

Би было о чем рассказать, а у меня возникли волнующие вопросы. Настало время подбить итоги нашего пребывания здесь. Беспрерывное прохождение уровней не могло продолжаться вечно.

Бывшее место битвы послужило беседкой. Мы уселись на ступеньках у верхушки лестницы: девушки устроились на одном уровне, а я – чуть выше. Образовался треугольник.

- А потом я такая: КАУБААХ... – Тоши самозабвенно рассказывала о прошедшей битве.

Скорее просто хвасталась. Хотя и нарушила план, но все же удачно проявила себя. Беру слова насчет ее бесполезности назад.

- Скажи, Тоши, в том мире ты занималась спортом? – спросил я.

- Неа. Физкультура – явно не моя сильная сторона.

Продемонстрированные недавно ловкость и гибкость наводили на противоположные выводы. Мое тело тоже подверглось незначительным изменениям, но в бою они настолько сильно не выделялись. Тот проворный уворот от копья гоблина до сих пор сидел в голове.

- Еще вопрос. Ваши тела сильно изменились после попадания в этот мир? – спросил я без всяких задних мыслей.

Но в ответ получил лишь токсичные взгляды. Что еще за реакция?

Ответила Тоши:

- Я почти сразу заметил нотки извращения в твоём поведении, но никак не могла предположить, что ты начнешь проявлять свою похотливую натуру в открытую.

Чего? Какую натуру? Я захлопал глазами.

- Вопрос наших тел оказался для тебя важнее исцеления сестренки, раз в первую очередь ты заговорил об этом?

- Я вообще не о том!

Из меня старались сделать агрессора. Даже если бы я думал о них в том ключе, то ничего извращенного в этом явно бы не было. Усиленный интерес к девушкам в моем возрасте не то что норма, а даже некая фатальная предопределенность.

Кидая на Би даже беглые взгляды, невозможно не попасть под ее вампирское очарование. Никакая кольчуга не в силах спрятать ее стройную фигуру и пленительные формы.

Ну а Тоши... Хотя и ощущался критический недостаток мяса, но и в этой недололи было что-то привлекательное. Лосины подчеркивали стройные ноги, ну а личико однозначно можно было назвать милым.

Естественно, сказать подобное вслух я не мог. Роль гордого одиночки не позволяла подобных вольностей.

- Тоши, прошу не делать поспешных выводов. Би - это одно дело, но твое незрелое тельце может интересовать исключительно пожилых хрычей.

Упс. Сам не заметил, как косвенно подтвердил интерес к блондинке.

Если бы она разозлилась и закричала, все было б в порядке. Если бы она иронично подыграла, я был бы не против. Было бы замечательно, если бы она проигнорировала мои слова, но она не выбрали ни одного из этих трех вариантов.

Лишь на секунду одарила меня робким взглядом, и тут же увела его в сторону. При этом ее лицо сохраняло привычную стойкость, но смущение чувствовалась на интуитивном уровне. Не надо все так усложнять!

- Я имел в виду, что с попаданием в Олимп мы получили физический апгрейд, - объяснился я. - Жизненно необходимо осознавать текущие способности тела и пользоваться ими в дальнейшем.

- Действительно. Если бы не улучшение скорости и реакции, то тот гоблин наверняка бы меня заколол, - безразлично сказала Тоши, будто бы обсуждала своего персонажа в игре.

- Отмечу, что в плане грубой силы, я выросла в разы, - сказала Би. - Если бы не изменения, то навряд ли осилила ношение экипировки.

Ранее не задумывался, но из нас троих Би должна обладать наибольшим показателем силы. В каком-то смысле ей это шло, и я даже завидовал.

- Ну а что с тобой? - прозвучал вопрос блондинки.

- Говорил же уже: стал чуть крепче, не более того.

Произнося последнюю фразу, я сам засомневался в ее полноте. Меня текущего и тогдашнего отделяло не больше года спортзала, в тоже время изменения в девушках казались более

внушительными.

Пускай и недолго, но Тоши показывала отличный контроль над своим телом, будто с бы детства занималась атлетикой. Ну а выносливость Би и вовсе можно приписать к разряду мистики. Обычная девушка ее телосложения уж никак не вынесет вес полноценной брони. Не удивлюсь, если блондинка и вовсе способна щеголять в полноценных латах.

- Должно быть что-то еще, подумай, - сказала Би.

