Риму, Рику, Ниа и Коута сидят в гостиной и играют. Перед ними стоит стол с настольной игрой, которую приготовил Коута. Прежде чем начать, все четверо внимательно прочитали инструкцию.

Правила:

1. Каждый игрок представлен фигурой.

2. Игроки по часовой стрелке по очереди бросают кости.

3. Игроки перемещают фигуру на плитки в соответствии с числом, появившимся на кубиках.

4. Некоторые плитки имеют специальный эффект, чтобы дать игроку преимущество или учинить неприятность.

5. Каждый игрок начинает с $10000. Игрок может покупать предметы в магазине (плитка отмечена символом□).

6. Игрок может использовать предметы, которые он купил в магазине, чтобы получить преимущество или атаковать своих врагов.

7. Игрок может построить отель в соответствующей клетке, помеченной знаком (□), и игрок, который наступит на эту плитку, будет вынужден платить арендную плату.

8. Каждый игрок начинает со 100% здоровья. Оно может быть уменьшено атакой другого игрока.

9. Игрок может пополнить своё здоровье в больнице, плитка отмечена символом (□) с ценой в $100 на 10% здоровья.

10. Если здоровье достигает 0, игрок будет вынужден появляться в ближайшей больнице, у такого игрока вычитается $1000.

11. Игрок, у которого есть минусовой баланс, будет вынужден находиться в "круге бедности" (петляющая серая плитка).

12. Игрок, который попадает в "круг бедности", будет продолжать бегать в нем, пока не выйдет на точку выхода.

13. Если игрок, попал в "круг бедности" из-за долга, то он не сможет выйти, пока его долг не будет погашен.

14. Первый игрок, достигший цели, является победителем.

Специальные правила:

1. Чтобы сократить время, будут использованы 2 кубика.

2. Игрок, который выбросит пару с одинаковым номером, может ходить снова.

Закончив читать правила, они кладут книгу и расставляют свои собственные фигуры.

Ниа: "Хм, какую фишку я должна выбрать... А!! А вот эта симпатичная! Я возьму ее".

Коута: "Я возьму красную!"

Ниа долго выбирала, прежде чем решилась взять розовую, Коута взял красную, Рику молча взял коричневую. Риму заколебалась, но в следующий момент выбрала зелёную.

— Итак, первый... начнём с Риму-тян. - Предложил Коута.

— А? Мне можно? - Риму посмотрела на троих, ожидая подтверждения.

— Да, начинай, Риму-тян. - Ниа кивнула.

— Никто не возражает. - Добавил Рику.

Ну, поскольку никто не возражает, она бросает кости.

Ход Риму (1)

Кости: (1) (1)

Риму передвинула свою фигуру на 2 шага и ступила на плитку со знаком отеля. Теперь у неё есть три варианта выбора.

- Вы вошли в гору Фудзи. Это отличное место для отдыха и осмотра достопримечательностей. Вы платите за проживание в отеле.

- (150 долларов за зелёный отель и 1000 долларов за красный отель. Освобождается, если отель ваш).

- Построить зелёный отель ($500/здание) прибыль за ход $10

- Построить красный отель ($2.000/здание) прибыль за ход $250

- Ничего не делать.

На лице Риму появилась злая усмешка.

— Муфуфу... я строю 5 красных отелей в этой плитке. - Сказав это, Риму схватила 5 красных фишек с отелями и положила их на плитку, а все свои деньги отдала банкиру.

$10000 - > $0

Её решение всех удивило. Их сомнения были обоснованными, потому что в настоящее время Риму имеет 0 денег требуется всего лишь 1 доллар, чтобы сделать её баланс минусовым и бросить её в "круг бедности". Выбраться оттуда крайне сложно, ей придется полагаться на удачу.

"Первый бросок, а она уже потратила все свои деньги!? Есть ли у неё суицидальные мысли?"

"Слишком безрассудно!"

