***

От расслабленной атмосферы не осталось и следа. Даже я хотел начистить лицо этому человеку и вполне заслуженно. «Искусство войны» ненавидели большинство тех кто играл в хоту, особенно те, кто играл в неё давно. Единственный клан за всю историю, который, смог подчинить себе целый сервер.

Это произошло ещё когда я активно играл, огромная боевая гильдия «Искусство войны» с помощью талантливых игроков, огромных ресурсов и умелой тактики захватила все важнейшие города на сервере и все территории которые приносили хоть какой-то доход. Их мастер по сути был единоличным владельцем сервера, а члены клана считали себя на голову выше любого обычного игрока, из-за чего просто не давали другим нормально играть. Лучшие боссы, лучшее снаряжение, доходы и налог с внутри игровой торговли — они забирали себе всё. Если ты не был членом их гильдии, то не мог играть на высоких уровнях и учавствовать в ивентах, ведь «искусство войны» были сильнее во всём, и доказывали это везде где только могли. Даже в событиях и соревнованиях где победа присуждалась одному игроку они играли командно, а выгоду от выигрыша потом делили между собой.

Естественно, большинство игроков подобная ситуация не устраивала и главы всех крупных гильдий постепенно объединялись перед общим врагом, который с каждым днем усиливал натиск. «Искусники» видели это и забирали ещё больше, чтобы стать ещё сильнее. В итоге всё вылилось в полномасштабное противостояние, в котором никто не мог оставаться в стороне.

Первая серьёзная битва произошла за дварфискую столицу «Горим». Объединённые силы попытались захватить город, который был под контролем «Искусства войны». Это была битва четырёхсот сильнейших игроков сервера, по двести с каждой стороны (максимум для официальной битвы за территорию).

И объединённые силы потерпели сокрушительное поражение. Их бойцы были разделены по группам в соответствии с кланами и не могли нормально кооперироваться и действовать сообща, личные интересы глав объединения тоже сыграли свою роль, каждый хотел понести минимальный урон, чтобы их клан был самым сильным в «ОС».

После первого поражения большинство игроков пали духом, усугублялось всё ещё тем что «искусники» предложили льготные условия существования кланам которые их поддержат, обещали даже что подарят территорию если вклад в победу будет значителен. Думаю все главы «ОС» тогда рассматривали возможность предательства, они как мастера кланов, ответственные за своих людей, обязаны были рассматривать такую возможность.

Именно поэтому во главе альянса было решено ставить людей которые никогда не играли в кланах, но имели способности или заслуги перед игровым сообществом. Такие люди могли быть не предвзяты и выступали гарантами того что битвы не будут проиграны специально, из-за того, что тот или иной командующий решил переметнуться в стан врага. Ожидаемо я оказался в числе этих людей, так как на тот момент был одним из сильнейших магов на сервере и никогда не вступал в кланы до того как решил помочь победить «Искусство

войны».

Многие бессонные ночи были проведены в выработке тактики, переговорах с другими командирами, выслеживании шпионов и попытках найти равновесие между всеми кланами «ОС». Именно тогда я получал от игры истинное удовольствие, я задумывался о человеческих мотивах, их целях и чувствах, и если понимал их, то мог склонить на свою сторону. Я следил и подозревал, я лгал и обещал невозможное, и даже не искал себе оправдания.

Думаю для многих было бы глупо так серьёзно относиться к игре, но вокруг меня были живые люди, которые вложили в эту игру время, деньги, свои силы, а кто-то и саму душу, найдя здесь самых дорогих для себя людей. Я понимал это, и именно поэтому так сильно хотел победить «Искусство войны», или по крайней мере, убеждал себя что поэтому.

