Глава 2. Система популярности и лотерея.

- Что? Что, черт возьми происходит? – продолжал твердить Томас, услышав звук.

К счастью система была основана на продвинутых интеллектуальных способностях, а не просто представляла собой набор запросов и команд. Так что она ответила на сомнения Томаса без каких либо-проблем:

[Уважаемый хозяин, я – система популярности. Я концентрирую твои идеи и взгляды и одарена самим Создателем, мне поручено служить тебе в твоей новой жизни.]

Ответ смутил Томаса еще больше, и он спросил:

- Что ты имеешь ввиду? Какой дар от Создателя?

[Из-за Ваших добрых дел и случайного переселения в этот опасный мир Творец вдохновил меня на Ваше воображение и те фильмы, которые Вы видели в прошлой жизни.

Система может предложить Вам много возможностей, чтобы жить своей жизнью. Но никто не может получить всё без каких-либо трудностей. Это противоречит взглядам, с помощью которых Он создал этот мир. Итак, Он настроил параметры.

В прошлой жизни Вы застенчивый человек, боящийся сцены. Вы не можете выдерживать взгляды людей, и нервничаете.

Таким образом, установленный параметр, позволяет преодолеть эту боязнь. Исходя из этого формируется Ваша система популярности.

Система обладает различными функциями, но Вы сможете воспользоваться ею, только после того как обретете определенный уровень.

Чем выше популярность и воздействие на людей мира и вселенной в целом, тем больше подарков Вы получите.

Старайтесь быть в центре внимания большого количества людей. Таким образом, популярность будет накапливаться быстрее. Каждые десять человек, которые думаю или говорят о Вас, будут увеличивать Ваши возможности.

Поэтому, пожалуйста, работайте усердно.]

Хотя Томас всё понял, но он всё еще был немного напуган. Он боялся сцены большую часть своей прошлой жизни, его начинает нервно трусить перед людьми. Этот психологический барьер не может быть преодолен за один день. Но чтобы получить более высокие шансы на выживание в этом опасном мире, он должен преодолеть этот врожденный страх, иначе он умрёт.

Собравшись с мыслями Томас спросил систему:

- Так у вас есть окно состояния или что-то подобное?

[Сканирование тела хоста и его функций… Сбор информации о мире и создание средней величины для каждого состояния … данные собраны. Анализ продолжается.

ИМЯ: Томас Алленс;

ВОЗРАСТ: 10 лет;

НАЗВАНИЕ: второе поколение богатого ребенка.

STR: 5;

AGI: 7;

КОНЕЦ: 4;

INT: 14 (из-за слияния с другой душой, интеллект увеличился);

МУЖЕСТВО: 50 (слияние со зрелой душой и совместимость достаточно хорошо увеличили силу духа);

ВЕЗЕНИЕ: 14 (очень везучий);

ПРИМЕЧАНИЕ: среднее значение каждого атрибута равно 10. Увеличение любого из них в пятикратном размере будет являться чем-то вроде барьера.]

Томас был озадачен и спросил:

- Что означает последнее предложение?

[Давайте возьмем интеллект в качестве примера. Интеллект среднестатистического человека – 10. У умных людей – 15. У гения 20-25. У гения тысячелетия – более 25.

Если мы возьмем того, кого Вы знаете, например, Тони Старка из Marvel, он гений в области физической техники, механики и аэродинамики. Но его интеллект ниже 25.

Если показатель был бы выше, то он был уже гением в области медицины и отличным доктором. И смог бы лечить самостоятельно своё отверстие в груди.

Учитывая Вашу текущую статистику и слияние душ Вы можете стать только гением уровня Старка. Но если Вы приобретете что-то из системы в отношении атрибутов интеллекта, то станете выдающимся ученым в области механики и биотехнологии.]

Томас с пониманием кивнул, и вдруг его осенило. Он чувствовал, что его обманули, поэтому сердито сказал:

- А что насчет других вещей, которые дает нормальная система. Это подарки для новичка, которые являются предметами эпического уровня, очень полезными для роста.

Система некоторое время не отвечала ему, затем загудела и заговорила бесстрастным голосом:

- Система популярности официально запущена. Из-за недавнего инцидента, касающегося опыта смерти хозяина и публикаций по всей территории Соединенных Штатов Америки, Вы заработали много очков популярности. Обратите внимание, была рассчитана точка популярности.

Услышав это, Томас был взволнован перспективой получить свою первую награду без каких-либо проблем. Он пробормотал:

- Итак, это первая популярность, которую я приобрел после моего перерождения.

Мальчик не показывал своего волнения, думая о том, что целые Соединенные Штаты Америки говорят о нем. Его популярность, возможно набрала более миллиона.

Он открыл опцию «Популярность» в окне своего статуса.

Когда Томас увидел значение обретенной популярности, всю его радость и энтузиазм как ветром сдуло.

Окно показало:

[УРОВЕНЬ ПОПУЛЯРНОСТИ: 1;

ТОЧКИ ПОПУЛЯРНОСТИ: 1000/1000 (максимальный лимит достигнут. Пожалуйста потратьте очки, чтобы можно было сохранить очередную партию, как освободится место.)

ФУНКЦИИ:

Лотерейная система;

Торговый центр (разблокирован на уровне 2);

Конверсия точки атрибута (уровень 3);

Вызывающий персонаж (уровень 5);

Другие функции будут разблокированы при достижении уровня 5.

Улучшите условие до уровня 2: 500 очков.

Инвентарь: Начальный пакет вознаграждений (примечание: у него тоже есть очки популярности. Пожалуйста, потратьте весь свой запас, чтобы освободить место. Спасибо.)]

Томас ощутил на себе как это, когда надежды не оправдались и мечта разбита.

Он рассчитывал на миллион, а набрал 1000.

Мальчишка быстро оправился от упавшего настроения и начал тратить очки, чтобы освободить место.

Он поставил 500 очков на апгрейд. У него еще оставались очки, но немного беспокоил тот факт, можно ли использовать функции во время обновления и сколько времени для этого потребуется.

Как только Томас об этом подумал, система ответила на его мысли:

- Для завершения первого обновления потребуется час, шесть часов до уровня 3, двенадцать до уровня 4 и так далее. И не волнуйтесь, функции можно использовать во время обновления.

Услышав это Томас немедленно начал переход на следующий уровень. И часовой таймер стартовал под тегом апгрейда.

После он открыл функцию лотереи. Существует три типа лотерейных систем. Низкого уровня, промежуточная и расширенная лотерея.

Каждая стоит определенное количество очков популярности, но при первом использовании предоставляется скидка 50%.

Лотерея низкого уровня: 50 баллов;

Лотерея среднего уровня: 500 баллов;

Лотерея продвинутого уровня: 5000 баллов.

Посмотрев на систему лотереи, Томас имел два варианта: использовать десять шансов на низком уровне, либо одну на промежуточном уровне.

Подумав, он решил перейти на средний. В большинстве случаев первая попытка заканчивается удачей. Если выбрать низкий уровень, даже если ему повезет, это будет не так здорово, как при промежуточном.

Он выбрал соответствующую кнопку, нажал и 500 очков из его резерва было списано.

Перед Томасом появилось новое окно с названием «ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ЛОТЕРЕЯ» в ряд 3*3 помещены 9 карт. [Выберите один символ, светящийся под карточками.]

Он выбрал среднюю. Эта карта на мгновение вспыхнула, а затем расширилась, и её данные появились перед его глазами.

Тот предмет, который Томас выиграл в Промежуточной лотерее, …

http://tl.rulate.ru/book/30734/746381