- Кажется, наши встречи постепенно становятся регулярными. – Я встал со стула и обвёл взглядом присутствующих.

Скальд, Кугулаг, Лаки и я. Все четверо снова собрались в зале для переговоров, и, кажется, никто кроме меня не был этому рад.

- В прошлый раз нас ожидал один неприятный сюрприз. Скажи-ка Йорму, что будет сегодня? Может, ты попытаешься напасть и взять нас всех в плен? – Кугулаг как обычно играл самого недовольного человека на земле, но я не был против. Скорее наоборот, подобное амплуа позволяло мне лучше просчитывать его поведение.

- Ну что ты, подобная идея может прийти в голову только законченному идиоту, помешанному на грубой силе. – Я улыбнулся Кугулагу, пытаясь выглядеть так, будто вовсе не издеваюсь над ним.

- Да что ты? Помнится, в битве с волками ты использовал эту тактику. Убитых наёмников брали в плен прямо в святилище где они возрождались, верно, Скальд?

«Так вот зачем этот цирк. Хочешь переманить Скальда на свою сторону? Неплохо», я взглянул на Скальда, который никак не отреагировал на нашу с Кугулагом перепалку.

Мы оба сделали много плохого ему и его клану, так что такая реакция была вполне предсказуема.

- Не отрицаю, я мог действовать излишне…грубо, но кто-нибудь из вас может сказать, что никогда не действовал подобным образом?

В зале воцарилось молчание. Даже Кугулаг не решился поддеть меня, хотя обычно делал это при любой возможности.

- Мы с вами не друзья и не союзники. Более того, мы прямые оппоненты. Хотим того или нет, но наши кланы будут соперничать за привилегии и сферы влияния. Так было, когда Хота была игрой, так будет и впредь. – Не то чтобы я любил говорить людям правду, просто в данных обстоятельствах это был самый действенный метод.

- … и это хорошо. Конкуренция всегда была двигателем развития, разве нет? – Я улыбнулся и развёл руки в сторону, призывая их хотя бы в своих мыслях ответить на мой вопрос.

- Конкуренция и открытое противостояние – это разные вещи. – «Хе-хе, похоже, даже ты сегодня решил проявить характер». Я взглянул на Лаки и снова улыбнулся. В последнее время он всё больше проявлял активность и позволял себе выступать против меня.

И, судя по донесениям из Гринстоуна, у него были все основания, чтобы начать вести себя более смело.

- Ты совершенно прав серый советник! – Я кивнул в сторону Лаки и произнёс свои следующие слова со всей возможной уверенностью:

- Конкуренция толкает стороны к соперничеству. Конкурирующие компании предлагают клиентам лучший сервис и цены. Конкурирующие политики обещают избирателям лучшую жизнь и, иногда, даже держат своё слово. – Я начал медленно обходить стол по кругу для того, чтобы мои слова достигли каждого. Лично каждого.

- Конкуренция толкает нас к саморазвитию. Если ваш конкурент в чём-то вас превосходит, то вы должны понять почему. После чего должны провести внутреннюю работу, которая позволит усилить ваши сильные стороны и прикрыть слабые.

Я подошёл к Лаки и продолжил говорить, стоя рядом с ним.

- Если же конкурент всё равно нанёс вам поражение, то это не повод опускать руки. Напротив, это повод хорошенько подумать головой и попытаться сделать так, чтобы в следующий раз вы не остались в дураках.

Я улыбнулся и продолжил идти по кругу, направляясь к Скальду.

- Но вот открытый конфликт… это уже не конкуренция.

Я попытался встать рядом со Скальдом, но тот очень недвусмысленно положил правую руку на саблю. Несмотря на это, я все равно встал прямо рядом с ним.

- Конкурируя с кем-либо, вы обращаете больше внимания на себя и свои просчёты, но когда между сторонами открытый конфликт… нет… тогда вы не думаете о своих ошибках. Вы пытаетесь найти ошибку вашего врага, чтобы воспользоваться ей. И к чему же это приводит?

Я отошёл от Скальда и начал двигаться к Кугулагу.

- Заговоры, убийства, насилие, пропаганда, и в конечном итоге, война. Иногда порядок меняется, но итог всегда один и тот же.

-…

- В случае с конкуренцией стороны пытаются превзойти друг друга, тогда как в случае конфликта они пытаются друг друга уничтожить.

Я уже хотел встать рядом с Кугулагом, но интуиция ясно дала понять, что это плохая идея.

