

Прямое Ущелье.

Это была территория для игроков от тридцать первого до тридцать третьего уровней, но сейчас здесь было полно игроков более высоких уровней, которые сражались с монстрами возле входа в подземелье.

Учитывая навыки Е Сю, он предпочитал сражаться с монстрами более высокого уровня и отправлялся в Огненный Лес или даже в Город Греха. На протяжении дня, он трижды заходил в подземелье Прямое Ущелье, но больше сюда не приходил.

Когда Е Сю добрался до нужного места, то он увидел, что Су Муцю, возле входа уже собрал целую команду, оставив ему одно место.

- Ты быстро справился! - сказал Е Сю, подойдя к парню.

- Конечно. Разве кто-то может не захотеть побить рекорд? - в подземельях Славы существовали таблицы с рейтингами, где было указано время прохождения. Оказаться в таблице лидеров считалось престижным достижением для сражений командами. Даже не учитывая награды, установление рекорда было доказательством ваших превосходных навыков.

- Но это же ты их собирал. Они правда тебе поверили? - Е Сю стало интересно.

Снаряжение Одного Осеннего Листа было довольно необычным. В подземелье только от удачи зависело какое снаряжение вы могли получить. Е Сю, кроме того, что он имел высокий рейтинг на Арене, очень повезло и он смог получить здесь две хорошие части снаряжения оранжевого цвета. Им мог позавидовать любой игрок.

Однако персонаж Су Муцю, Осеннее Дерево был намного хуже. Тут даже не стоит говорить об оранжевом снаряжении, он не смог собрать даже фиолетовое, у него была только часть от синего, а всё остальное было ещё зелёным. Находясь перед входом, он напоминал новичка, ждущий эксперта, который должен был его сопровождать.

Но Су Муцю не был новичком, а его мастерство было на высшем уровне. Он играл в игру столько же, сколько и Е Сю. Однако парень был только тридцать первого уровня, у него было плохое снаряжение, а его показатель побед на арене было всего шестьдесят семь и восемь процентов. Хотя это было неплохо по сравнению со всей базой игроков, однако в его глазах этот показатель был ужасным. Возможно, так всё было из-за того, что парень сосредотачивался на отдельных аспектах игры.

В отличие от большинства игроков, которые играли в игры ради удовольствия, Су Муцю играл для того, чтобы заработать денег на жизнь. Поэтому как только он вошёл в игру, первое, что он начал узнавать, где находится территория на которой можно заработать денег.

Продажа аккаунтов, продажа снаряжения, материалов, даже написание плана прохождения... В любой игре, где это было, Су Муцю там участвовал.

В Славе, которая стала очень популярной, парень тоже нашёл способ заработка, и он был основан на редакторе снаряжения.

Как заявляли разработчики, эта функция позволяла игроку создавать собственное снаряжение, которое потом можно было использовать в игре. Относительно этого, была написана такая фраза: самодельное снаряжение не всегда самое лучшее, однако самое лучшее снаряжение всегда самодельное. Серебряное снаряжение, которое создавалось в редакторе действительно было выше уровня, чем оранжевое, хотя последнее тоже считалось довольно редким.

Поэтому Су Муцю с самого первого дня детально исследовал редактор снаряжения.

Но всё оказалось довольно сложным. Хотя он уже исписал две тетрадки и создал четыреста семьдесят семь документов, но толком ещё не разобрался.

Было очень сложно, но чем сложнее, тем более интересно для Су Муцю. Он знал, что сложное - значит редкое, а редкое - значит ценное.

- Маленькие инвестиции, но огромная прибыль, - он всегда так говорил.

В итоге, все материалы и снаряжение, которое он получал были использованы для тестирования редактора снаряжения. Иногда Е Сю мог зайти в игру и обнаружить, что у него исчезло несколько каких-нибудь предметов. Но он даже ничего не спрашивал, так как знал, что Су Муцю взял их для экспериментов.

Однако вкладывая почти всё в свои исследования, вскоре у него появились проблемы с нехваткой ресурсов. Парень понимал, что ему нужно намного больше материалов, чтобы эксперименты завершились успешно.

- Я не могу и дальше так продолжать... - со временем, его мнение относительно фразы "маленькие инвестиции, но огромная прибыль" стало меняться. Ему нужно было искать какое-то дополнительное финансирование, например, установление рекордов в подземельях.

- Присоединяйся к команде, - Е Сю был отправлен запрос, который он тут же подтвердил. Затем парень услышал, как Су Муцю говорил другим игрокам: - Я же вам говорил! Вот Один Осенний Лист, видите?

Теперь Е Сю понял, как он смог быстро собрать команду. Узнав это, парень даже потерял дар речи.

