[Интерфейс инициализирован, выберите режим взаимодействия.]

Если в течение 24 часов режим взаимодействия не будет выбран, будет использоваться значение по умолчанию.

> Инстинктивный (по умолчанию)

Голосовой

Ментальный

Тактильный]

'Уух...' Пристально осмотрев плавающее слова перед собой мой мозг остановился, похоже это уже в сотый раз сегодня. Закрыв свой рот и покачав головой я собрался с мыслями, заметив, что слова следуют за движениями моей головы.

'Порядок, итак, это другой мир с разными видами {1}, и меню, похожее на игровое, застряло перед моими глазами'

{1} Имеется в виду, что присутствуют не только люди в качестве игровых персонажей, в отличии от нашего мира

Я думаю, это реинкарнация в игровой мир с навыками и прочим. Я не уверен, что для меня будет лучше или хуже из того, что я прочел. Что это говорит обо мне, что слова, плавающие перед моими глазами, убедили меня в том, что все это реально? Как бы то ни было, это меню хочет, чтобы я выбрал способ взаимодействия с меню, вероятно, мне следует сделать это...

'Хмм, я понимаю другие, но что значит тактильный?'

Интерфейс немедленно отреагировал на слова: первое меню исчезло и было быстро заменено другим.

[Выбран тактильный режим взаимодействия.]

Система полностью инициализирована, доступно меню.]

'А, подождите, это не то, что я имел в виду!' Я мысленно кричал на слова. Новый набор слов проигнорировал мою душевную боль, они только исчезли после короткого промежутка времени.

Дерьмо, что теперь? Хорошо, подумай об этом логически, как кто-то может взаимодействовать с системой? Я могу сказать, что делает "вокальный" вариант. Я могу просто подумать о том, чего хочу, это явно суперчувствительный ментальный режим, я удивлен, что он не выбрался сразу же после прочтения... Инстинктивный немного неясно, но я чувствую, что могу дать довольно твердое предположение о нем. Так что, тогда для тактильного нужно... прикоснуться? Ох, да, разве это не так же как на сенсорном экране во время печати? Тактильная обратная

связь или что-то в этом роде? Я продолжу сейчас с этим.

Хорошо, исчезнувшие слова что-то говорили о меню? Как мне получить доступ к нему, это кажется важным. Я думаю, просто думаю, что оно не будет работать, потому что я не в "ментальном" режиме. Чувствуя себя немного глупо, я попытался ясно произнести 'Меню' в своей голове, но эффекта не было. Ну, тогда мне нужно найти что-то, до чего можно дотронуться, или, это, может быть, жест? Снова чувствуя себя немного глупо, я по-разному махал лапой, словно избивая невидимую бабочку, или что-то в этом роде.

Ничего, черт...

В то время, как моя голова погрязла в мыслях, мои инстинкты снова взяли все на себя, чтобы удостовериться, что я был настолько чист, насколько мог. Когда я проводил языком по спине, я заметил что-то белое на полке, чего раньше не было, и повернулся, чтобы посмотреть на это. Оно быстро двинулось, и мои кошачьи инстинкты мгновенно попытались зацепиться за маленькую движущуюся цель. Я почти запаниковал, когда маленькая белая штуковина начала двигаться на мне, но быстро овладел собой, когда понял, что происходит.

'Вот ты где!' Я сказал маленькой белой штуке, которая теперь неподвижно сидела, зависая над моим задом, прямо за моим хвостом.

Я снова попытался повернуть голову, чтобы взглянуть на нее, но она двигалась и оставалась в краю моего поля зрения. Хмм... Пробуя что-то другое, я вместо этого перевёл взгляд, чтобы посмотреть вниз на вещи.

[Меню]

'Да!'

Кажется, сами пункты меню относятся к моей голове, а не к моему зрению, как я сначала подумал. Кнопка меню была просто спрятана в размытых углах моего зрения. Я выпрямился из своего свернувшегося положения и встал. После непродолжительного изучения белой кнопки я нерешительно протянул лапу и ткнул в нее. Мои подушечки прижались к холодной стеклянной поверхности, и кнопка испустила немного света, после моего прикосновения, прежде чем исчезнуть. Прямо передо мной появилось меню.

[Меню:

Статус

Опции

Заккрыть]

Отлично! Сейчас мы поговорим! Во первых, проверим статус, с чем мы здесь работаем?

[Статус:

Имя:

Раса: Кот

Подраса: гибрид Герана и Тросса

Здоровье: Превосходное (низкая регенерация)

Выносливость: Высокая (низкая регенерация)

Мана: Нету (нет регенерации)

Состояния:

Низкий голод

Средняя жажда

Навыки:

Вспомогательное скалолазание (I), уровень 1 {2}

Удар когтями (I), уровень 1

Укус (I), уровень 1

Заклинания:

Черты:

Животные инстинкты: кот

Назад]

{2} Вспомогательное скалолазание - это стиль скалолазания, в котором вы взбираетесь с помощью устройств, прикрепленных к вам.

Хорошо, имени нет, я на 100% подтвержден как кот, хотя я понятия не имею, что такое Геран и Тросс. Я предполагаю из контекста, что это породы кошек, хотя это не сильно помогает. В моем статусе нет каких либо чисел, а? И нет маны? Я предполагаю, что кошки не владеют магией? Хм, так как голод и жажда перечислены в моих состояниях, значат ли это, что они влияют на мой статус? Трудно сказать без цифр. Я вероятно могу как-то получить больше информации...

Я протянул свою лапу и коснулся текста "Низкий голод". Текст на секунду засветился, и затем окна переключились, и сейчас передо мной показалось окно по меньше.

