

Хладнокровная вампирша и энергичная недололи.

Слишком быстро я нашел с ними общий язык. Для такого одиночки как я подобное неестественно. Вечный затворник, не подпускающий людей ближе статуса “знакомых”. Тот самый невзрачный парень с последней парты, которого знают все, но сказать о нем особо нечего. Таинственный – подходящий эпитет, говорящий ни о чем.

Сложно сказать нравилась ли мне подобная жизнь. И да, и нет. Наверное, я хотел чего-то большего, но не мог себе позволить. Построил вокруг воображаемую стену, которую в итоге не смог преодолеть.

Говорят, что люди властны над своей судьбой, но это обычный треп. Допустим, кто-то хочет отправиться в путешествие, но живет в настолько бедной стране, что едва сводит концы с концами. Ему не хватит денег даже для билета. Довольно притянутый пример, можно рассмотреть и что-то более реалистичное. Допустим, у нашего теоретического персонажа есть немного сэкономленных денег, но отправиться в путешествие он не может по другим причинам: больная мать, долги, любовь или банальный страх. На слух все отговорки – пустяки. Со стороны может показаться, что достаточно всего лишь их проигнорировать. Так-то оно так, но для человека, погрязнувшего в грезах, беда – непреодолима. Лишь сильные духом индивиды способны на настоящий бунт.

Истории о попаданцах вполне можно назвать читерством. Заслужил ли я подобный шанс? Не сказать, что приложил достаточно усилий для преодоления границ обыденности. Мне просто повезло.

И этим везением нужно дорожить.

Единственное, что могу сделать – отплатить, дойдя до конца. Не важно, вернусь ли я в реальный мир, погибну или останусь здесь навсегда, я принял решение – наслаждаться моментом, действовать без сожалений.

Честно проходить игру или искать из нее выход – уже вторично. Всего лишь мелкие детали этой истории.

Таков мой путь героя.

Когда я открыл глаза, то увидел комнату похожую на ту с колодцем. Единственное различие – пустое место посредине.

Мои спутницы лежали на полу без сознания. Стоит отметить, что в этот момент они выглядели весьма мило. Пользуясь положением, я тихонько подошел к Би. Слегка приоткрытые губы и клинкоподобные ресницы будоражили интерес. Я и раньше замечал, но сейчас ее красота сияла особенно сильно. Обворожительный вампир, настолько далекий, что и приближаться нет смысла. Присев на корточки, я нагло любовался ее величием.

- Эй, ты что удумал!? - со спины донесся писклявый голосок.

Вот, черт.

- Не пойми неправильно, - произнес с задранной вверх головой. - Я просто эстет, увлеченный картиной в галерее.

- Должно быть ты имел ввиду извращенец?

- Должно быть ты завидуешь?

Тоши покраснела. От злости естественно.

В этой игре победителем оказывается тот, за кем остается последнее слово. Глупо, но я остался собой довольным.

- Что здесь происходит? - Би очнулась.

Подняв корпус, она взялась рукой за лоб.

Нормально ответить я, естественно, не мог.

- Когда нас сюда перенесло, - я начал объяснять, - оказалось, что ты потеряла сознание. Я сразу же взволновался и подбежал, в то время как Тоши безразлично стояла в стороне. "Сама очухается", - вот, что она сказала.

- Ложь! Этот свин все придумал! - ожидаемая реакция.

Тоши выглядела как разъяренная псина, готовая сорваться с цепи в любой момент.

- Ясно, - безэмоциональный ответ Би.

Скорее всего она поняла шутку, но сказать наверняка нельзя.

- Давайте разбираться, - блондинка перешла к делу.

Хотелось еще немного мило поболтать, но ладно. Впереди будет достаточно возможностей (если мы не умрем).

- Проверим профили, - сказала Би.

Девушка сразу же раскомандовалась, но меня это не сильно волновало. Не сказать, что я чувствовал в ней лидера, но и отторжения ее поведение не вызывало. Главное, чтоб в будущем не было конфликтов. Как одиночка, я привык думать своей головой.

Первое, что бросилось в глаза в профиле, это обновление старой информации.

[

Солт. 2-ой уровень (4/100) .

Местоположение: Зал номер 2.