С минуту я пытался найти ответ, но в голову ничего не лезло. Не сказать, что я даже сильно вдумывался. Просто любовался бродящими по платформам гоблинами. Смотрел на их зеленые разукрашенные рожи.

И тут до меня дошло.

- Видите того гоблина на второй платформе сверху? Того что в деревянной маске.

- Нууу, да, - ответила Тоши.

Одна деталь не давала мне покоя.

- Сколько зубов изображено на его маске? - спросил я.

Девушки переглянулись, после чего Тоши уставилась в сторону деревни. Издавая странные мычащие звуки, она изо всех сил щурила глаза.

- Пять, шесть? Не вижу.

- Тринадцать.

Картинка, как ладоне. Мне не составило проблем увидеть нарисованные на дереве узоры. Удивительно, что я сразу не заметил.

- Похвастаться решил? Типичный мужлан. Не зазнавайся лучше, - мое прозрение явно пришлось Тоши не по душе. Впрочем, она все еще не понимала в чем его особенность.

- Острое зрение - один из твоих апгрейдов, - Би попала в точку.

Короткое "ох" выдавилось изо рта поспешной ассасинши.

- Кроме того, владение луком вбилась в голову на подсознательном уровне. Раньше я даже понятия не имел о некоторых деталях стрельбы.

- Не у тебя одного обновления в базе, - Би приподняла руку с баклером.

Если вспомнить, то она довольно умело отбивала атаки протогоблинов.

...до того как их стало слишком много.

Не сложно представить исход битвы, прошедшей без всех этих улучшений.

- Так что же все таки случилось с твоими ранами? - с надутыми щеками пробубнила Тоши. - Мой порез все еще немного болит, в то время как ты выглядишь абсолютно здоровой.

Не менее интересная тема для осмысления.

- Это всего лишь предположение, но мне кажется, что дело во сне, - ответила Би. - Мне есть о чем рассказать.

Сон. Если подумать, то мне пока не доводилось дремать в этом мире. Похоже, что тоже самое можно сказать и про моих спутниц. Провели они здесь гораздо больше времени, однако, не так уж и много.

- Во время сна открывается меню прокачки, где можно выбрать так называемые дары. Предположительно за каждый уровень дается по скилпоинту. Один дар - одно очко.

- Все больше от игры, значит, - сказал я.

- Какие дары ты выбрала? - увлеченно спросила Тоши.

- "Дух войны" и "Божий упрек". Первый увеличивает исходящий урон, второй добавляет активную способность удара щитом. Странно, но для выбора были представлена только атакующие способности. Не похоже, что мой класс специализируется на защите.

- Еще более странно, что другие классы тем более нельзя назвать защитными, - сделал уточнение.

Хотя, если вспомнить то чудесное уклонение Тоши...

- Что насчет активной способности, как она работает?

- Понятия не имею.

- Никаких иконок, кнопок или других интерактивных штук?

- Ничего подобного.

Скорее всего навыки вбил в подсознание, как и прочие, но это еще предстояло проверить. С цифровыми интерфейсами было бы проще, однако, подобная псевдо-реалистичность добавляла Олимпу шарма.

- Сон - это конечно громко сказано. Ты пробыла без сознания всего ничего. Не больше часа.

Сверив информация в профиле, Би выдала удивленное "действительно".

- Я не только чувствую себя здоровой, но и отдохнувшей. Скопленная за день усталость так быстро не проходит.

Еще одна мини-загадка.

Оставалось слишком много вопросов, а способов получить ответы было не так уж и много. Вернее он был один.

- Давайте проведем эксперимент, - я внес предложение. - Тоши поспит на кровати, а я в начальной комнатке. Во-первых, прокачаем способности, во-вторых сделаем выводы касательно всего остального.

- Не желаю лежать на провонявшем гоблинами белье!

Я честно тоже не особо горел желанием.

- По твоему лучше валяться на холодном каменном полу? Я же для тебя стараюсь, дурочка. Позволь братишке принять удар на себя.

Тоши примолкла и смущенно увела взгляд в сторону. С "братишкой" я попал в точку.

- Ну раз ты настаиваешь...

Поверила. Какая разница где спать, если в конечном итоге не будешь чувствовать физической усталости? А вот мерзкий запах этих чудиков может запомниться надолго.

В какой-то момент, я понял что давлЮ лыбу. Наблюдавшая за этим Би вздохнула как-то осуждающе. Но этого было недостаточно, чтоб задеть мою совесть. Если говорить с точки зрения справедливости, то ситуация закономерна.

