

Закончив с покупками, я прилетел в безлюдное местечко за городом, где быстренько смешал порох, после чего поднялся в небо, чтобы протестировать одну интересную штуку.

Вообще, эта идея мне пришла еще в тот момент, когда я делал купол для дома, но у меня всё никак не было то времени, то желания на проверку.

В общем, я хочу собрать концентрированный пучок солнечных лучей и посмотреть, насколько он мощный.

Не то чтобы в этом был какой-то практический смысл, скорее мне было просто интересно повторить все эти эксперименты из ютуба с Зеркалом Архимеда[1] и посмотреть вживую на что оно способно.

Не откладывая в долгий ящик, я смешал магию земли и огня и создал с их помощью небольшое вогнутое стекло примерно метрового диаметра, а затем покрыл его светоотражающей плёнкой. Получилось зеркало, только оно было очень тонкое – около 1 мм толщиной. Потом я планирую сделать зеркало ещё больше и тоньше, но для начала проверю это.

Я глянул в небо и прикинул, куда светит солнце. Потом повернул зеркало под прямые лучи. Оно тут же ярко заблестело и собрало концентрированный солнечный пучок примерно в метре от поверхности.

Я поднёс деревяшку к пучку света, и она быстро почернела в месте контакта, а вскоре и вовсе начала дымиться. Увы, но на этом всё и закончилось.

- Ну да, логично.

Такое зеркало может поджечь что-то тонкое вроде бумаги или сухих щепок, но не что-то более плотное и массивное, как кусок дерева.

- А вот если сделать его больше...

Далее я создал ещё одно зеркало, но уже гораздо больше: диаметром 10 метров и толщиной 0.1 мм.

Оно было очень тонким, но благодаря поддержке телекинезом оно не сломалось. Да и вес получился совсем небольшой - лишь пару десятков кило. Зато площадь у этой штуки была более 80 квадратных метров.

Я повернул зеркало к солнцу и немного боязливо посмотрел на концентрированный световой пучок. Судя по показаниям статуса, у этой штуки была энергия120кДж/с. Не особо разбираюсь насколько это много, но когда я поднёс к лучу ту же деревяшку, она почти мгновенно почернела и вскоре загорелась.

- Ого... круто.

Ради интереса я также достал из инвентаря тонкую железку, чтобы посмотреть, что случится с ней. Впрочем...

Фшшшш-кап-кап - менее чем за минуту в металле появилась красная точка, которая быстро стала белой, а потом железо и вовсе начало плавиться и стекать вниз.

- Вау, это определённо успех!

Пользы от этой штуки особо не было, ведь расплавить металл можно было и магией, причём куда быстрее и проще, но это был интересный научный эксперимент.

Впрочем, сильно сомневаюсь, что с помощью таких зеркал реально можно поджигать движущиеся корабли, как говорится в легенде. Максимум удастся обуглить корпус судна и ослепить экипаж.

Я еще немного поиграл с зеркалом и уже хотел идти домой, но тут...

- Братик, на помощь, срочно! - от теневого фамильяра Элизы мне пришел её встревоженный голос.

Впервые за всё время она решила использовать функцию звонка и это стала просьба о помощи...

- !!!

Ни о чем не думая я просто телепортировался к расположению теневого фамильяра Элизы.

Кстати, в тот момент я этого не заметил, но сам того не желая превысил лимит в 600 метров телепортации за раз.

Пин-пон - навык «Магическая перегрузка» получен.

Уведомления я тоже не услышал.

[1] https://ru.wikipedia.org/wiki/Зеркала_Архимеда

http://tl.rulate.ru/book/31051/693087