравнивать с чем-то конкретным, то вышло помощней обычных атак кудрявого, но послабее его особой способности.

Замечательно. Это то, что я и хотел услышать.

– Мы нападаем.

Этап 4. Осада.

Ход шестой.

План несколько изменился, однако его базис оставался прежним.

Мы начали вчетвером: я, Би, Брут и Тоши. Именно таким составом наша группа вышла на бой с охранниками.

Инициировал драку я, таким образом дав самому себе времени немного пострелять безнаказанно. Стояли мы в метрах сорока и имели небольшое преимущество.

“Вшух”.

Основная часть спектакля началась.

Мои стрелы летели быстро и точно. Если раньше с каждым выстрелом я старался выжать из себя максимум, то сейчас старался его превзойти.

Хотя бы одного. Если я успею прикончить хотя бы одного врага, то это значительно упростит задачу. Разумеется, этого не случилось. Я все еще слаб.

Тем не менее, это не так уж и страшно, ведь план заключался в другом.

– Пли! – закричал я с несвойственной яростью.

В воздух взлетела тройка бурлящих коктейлей. Все они направлялись к одному из четверки врагов – тому самому, которого я уже успел немного подрезать.

“Вджж”

Врезавшись о его мясистое тело, зелья разгорелись, безжалостно обжигая тело соперника. Однако мोगра это не остановило. Выкрикивая злобные пугающие фразы, он продолжал двигаться вперед. Вылитый демон из концовки классического фэнтези.

– Пли!

Бомбардировка коктейлями повторилась.

“Вджж”

Огонь забурился с новой силой. Кое как монстр продолжал плестись в нашу сторону, но длилось это недолго. Бег сменили шаги, затем шаги покороче, потом он и вовсе остановился, рухнул на колени, а следом на землю.

Успех. Первый обязательный пункт плана был выполнен.

В тоже время деревянный частокол, защищающий деревню, начало охватывать пламя.

Ход седьмой.

Год справился со своим заданием по поджогу и, что есть сил, бежал в нашу сторону. Горящая за его спиной стена не только отвлекала внимание местных, но и не давала камнеметателям занять высоту.

Важно понимать, что задача Года – не замена Тоши. Предполагалось, что он сделает это в любом случае, просто чуть позже. Сейчас же пришлось импровизировать.

Кроме того, проблема трех могров еще не решена. Если не справимся, то начать все заново не получится. Даже если сбежим, то зелье у нас осталось одно.

– Я возьму левого, – Тоши рванула на выбранный ей фланг.

Би приготовилась принять двух других могров на себя. Подобную битву мы уже дважды проходили, просто в несколько облегченных вариантах.

“Дщ”

Мощнейший удар дубины обрушился на держащую обеими руками щит Би. Казалось, что от такого голова должна пойти кругом, однако девушка не только блокировала удар, но и сумела его парировать. Оружие удачно отскочило в бок, тем самым дав Би время для маневра. В тоже время второй могр произвел горизонтальный удар секирой, который также был удачно установлен.

Наблюдая за ситуацией со стороны, я понимал, что одна единственная ошибка может стать решающей, потому и сам не отлынивал. Расстояние сократилось, что просто подталкивало целиться в голову.

- Вау! - сам того не ожидая, я зарядил одному из могов прямо в глаз.

В агонии он отошел назад, стараясь вырывать из раны стрелу. Иными словами прекратил нападение.

Еще раз сказалось, что Олимп вовсе не видеоигра. Подобная мелочь однозначно повлияла на ход битвы. А начавшийся с противоположной стороны шторм огненных атак окончательно облегчил ношу Би.

Тоши тоже довольно легко справлялась с вражеским мечником. Разок ей довелось остановить удар ножами, вследствие чего девушку отбросило на целый метр, но в целом она без проблем увиливала от режущих атак.

У Брута особо работы не было. Всего лишь разок он применил на Би стандартное исцеление и Божью руку на Тоши. Думается, в будущем этого парня можно и в атаке использовать, пока он не сильно занят.

Лишний враг заставил нас нехило попотеть, однако мы справлялись. По сложности этот бой не сильно отличался от битвы БТС против трицератопса.

Ход восьмой.

После падения еще одного мोगра хранившееся внутри напряжение окончательно спало. Вступительная часть прошла крайне удачно.

- Тоши, можешь идти!

- Есть!

Показав мोगру язычок и издав милое “бе”, она бросила от него наутек. Мы же с Годом единовременно начали его обстреливать, тем самым прикрывая Тоши.

Подкрепление врагов не подоспело, так что у нашей ассасинши был отличный шанс совершить изначально задуманную диверсию. В лучшем случае шаман могов наглухо поверил в то, что с четырьмя солдатами нам не справиться.