- Зачем нам вообще спать в разных местах? Не понимаю, - спросила Тоши.

- Чтоб понять, зависит регенерация и прокачка навыков от места или нет. Мало ли.

- Иногда ты действительно бываешь смышленным, Солт!

Что значит иногда? Меня воспринимают дураком, изредка рождающим здравые идеи?

- Но ты ведь вроде не ранен, - подметила Би.

Эту деталь я тоже учел в свой план.

Достав из колчана стрелу, я напряженно поднес ее к ладони левой руки. Инстинкты били тревогу. Между кожей и наконечником словно возник невидимый барьер. Как будто невидимая сила, мешающая свести вместе магниты.

От боли я цокнул языком. Образовалась неглубокая рана

- Только получил отказ от девушки и сразу бросился себя резать? Жалкое зрелище, - не удержалась Тоши.

- Какой еще отказ?

- Разве сестренка не отшила тебя пару минут назад?

- Не было такого!

И чего я вообще всполошился? Подобные высказывания нужно просто игнорировать, иначе в будущем троллинг только усилится.

- Если мы оба исцелимся, значит, регенерация привязана ко сну. Если только я - к той комнате, а если никто - то к классу Би.

Возможных вариаций с "если" было гораздо больше, но я решил их не рассматривать как маловероятные.

Оторвав немного ткани с целого рукава, я перевязал рану (такими темпами на мне останется только броня да трусы).

- Ну что, пойдём? - спросила Тоши.

- Погоди.

Еще одна волнительная тема не могла остаться в стороне.

- Мы уделили довольно времени игровому процессу и механикам, но избегали разговоров на тему природы Олимпа. Вы ведь не собрались торчать здесь до самого конца?

- Нет, - ответили хором.

Как ни крути, но ситуацию нельзя было назвать нормальной. В нашем обыденном мире не существовало ни магии, ни мистики, ничего подобного (хотя я уже начал сомневаться),

- С чего бы начать? Вы помните момент перемещения? Или хотя бы, что ему предшествовало.

Девушки напряглись в попытке выудить информацию из своей памяти.

- Кажется, это произошло утром, - начала Тоши. - Я, как обычно, собрала вещи в школу, вышла из квартиры, зашла в лифт... - резко прервалась.

- А дальше?

- Не помню.

В аналогичных историях герой довольно часто погибает, после чего отправляется прямиком в иной мир. Можно было предположить, что лифт сорвался с креплений, после чего рухнул вниз, но пока я решил не высказывать теорий. Версия Би могла пролить свет на происходящее. Если в 3 рассказах найдется что-то общее, мне не составит труда прийти к выводу.

- У меня что-то похожее, - сказала Би.

Без деталей разумеется.

- Не могла бы ты описать подробнее.

За моей просьбой последовал тяжелый снисходительный вздох. Весьма токсичный вздох.

Впервые я испытал раздражение не из-за Тоши.

- Что ты конкретно хочешь услышать? – сказала она с важным видом.

Эй, мы вообще-то обсуждаем серьёзные вещи. Откуда такое нежелание взаимодействовать? Любая деталь интересна и потенциально полезна.

- Как что? Разумеется цвет твоих трусиков.

В тот момент взор застелила пелена. Сам же поддержал тот вымышленный образ извращенца, созданный Тоши.

- Ааа-ааа-ааа, – Тоши издала звук, похожий на кастрированную чайку. – Я же говорила, что он озабоченный.

И не такое можно ляпнуть, будучи выведенным из себя. Это ведь Би – любительница чертовых квестов, так пусть решает гребаную загадку.

- В день переноса я носила черные стринги с маленьким красным бантиком. Сейчас же система сменила их на что-то вроде бежевых семеек.

Когда я говорил, что не против, если Би мне подыграет, то имел ввиду не это. Бессмысленная откровенность, как противоположность нежеланию делиться деталями. Беспощадная атака. Обычно героини используют такой ход, чтобы смутить молодого персонажа в истории, но увы со мной это не сработает. Я выше всего этого бреда.

- Пожалуйста, прекрати так мерзко лыбиться. Это пугает, – обратилась ко мне Тоши.

- Хватит перевирать! Еще кто поверит.

Например, кто?

- И слюни подотри.

- Ты сейчас кровь подтирать будешь.

Заниматься насилием не входило в мои планы, но где-то эта нелепая дискуссия должна была прекратиться. Взяв себя в руки, я поднес кулак к своим губам и несколько раз громко кашлянул.