- И к чему же приводит нас конфликт? Стороны-участники несут урон, вплоть до полного уничтожения, а во время их противостояния страдают абсолютно невинные люди. Разве это не ужасно?

-… - Никто из них не ответил на мой вопрос. Пожалуй, я и сам не смог бы дать на него уверенный ответ.

- Кроме того, всегда находится множество других заинтересованных сторон, готовых воспользоваться чужим конфликтом ради достижения своих целей.

Я начал обходить Кугулага по дуге, чтобы вернуться на свою изначальную позицию и высказать главную мысль:

- В конечном итоге, даже победившая сторона зачастую оказывается в менее выигрышном положении, чем была изначально. Просто потому что ресурсы победителя исчерпаны, а вокруг уже столько заговорщиков, что плюнуть некуда.

- Хватит твоих змеиных речей Йорму, мы все понимаем, что ты хочешь сказать, но лучше тебе перейти к сути.

- Суть моих слов на поверхности. И мне кажется, она достаточно очевидна… - Я глубоко вдохнул и сказал:

- Конфликт не может быть продуктивен, пока вы не уверены в том, что контролируете действия всех заинтересованных сторон. Но это невозможно, особенно в нашей ситуации.

- Хр… ты опять завёл свою шарманку? Мы ведь уже заключили трёхсторонний пакт о ненападении.

- Да, наёмники уже не пытаются убивать друг друга, это большой шаг вперёд, однако…

Я обвёл взглядом всех присутствующих, чтобы быть уверенным, что смысл моих слов достигнет их.

- …этого недостаточно. – «Этого чертовски недостаточно. Если всё будет идти так как сейчас… велик шанс что все мы четверо просто погибнем. По-настоящему погибнем».

- И какого хрена тебе недостаточно, змей подколодный?! Хочешь, чтобы мы слушали тебя просто потому что? Ты что, думаешь, мы идиоты?!

- Кугулаг…

- Завали Скальд! Вы что, не понимаете? Все слова, выходящие из его гнилого рта, выходят оттуда ради получения прибыли. Я знаю тебя Йорму. Я знаю таких как ты. – Кугулаг встал со своего места и сам подошёл вплотную ко мне.

-… ты ведь не делаешь ничего, что не принесло бы тебе выгоды. Тебе плевать на людей, наёмников и их проблемы. Всё что тебе нужно – это личная выгода. – «О, да у кого-то сегодня плохой день?», последнее время Кугулаг становился всё менее сдержанным. Вероятно, это было связанно с тем, что он узнал о своём товарище Маркусе, находящемся в плену у короля.

- Кугулаг, хватит, ты сам просил Йорму перейти к сути, но…

- Суть? Ты думаешь, этот торгаш позволит нам уловить суть в своих ядовитых речах?!

Я внутренне выругался. Похоже, сегодня кто-то уже успел очень сильно разозлить Кугулага, и теперь он решил выместить злобу на мне. «Что-ж, это… тоже вариант».

- Кугулаг хватит. Даже я при всём своём… - Лаки взял слово и взглянул на меня очень холодным и неприятным взглядом.

- …скептицизме… не позволяю себе делать выводы до того, как получу информацию. Ты волен не доверять Йорму и любому из нас, но не выслушать его было бы глупо.

Наблюдая за Лаки, постепенно я начал понимать его образ мышления. И сейчас он говорил правду. Он мог сколько угодно злиться или даже ненавидеть меня, но он был разумным человеком, признающим здравый смысл как своего рода «высшее благо». Нет. Скорее он воспринимал его как «лучшее благо из всех доступных».

Я снова улыбнулся, подумав о том, что предложил пост заместителя правильному человеку.

- Кугулаг знаешь… а ведь ты абсолютно прав.

- Э… - Похоже, никто из присутствующих не ожидал от меня подобного признания.

- Я именно такой, каким ты меня считаешь. Я стремлюсь к выгоде. Материальной, репутационной и не только. Я легко могу обмануть самого преданного своего союзника. Могу воспользоваться кем-то, если это необходимо. Могу продать чужую преданность, если мне предложат достойную цену. Вы ведь и так уже это знаете.

Я прекрасно осознавал какой обладаю репутацией. Инцидент с Кроу и мой «захват»

клана Шёлковый путь просто не мог пройти бесследно. В глазах большинства наёмников я всегда был тем, кто не заслуживает доверия. И это, как раз, была та цена, которую я должен был заплатить.

- Но это не значит, что ты можешь позволить себе быть дураком!

Кугулаг настолько удивился, что даже рот приоткрыл.