И вот спустя месяц упорной работы мы были готовы, игроки вновь сошлись на поле брани, на сей раз в борьбе за небольшую деревню, недалеко от людской столицы. «Дорм» было названием той деревни и с того дня это слово также стало оскорблением для любого игрока из «искусства войны». Они явно не ожидали что лучшие силы будут направлены сюда, в абсолютно бедный регион, и просто не успели втянуть в битву своих сильных игроков. В итоге 200 сильнейших членов «ОС» просто разнесли 180 «искусников» и это стало первым гвоздём в крышку гроба этой гильдии. На карте сервера впервые за долгое время появился что-то значащий регион не контролируемый «Искусством войны».

Реакция последовала незамедлительно. Их мастер приказал уничтожать членов «ОС» только завидев их, и объявил что «Дорм» будет отбит при первой же возможности. Мы же во всеуслышание объявили что «ИВ» - это деспотичная гильдия, правлению которой пора положить конец, пообещав игрокам низкие налоги, свободную торговлю и ещё много чего что так никогда и не было реализовано.

Следующий месяц был самым кровавым временем за всю историю «Хоты». Если при безраздельном правлении «ИВ» ещё можно было играть, хоть и без особого удовольствия, то сейчас играть не мог никто, все просто выживали. Сражения велись везде где не были запрещены игровой механикой, мастер «ИВ» объявил награду золотом за каждого убитого из «ОС», мы, в свою очередь, обещали нейтральным кланам территории, которые будут освобождены от «искусников» и привлекали их на свою сторону. Вследствие этого огромного конфликта средний уровень всех уроков на сервере упал на 2 из-за штрафов на опыт, которому подвергался любой персонаж после смерти, неважно убил вас монстр или игрок, вы получали штраф, который замедлял развитие персонажа, а на высоких уровнях и вовсе откатывал его назад. В тот кровавый период я с 55 (максимального на то время) опустился до 52 уровня.

Но это стоило того, «ИВ» сдавала всё больше территорий, и всё меньше людей верили обещаниям их мастера. В конечном счёте их поражение стало неизбежно, и все крупные города были освобождены из-под их влияния. Сами «искусники» окопались в горных территориях, которые было очень сложно захватить. Да никто и не хотел этого делать. Все были заняты разделом отвоёванных территорий и ресурсов, вчерашние союзники постепенно становились конкурентами и окончательного разгрома «Искусства войны» так и не произошло.

Но каждый, кто застал те события, помнит сколько горя этот клан принёс игрокам и как сложно было их победить.

И вот сейчас передо мной был их маршал, второе лицо после мастера, человек жизненных принципов которого, я уверен, мне никогда не понять.

- Ну что, так и будете таращиться? Или кто-нибудь наконец нападёт? - Он дерзко улыбнулся и большим пальцем чуть приподнял из ножен свой двуручный меч. «Это плохо». В комнате повисло напряженное молчание, было понятно, что сейчас одно неосторожное слово может начать потасовку и всё же я рискнул...

- Будь мы в игре, я бы уже попытался убить тебя... - Он улыбнулся ещё более дерзко, и выдвинул меч ещё на пару сантиметров.

-... но мы не в игре. - Я отвёл спину назад и сел на стул напротив него, максимально спокойно и расслабленно, всем своим видом пытаясь показать что инцидент исчерпан. Остальные тоже начали расслабляться и потихоньку садились на места. «И когда мы все успели вскочить? Неужели я так разозлился, что не заметил?».

Григ же принял несколько разочарованный вид, убрал руки от оружия и тоже сел на своё место. Только девушка слева от меня продолжала стоять.

- Это правда что вы использовали шантаж и угрозы в адрес других игроков? - Оля спросила это серьёзным, даже злым тоном, она продолжала стоять и держала руку на кинжале у себя на поясе. Мне очень не нравилась ситуация, но повлиять на неё я никак не мог, отвратительное чувство.

- Это же игра девочка, расслабься. - Похоже Оля еле сдерживалась оттого чтобы не накинуться на него с оружием. - ... вернее, это была игра. - Григ посмотрел на Олю уже более спокойным и осмысленным взглядом.