- Из последнего дня мне запомнилось, что вместо пар я решил прогуляться: ходил по парку,

зашел в кофейню и через несколько часов пошел домой.

- Прогулять занятия, чтоб побродить в одиночестве. Да ты настоящий хикикомори, – прокомментировала Тоши.

- Вообще-то, у этого слова другое значение.

Видимо, она имела что-то вроде одиночки-отшельника и на самом деле не ошибалась. Другое дело, что я не считал негативные нотки в ее интонации уместными. Всяко лучше отдыхать с самим собой, чем тратить энергию на бесполезную пустую болтовню.

- Солт, продолжай, – чуть-ли не приказала Би.

Как будто они поставили цель вывести меня из себя. Прекращайте, я ведь и вправду могу стать злодеем.

- Когда я вернулся...

А что было, когда я вернулся?

- ...не помню. У тебя тоже так? – спросил у Би.

- Ага.

В нашей картине мира образовалась общая точка отсчета. Такой себе Большой взрыв. Начало приключения и новой жизни. Вот только одна беда.

- Нам это ничего не дает, – я грустно подытожил.

Осознав бессмысленность наших рассуждений, Тоши поникла.

Мы сумели определить частицу пазла, но она ни к чему не вела.

- Не правда, – парировала Би. – Если мы сможем узнать, каким образом были перемещены в Олимп, то поймем, как вернуться назад. Портал может оказаться двусторонним.

- Браво, сестренка. Я знала, что на тебя можно положиться.

Несколько другая реакция, нежели на меня.

- Не факт, что найдя мост между мирами, мы сумеем им воспользоваться, но в целом ты права, - нехотя признал свою оплошность в рассуждениях. - Остается только вспомнить, что произошло позже.

Это будет сложно. Над нашими воспоминаниями кто-то хорошенько поработал. Не важно были это люди в черном или астральные сущности, но просто так память не вернуть.

Кроме того, могли быть и другие зацепки. Например, нас могли объединять некоторые общие интересы или похожие сценарии в биографиях. Из бросающегося в глаза - фамиллярное отношение девушек к игре, что относительно редко для их пола. Пусть девушек-геймеров и больше с каждым днем, но вряд ли факт их появления здесь являлся случайностью.

Вообщем, можно было еще что пообсуждать, но настроения улетучилось. Сам предложил и сам разочаровался. Закрытость Би и задирки Тоши полностью отбили желание взаимодействовать.

- Я спать.

- Давай.

Встал и направился ко входу в скале.

Не сказать, что сильно устал, и даже на время забыл о ране на руке, но прокачать дары было необходимо. Проснулся даже какой-то геймерский интерес. Я с нетерпением ждал, какие бонусы приготовлены моему классу.

Судя по описанию Би выбор был довольно стандартным, ничего выходящего из рамок классического средневекового фэнтези. С другой стороны "пантеон" и "божества" намекали на что-то иное.

Зайдя в комнату, я глазами начал искать подходящее место. Искать - громко сказано, конечно. Однотипная каменная поверхность не располагала к отдыху. Одно дело, когда теряешь сознание или просто смертельно усталый, другое, когда пытаешься заснуть через силу. Как я вообще собрался это сделать? Я точно не из тех, кто ложится только потому, что завтра рано вставать. Заснуть по расписанию гораздо сложнее, чем проснуться.

Пол оказался еще тверже и холоднее, чем я думал. Подложив барсетку под голову, я уместился у стены. Траву и деньги заведомо вынул и положил рядом. Снял броню и обувь.

Копчик, пятки, плечи. Поверхность неприятно упиралась в кости, вызывая дискомфорт. Дабы хоть как-то облегчить страдания, я перевернулся на бок и закрыл глаза.

И как тут уснуть?

В безнадее я решил открыть свой профиль. Никакой новой информации, помимо обновления показателей таймера, там не было.

“Это будет сложнее, чем битвы с гоблинами”, – так я подумал.

Вернувшись к темноте, я начал думать о всяком. Сначала об Олимпе, позже о предыдущей в жизни, еще позже о своих спутниках. Детали, пожалуй, упущу.

Главное то, что поток мыслей позволил забыть о дискомфорте, полностью завладев моим вниманием.

Не знаю сколько прошло времени, но в один момент я вспомнил свою цель и, решив, что ничего не выйдет, попытался встать.

Правда, безуспешно. Тело не слушалось. Мозг напористо продолжать отправлять сигналы в конечности, но результата не следовало. Сонный паралич. Грубо говоря, тело уснуло, а сознание – нет.