Пантеон: Артемида (1/121).

Время в игре: 63 минуты.

Группа: Би (Арес.Уровень 2), Тоши (Гермес. Уровень 2).

]

Даже никнейм поменялся. Система, следящая за игроками, должна быть очень продвинутой, раз замечает такие вещи.

Кроме прочих изменений появилось и кое-что новенькое.

[

Достижения: Мастер квестов □

]

- Как думаете, что изменилось с повышением уровня? - спросила Тоши.

- Характеристики, здоровье - они могут существовать, даже будучи скрытыми для нас, - ответил я.

- Нужно проверить на практике, - предложила Би. - Мы сможем заметить разницу, проводя

больше сражений.

Не совсем так.

- Только при условии, что врагами будут одинаковые по силе монстры. Кроме того, разница может оказаться неощутимой. Для победы над врагом с сотней хитпоинтов потребуется 4 удара, независимо от того, наносит атака 25 урона или 27.

Простая арифметика. Меня всегда поражало почему люди не задумываются о подобных вещах.

- Не поняла. 27 явно больше 25. Значит, и победить врага будет значительно проще, - искренне сказала Тоши.

Не, ну ты дура, конечно.

- Ты что не понимаешь? Какая разница, если придется нанести одинаковое количество ударов. Такой урон - пустые цифры. На маленькой дистанции выгоднее делать упор на скорость.

Ее глупость... ее безудержная тупость выбила меня из колеи. Одно дело не замечать детали, но когда тебе открытым текстом объясняют... ну как это можно не понимать?

- По твоему лучше бесконечно тыкать врага по одному урона? - сказала Тоши.

Нелепый прыжок из крайности в крайность. Дискуссии так не ведут.

- Ты просто безмозглая Дуреша, - вырвалось у меня.

- Вот как общаются зрелые люди. Спасибо за урок, Солт.

Ах, откинуть бы мораль, да смачно врезать.

- В некоторых играх встречается механика блока. В таком случае низкие показатели урона могут сыграть злую шутку. В комбинации с повышенной регенерацией, у тебя банально может не хватить урона. Будешь бесконечно ковырять моба без шанса на победу, - Би вставила весьма емкий комментарий.

- Я и не говорил, что скорость - главное. Очевидно, что в первую очередь важен показатель урона в секунду. Остальное зависит от соперника и обстоятельств.

Покончив с обсуждением, мы начали думать, что делать дальше.

В начальной комнате исследовать было попросту нечего и мы сразу направились в следующую. Коридор отличался разве что своей траекторией, другое дело – следующая арена. Тот же размер, что и в комнате слизней, но внешний вид совершенно другой. По сути мы попали в обычную пещеру, ограниченную круглым пространством. Факелы, висющие на стенах, горели синим пламенем.

Паучье чутье.

Поступила новая информация.

[

Уровень 2: протогоблинов убито 0/10.

]

Мелкие гуманоиды ростом не выше полуметра то бегали с места на место, то останавливались. Их тусклая кожа цвета синей пыли, отдавала некой мифичностью. На набедренных повязках, представляющими из себя рваный кусок ткани, висели небольшие каменные кинжалы.

– Что еще за чубзаны такие? – спросила Тоши.

Хороший вопрос. Великолепная возможность блеснуть своей эрудицией.

– Частица “прото” указывает на первичность происхождения, – сказал я с напыщенным видом.
– Можно сказать, что эти существа – предыдущее звено эволюции классических гоблинов. Их предки, скажем так.

– Как по мне, просто гоблины поменьше, – жестко оценила Би.

Можно и так выразиться.

Резво перебирая лапками, наши мелкие враги продолжали свой хаотически танец.

– Нам действительно нужно их убивать? – спросила Тоши.

Вероятно из нас троих... нет. Ни я, ни Тоши не хотели этого делать. В отличие от чужеродных слизней эти антропоморфные ребята вызвали жалость. Пусть и уродливые, но все же человечки.

– Свое оружие я потеряла, так что оставляю это на вас, – сказала Тоши и плюхнулась на пятую

точку.

- Мне кажется, что группа слишком разрослась, пора бы выкинуть нахлебников, – сказал не столько серьезно, сколько с желанием поиздеваться.