[Низкий голод, состояние

Регенерация Выносливости и Здоровья уменьшены не небольшое значение

Назад]

Хорошо, отлично, я могу получить более подробную информацию. Я потратил пару минут перебирая лапой разные элементы в своем статусе, пытаясь один за одним нажимать на каждую линию и текст. Через некоторое время у меня было лучшее понимание того, что означают разные пункты. Состояние Здоровья было гораздо более общим, чем должно было быть в обычной игре, и показывало только мое общее состояние вместо абсолютного значения.

Выносливость и Мана, казалось, были более традиционными, это как ресурс, который тратился выполняя определенные вещи и мог быть пополнен разными способами. Казалось, Выносливость была связана с Навыками, а Мана с Заклинаниями, что имело смысл. Хотя оба эти утверждения были с приставкой слова "обычно", без дальнейших объяснений. Это немного относительно, я надеюсь, что в этом мире нет никакой магии крови или чего-то подобного, что обычно оказывается плохим... Надеюсь, это просто означает, что определенные навыки и заклинания требуют другого ресурса, или, может быть, каких-то материальных ресурсов? Я вздохнул, не было смысла слишком много сейчас думать об этом, мне в первую очередь нужно больше информации.

Условия были описаны как что-то, что каким-то образом временно влияет на мой статус. Голод и жажда просто немного уменьшили мою регенерацию.

Навыки казались довольно простыми. У каждого навыка было поле под названием Потребление выносливости, Укус и Удар когтями были описаны как "мгновенные", а Вспомогательное скалолазание как "постоянный". Я заметил, что в каждом меню навыков также есть кнопка "Назначить на горячую панель" {3}, я предполагаю, что именно так я должен их активировать через тактильный интерфейс.

{3} В РПГ играх небольшая панель, куда вы можете вставлять иконки навыков и мгновенно их активировать нажатием мыши или сочетанием клавиш, без необходимости вызывать меню навыков и искать в нем необходимый навык.

'Да, не делай этого, моя "рука" уже устала просто делая все это, я ни за что так продолжать не собираюсь' Подумал я.

Наконец, Черты были описаны как "постоянные эффекты, вроде шрамов или врожденных способностей". Итак, в основном вещи тут не исчезнут, если я просто поем или исцелюсь, я думаю. Прочитав описание "Животные инстинкты: кот" я понял, кто виноват в моем подсознательном кошачьем поведении.

'Отлично, знания получены. Время исправить этот тупой интерфейс, чтобы я мог провести несколько экспериментов!'

Закрывая экран статуса я вместо него открыл Опции, и другое окно поприветствовало меня. Там было много вариантов настроек и внешнего вида системы меню, но я быстро нашел то, что искал.

[Режим взаимодействия]

Инстинктивный

Голосовой

Ментальный

>Тактильный

Применить

Назад]

'Хаха!' Я решительно нажал на Ментальный, а затем на Применить. Меню слегка сместилось, так как указатель текущего выбранного режима изменился, и кнопки Применить и Назад исчезли.

'Подождите, как я сейчас вернусь?'

Меню вернулось к вариантам опций.

'Верно, чувствительный ментальный интерфейс, вот как я и попал в этот бардак'

Меню вернулось к начальному экрану.

'Аааа черт, должна же быть опция чувствительности или что-то в этом роде, верно?'

Меню перешло на экран с опциями, а затем быстро переместилось в подменю с названием "чувствительность интерфейса", когда я сказал слова.

'Ах... правильно,' осторожно подумал я, 'хорошо, это сработало. Давайте посмотрим... там'.

Я мысленно прочистил горло, 'Я не вернусь назад, просто подумав о слове "назад"...' Я проверил. Ничего не произошло. Да! Хорошо, теперь в самом деле вернемся. Я сосредоточился на концепции возвращения в меню, и меню немедленно отреагировало, вернувшись к экрану опций. Удовлетворенный этим, я быстро просмотрел остальные варианты. Не найдя ничего другого, что я хотел изменить, я полностью вышел из меню.

'С этим мы закончили, давайте попробуем навыки!' Подумал я взволновано, это будет весело!

Я столкнулся с небольшим мешком рядом со мной и сосредоточился на том, чтобы активировать мой навык "Удар когтями". Немедленно я почувствовал, как моя лапа наполнилась силой. Чувство, подобное моим инстинктам, подсказывало мне, как выполнять нужные действия. Следуя инструкциям, мой разум вытянул мои когти, и я ударил сумку. Когда моя лапа ударилась о сумку, я почувствовал что-то твердое внутри, и мои глаза расширились, когда я услышал отчетливый звук удара об стекло. Моя лапа беспрепятственно продолжала движение, и время словно замедлилось, когда я увидел, как мешок, наполненный стеклянной посудой, соскользнул с полки и упал на твердый пол внизу. Мои уши прижались к моей голове,

и я вздрогнул, когда он упал на пол, громкий удар разбитого стекла об твердую поверхность разрушил безмятежную тишину комнаты.

После этого молчание было оглушительным, но оно длилось недолго. Мои уши сами повернулись к двери, услышав приближающиеся торопливые шаги. Человек крикнул что-то громким голосом, когда он подошел к двери, и начал возиться с чем-то металлическим. Прежде чем я успел среагировать, дверь открылась, и в комнату вошел мужчина с широкими плечами. Я видел, как настороженность и гнев боролись на его лице, когда он осматривал беспорядок на полу. Пытаясь уменьшить себя, я прижалась к стене. Это оказалось ошибкой. Увидев движение, глаза мужчины мгновенно поднялись вверх, чтобы встретиться с моими. После быстрой вспышки замешательства гнев победил в битве эмоций на его лице, и он повернулся ко мне.

"Мьяу шш..."

<http://tl.rulate.ru/book/30549/663954>