- Мы применяли разные методы, но никогда не причиняли никому реального вреда. Даю тебе слово. - «Слабо верится. Я, как один из тех, кто вложил серьёзный вклад в победу над «ИВ» знаю, что они использовали всё что могли: нелегальная покупка золота, мультиаккаунты, нарушение игровых правил. Не удивлюсь если дело доходило и до угроз или шантажа».

- Почему я должна тебе верить?

- Потому что мне нет резона врать. - Григ вернул свою дерзость и агрессивность. «Значит точно было то о чем говорит Оля, слишком спокойным он стал после её вопроса». Такие изменения в поведении выдают ложь лучше всего, но сейчас не время и не место для обвинений и разоблачений.

- Оль.. - Я положил руку ей на плечо. - … давай потом. У меня тоже есть претензии к вашему клану… — я выразительно посмотрел на Грига - ...но мы не в той ситуации чтобы обсуждать именно их.

Оля наградила меня фирменным холодным взглядом, но всё же села и продолжила убивать Грига глазами, «Ладно хоть не руками». Сам же он откинулся на спинку кресла и с интересом смотрел на девушку слева от себя, которая меня тоже сильно интересовала. Прежде я не видел её лица, красные волосы и стрижка каре выглядели вполне обычно, но вся её одежда была черной и увешана черепами мелких животных «Надеюсь искусственные». Похоже в игре она отыгрывала очень злого персонажа.

- Меня зовут Кира, город Петрозаводск, в хоту играю достаточно давно. Я инквизитор 42 уровня и охотник за головами 10 уровня.

- Ого, охотник за головами. - Макс явно не был единственным кто удивился, просто единственный сделал это вслух. Охотник за головами — один из редчайших суб-классов в игре, для его взятия нужно убить 300 игроков. Даже самым прожженным любителям пвп редко такое удавалось, мой показатель был равен 72 когда я видел его в последний раз, а ведь мой уровень был выше чем у Киры.

- Как же ты набила 300 килов? - Артур, видимо, посчитал что не будет ничего страшного если просто спросить. «Молодец Артур, если бы не ты, боюсь, моё любопытство не выдержало бы».

- Ну во-первых, я инквизитор «Корры», темной богини смерти, мы специализируемся на призывах большого количества боевой нежити. И каждый игрок убитый моей нежитью засчитывается мне. во-вторых я просто люблю пвп. - Она беззаботно улыбнулась, показав ямочки на щеках.

Охотники за головами получали огромные бонусы к урону против других игроков. Победить их в ПВП 1 на 1 было почти невозможно, разве только класс охотника будет природным врагом класса жертвы. Например, если охотник будет магом, а жертва будет иметь суб-класс «убийца магов».

- Прости, но я должен спросить, призываемая тобой нежить имела те же бонусы против игроков, что и ты?

- Верно, это была очень сильная нежить, и её было очень много. - «Да эта девушка оружие массового поражения!»

- Тогда...

- Прости, но пока я не буду говорить в каком я клане. - Она предугадала мой вопрос. - Обещаю что вы узнаете это позже, но сейчас мне лучше промолчать. - Это был

отличный упреждающий удар, оставалось только сделать вид что я хотел спросить что-то другое, впрочем, я и правда теперь хотел задать ещё один вопрос...

- Как вы встретились с Григом? - Они переглянулись на долю секунды.

- Да думаю так же как и вы. Просто вышла на дорогу, смотрю там уже идёт один, мы поговорили и решили что пока лучше держаться вместе, вот и всё. - Кира пожала плечами и опять улыбнулась. О многом ещё мне хотелось спросить эту девушку, но было понятно что ответов я все равно не получу, так что она спокойно села и встал сидящий за ней Артур.

- Артур, Харьков, 22 года, предприниматель. - Он будто говорил заученный текст. - Состою в гильдии «Дворовые коты». 10 уровней война, 10 уровней мага, 5 уровней барда и 4 уровня мистического рыцаря.- У всех нас были удивлённые лица. Но если в прошлые разы это было из-за сильных персонажей Грига и Киры, то тут ситуация была противоположной. Григ в голос рассмеялся и ударил себя рукой по бедру в припадке веселья.