Вот морока.

Понятия не имел как поступить, потому выполнил единственное доступное действие – открыл профиль.

Вот оно!

Справа внизу мигала ярко-красная стрелочка. Не долго думая, я на нее “нажал”.

Новое окно поражало своей масштабностью. Жирная надпись “ДАРЫ: АРТЕМИДА” говорила, что я попал куда хотел.

Свободных очков: 2 – надпись в правом верхнем углу.

Глаза разбегались перед громадным древом из иконок. Вручную не считал, но предположил, что их там больше сотни. Большая часть из них была серая, как я понял, недоступная для прокачки. Открытыми были только 4 верхних.

От первой, служащей вершиной древа, в разные стороны отходили 3 прямые линии.

“Путь Артемиды” – так она верхняя. Сфокусировав на ней свое внимание, я открыл маленькое всплывающее окошко.

[

Путь Артемиды 1/1

Телосложение ☐

Реакция ☐

Владение луком ☐

Зрение ☐

]

Этот дар видимо шел в комплекте с божеством-покровителем и объяснял изменения в моем теле.

Слева направо остальные способности выглядели так:

[

Божественное изобилие 0/3

Малая регенерация ☐☐☐

]

[

Дух охоты 0/3

Стрельба из лука ☐☐☐

]

[

Молва леса 0/3

]

Би упоминала, что выбор для ее класса был весьма странным, ведь не включал в себя защитные способности, но мои дары смущали куда сильнее.

Со стрельбой из лука все понятно, но вот регенерация и язык животных? Вы серьезно?

Восстановление жизни – довольно полезная штука, однако, непонятно насколько целесообразна. Одно дело, если бы я действовал в одиночку, но в моей группе достаточно бойцов переднего ряда. Если дойдет до того, что меня серьезно ранили, значит, бой уже проигран. Никто не исключает попадания шальных аое спелов или того, что Би не справится с агром, но все же. Подобные вещи точно не свойственны классу лучников. Хотя, если подумать, я ведь не лучник, а последователь Артемиды, которая в том числе и богиня плодородия. Чего-то подобного и стоило ожидать.

Не стоит забывать, что это не обычная игра. Потеря большого количества хит-поинтов может стоить жизни.

Моей жизни, а не жизни персонажа.

Таким образом дар приобретал дополнительную ценность. А что касается языка животных...

Не знаю, что и сказать. Может в его выборе и был смысл, но я не из тех, кто любит подобные штуки. В ММО достаточно бесполезных способностей, которые не приносят пользы на практике. Например, охотник в ВОВе может смотреть на мир глазами своего питомца. Забавно конечно, но бессмысленно.

С другой стороны, этот дар открывал доступ к целой ветке навыков, описание которых прочитать я не мог.

И фиг с ним.

Решил оставить их на потом. Стоило сделать упор на чем-то надежном, чем-то что принесет пользу здесь и сейчас.

Толку от возможности общаться со стервятниками, пожирающими твой труп.

Пинь-пинь.

Я дважды ткнул на иконку “Духа охоты”.

[Стрельба из лука □□□]

Объяснений, какие именно характеристики увеличились, я не нашел. Скорость, сила, точность – наверное, что-то из этого. Практика расставит все точки над и.

Кроме обновлений в звездочках, так же изменились и цвета некоторых иконок во второй ветке. Для прокачки открылась еще тройка даров.

Нужно было оставить второй скиллпоинт на них, но я почему-то об этом не подумал. Как-то глупо получилось.

Смирившись со своей тупостью, я решил хотя бы посмотреть, что там предлагалось.

[

Ритм охоты 0/3

Стрельба в движении □□□

]

[

Воля копыа 0/1

Владение копьем □

]

[

Нутро охотника 0/2

Выслеживание дичи □□

]

Не знаю насчет последнего, но вот две первых дара могли пригодиться. Возле убитых у лестницы гоблинов, все еще валялось два копья. Таким образом я мог разнообразить свой арсенал.

Да уж. Что сделано, то сделано. Урок получен: больше не спешить.

Во всяком случае, с этим разобрался и можно было двигаться дальше. Вопрос восстановления ран во сне все еще оставался открытым. Проснувшись я мигом приближусь к ответу.

Сплю ли я вообще?

Я вышел из окна талант, вернувшись к черноте. Опять начал думать о всяком, а через какое-то время провалился в тьму.

<http://tl.rulate.ru/book/31083/671211>