Кроме того, вероятность попасть в эту плитку крайне мала. Либо вы должны получить счёт 1-1, либо общую сумму 10.

— Ри... Риму-тян? Зачем ты потратила все свои деньги? Ты можешь обанкротишься, понимаешь? - С тревогой спросила Ниа.

— Да, Ниа-тян права. Ты должна была тщательно обдумать это, прежде чем сделать такой шаг. - Коута тоже предупреждал её.

— Хм? Ах, это? Не волнуйтесь, я знаю, что делаю.

Однако Риму игнорировала все взгляды с предостережениями и продолжала заниматься своими делами.

"Это называется инвестированием! Возможно, это всё ещё неизвестное понятие для 5-го класса. Но инвестировать нужно как можно раньше... Что касается риска, то в следующих 10 плитках нет никакой опасности. Так что это абсолютно безопасно".

Ее ход еще не закончился. Поскольку у неё была пара одинаковых номеров, она могла сделать дополнительный бросок.

Кости: (2) (4)

Риму переместила свою фигуру на 6 шагов и остановилась на плитке с символом $ (магазин). К

сожалению, она потратила все свои деньги, так что не смогла ничего купить.

— Вот дерьмо, надо было оставить немного... Теперь у меня нет денег... - Риму вздохнула.

Глядя на сестру, Рику беспомощно качает головой.

Эта девушка чрезвычайно расточительна!

Он отмечает в своём сердце: "Нельзя позволять ей распоряжаться деньгами в будущем".

— Конец! - Риму закончила свою очередь.

Ход Рику (1)

Кости: (2) (3)

Рику передвинул свою фигуру на 5 шагов. Он приземлился на помеченную плитку .

- За $ 5.000, вы получите право управлять алмазным рудником, вы получите 1 за ход.

- Вы могли бы продать его в магазин за 1000 долларов каждый.

- Вы могли бы продать эту шахту за 5000 долларов.

- 50% штраф, если вы продаёте их вне магазина.

— Хм, неплохо для старта. Я покупаю алмазный рудник.

$10.000 -> $5.000□: 1 □: 1

Теперь Рику получал пассивный доход в размере 1000 долларов за ход. Вот если бы ему еще удалось наступить на магазин. Даже если бы он этого не сделал, он всё равно мог продать алмаз в любое время, но с 50% штрафом. Если срочно не потребуются средства, он сохранит алмаз.

— Конец! - Рику выглядел удовлетворённым.

Очередь Нии (1)

Кости: (3) (1)

— Один... два... три... четыре! Давайте посмотрим...

- Вы встречаете бешеную собаку на дороге, к счастью, она не преследовала вас.

Однако вам придётся сделать крюк. Пропустите следующий ход.

— Фу?! Что это...? Глупая собака! - Ниа надулась от злости.

Она не ожидала, что наступит на плохую плитку в свой первый ход. Простая собака посмела преградить ей путь? Если бы это случилось в реальной жизни, она могла бы немедленно позвонить в приют для животных.

Как и следовало ожидать, кошки лучше собак!

— Хахаха! Мои соболезнования, Ниа-тян.

Коута посмеялся над невезением Нии.

— Просто наблюдай за моим блестящим ходом! - Сказав это, он бросил кости.

— Эй! Я ещё не сказала "конец хода"... ну и ладно!

Очередь Коуты (1)

Кости: (5) (5)

Коута передвинул свою фигуру на 10 шагов.

- Вы поехали не на том поезде во время поездки и заблудились.

Перейти к плитке 3

Плитка 3 = 5 красных отелей Риму.

- Вы вступили на гору Фудзи. Это отличное место для отдыха и осмотра достопримечательностей.

- Вы платите за проживание в отеле.

- (150 долларов за зеленый отель и 1000 долларов за красный отель. Освобождается, если отель ваш).

- Построить зелёный отель ($500/здание) прибыль за ход $10

- Построить красный отель ($2.000/здание) прибыль за ход $250

- Ничего не делать.