- Это что за раскачка такая? Самый бесполезный персонаж которого я видел.

- Н-да, такой подход... удивляет. - Я пытался быть дипломатичным, но такой персонаж был,мягко говоря, бесполезен, класс мистического рыцаря требовал 10 уровней в классе война и 10 уровней в любом классе-заклинателе. В фольклоре игры их гордо описывали как универсальных бойцов, которым подвластен и меч, и магия, этакие солдаты без слабых мест.
Но по факту такие персонажи были «ни рыба ни мясо», они не могли нормально колдовать из-за воинского снаряжения и не могли нормально драться, из-за того, что магия отбирала очки навыков и характеристик. Кроме того, зачем-то у Артура был ещё и класс барда, официально самый бесполезный в игре, единственный его плюс был в огромном количестве умений и сильных бафах для союзников, но больше бард ничего не умел, любой опытный игрок убивает барда своего уровня меньше чем за минуту.

- Я не хотел идти по шаблонам, думаю, даже если у меня был самый бесполезный персонаж в игре — это тоже достижение.

- Да уж, достижение. - Григ всё ещё хохотал, но атмосфера стала чуть лучше после представления Артура. Есть у этого парня дар своим поведением разряжать обстановку.

- Ну, теперь моя очередь.- Изначально я собирался занизить свой реальный уровень на десять, так как был уверен что он будет самым высоким. Но здесь оказался Григ, персонаж которого был на 5 уровней выше моего. Справедливости ради надо отметить, что я ушел из игры 3 месяца назад, когда 60 был ещё максимальным, вскоре после этого вышло обновление, которое повысило это значение до 65. У меня теперь было отставание не только по информации, но и по уровню персонажа, если этот город действительно следует правилам «Хоты», то чувствую, это ещё скажется в будущем. В итоге я решил назвать уровень на 5 ниже настоящего и ,естественно, выдуманное имя и профессию.

- Сергей, 24 года, обычный московский менеджер. В хоте маг 55 уровня. Я довольно

долго не заходил в игру, так что не в курсе последних обновлений. - Я ждал вопросов, и судя по лицам присутствующих, они были, но никто не хотел задавать. Лишь один человек решился спросить меня прямо и перед всеми.

- Так Сергей, тогда я спрошу тебя... - Григ подался вперёд и облокотился на стол. - ... что за цирк ты вчера устроил? «Я столичный маг, пропустите нас», бред же полный! А потом ещё и отрубился ни с того ни с сего.

- Эй, благодаря ему нас впустили в город! - К моему удивлению, за меня заступилась Кира, которая явно имела влияние на Грига.

- Это конечно неплохо, но вызывает определенные вопросы. - Григ решил быть прямолинеен. - Серёга, ты знаешь что тут происходит?

- Если б я знал, то действовал бы более эффективно. Я вчера и правда дал маху, я это признаю и прошу у всех прощения. - Я склонил голову и вызвал всеобщее удивление. «Всё же лучше чем подозрения».

-... я даже не думал о том что будет если нас не пустят или раскроют мою ложь. Это правда, но ситуация обязывала к действию. - Похоже, только сейчас многие задумались о том что могло бы быть, если бы вчерашний план не удался.

- ..н-не извиняйся, ты же смог нас провести в город, в-верно ребята? – Настя, заикаясь, высказалась в мою защиту. Я был очень признателен ей, но понимал, что будь сейчас на моём месте кто-то другой я бы сам подверг его критике за вчерашние действия.

- Верно. Тебе не за что извиняться. - Теперь меня удивила Оля.

- Вне зависимости от методов результат хороший, не думаю что вчера мы смогли бы попасть в город без твоей помощи. - Она высказала ту же мысль что и Аня этим утром. «Неужели они чувствуют себя обязанными мне?».

-... только вот почему ты отрубился так быстро? У нас вчера была... - Оля злобно посмотрела на Грига и Артура - ... содержательная беседа. А ты в это время сопел без задних ног! Это, знаешь ли, безответственно. - «Больно мне хочется брать за кого-то ответственность», но конечно я не высказал этих мыслей.

