

Глава 16. Новая руна

Первое.

Руны не могут слиться через пустое пространство между ними.

Невозможно сначала сформировать полные руны, а затем растянуть некоторые линии и произвести слияние. Это не работает. Он потерпел неудачу прежде чем завершил слияние рун.

Второе.

Вы не можете уничтожать основную область рун.

Каждая руна имеет центральную и внешнюю области. Основная область представляет собой главное ядро руны. Рон так же думает что такое ядро должно быть не только в основной руне но и в производных. Вся магия ветра разделяет одно ядро, в нем не должно происходить изменений.

Основная область не может быть изменена, поэтому изменению подвергается внешняя область. Внешние зоны переплетаются, происходит их слияние и изменение, думаю это правильное направление.

Кроме того, Рон чувствовал что сперва попробовать слияние только двух рун, верное решение. Неудача при слиянии двух рун, с его духовной силой, это не проблема. Но неудача при слиянии трех рун, боюсь будет трудно подавить отдачу.

Но даже если можно частично подавить отдачу, он все равно будет выброшен в море. Это неожиданная удача, можно легко получить два достижения!

Удар!

Удар!

Удар!

После трех падений подряд, Рон истощил свою духовную силу и начал медитировать.

Потому что требование к достижению это случайное падение, намеренное падение очевидно не сработает. Рон размышлял о неудавшихся попытках, медленно нащупывая правильное решение.

После восстановления Рон возобновил "самоистязание". Очередной неожиданный порыв ветра и падение в море.

Наконец.

После десятого случайного падения, Рон услышал заветный сигнал.

□Подсказка: Вы получили достижение (Неудачливый человек), награда 2 ОД□

Это был первый раз когда Рон получил 2 ОД. Похоже "Неудачливый человек" довольно трудное достижение и чем сильнее становится человек, тем труднее его получить. Ведь преднамеренное падение не сработает.

Маловероятно что сильный человек случайно упадет в море. Если бы при первом извлечении выпала руна другой стихии, для Рона это тоже было бы трудное достижение.

2 ОД одним махом, Рон был очень доволен. Это стоило того чтобы упасть в море десять раз и несколько раз напиться соленой воды.

Сразу после достижения появилась еще одна подсказка.

□Подсказка: Ваши общие ОД достигли 10, награда извлечение руны□

Прибавив 2 ОД, полученные только что, Рон набрал всего 11 ОД. Как он и ожидал, после получения 10 общих ОД можно извлечь руну.

Вернувшись на корабль Рон не спешил извлекать руну, вместо этого он вошел в медитативное состояние и восстановил духовную силу.

С восстановлением духовной силы усталость и боль в голове исчезли. Рон сразу открыл глаза и вошел в интерфейс профессии.

Сразу после входа в интерфейс профессии, перед Роном сразу же появился интерфейс извлечения.

На этот раз интерфейс извлечения отличается, в дополнение к четырем стихиям по сторонам, в середине появилось три новых рисунка, расположенных в виде треугольника.

Верхний рисунок легко распознается, это фиолетовый символ молнии.

По поводу двух нижних символов, Рону было не совсем ясно. Синий кристалльный узор слева,

должен представлять магию льда. Символ щита справа менее понятен.

Щит?

Магия отдела защиты?

Хотя магия, которую представляет нижний правый символ, временно неизвестна, но эти знаки однозначно представляют руны которые превосходят базовый отдел.

Пока Рон думал о том получит ли он одну из этих рун, узоры начали мигать один за другим. Только рисунок представляющий магию ветра всегда оставался тусклым, остальные шесть символов продолжали мигать.

□□

В конце концов.

Свет остановился на рисунке пламени слева.

□Подсказка: Вы получаете руну огня□

Отсутствие руны более высокого уровня заставило Рона немного расстроиться. Но если подумать, его духовной силы может быть недостаточно для овладения более продвинутым типом магии, в конце концов на данный момент он не может коснуться даже магии ветра 2-го порядка.

Вдобавок огненная магия дает большое преимущество Рону, магия огня и магия ветра способны усилить друг друга, по крайней мере это гораздо лучше магии земли.

Что касается воды...

Рон чувствовал что это бесполезно на данный момент.

Возможность справиться с фруктовиками была хороша, но в Ист Блю они встречаются очень редко, а играть с водой перед Рыбчеловеком равносильно поиску смерти.

Магия огня должна быть наиболее подходящей на данный момент.

В сопровождении звукового сигнала, перед глазами Рона засиял свет, во все стороны потянулись линии создавая узор отличающийся от руны ветра. После формирования массива сравнимого уровня сложности, свет медленно исчез.

Вернувшись к интерфейсу профессии, слева было две руны. Под ними были надписи "Руна базового отдела огня" и "Руна базового отдела ветра".

Профессия: Система Закона—Верховный Бог Закона

Отпечаток Магического Закона: 1-ый Этап (Характеристика Духа +5).

Владение Рунами: 2 шт.

Общие Очки Достижений: 11

Посмотрев на свои атрибуты профессии, Рон переключился на интерфейс характеристик, добавил 2 ОД к духу и вышел из системы достижений.

Еще две единицы духа, на данный момент общий показатель духа Рона составляет 25, плюс мастерство в руне ветра практически достигло максимума. С нынешней духовной силой он мог 9-10 раз скастовать лезвие ветра.

"Для начала попробую... магию огня."

Рон задумался. Стоит отложить производные руны ветра, сначала стану мастером в использовании полученной магии огня.

Сейчас его духовная характеристика уже отличается от прежней и мастерство в рунах росло день ото дня. Первая попытка формирования массива руны огня сразу же увенчалась успехом, заняв всего 5 секунд.

Красное пламя начало сжиматься перед Роном, формируя огненный шар размером раза в два больше человеческой головы.

Бах!

Шар вырвался вперед, пролетел примерно 7-8 метров и упал в море. При столкновении он взорвался разбросав пламя вокруг а затем был потушен водой.

□Подсказка: Вы овладели магией огня 1-го порядка - огненный шар.□

<http://tl.rulate.ru/book/30957/668232>