Сначала могр-мечник бегал туда-сюда в попытках достать меня или Года. Как наивно. Против нашего безбожного кайта у него не было и шанса. В итоге бедолаге не оставалось ничего кроме как присоединиться к своему приятелю: игнорировать нас и атаковать Би. Битва приобрела привычный характер, дело оставалось за мастерством.

Мимолетом я даже позволил себе глянуть, как там дела у Тоши.

Не особо парясь над происходящим вокруг, она по прямой бежала ко входу.

Вроде бы ничего не предвещало беды, однако, как только девушка зашла за порог деревни, была тут же поймана за руку. Могр с синей кожей намертво схватил ее кисть.

Внутри что-то екнуло, однако умом я понимал, что безосновательно. Уже в следующий момент тело Тоши начало превращаться в мираж. Божий подлог в деле. Как она это описала: “я просто представляю в каком положении желаю оказаться”. В некоем смысле эта способность позволяла ей телепортироваться на расстоянии шага.

Появилась она уже, сидя в приседе, и в следующий момент провела удар ногой вверх. По важнейшему месту могра... мужчины...

Я все понимаю, но все равно неприятно, будто по шарам ударили меня. Наклонности этой розововолосой девахи порой сильно смущают. Боюсь представить во что это выльется в будущем.

На секунду в голове возник образ короткостриженной озлобленной феминистки.

Нет уж. Пусть лучше вечно несет околесицу.

Вообщем, после унижения шамана Тоши скрылась из поля моего зрения. За это время мы как раз успели покончить с врагами и направились на выручку подруге.

От синего могра, кстати, и след простыл. Видимо, ушел залечивать душевные раны, бедолага.

Этап 5. Штурм.

Ход девятый.

На встречу нам, убегая от двух солдат, выбежала Тоши. По ее довольной мине было несложно догадаться, что все прошло как нельзя лучше.

Объединившись, уже в полном составе мы с легкостью справились с соперником, после чего вошли внутрь.

Разглядывать деревню особо времени не было, но деревянные пылающие домики сами бросались в глаза. Пламя подозрительно быстро распространилось на соседние здания, а куда не дошло – там орудовал Год. Масштаб бедствия превосходил все ожидания. Складывалось впечатление, что сработал системный скрипт. Звук трескающихся досок сопровождал нас большую часть времени, стал фоновой музыкой для целой локации.

- Вон там двое!

Не знаю случайность это или проделки системы, но в больших количествах врагов нам не встречалось. Мы с легкостью продвигались дальше, одерживая победу за победой.

Время поджимало, так что собирать лут мы не стали. Только Би присвоила себе новые меч и щит угольного цвета и все. Выглядели они не очень технологично, но надежно.

По пути встречались не только враги ближнего боя, но и камнеметатели. Брошенные ими булыжники летели чертовски быстро, а уворачиваться от них было еще той морокой, однако не для Тоши. Ассасинша быстро сокращала дистанцию и вступала с врагами в ближний бой, тем самым открывая нам возможность для подключения.

Ход десятый.

Не прошло и получаса, как мы добрались до конца.

Позади - море трупов и горящая деревня, впереди - огромные мраморные ворота и тройка охраняющих их могов. Двое воинов с шипастыми дубинами и шаман по центру.

- Карадэщ кум'ба! Кэшь кэшь дру, - главарь громко и звонко произнес набор непонятных слов.

- Прости, дружище, но мы тебя не понимаем, - ответила Тоши.

Ее слова заставили главаря могов оскалиться. Видать, гордость не успела зажить.

- Тидэш! - шаман направил посох в нашу сторону. Его телохранители не стали долго ждать и кинулись в атаку.

- Поаккуратней, это все таки битва с боссом, - сказал, но сам не особо верил в свои слова.

Синий мого с обвисшими сиськами не походил на серьезного противника. Если он и сильнее вождя гоблинов, то только благодаря более высокому уровню. Этот тип скорее из тех, кто ведет бои в тылу за тактической картой, а не на поле брани.

Би и Тоши взяли по одному сопернику на себя, а я, параллельно атакуя, продолжал наблюдать за шаманом.

Вокруг конца его посоха начал формироваться электрический заряд.

- Сейчас жажнет, - я сделал предупреждение.

И действительно, в следующее мгновение витиеватая молния озарила окружающее пространство, попутно задев Тоши. Кого же еще? И без того буйную деваху затрясло так, будто демоны вселились.

– Божья рука, – однако Брут быстро привел ее в порядок. Негативный эффект спал, а Тоши как ни в чем не бывало пришла в сознание.

Тем не менее, могр уже успел замахнуться.

– Божий упрек!

Но был сдвинут в сторону способностью Би, вследствие чего промазал.

Я быстро понял, что так дело не пойдет. Если дать шаману свободно бахать молниями, то нам не победить.

– К черту!