Остальные игроки были шокированы. Все знали, что в этой игре Один Осенний Лист был очень

мощным игроком. Ведь у него было три тысячи шестьсот восемьдесят пять, хотя уже три тысячи шестьсот восемьдесят шесть поединков и побед на Арене.

Три игрока подошли к Е Сю, чтобы выразить своё почтение эксперту. Однако Су Муцю почти сразу сказал:

- Ладно, давайте начнём.

- Что? - три игрока были удивлены.

- Ты тоже пойдешь? - воскликнул один из этих троих!

- А что насчёт целителя и МТ? - участники группы снова удивились.

- Что это за стратегия?

Однако Су Муцю ответил:

- У него достаточно навыков.

- ... даже с таким экспертом... - три игрока посмотрели на Один Осенний Лист. Они не были уверены, что у этого человека хватит навыков, чтобы они смогли установить рекорд прохождения этого подземелья.

- Он будет не единственный эксперт, - без стеснения заявил Су Муцю.

- А кто ещё?

- Пустынная Пыль! - взволновано выкрикнул один из игроков. Кто ещё мог соответствовать мастерству Одного Осеннего Листа, если не этот человек?

- Когда он придёт? - третий игрок был с ними согласен.

- Второй эксперт уже находится перед вами, - спокойно ответил Су Муцю, глядя на троих взволнованных игроков.

- Где? Где? Где? - участники группы начали оглядываться, но им не удавалось увидеть ещё одного игрока с ником Пустынная Пыль.

- Это я! - сказал Су Муцю.

- Кто это сказал? - три игрока вели себя так, будто перед ними не было Осеннего Листа, они даже не поняли, что это сказал Су Муцю. Они продолжали искать настоящего эксперта.

- Это я! - Су Муцю начал прыгать своим персонажем, перед лицом других игроков.

- Ты? - в игре "Слава" можно было общаться друг с другом с помощью голосового чата, однако в этот раз, игроки использовали смайлики, чтобы показать свой шок. Снайпер, на которого они сейчас смотрели, вовсе не был похож на эксперта.

- Думаю, что нам не стоит тратить время на это подземелье! - сказал один из игроков.

Но после этой фразы, Е Сю рассмеялся:

- Хотя у него не очень хорошее снаряжение, но он действительно опытный игрок.

- Какой у него показатель побед на Арене? - эти данные были прямым показателем вашего мастерства.

- Девяносто семь и восемь десятых процента, - не задумываясь ответил Е Сю. Он просто перевернул одну цифру, но эти данные можно было увидеть только на Арене, а они сейчас находились возле подземелья.

Но он не полностью им соврал. На протяжении всего этого времени, Су Муцю почти всё время был сосредоточен на своих экспериментах в редакторе снаряжения. Иногда, он мог остановиться посередине боя, чтобы что-то записать, поэтому было бы удивительно, если бы он не проигрывал. Е Сю был уверен, что если бы Су Муцю сосредоточился на том, что ему нужно побеждать, то его показатель действительно достиг бы девяносто семи и восьми десятых процента.

- Ладно, давайте не будем тратить время и начнём. Надеюсь, что мы сможем это сделать с первой попытки, - сказал Су Муцю.

- Так какая у вас стратегия? Как мы будем играть? - один игрок по-прежнему был взволнован. Хотя они поверили Одному Осеннему Листу насчёт того, что Осеннее Дерево был опытным игроком, но, чтобы установить рекорд, нужна командная работа, так? Если они войдут, ничего не обсудив, разве им удастся установить рекорд?

- Если вы увидите монстра, убивайте его. Пошли, - ответ Су Муцю был очень простым, а затем он вошёл в подземелье. Е Сю своим Одним Осенним Листом пошел за другом, остальные три игрока через мгновение последовали за ними.

Когда они оказались в подземелье, то увидели, что два игрока уже сражаются с монстрами.

- Чёрт! Они вообще ничего не объяснили. Похоже, что нам и правда нужно действовать так, как он сказал - увидишь монстра, убей его! - кто-то выкрикнул.

Прямое Ущелье было предназначено для игроков от тридцать первого до тридцать третьего уровней, и игроки каждый день трижды его проходили. Три игрока были также тридцать второго уровня, и во всей базе игроков считались высокоуровневыми. К тому же, они уже неплохо знали это подземелье. Однако они никогда не использовали стратегию подобную той, которая сейчас разворачивалась перед ними.

- Быстрее! Быстрее! Быстрее! - кричал Су Муцю. В руках Одного Осеннего Листа было два револьвера и он стрелял без остановок. Через мгновение возле входа, появилось шесть маленьких монстров.

- Чёрт! - три игрока ощутили в ногах слабость. У них были показатели побед на Арене, выше семидесяти процентов, однако они не верили, что можно было привлечь внимание сразу шестерых монстров. Даже с МТ и целителем можно было привлечь внимание двух монстров, в лучшем случае трёх, и такое было возможно, если у всей группы было хорошее снаряжение. Но этот парень, который выглядел довольно смешно, смог привлечь внимание шестерых монстров? Похоже, что действительно не стоило судить игрока по внешности.