Согласно правилу, Коута должен заплатить Риму 5 х 1000 долларов. Его деньги мгновенно сократились вдвое.

Коута: $10.000 -> 5.000 $

Риму: $0 -> $5.000

— Пффф.

Риму, Рику и Ниа отчаянно сдерживают смех. Лицо Коуты стало уродливым. Ещё совсем недавно он смеялся над Нией, но в следующий момент его шлепнула по носу собственная удача.

— Ещё нет! У меня одинаковые числа, так что у меня есть еще бросок! - Коута стиснул зубы и снова бросил кости.

Кости: (6) (2)

— Хех, восемь! Один... два... три... Вчто!? - Коута не стал продолжать свои слова. Его глаза были похожи на таковые у дохлой рыбы, когда он смотрел на плитку, где должен был оказаться его "персонаж".

- Вы ехали не на том поезде во время поездки и заблудились.

Перейти к плитке 3

Ещё 5.000 долларов потеряно!

Коута: $5.000 -> $ 0

Риму: $5.000 -> $10.000

— Ахахахаха.... Вот черт, у меня внутри всё болит. - Рику больше не мог сдерживать смех.

— Пффф... Да, это был действительно блестящий ход... - Ниа со слезами прижимает руки к животу.

Коута посмотрел в сторону Риму. Он видел, как её лицо стало странным с этой кривой улыбкой, она изо всех сил старалась сдержать смех. Внезапно он что-то понял, и выражение его лица стало жестче.

"Неужели Риму-тян ожидала, что это произойдёт? Слишком страшно! (□Д□□Но я ведь говорю о Риму-тян так что один или два грязных трюка не слишком удивительны!"

Коута отрицательно качает головой...

"Игра и кости подготовлены лично мной, и я бросаю кости своей собственной рукой. Когда у неё было время на обман? Это просто совпадение... Вот и всё!"

— Конец хода. – Не имея других вариантов Коута закончил свой ход.

Очередь Риму (2)

Пять красных отелей дают $1.250 прибыли за ход. Всего за 8 ходов она смогла бы окупить свои изначальные затраты. Однако благодаря Коуте она мгновенно восстановила свой изначальный капитал.

"Честно говоря, я не думала, что чёрная рука Коуты настолько плоха. Я прекрасно знаю, что в моей предыдущей жизни Коута был типом, который никогда не получал SR или SSR в гача, кроме как с помощью 100% билета SR/SSR... Может быть, он был проклят законом Мёрфи? Во всяком случае, это помогло мне вернуть свои деньги".

Риму кивнула сама себе и сказала: "Сначала я воспользуюсь магазином".

Список товаров, которые можно купить:

Мобильность: Дополнительные шаги.

Цена:

1 шаг = $ 1.000

2 шага = $ 2.500

3 шага = $ 5.000

Обувь Цена: $ 500 (защищает от ловушки 1 раз)

Ловушки:

▲ Резак. Цена: $ 900 Клей. Цена: $ 450 Масло 1х использование, эффекты не слаживаются. Цена: $ 500

Бой:

 Нож. Только в упор, 1x использование. Может использоваться только один раз за ход. Цена: $ 1.500 Пистолет. В упор: 70% урона. Далеко: 70 - (20 * количество плиток от цели) %

1x использование. Может использоваться только один раз за ход. Цена: $10.000 Защита от урона. 1x использование. Цена: $ 2.000

— Я куплю один - 3 шага, три - 1 Шаг, 3 масла и 1 нож. - Риму спокойно перечислила свою покупку.

$5.000 + ($1.000 x3) + ($500 x3) + $ 1.500= $ 11.000

Риму: $11.250 - $11.000 -> $250

Остальные трое с любопытством наблюдают за действиями Риму. Они гадали, что она собирается делать с этими предметами. Но их любопытство быстро нашло ответ.

После того, как она положила свои деньги в банк, она сказала...