- Я уже говорил в прошлый раз, и не устану повторять: хватит быть идиотами! Я не прошу от вас хорошего отношения или доверия. Оно мне даром не упало. Я лишь хочу, чтобы вы перестали делать вид, что можете сами решить все свои проблемы!

Я наконец-то завладел вниманием присутствующих. Каждый из них слушал меня внимательно и не перебивал.

- Даже я, человек, контролирующий самый большой торговый клан… человек, заручившийся помощью клана ДаркСайд, помощью банка и церкви… даже я не могу решить всех проблем, стоящих передо мной! Нет… перед всеми нами.

Я взял паузу для того, чтобы смысл этих слов дошёл до каждого.

- Перед всеми?

- Ты имеешь в виду короля и синюю ведьму?

Скальд и Лаки сразу уловили суть, но они видели лишь ту часть, что лежала на поверхности.

- Не только. Если вы пораскинете мозгами, то поймёте, что у нас гораздо больше общих проблем, чем кажется на первый взгляд. Так может, вы перестанете делать вид, что их нет?

Похоже, мои слова возымели действие. Скальд и Лаки молчали, Кугулаг же, вернулся на своё место, сел и взглянул на меня с такой злобой, что она ощущалась физически.

- О каких проблемах ты говоришь?

«Он спросил. Он всё-таки спросил. Задал чёртов вопрос, ради которого я и затеял весь этот спектакль».

Я подавил желание улыбнуться, и произнёс то, что давно нужно было сказать:

- Ради этого я и собрал вас здесь…

***

Йорму имел отвратительную привычку. Каждый раз, перед тем как перейти к главному, он позволял себе несколько минут отвлеченных разговоров. Даже сейчас, уже во второй раз собрав нас для переговоров, он позволил себе сначала порассуждать о разнице между конфликтом и конкуренцией.

«Как-то я слышал, что у швейцарских банкиров есть похожий ритуал. Перед тем как перейти к делам, они всегда отводят 10 минут чтобы поговорить о какой-нибудь ерунде».

Вдохновлялся Йорму их примером, или же был таким сам по себе, я не знал. Лишь одно я знал наверняка:

«Он не стал бы собирать нас просто ради того чтобы поболтать».

- Теперь прошу, взгляните сюда! – Йорму достал и развернул свиток пергамента, примерно метр на метр. Приглядевшись получше, я сразу понял, что на нём изображено.

- Это…

- Да. Нарисована по памяти, игроками из СилкРоуд. Так же дополнена с помощью сведений, полученных мною от всех членов нашего клана. Разумеется, она даже близко не точная, скорее набросок.

Йорму развернул и показал нам то, что каждый из нас видел сотни, если не тысячи раз. Это была карта материка «Астарт». Та самая карта, которую каждый игрок в Хоту раньше мог открыть через главное меню.

- Впечатляет. – Лаки высказал своё мнение, но я не был с ним солидарен.

- Не то чтобы. Видно, что не соблюдены пропорции. К тому же, очень неудобные обозначения, нет меридиан и вообще… - Все присутствующие вдруг уставились на меня так, будто я сказал что-то странное.

- Точно! Скальд, ты ведь раньше был картографом?

Йорму первый понял в чем дело и я кивнул, отвечая на его вопрос.

- Тогда скажи, что ты можешь сказать об этой карте?

Йорму передал мне карту, и я смог изучить её более внимательно.

- Хм… сделано паршиво, честно говоря. – На самом деле я понимал, что в наших условиях даже такая карта была роскошью. Человек что делал её, явно вложил массу сил и времени, но профессиональный перфекционизм просто не позволял мне похвалить его труд.

- Делали по карте из главного меню? Редакция от альфа-теста игры?

- Конечно, всё по канонам.

Я задал этот вопрос, поскольку столица на карте была обозначена большим кругом с подписью «Столица». Именно так этого город обозначался на самой первой карте Астарта, что была введена ещё во времена альфа-тестирования игры.

Насколько я помнил, разработчики тогда ещё не придумали названия для этого города, поэтому пометили его просто как «Столицу».

Разумеется, со временем они придумали название и исправили карту, но…

- Первая редакция карты всегда была самой точной и удобной, хорошо, что вы решили нарисовать именно её.

Вторая и все последующие редакции были настолько неудобными и некрасивыми, что как только администрация пыталась поменять карту, игроки сразу поднимали шум и крыли разработчиков матом за их криворукость.