- Ничего страшного, одного одолеем вдвоем, а потом Тоши подберет его оружие.

Би уже успела найти решение. Ничего сверхестественного, но все же...

Пока мы с Тоши занимались баловством, Би думала наперед. Она действительно ставилась к игре со всей ответственностью. Мне даже стало неловко. Хотелось тоже внести лепту конструктива.

- Атаковать одновременно – не лучшая идея. Пока я не уверен в своих снайперских навыках. Могу и своих задеть. Потому предлагаю следующее: я начну стрелять отсюда и постараюсь нанести максимальное количество урона, если же враг успеет приблизиться, то Би возьмет его на себя.

- То есть ты опять наделаешь дырок в земле, а Би будет сражаться в одиночку. Неплохо придумано, – прищутив глаза сказала Тоши.

Хорошая попытка, но я сделал вид, что не услышал. Меня больше интересовала реакция девушки с мечом и баклером.

На вид – ледяная королева. Я боялся, что она из тех людей, кто будет гнуть свою линию независимо от рациональности. Такой типаж однозначно забраковал бы мою идею, заменив ее своей, необязательно лучшей. Подобного поведения я бы терпеть не стал.

- Хорошо, как скажешь, – ответила она.

Внезапная покладистость и абсолютное приятие. Неожиданное проявление женственности.

- Тогда, пока чубзан будет сфокусирован на Би, я буду атаковать со спины, – добавила Тоши.

Сошлись на том, что и это хорошая идея. Осталось достать мелкой оружие.

Звук натяжения тетивы. Я прицелился. Существо предстало перед наконечником.

На этот раз все на самом деле. Протогоблины не станут послушно дожидаться своей казни. Они попытаются атаковать. Мне было крайне важно поддерживать максимальную концентрацию. Каменные ножи, если их вообще можно назвать ножами, не казались чем-то

опасным, но все же. Чем больше стрел я всажу в синие тельца, тем меньше шансов, что Би и Тоши пострадают.

Выстрел.

Попадание в корпус. Из раны выдавилась кровь.

- А графика здесь то что надо, - восхищенно подметила Тоши.

“Никакая это не графика”, - подумалось мне. Не исключено, что этот мир настолько же реален, как и наш. Наличие в нем божеств, занявших себя ролью мастеров подземелья, ничего не меняет.

Наблюдая за направившимся в мою сторону протогоблином, я начал сомневаться. Он может быть таким же думающим существом, как и я. По крайней мере, чем-то вроде дикаря. Неизвестные ощущения нахлынули со всей мощью. Смесь повышенной эмпатии и жалости посадили меня на цепь. Наверное, подобное чувствуют люди, впервые забывая домашний скот. Хотя откуда мне знать.

Как всегда, безучастно я смотрел на приближающееся горе.

Таков весь я.

Нет.

Таким я был раньше.

Сейчас же решил идти вперед без сожалений.

“Вшух”

Прицелился и выстрелил. Стрела прошила руку протогоблина насквозь.

Тогда я недовольно цокнул языком.

Пуская расстояние и сократилось, но спешка повлияла на результат. Сначала я не понимал, есть ли вообще разница в том, куда придет удар, но безвольно болтающаяся рука моба дала мне однозначный ответ.

Никаких абстрактных хитпойнтов здесь не было. Все как и в привычной реальности. В отличие от рпг, где кроме промаха, обычного и критического удара ничего не бывает, этот мир

предлагал нам детальную проработку ранений.

Между Би и гоблином осталось пару метров. Мог попробовать выстрелить еще, но не рискнул. С точностью все относительно в порядке, но уверенности все еще не было. Нужно хотя бы несколько раз увидеть движения соратников со стороны, иначе понять как грамотно атаковать не получится.

- Йааай, - заверещало существо.

Своим ножом оно нацелилось на девушку. Удар шел в область живота. Создалось впечатление, что подобная атака попросту отскочит от кольчуги Би, но это не то что стоит проверять. Воспользовавшись баклером, она спокойно парировала удар. Естественное движение, как будто что-то само собой разумеющееся.

Родился шанс для контратаки.

И в момент, когда соперник был полностью открыт, со всей вампирской грациозностью...