- Сначала я использую 3 шага, чтобы переместить свою фигуру на плитку 12, затем я помещаю масло в эту плитку. Я использую 1 шаг, чтобы перейти к плитке 13 и снова помещаю масло.

— А? x3

Остальные трое остолбенели, увидев поступок Риму. Масло заставляет любого, кто наступил на него, соскользнуть на 1 шаг назад. Это означает, что если они остановились на плитке 13, то им придётся вернуться на 1 шаг назад к плитке 12, и та же ловушка также установлена в плитке 12, заставляя их снова вернуться на 1 шаг назад к плитке 11.

И плитка 11 отправит их в плитку 3 (5 отелей Риму).

"О боги!! Так вот в чем её истинное намерение. Она хотела заманить кого-нибудь в ловушку и заставить заплатить $5.000!"

Однако она ещё не закончила.

— О, я наступила на плитку 13 (зарабатывание денег). Мне нужно вытащить карту. - Говорит Риму, беря одну из карточек.

- Вы открыли ресторан в сельской местности, у вас много клиентов.

Вы заработали $ 1.500

Риму: $ 250 - > $ 1.750

— О, как мило! Но мой ход ещё не закончился. Я снова использую шаг 1 и помещаю своё последнее масло в плитку 14. Поскольку плитка 14 - это магазин, я покупаю ещё 1 шаг и масло. Я использую их на плитке 15.

Риму: $ 1.750 -> $ 250

"Ты продолжаешь?"

Остальные трое думают точно так же. Теперь плитки 11 до 15 превратились в опасные плитки за один ход.

Страшно!

— Между прочим, я ещё не бросила кости, так что вот. - говорит Риму, бросая кости.

Кости: (5) (3)

Остальные трое с тревогой смотрели на неё, опасаясь, каков будет её следующий шаг. К счастью, на этот раз она приземлилась на пустую плитку.

Риму передвинула свою фигуру на 8 шагов.

— Конец хода.

Рику (2)

— Что делать?.. - Рику приложил руки к голове, пытаясь придумать решение.

Он крепко сжал кости в руке. Со своей позиции он попадет в ловушку Риму, в случае если получит число от 5 до 9.

— Примерно 67% вероятности, хм...? Ты сделала это, Риму. - Рику вздохнул.

— Я не понимаю, что ты имеешь в виду. - Риму ответила ему улыбкой.

Это был явно шаг против него. Масло одноразовое, оно исчезнет в тот момент, когда на него наступит игрок. И игрок после хода Риму... несомненно, это был сам Рику.

— Однако ты слишком наивна. - Рику ухмыльнулся, бросая одну кость рукой.

Кость: (6)

— ЧТО? - Риму была поражена.

Интуиция подсказывает ей, что с этим броском что-то не так. И в следующий момент ее интуиция оказалась верной.

— Нет никакого правила, запрещающего игроку бросать кости по отдельности.

Кость: (6)

Точно контролируя свою силу и импульс, Рику мог получить любое число, какое пожелает. Хотя, он мог контролировать свой бросок только по одной кости за раз.

Изначально он не планировал использовать этот метод, потому что думал, что это обман. Однако, столкнувшись с атакой Риму, у него не было другого выбора, кроме как раскрыть этот

трюк.

— Двенадцать шагов... это же магазин. Я продам свой алмаз и куплю 3 сапога и 2 щита.

Рику: $5.000 + $ 1.000 - (3x $ 500 + 2x $2.000) -> $ 500

Так как он получил одинаковые числа, Рику бросил кости снова. Но на этот раз он решает бросить нормально. Если бы он захотел, он мог бы постоянно получать 6-6 и достичь цели за один ход... Но какой тогда смысл играть?

Кости: (3) (5)

— А это мой дополнительный ход. Восемь шагов - и конец хода... Теперь я тебя догнал. - Рику улыбнулся, глядя в сторону Риму.