Но как им теперь убить этих шестерых монстров?

Три игрока не знали, с чего начать, а указаний им никто не давал. В конце концов, в руке Одного Осеннего Листа сверкнуло копьё и шесть монстров оказались собраны вместе. Затем он использовал Теневой Плащ, это был низкоуровневый навык Колдунов, и шесть маленьких монстров ещё плотней соединились вместе.

- Чего вы стоите? Атакуйте! - закричал Су Муцю. Только после этого, три игрока пришли в себя. Только что они были поражены навыком, а это означало, что никто из них ещё не видел такого уровня мастерства.

- Эксперты, с количеством побед более девяноста процентов - устрашающие! - сказал один из игроков.

- Не просто более девяноста процентов, а почти сто процентов! - сказал второй.

- Интересно, кто сильнее, он или Пустынная Пыль?

- Я видел, как Пустынная Пыль сражался на Арене, он очень жестокий.

Изначально, три игрока сильно нервничали, но вскоре осознали, что, на самом деле, не испытывали никакого давления. Здесь было довольно трудно найти и привлечь внимание монстров, однако Один Осенний Лист и Осеннее Дерево отлично с этим справлялись. Им троим

нужно было просто наносить урон. Хотя им всё равно нужно было обращать внимание на некоторые данные, но эти трое игрока не были новичками, поэтому для них это было не сложно.

Пока они бездумно избивали монстров, три игрока начали между собой говорить. К тому же, теперь они увидели настоящее мастерство Су Муцю. Конечно, его удары не были смертельными, однако так было только из-за того, что у него было низкоуровневое снаряжение. Но его мастерство было потрясающим. Вскоре, среди множества монстров, появился особенный.

Когда они увидели Босса, мастерство Су Муцю перешло на новый уровень. Этот Босс был окружён двенадцатью мелкими монстрами, но несмотря на их размер, они были довольно сильными. Обычные игроки осторожно приближались и по-одному убивали этих мелких монстров. Такая стратегия была разработана после множества проигрышей игроков. Но довольно много групп погибало здесь, если они привлекали внимание слишком большого количества монстров.

Но Су Муцю...

Бам! Бам! Бам! Бам! Быстрые выстрелы.

Двенадцать пуль попали в двенадцать монстров.

- Их тоже будут убивать всех сразу? - хотя три игрока считали, что их уже ничего не может шокировать, но теперь они поняли, что ошиблись.

- Ребята, оставляю его вам, - выкрикнул Су Муцю.

Три игрока мгновенно ощутили, что у них вспотели руки. Они думали, что Один Осенний Лист начнёт собирать монстров в кучу, однако парень бросился прямо к Боссу.

- Вы попытаетесь убить Босса? - выкрикнули игроки.

- Ребята, вы что читеры? - кто-то спросил.

Затем они увидели, как Осенне Дерево пронёсся возле них, продолжая стрелять в монстров.

- Мы сражаться...? - дрожащим голосом сказал один из трёх игроков.

- Давайте атаковать Босса! - послышался голос Е Сю.

Три игрока сделали небольшую паузу, и только теперь увидели, что Осеннее Дерево отвлек двенадцать монстров от Босса, и заставил их отойти подальше.

Они всё поняли. Парни вовсе не собирались убивать этих двенадцать маленьких монстров. Осеннее Дерево будет постоянно их отвлекать, а они, вчетвером, убьют Босса.

Это был потрясающий навык. Какая разница, если у вас потрясающее снаряжение? Разве хорошее снаряжение позволит вам достичь такого? Как можно сохранять контроль над двенадцатью монстрами, но при этом не убивать их и не упустить?

- Невероятно! Просто невероятно! - выкрикнули три игрока, а затем побежали к Боссу.

Вскоре после этого, на канале Славы появилось сообщение:

Системное сообщение

Новый рекорд в Прямом Ущелье.

- Одна попытка, неплохо! - сказал Су Муцю.

- Мы ещё попробуем? - теперь никто не сомневался в его мастерстве.

- Не сейчас, у меня есть другие дела! - Су Муцю распустил группу. Ещё до прихода Е Сю, они обговорили как разделят награду.

В итоге, три игрока с сожалением попрощались с двумя экспертами. Е Сю и Су Муцю отправились в город, который был недалеко от Прямого Ущелья. Су Муцю снова начал рассказывать о своих планах, относительно редактора снаряжения.

Но вскоре, им преградил путь один игрок.

- Один Осенний Лист, давай сразимся?

Перед ними был Страйкер, Пустынная Пыль.

<http://tl.rulate.ru/book/30815/725240>