- Очень плохо себя чувствовал, ещё на входе в город я был готов свалиться от усталости.

- Да, это было заметно.

- Поэтому ты так отчаянно блефовал перед стражниками? - Аня задала этот вопрос, уже зная мой ответ. Видимо, она просто хотела чтобы все его услышали.

- Отчасти. Я понимал что если не попадём в город, придется спать на улице, а после увиденной мантикоры допускать этого я не хотел. - Я был готов отвечать на новые вопросы, но их не последовало, даже Григ смотрел на меня спокойно и рассудительно, на миг мы встретились взглядами, и это даже не доставило мне дискомфорта.

Сразу после меня встала Оля, последняя из присутствующих.

- Оля, город Екатеринбург...- «Что? Она же вроде из Сылвы», мы с Максом переглянулись и он кивнул, явно давая понять что я не ошибся. Оля намеренно выдаёт неверную информацию. - ...22 года, занимаюсь дизайном интерьеров. В «хоте» я вор 40 уровня, поменяла несколько гильдий, но так нигде и не нашла себе применения, в данный момент не состою в них. – у окружающих вопросов не было, но у меня их была масса. Как минимум было непонятно откуда у неё информация про «искусство войны» и их грязные методы. Война с кланом Грига была давно, и если сейчас она 40 уровня то на тот момент была максимум 30. Такой слабый игрок не мог участвовать в конфликте, а тем более владеть важной информацией. Где-то здесь очень серьезная несостыковка. И ладно я, но если это заметит Григ, то могут быть проблемы. Я посмотрел на мечника, но он лишь спокойно наблюдал за Олей, ждущей вопросов. Их ни у кого не оказалось, и она молча села на своё место.

- Теперь, когда мы закончили с прелюдией... - «Так вот почему он промолчал, хочет перейти к делу». -... нам нужно решить что делать в этой ситуации.

Как бы окружающие не относились к Григу он был прав. Познакомившись, мы немного расслабились и разрядили атмосферу, но у нас всё ещё была куча вопросов, которые требовали решения...

***

- Мой план вам уже известен, но специально для спящих повторю: нужно захватить местного правителя и всё у него выяснить. Только так мы получим правду. Под страхом смерти люди кого хочешь сдадут. Мы сможем сразу выяснить кто стоит за всем этим и чего добивается, не говоря уже о том, что у нас будет ценный заложник. - План был конченым самоубийством, но Григ как убежденный сектант говорил о его преимуществах, рассказывал просто, понятно и так, чтобы его нельзя было оспорить. "Может в реальной жизни он свидетель Иеговы?"

- Это идиотизм.

- Согласен. - Оля и Артур открыто с ним не согласились, а я понял как примерно выглядел вчерашний «содержательный разговор». Я посмотрел на Аню и убедился в своей правоте, увидев её разочарованное лицо.

- А ваши идеи не идиотизм?! Сидеть здесь и ждать пока нас найдут? Вы видели этих придурков в кольчугах и с копьями, думаете они для красоты? - Григ повышал голос, от былого спокойствия и рассудительности не осталось и следа.

- Именно поэтому мы не должны действовать опрометчиво.

- Именно. - Спорила с Григом Оля, Артур лишь поддакивал, так что я понимал что сейчас гнев Грига будет направлен на неё и может начаться словесная перепалка. Их надо остановить.

- Так, стоп! - Похоже все удивились моему встреванию в их спор.

- Григ я не до конца понял твой план. Как ты собираешься захватить важное лицо в заложники? - Все забеспокоились, когда поняли что я всерьёз рассматриваю план Грига, больше всего я боялся что Оля начнёт спорить, но они лишь гневно на меня посмотрела.

- Очевидно же, проберемся в местную мэрию, или ратушу или как её там, прижмём кого-нибудь и выведаем все све́денья.

- И где же эта мэрия?

