

Два года. На протяжении двух лет они наблюдали за быстрым развитием Профессионального Альянса Славы. Появлялись новички, с ними подписывали контракты, вся система быстро совершенствовалась, а различные команды использовали профессиональные методы для увеличения количества своих игроков. Вначале было все намного сложнее, когда можно было рассчитывать только на своих друзей. Потому это действительно мог быть последний раз, когда они оказались на таком сражении. Никто не мог сказать, что из них сможет выжить в этой быстро развивающейся профессиональной конкуренции, поэтому никто не знал, смогут ли они снова встретиться друг с другом или нет. В итоге, они решили воспользоваться возможностью и почтить память прошлого! Им не нужно было общаться и здороваться друг с другом. Две команды молча использовали максимальную скорость, чтобы встретиться друг с другом и начать сражаться. Они часто так делали в игре. Время было очень ценным, поэтому все эти игроки были такими же быстрыми, как ветер и такими же яростными, как огонь. Такими же смиренными, как лес и таким же непоколебимыми, как гора? Хаотические поединки. Для профессионального круга это было хаотичное сражение, которое значительно отличалось. Но оно было радостное и искренне. Однако, несмотря на это, некоторых основ они всё же придерживались. Например, хотя они придерживались быстрого стиля сражения, никто не думал о том, чтобы убрать позицию Целителя. Это было бы грубо и технически было бы неразумно. Несмотря на профессионализм, этот способ сражения выглядел глупым. Обе стороны привели Целителей и тогда началось это хаотичное сражение. Но во время их сражения чат не был пустым. Ранее, когда они играли, то всегда кричали и ругали друг друга, используя голосовой чат. Однако во время профессиональных матчей нельзя было открывать голосовые чаты, все сообщения игроки должны были печатать. Возможно, для того, чтобы все знали о том, о чём общались игроки. Хотя на это нужно было больше время, но это правило нельзя было нарушать. - Прости \*\*\*, разве ты не узнал мой ход? - игроки использовали ругательства и прозвища, которые они придумали друг другу ещё с самого начала их противостояния. Конечно, они использовали ники игроков, так как мало кто знал настоящие имена игроков. - \*\*\* это \*\*\* был прототип, изобретенный нашим боссом. - Ваш прототип \*\*\*, почему ты не можешь признаться, что вы его украли? - Склони свою голову \*\*\* - \*\*\*. - \*\*\*\*. За мгновение, в чате появилось бесчисленное количество \*. На этой профессиональной сцене цензура была более жесткой, чем просто в игре. Но сейчас, игроки двух команд были слишком взволнованными, поэтому не думали о правилах и ограничениях. Из-за этого и появлялось слишком много \*. Соревнование продолжалось в таком сумасшедшем состоянии. Персонажи падали без остановки. Они насылали друг на друга проклятия без остановок, здоровье быстро падало. Наконец, бушующее соревнование стало утихать, так как немногие оставались на сцене. Тирания, Пустынная Пыль, Хань Вэньцин. Великолепная Эра, Один Осенний Лист Е Цю и Мастер Ци У Сюэфэна. На самом деле, прошло всего пять минут с начала командного соревнования. Самое важное сражение года завершилось всего за пять минут. Двое против одного. Видя ситуацию, результат казался очевидным. Но после того, как Пустынная Пыль смог уничтожить двух игроков Сотни Цветов, никто не смел делать никаких прогнозов. Но игроки на поле сражения думали по-другому. - Слушай, между нами большая разница, - написал Один Осенний Лист в чате. Сообщение без \* было очень редким в этом матче. - Тебе не хватает хорошего помощника, - продолжил Один Осенний Лист. Толпа начала шуметь. Хаотическое сражение только завершилось, на его стороне остался только один игрок, но он так смело заявляет, что у его противника не было хорошего помощника? Ни один из игроков Хань Вэньцина не был слабым, они все были хорошими игроками, которые уже успели прославиться. - Как насчёт того, чтобы перейти к нам в Великолепную Эру? Я бы тебе помог! - написал Один Осенний Лист. Похоже, назревал новый скандал. Однако такое приглашение было довольно трогательным. Это была оливковая ветвь от команды чемпионов. Если это действительно произойдёт, и Один Осенний Лист объединится с Пустынной Пылью... Даже сложно было представить насколько сильными они будут. Когда появилось это предложение, зрители сразу же дали волю своему воображению. Однако Пустынная Пыль ответил очень

коротко: - Пошёл ты! Это был прямой отказ, отчего поклонники Тирании с облегчением вздохнули. - Тогда умри! - Один Осенний Лист с криком бросился на противника, Мастер Ци находился позади него. Пустынная Пыль не стал отступать и тоже устремился навстречу. Возможно, сейчас снова случится чудо в сражении один против двух? Некоторые ожидали этого, но... нет. Е Цю не был Сунь Чжэпином, в У Сюэфэн Чжан Цзялэ. Они не сражались также, как игроки Сотни Цветов, но и взаимодействие было более простым, естественным и практичным. Иногда люди даже не понимали, что их движения были скоординированными. Пустынная Пыль очень быстро разобрался с двумя игроками Сотни Цветов. Но Один Осенний Лист и Мастер Ци разобрались с Пустынной Пылью ещё быстрее. Через мгновение Пустынная Пыль упал. - Если бы я не смог с тобой так поступить, разве ты не смотрел бы на меня свысока? - спросил Один Осенний Лист, когда система объявила о его победе. Слово Слава появилось на весь экран. Это была самая блестящая победа этого года, но людям понадобилось некоторое время, чтобы прийти в себя и осознать произошедшее. Это был финальный матч, хотя он был грубым и простым, но он казался искренним, игрока показали свои настоящие чувства. Это было похоже на прощание с прошлым. С этого момента, все должны будут дальше идти только по профессиональному пути. Они боролись за то, чтобы стать чемпионами, боролись за победу, снова и снова боролись за мнение, которое они заслуживали.

<http://tl.rulate.ru/book/30815/790656>