Она яростно пнула его ногой. "Чубзан" отправился в полет.

- Ха-ха. Знаешь, твой меч не для красоты, - подметила Тоши.

В ответ лишь краткое:

- Прости, не удержалась.

У барышни не все в порядке с головой. Сама недавно говорила об ответственности, а сейчас устроила себе развлечение. К тому же весьма странное. Ну же, отнесись к делу серьезней.

Пока кривляющийся от боли гоблин пытался поднять свое тело, я вновь воспользовался луком. Последний выстрел пришелся в голову.

[

Уровень 2: протогоблинов убито 1/10.

]

Мигом Тоши оказалась у окровавленного трупа. Выхватив из его руки трофей, она гордо поднесла его над головой. Как будто справилась сама.

Уже через несколько минут в ее второй руке оказался дубликат оружия. И эта битва сложной не оказалась. Мы планомерно следовали плану, убивая одного гоблина за другим. Что раздражало, так это необходимость собирать выпущенные стрелы. Не все так романтично, как в играх. Запас не бесконечен и лавок рядом нет.

Кроме всего прочего, я начал стараться поставить хедшот. Зачастую стрела пролетела мимо, а враг просто сагривался, но больших потерь во времени при этом не было. Дважды меня и вовсе ждал успех – гoblin падал от одного попадания в голову. Приложив достаточно усилий, пройти уровень можно было даже в одиночку.

Достигнув отметки в 9 убийств, мы ненадолго остановились. Вернее сказать, нас вынудила Тоши.

С убойной решительностью она просила нас позволить пойти на авантюру.

– Вы уже и так с ними наигрались, дайте мне немного искупаться в лучах славы, – ее активная жестикуляция вводила в ступор. – Всего-то один моб, дайте сразить его в дуэли! Этим чубзам я точно не проиграю.

– Ни за что, – моментальный ответ. Би не потребовалось и секунды на размышление.

– Сестренка, так не честно!

Больше похоже на пререкания избалованного ребенка с мамашей, нежели на беседу сестер.

– Почему Солту можно нападать в одиночку, а мне нет?

Только вот не надо меня вовлекать.

– Это совершенно другая ситуация, скажи же ей, Солт. Не избегай воспитательного процесса.

Определитесь уже я отец или второй ребенок.

– Не вижу смысла рисковать, – сказал я. – Было бы неплохо дать тебе больше практики, но уверен, что в дальнейшем будет предостаточно возможностей. Наверняка будут битвы, где вокруг твоих действий доведется строить всю стратегию. Просто подожди немного.

– В таком случае мне тем более нужно набраться опыта! – выкрикнула и топнула ножкой.

Да уж. Если подумать, то она действительно девочка пятнадцати лет. Хотя такое бунтарское поведение больше свойственно мальчишкам.

Как и любой другой ребенок, она немного попсихует, но в итоге примет родительский отказ. Будто бы у нее есть выбор.

Так я думал и однозначно был не прав.

На девичьем лице родилась мятежная улыбка.

Рывок сродни порыву ветра. Мгновение, и она уже летит к ближайшему монстру. Ее уже не остановить, в лучшем случае получится помочь.

- Идиотка!

Тогда же я увидел нечто еще более удивительное – гримасу гнева холодной королевы.

И тут до меня дошло. Мы так полностью и не разобрались с механикой агра мобов.

Да, они близорукие, не видят как в десятке метров убивают их сородичей, провоцируются даже не промах с лука, но не более. Главная деталь оставалась неясной.

- Стоять! – напрасно выкрикнула Би.

Но было поздно. Тоши приблизилась к одному из протогоблинов. Она хотела честной драки, но не тут то было. Вокруг собрались три злобных моба.

Эта мелкая девчонка. Безмозглая недололи.

- Йааай, – один из гоблинов издал свирепый крик и кинулся на Тоши.

Неудача. Точным ловким движением Тоши парировала медлительную атаку моба. Озорная улыбка расплылась на ее лице. Собственный успех придал ей сил и энергии, тем не менее тут же сменился неудачей. Предостерегая нас об опасности, Би оказалась права.

- Аааа, – донесся полный боли крик.