Думаю, разумней было поручить это дело Тоши, но сердце приказывало идти.

– Я пошел.

– Солт, постой.

Би попробовала меня остановить, но остановить меня мог только хороший удар по голове. Избегая очной встречи с телохранителями, я побежал в сторону шамана. Благодаря прокачанному на максимум дару точность стрельбы при движении вовсе не страдала, однако этого было маловато. Почти достигнув цели, часть стрел намертво падала на землю, словно ударяясь о невидимый барьер. Лишь каждая третья таки достигала тела врага.

Понятия не имею как это работает, по крайней мере каст заклинаний я ему сбивал.

А когда приблизился на расстояние в пять метров, босс все таки успел разок жахнуть. По телу прошлась парализующая дрожь, однако также быстро исчезла. Лишь на мгновение я успел заметить светло-зеленое сияние Божьей руки. Позже обязательно поблагодарю Брута, а сейчас... я наконец сделаю то, о чем мечтал.

Лук резко ринул к земле, освобождая пространство для копья. Да, владение им прокачано лишь в единичку, но даже так в ближнем бою у шамана не будет шанса.

“Вш”.

Острые копыта двинуло сверху-вниз в режущем ударе, остановившемся лишь в десятке сантиметров от лба соперника. Перед напуганной потеющей рожей возник невидимый барьер, а от удара пошли розовые искры.

- Хм.

Но уже следующим движением я крутанул копыто так, что его древко врезалось в бок шамана. И на этот раз удачно.

Неожиданно для меня этого хватило, чтоб повалить врага на землю. Но только для этого. Он вовсе не погиб и даже не поранился, просто потерял равновесие.

Дальше я занес копыто над головой и попытался пронзить его уродливую рожу, однако опять тщетно. Розовые искры снова разлетелись по округе, а оружие уперлось о что-то непробиваемое.

- Хе-хе-хе, - шаман засмеялся как-то по человечески.

Потом меня снова шваркнуло током. Этот хитрец успел незаметно направить посох в мою сторону. На самом деле ничего в этом хитрого не было, просто я потерял бдительность.

И облегчения на этот раз не последовало. Я продолжал судорожно трястись, не в силах обернуть ситуацию.

Божья рука перезаряжалась или у Брута мана закончилась. Не знаю.

Ничего хорошего.

Шаман поднялся и направил кончик посоха в мою сторону. На нем опять резво заиграли молнии.

И нахрена я это сделал, спрашивается?

К счастью, мгновенной расплаты не последовало.

Сначала что-то рыжее и круглое ударилось о невидимый барьер, а потом...

- Божий упрек!

Женский силуэт впечатал новеньким щитом по синей роже шамана.

Затем в кадре появилась девушка поменьше, розовые искры, удары и так далее.

Когда я пришел в себя битва уже закончилась.

- Ну и что ты тут устроил, Солт? - Би протянула мне руку, чтоб помочь подняться. В ее голосе не было и капли упрека, скорее некая потеха над играющим котиком.

Нет уж, спасибо. Лучше сам встану.

- А по-моему Солт был очень крут, - прокомментировала Тоши. - Если не брать в расчет его кровожадную морду.

- Ты не могла ее видеть!

- Я почувствовала.

Лучше даже не продолжать этот разговор. И почему нельзя отреагировать на победу нормально? Я повернулся к парням.

...

Надеялся увидеть понимающие лица, а получил лишь хмыкающего носом Года.

- Это было потрясающе! Никогда не забуду, как сражался с тобой плечом к плечу.

Боже, он что прослезился? Пожалуйста, оставайся надоедливym кудрявым пареньком. Такой образ идет тебе куда больше.

- Хорошая работа, - подытожил Брут.

- Хорошая работа, - подтвердил я.

Слава богу в нашей группе есть хоть кто-то адекватный.

Миссия завершена.

В запасе осталось прилично времени, так что мы решили посидеть у жертвенного очага и немного восстановится.

Бурно обсуждали произошедшее, однако больше с эмоциональной стороны, нежели с практической. Я бы может и хотел устроить разбор полетов, но глядя на счастливые лица своих союзников, решил не нудить. Какнибудь потом.

Тем более, что до конца мы так и не дошли. Впереди стояла огромная мраморная дверь не меньше шести метров в высоту. На ее основании красовались разные символы и руны.

- Ну что пойдём?

- Поехали!

Когда действие способности Года закончилось, огонь на призванном алтаре погас, и мы двинули к двери.

Никаких замочных скважин или звонков обнаружено не было, но, когда мы приблизились вплотную, она с треском разошлась в стороны. Словно при входе в супермаркет, только более эпично.

А открывшаяся за ней картина и вовсе вогнала нас во фрустрацию.

Я был прав, когда думал, что синекожий слабоват для босса.

<http://tl.rulate.ru/book/31083/676120>