

ГЛАВА 8. Первый компаньон?

Прошло три дня после трагедии в деревне.

Где-то по дороге в город Верда.

-Хозяин, а куда мы направляемся?

-В город Верда. Я слышал, что это самый крупный город на западе королевства Астелия. - и граничит с варварскими племенами, которые в свою очередь нападают на королевство без устали.

-Хозяин, а что мы там будем делать?

-Пока что не знаю.

Вру. Я собираюсь заработать кучу денег и создать свою организацию, которая будет участвовать в политических интрижках и войнах. Зачем, спросите вы. Конечно же, потому что мне скучно. И разве не круто побыть каким-нибудь герцогом и управлять людьми. У тебя есть деньги, влияние, статус и проблемы, которые надо решать. Это всяко интереснее, чем стать авантюристом S ранга и мочить мобов направо и налево. Соглашусь, что у авантюристов тоже есть статус и определенное влияние, но перед высшим эшелоном власти, это ничто.

Пока есть время, расскажу о ранговой системе в гильдии авантюристов. Авантюристы делятся по рангам. Но тут есть своя особенность. В этом мире есть две порядковой ранговой системы, типа соло ранг и пати ранг. Как несложно догадаться, люди в пати сильнее, и в особенности полезны танки и ассисты. А соло ранг показывает достижения авантюриста, которые были сделаны в одиночку, и конечно же ассисты с танками тут отпадают. Рангов всего 6. На соло ранги ставиться "+" в конце. Это ранги F, E, C, B, A, S и F+, E+, C+, B+, A+, S+ соответственно.

Возможно, вам стало интересно кто ко мне обращается как к хозяину. Для этого вернемся к событиям в деревне. После того, как я вернул всех жителей, я пошел в сторону каравана торговца. На месте каравана было какое-то месиво из крови и кишков. На самом деле, я бы еще в деревне начал блевать от такого зрелища, если бы всматривался в детали. А тут, я как раз решил поискать богатства и тому подобное.

Кое-как вытащив из брюха торговца окровавленный блокнот, я принялся его изучать. В блокноте были написаны наименования товаров и их стоимости, а еще пароль, которой видимо подходил к вон тому сундуку прикрытым тряпками.

В сундуке я нашел 270 золотых, 1800 серебряных и 4300 медных монет, если верить записям в его блокноте. Далее, я пошел искать интересные товары и благодаря блокноту я быстро нашел полезные и дорогие вещи. И только собрался я уходить, как...

-..П..п...помоги...помогите. -голос издавала какая-то коробка прикрытая тканями и шкурами.

Я принялся скидывать все это, и оказалось, что это была небольшая клетка, а внутри находилась девочка лет 14 с изможденным видом. И девочка не простая, а с кошачьими ушками и хвостиком, хоть они и были слегка потрепанными.

-Подожди, я сейчас тебе помогу. Ты сможешь выйти, если я сломаю клетку?

-Нет, приказ был сидеть тут и не шуметь. -ясно, надо что-то придумать.

Так, судя по блокноту она была продана нашему торговцу на севере, а это как раз на границе со зверолюдми. И история ее довольно печальна. Она была одной из выживших во время нападения на поселения зверолюдей. Поскольку, она готовилась на продажу, на нее наложили рабскую печать еще на севере и при продаже приказали слушаться торговца, но формально она сейчас без хозяина, осталось только найти ту самую печать и уничтожить ее.

Ага, вот она, сейчас я ее...

-Значит, и ты меня ненавидишь. -сказала так тихо, что я почти не слышал.

-Почему?

-Если ты это сделаешь, я сразу же умру. -да ладно.

-Понял, так что же мне сделать?

-Т-тебе, н-надо будет с-с-стать моим хозяином. -и тут из ее глаз полились слезы, видимо, не хочет становиться рабыней. Но как только я найду способ разрушить печать, я тут же это сделаю.

-Хорошо.

Я начал создавать контракт, как было указано в блокноте и буквально за 2 минуты стал ее владельцем. На место, куда я капнул чернилами из печати появилась метка, а сама печать растворилась.

-Довольно легко стать владельцем чьей-то жизни в этом мире. -подумал я.

-Теперь ты можешь делать, что хочешь. -приказал я, влив немного маны в свою метку.

Потом я вытащил пару зелий из тех, что позаимствовал у торговца. И передал ей.

-На, выпей. Это набор зелий восстановления. -это был набор из трех зелий: зелье регенерации, выносливости и маны.

-Х-хорошо, хозяин.

В ее глаза начала приливать жизнь и все раны начали затягиваться. Я увидел, как в ее изумрудных глазах начали появляться слезы. И она разбила пустой пузырек об железную клетку.

...Пронзительный звон...

-М-мои мама и папа, они... Нееееет... Почему все так случилось. Ненавижу людей. Ненавижу. -по-видимому ее родителей убили у нее на глазах...

-Успокойся. Все будет хорошо.

-Ты. Ты можешь быть таким же, как и они. - она права, не стоит доверять первому встречному.

-Да, ты права, но я постараюсь, чтобы твое мнение обо мне изменилось. А теперь, пошли в путь. У тебя есть место, куда бы ты хотела вернуться?

-Нет, все погибли, все кто был когда-то мне дорог, уже давно или на том свете, или стали рабами.

-Тогда что ты планируешь делать дальше?

-Убей меня, пожалуйста, я не могу так больше.

-Вот уж чего. Даже не думай об этом. Слушай мой приказ - не смей себе вредить, ни в коем случае. Жизнь - это не то, с чем можно так легко распрощаться.

-Но, почему? Вы хотите меня продать?

-Нет, я буду с тобой, пока ты сама не решишь, что захочешь делать.

Потом она замолчала. Ну и хорошо. Пора бы освободить ее и привести в нормальное состояние.

...Тыгыдык.... Тыгыдык...

Планы меняются, валим в мое пространство и сделаем все там.

Примерно так все и было. И с тех пор Милим, так она себя назвала, теперь со мной.

А мы, все так же идем по дороге в город Верда.

Мне уже не терпится встретиться с городской средой и начать свой путь к становлению большой шишкой в этом мире.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/30969/667274>