В бедро Тоши вонзился нож. Каменное изделие оказалось достаточно острым, чтоб с легкостью пройти сквозь леггинсы и кожу.

Не такая уж и глубокая рана, чтоб делать из этого трагедию, но...

Тоши ведь не воин, а обычный подросток.

Боль полностью выбила ее из колеи. Девушка больше не могла смотреть опасности в лицо. Если бы не вмешательство Би, следующий удар закончился плачевно. Отбив атаку мечом, она буквально вытолкнула Тоши из окружения гоблинов.

Девушка безвольно ударилась о землю. Свернувшись в ком, она жалобно плакала и стонала.

– Солт! – донесся разгневанный крик. И без того кровавые глаза горели каким-то новым особенным огнем. Рот искривился как-то по драконьи, казалось вот-вот испустит пламя.

Не нужно лишних слов. Я уже прицелился. Мои спутницы все еще находились в зоне поражения, но возможность действовать аккуратно отсутствовала. Я решил довериться своим рукам и глазу.

“Вшух”

Выстрел. Удачное попадание в плечо. Провальное, если считать, что целился в голову.

Не знаю, как так получилось, но после моей атаки гоблины заняли хорошую позицию. Двое из них, включая раненого, перекрыли дорогу Би, третий двинул в мою сторону. Слишком умны для обычной игры. В опасность я уверовал сполна.

Мой враг энергично неся рвать мне глотку. В ответ я поднял лук, но в спешке выпустил стрелу раньше времени. Промах.

Окно возможностей нещадно закрывалось.

Четыре обычных попадания или хедшот. Если не успею, то никто не прикроет. Неудачный выстрел закрыл возможность размеренной победы. Времени хватало для одной-двух попыток максимум. Решив поставить все на точность, я сосредоточился на синей роже. Избавившись от мусора в голове, я приготовился к финальной атаке.

“Вшух”

Полет стрелы виднелся четко, как никогда.

– Вуаааа, – протогоблин завопил от боли.

Удар пришелся к грудную клетку, но жизненно важных органов, похоже, не задел. Монстр продолжал сокращать дистанцию. Еще пара секунд и я войду в зону поражения.

Провал.

Вот так всегда. Предо мной вновь предстала непреодолимая стена. Очередная попытка ее сломать завершилась фиаско.

Я ведь действительно старался: не стоял в стороне и не сбежал. Одной лишь храбрости оказалось мало.

Сейчас бы не помешала внезапная помощь или пробуждение скрытых сил, но, увы, я не герой эпических историй, не всемогущий Супермен, не мальчик с молниепободным шрамом и не будущий хокаге. Всего лишь обычный человек, идущий вперед микроскопическими шагами. Ожидать, что вот так получится взять и измениться – вершина глупости, навязанной былинами и сказками.

В лучшем случае, получится не сдохнуть и сбежать.

Лязг металла. Краем глаза я заметил, сражающуюся Би. Вокруг нее собралось уже четыре протогоблина. Очевидная печальная концовка. Dead end.

Алый.

Но ее отчаянные глаза все так же излучали гнев.

“Сдаюсь, пустая трата сил”, – диктует ум.

Но тело делает иначе.

– Ваха!

С дурацким кличем я запустил свой лук в лицо противника. Приняв удар, ошеломленный враг остановился. Качнувшись, он сделал неумелый шаг назад, но принять равновесие так и не успел. Носок моей ноги влетел в его лицо.

Ворованный прием, но все же. Тогда мне было не до копирайтов.

Сам не понимал, что творю, но мне чертовски нравилось. Я никогда не чувствовал себя так хорошо. Уже не мог представить, что всего несколько секунд назад погряз в пучине черных дум. Все мысли – прочь. Враг полностью увлек мое внимание.

Издавая странные звуки, протогоблин ударился затылком о землю.

Опьяненный битвой, я сразу же продолжил наступление: достал стрелу из колчана и прыгнул. Боюсь, со стороны я выглядел безумно, боюсь, что даже улыбался. Со всей бездумной

жестокостью вонзил стрелу уроду между глаз.

Там несомненно были и кровь, и вопли, но я их не запомнил.

Пространство обволок туман.

<http://tl.rulate.ru/book/31083/671191>