В конечном итоге те сдались, и добавили возможность каждому игроку перейти на старую редакцию. 90% игроков так и поступили. Именно из-за этого почти все наёмники называли столицу именно… столицей. Никто просто не знал настоящего названия этого города.

Помимо прочего, называя этот город именно столицей, игроки негласно отстаивали своё право влиять на разработчиков и их решения. Всё-таки случай с картой стал первым прецедентом, когда из-за мнения игроков в игру были внесены хоть какие-то изменения.

- Так что ты видишь на этой карте, Скальд?

- Кучу белых пятен. Я так понимаю, ты собрал информацию только о населенных пунктах и основном ландшафте?

- Верно. Более того, тут только та территория, до которой можно добраться из столицы за неделю. Всё что дальше – это пока для нас тёмный лес.

- То есть территории эльфов и гномов здесь не указаны?

- Указаны, но проку от них немного.

Йорму забрал карту и развернул её так, чтобы все видели.

Материк Астарт имел форму латинской буквы V, хотя некоторые говорили, что он скорее имеет форму сердечка.

Надпись «Столица» красовалась прямо в основании буквы V. Именно там, в нижней центральной части материка был расположен город.

Без сомнений, столица была самым большим и значимым городом в игре, но это не означало, что у неё не было конкурентов в борьбе за это звание. На левой вершине буквы V красовалось название «Саэль», а на правой «Гморим».

- Как видите, столицы эльфов и гномов также обозначены, но это скорее косметическое добавление. Связи с ними нет и установить её сейчас не представляется возможным.

- Почему? – Кугулаг задал глупый, в общем-то, вопрос, но это не значило, что никто не хочет получить ответ на него.

- В игре мы могли запросто телепортироваться между крупными городами через главное меню, но сейчас... – Йорму наигранно вздохнул и развёл руками так, будто был очень огорчён.

- Сейчас такой возможности нет, а как вы знаете, топать туда пешком – это очень долгое и опасное мероприятие. Эльфов от нас отделяет лесной массив. Преодолеть его конечно не слишком сложно, но мы не знаем какие монстры там сейчас водятся и как они себя поведут. – Йорму вдруг замолк, сложил руки домиком и обвёл всех присутствующих очень глубокомысленным взглядом.

- Хр… намекаешь, что мы так увлеклись грызней между собой, что совсем забыли о мобах?

- Верно. И хочу обратить внимание, что это действительно лишь намёк. Я никого не упрекаю.

«Стоп, а вот это сейчас разве не упрёк был?»

- С гномами всё ещё хуже. Непроходимые горы и великая пустыня. Чтобы добраться до них, нужно идти по одному из этих маршрутов. Это в игре-то было невозможно, сейчас уж подавно. – Он ещё раз вздохнул и подпёр голову рукой.

- Конечно, наёмников-людей куда больше чем эльфов или гномов, но…

Когда Хота была игрой, многие упрекали её за отсутствие баланса рас. И упрекали вполне справедливо. Эльфы и гномы не были слабее людей, напротив, они даже имели ряд преимуществ, вроде ночного зрения.

Но из-за этих же преимуществ они имели массу ограничений. Например, гном не мог взять суб-класс «Архимаг», в виду того, что не мог получить достаточно магической квалификации. Эльфы же, напротив, не могли играть за тяжелых бойцов пехоты, которые были востребованы во все времена.

Учитывая, что прокачка в Хоте была во многом завязана на взятии суб-классов, то находилось очень мало тех, кто был согласен свыкнуться с такими ограничениями.

Из-за этого примерно 70% игроков выбирали в качестве основной расы для игры именно людей.

- Как там… гномы для крафта, эльфы для понтов, люди для пацанов?

- Да-да, как-то так. Погоди, Кугулаг, так ты всё-таки заходил на форум?

- Нет. Просто в чате как-то увидел.

Кугулаг и Йорму обменялись парой фраз и я удивился тому, насколько мирно это выглядело. Ведь всего пять минут назад эти двое орали друг на друга.

«Странно, но каждый раз, когда мы вспоминаем Хоту как игру, то сразу приходим к взаимопониманию», я взглянул на Лаки, и, кажется, тот полностью разделял моё мнение.

- В общем, сейчас связи с другими крупными городами нет. Я бы хотел организовать что-то вроде экспедиции, но сами понимаете… - Йорму снова развёл руками, ясно давая понять, что мы сейчас должны думать не о других расах, а о самих себе.

- Я хотел, чтобы вы взглянули на эту карту по другой причине. Ну же. Всмотритесь внимательно и скажите что вы видите.

***

http://tl.rulate.ru/book/30974/1061203