— Гунуну...! - Риму стиснула зубы.

Ниа и Коута: "... "

Ниа (2)

Пропуск.

— Уууу... - Ниа недовольно надула щёку.

Коута (2)

— Теперь моя очередь... На этот раз я буду серьёзен! - Коута бросает кости.

Одиннадцать шагов -> Плитка 14 (магазин)

Однако плитка была смазана маслом Риму.

14 -> 13 -> 12 -> 11.

- Вы ехали не на том поезде во время поездки и заблудились.

Перейти к плитке 3

Коута: $0 -> - $5.000 (□□□□)

Риму: $ 250 -> $5.250

— Нееееет!!!

Коута перешёл в круг бедности.

Ниа: "... Слава богу, что мой ход был пропущен".

После этого игра продолжилась. Однако если описать ситуацию в игре словами, то её можно свести к одному слову.

Разрушительно!

Риму игриво топчет всех в игре. Резаки, клей и масло растеклись по всей доске. Только Рику, жульничающий со своими бросками костей, мог дать ей отпор. Однако даже его чит не был на 100% отработан, так как он иногда делал ошибки со своим броском.

Нет никого, кто не вкусил бы круга бедности.

Коута едва сдерживал слёзы. Он чувствовал, что Ниа время от времени бросает на него недовольные взгляды.

Это совершенно не похоже на мой запланированный сценарий!

По его сценарию, все четверо счастливо играют, наслаждаясь этим. Иногда он отпускал какую-нибудь шутку, а они смеялись и улыбались ему в лицо. Во время игры он будет стараться углубить свои отношения с Риму и показывать ей свои хорошие стороны, чтобы заслужить её любовь.

К сожалению, действительность оказалась более суровой.

Концепция игры Риму принципиально отличалась от трех других. В прошлой жизни у неё были игры PUBG, GTA VI, Mobile Legends и т.д.

По её мнению, самое главное в играх - это эффективность, скорость и война. Каждый игрок должен участвовать в гонке, чтобы убить друг друга. Её радость во всем этом - это когда она собственными глазами видит, как брызжет кровь её противника.

♦♦♦

Коута: "Да... ещё 5 шагов - и я достигну цели".

Риму: "О, не так быстро. Осмеливаешься стоять передо мной без щита? Это ухаживание за смертью! Я использую □ 1 шаг, чтобы перейти к Коуте, затем я нападу на тебя с ножом и пистолетом. Бах!!"

Шлепок! Шлепок!

HP Коуты: ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ □□□ (□)

HP Коуты: □□□□□□□□□□ (□)

Коута: □ □ □ □ □ □

— Нееееет~!!!

Риму радостно напевала, не обращая внимания на отчаяние Коуты, и с улыбкой бросала кости.

Кости: (5) (2)

Риму достигла цели.

— Ура, я выиграла.

Рику, Ниа и Коута: "... Я больше не хочу играть в эту игру."

Почему-то все трое думают об одном и том же.

Избегать игры с Риму любой ценой!

♦♦♦

Через несколько минут они закончили слаживать игру в коробку.

Риму, Рику и Коута готовятся вернуться в свои дома. Но прежде чем уйти, Риму поговорила с Коутой.

Она давно не получала такого удовольствия. Поскольку всё, что она делала в своей прошлой жизни, было работой, работой и еще раз работой. По крайней мере, она думала, что должна сказать несколько слов благодарности, прежде чем идти домой.

— Спасибо, Коута, сегодня было очень весело. Давай как-нибудь ещё поиграем.

Риму весело улыбнулась своей яркой улыбкой, которая захватила Коуту врасплох. Он невольно отвернулся от неё, чтобы скрыть покрасневшее лицо.

— ...!! Ммм... Да... давай как-нибудь ещё поиграем.

Рику и Ниа: "Пожалуйста, в следующий раз не рассчитывай на меня".

http://tl.rulate.ru/book/30972/777767