Глава 17. Комбинация ветра и огня

"Огненный шар?"

Нами, сидевшая в передней части лодки, заметила огненный шар сзади и посмотрела с удивлением.

Рон весь день посвящал себя "необычному" увлечению, что вызвало странное чувство у Нами, но неожиданное появление огненного шара приятно удивило ее.

Вспомнив о том как Рон пытался обучить ее магии, Нами сразу расстроилась. Она не может использовать магию. По словам Рона у нее нет магической родословной.

Рон не заметил эмоций Нами, все его внимание было сосредоточено на только что выпущенном огненном шаре.

"Мощь...в полном порядке."

Рон погладил подбородок, наблюдая за шаром который гаснет в воде.

В сравнении с лезвием ветра, огненный шар несомненно имеет свою особенность. Лезвие ветра предназначено для убийства, высокая скорость и проникающая сила. Огненный шар имеет широкий диапазон, наносит продолжительный урон и его сложнее заблокировать.

Раньше, против Капитана Круза. Он не смог заблокировать лезвие ветра, но если бы он был сильнее а оружие в руке крепче, было бы возможно защититься от лезвия ветра.

В сравнении с этим, огненный шар просто невозможно заблокировать.

При попытке рассечь или заблокировать его оружием, противник будет полностью поглощен пламенем.

Но.

Очень сложно заблокировать, но скорость полета огненного шара гораздо ниже лезвия ветра.

Преимущества и недостатки двух заклинаний очевидны. Лезвие ветра лучше применять на открытом поле боя, огненный шар будет максимально эффективен в узких переулках.

"Попробую еще раз..."

Его взгляд засиял и мысли всколыхнулись, в духовном мире сформировалась руна огненной магии.

Огненный шар был снова сформирован Роном.

Но на этот раз результат немного отличается. После того как огненный шар сформировался, он не сразу отправился вперед но остался парить на открытой ладони Рона.

Рон не мог заставить огненный шар парить долго, он использовал духовную силу для того чтобы огненный шар отправился немного позже. Короткой задержки достаточно.

"Лезвие ветра!"

Глаза Рона вновь засияли, руна начал быстро формироваться в духовном мире.

Одновременно с отправкой огненного шара, перед Роном сгустилось лезвие ветра и догнало огненный шар.

Бум!

Лезвие ветра врезалось в огненный шар, мгновенно вызвав его реакцию. Пламя увеличилось в размере и резко ускорилось. С высокой скоростью, это было похоже на слэш мечника обвитый пламенем.

Результат слияния лезвия ветра и огненного шара врезался в море, раздался взрыв, пламя разлетается вокруг и на поверхности моря появился разрез.

"Я был прав!"

Выкрикнул Рон, увидев эту сцену.

Ветер и огонь это две хорошо сочетающихся стихии. При столкновении лезвия ветра и огненного шара не происходит сильного конфликта и разрушения, вместо этого они объединяются. При слиянии ветра и огня образуется уникальное заклинание.

Важно что огненный шар медленнее лезвия ветра и это стало ключом к слиянию. В противном случае даже если Рон смог задержать отправку огненного шара, лезвие ветра просто летело бы паралельно огненному шару, не догоняя и не врезаясь.

"Эта комбинация магии...назову ее огненным лезвием."

Рон был в хорошем настроении.

Две магии слились воедино, сила все еще оставалась на уровне лезвия ветра и огненного шара. Но они скрыли недостатки друг друга и сохранили преимущества.

Низкая скорость огненного шара и маленькая область атаки лезвия ветра компенсируются. Трудно увернуться и трудно заблокировать.

Можно разбить его мощной атакой или избежать с большой скоростью, еще сработает иммунитет логии. В других случаях это будет не самый приятный опыт для противника.

Если сейчас Рон встретился бы с Капитаном Крузом, то одной атакой нанес бы тяжелый урон или даже на месте обратил в пепел.

"Пирата с наградой в несколько миллионов, можно легко уничтожить и как минимум, могу сдерживать пиратов с наградой около десяти миллионов."

Рон судил в соответствии с его пониманием силы капитана Круза.

Для Арлонга этого не достаточно.

Арлонг рыбочеловек, в случае опасности просто нырнет в море. Огненная магия бесполезна. Даже не нужно нырять, просто подойдите к воде. Рыбочеловек может управлять потоком воды, этого вполне достаточно чтобы потушить его пламя.

Для победы над Арлонгом необходима магия ветра 2-го порядка. Нужно уничтожить его одним ударом или как минимум нанести тяжелую травму, чтобы Арлонг не смог добраться до воды.

С нынешней силой, нужно еще немного повысить дух и потренироваться, пираты с наградой около десяти миллионов станут его добычей. Размышляя об этом Рон был вполне удовлетворен.

Передохнув Рон снова взялся за огненный шар.

Сейчас умение формировать руны намного выше, чем в самом начале. В сравнении с лезвием ветра, овладение огненным шаром в разы проще.

После третьей попытки, время каста Рона сократилось до трех секунд. После четвертой попытки до двух секунд или около того.

После медитации и восстановления духовной силы, Рон продолжил тренировать огненный шар. После седьмой или восьмой попытки, скорость каста достигла одной секунды.

Для нынешнего Рона запомнить руну очень легко. Процесс формирования руны, просто повторите пару раз и прирост мастерства уже велик. По сравнению с прошлым, скорость освоения просто огромна.

Это заняло менее трех часов, Рон довел скорость выпуска огненного шара до уровня не слишком уступающего лезвию ветра.

И в это время Рон получил еще одно достижение "неуклонно двигайтесь вперед ".

Это достижение дается когда совокупное время практики достигает ста часов. С тех пор как Рон пришел в это мир он упорно тренировался и наконец то выполнил это условие.

"Неуклонно двигайтесь вперед", это достижение принесло целых 2 ОД. Как и "неудачливый человек", это более высокое достижение чем все предыдущие.

ОД естественно отправились в характеристику духа. Это так же привело к тому что дух Рона возрос до 27 едениц и приблизился к 30.

По мере роста характеристики духа, базовая скорость восстановления духовной силы медленно повышается. С нынешним восстановление духовной силы, он может каждые 10 минут выпускать одно лезвие ветра.

Это не очень много, но эффект все еще ощутим. Например, если Рон сражается более 10 минут, то получит возможность выпустить дополнительное лезвие ветра.

Кроме того. По оценкам Рона, после того как характеристика духа достигнет 30 единиц, это должен быть качественный скачок. Тогда роль базового восстановления станет более очевидной.

http://tl.rulate.ru/book/30957/668266