- Эм... - Я давно не чувствовал такого удовлетворения. Растерянность на лице Грига в тот момент навсегда отпечаталась в моей памяти. «Как самодовольно».

- И какая там охрана и методы защиты? Какие у нас будут отходные пути когда мы захватим заложника? Не отпускать же его, нас убьют сразу после этого. - Кажется, из-за того, что никто не принимал его план всерьез он даже не обдумал его как следует. А ещё маршал легендарной гильдии. Теперь я понимаю почему «ИВ» в итоге проиграли.

- Ну, мы выясним походу. - Он сам понимал что это вообще не аргумент и я решил добить его окончательно.

- Даже если так, ты среди нас выглядишь самым грозным, а значит будешь приоритетной целью охраны, даже если всё выяснишь, что будешь делать если тебя ранят или убьют?

- Да я любого из этих хлюпиков уложу! И уложил бы вчера если бы вы не подошли к нам.

- И что в итоге? Весь город бы уложил?

- Я не...

- ...всесилен. - Я был в ударе, так что позволил себе перебить его.

- Ты не сможешь осуществить подобный план без подготовки, никто не сможет. - Однако я понимал почему ему пришла в голову такая идея.

- Но я могу тебя понять. Сейчас мы находимся во враждебной среде, и надо быть готовыми ей противостоять. - Теперь я полностью завладел вниманием окружающих и на какой-то миг даже упивался этим. Приятно руководить людьми в отдельных ситуациях, когда это не превращается в рутину.

- Но для этого нам нужна вся доступная информация.

- Верно. - Оля поддержала меня и явно была очень довольна.

- Подожди... - Артур решил вмешаться. - ...сбор информации это конечно хорошо, но так мы теряем время и возможности. Что если завтра таких как мы станут сотни? Мы не сможем больше продать что-то и жить в гостинице, просто места не будет. Да и цены рухнут, вы ведь слышали вчера того гнома.

-.. это станет неважно если от нас захотят избавиться. - Григ все же продолжал гнуть свою линию, но уже немного по-другому, если раньше он предлагал безрассудное нападение, то теперь просто напоминал об опасности и был абсолютно прав.

- Ладно. Вот что мы сделаем... - все присутствующие чуть подались вперёд чтобы точно услышать меня, и это было очень приятно.

-... все ваши планы, так или иначе, подразумевают разведку. У нас слишком мало данных. Если нападать — то нужно знать количество врагов, если торговать — то нужно знать цены. Если скрываться — то нужно знать от кого. У нас нет ничего из этого. - Никто не стал возражать, даже наоборот ,все стали слушать внимательнее.

- Для начала нам нужно выяснить как можно больше об этом городе. Предлагаю купить неприметную одежду, вроде кириного плаща и всем отправиться собирать информацию. А уже потом что-то решать, отталкиваясь от того что знаем. - Кажется всем понравился мой план, но у него был один недостаток.

- И что дальше? Ты планируешь просто импровизировать? - Той кто зала этот вопрос, была Вика, до этого вообще редко говорившая и меньше всех остальных привлекающая моё внимание, до её слов я вообще не замечал её существования.

- Вы когда-нибудь организовывали корпоратив или свадьбу? - Всех ввёл в ступор мой вопрос. Но я решил что пример из жизни будет всем понятен и не требовать разъяснений.

- Суть в том что ты пишешь план мероприятия и готовишься к нему, а потом он обязательно срывается, и приходится действовать по обстоятельствам: невеста опаздывает,

свёкр напивается и начинаются сложности. - Я хотел избежать этого слова, но оно хорошо описывало нашу ситуацию.

- Нам, так или иначе, придется действовать по обстоятельствам, всё что мы можем — это максимально к ним подготовиться. - На сей раз возражений ни у кого не нашлось и все молча продолжили меня слушать.

- Спросим у Гальта где найти подходящую одежду и разделимся на группы чтобы изучить город. Встретимся тут же через два часа и обсудим что будем делать дальше.

http://tl.rulate.ru/book/30974/667451