«Аркадский Лес расположен между Империей Бериан и границами Королевства Корамир. Авантюристы должны быть готовы к постоянным засадам, и опасаться ядовитых фруктов и орехов, а также они должны быть готовы к столкновению с опасными хищниками. Несмотря на все опасности этой области, известно только о трех именных монстрах которые произошли из Аркадского леса. Со времени появления Свирепой Ивы популяция Левшей значительно сократилась, что позволило большому количеству видов спокойно жить и процветать. Авантюристам рекомендуется быть осторожными, поскольку, как известно, в этой области бродят вампиры. Эксперты не рекомендуют искателям приключений ниже С ранга пересекать эту местность, в избежании большого количества жертв.»— выдержка из «Руководства для искателей приключений»; Том 179 'Ваш уровень повышен!

Прошел час с тех пор, как Честер начал охотиться на слизь. К счастью для него, их было легко найти, а главное, легко убить. Многие прятались в высокой траве или прыгали на него с веток. Показатель Ловкости Честера значительно превосходил Ловкость монстров, что позволило ему легко реагировать на атаки слизи, и убивать монстров всего лишь одной веткой. Читер не чувствовал раскаяния; в основном потому, что для него это была всего лишь игра. В конце концов, кому было бы жалко убивать какую-то зеленую субстанцию, которая кидалась на него при любой удобной возможности.

Честер не убивал раньше. Были времена, когда ему приходилось драться и он не видел смысла сражаться с честью, он рано понял что в уличных драках нет никаких правил. Ему не привыкать к ударам пальцами в глаза, пинкам ниже пояса, укусам, и сломанным коленным чашечкам. Тот кто выстоял тот и победил. На улице нет места для чести и справедливости. Взобравшись выше по деревьям, Честер проверил свою статистику и использовал тот-же баг, чтобы продублировать свои очки навыков снова.Имя: Честер Эверхарт

Уровень: 4

Раса: Человек

Название: нет

Класс: нет

Здоровье: 250/250

Мана: 330/330

Сила — 34

Ловкость — 38

Выносливость — 25

Интеллект — 33

Харизма — 42

Удача — 7

Доступно очков навыков: 0

НАВЫКИ И УМЕНИЯ:

Также Честер узнал, что с помощью этого бага, он может не только удвоить свои очки навыков, он может увеличить их впятеро. Он использовал этот баг на всех показателях, кроме Удачи, что его немного разочаровало. Хотя возможность сделать себя удачливее и изменить шансы в свою пользу казалась уже слишком имбалансной.

Теперь парень чувствовал себя сильнее и быстрее, и был уверен что мог посоревноваться даже с лучшими спортсменами Земли. Его тело было легче, чем когда-либо, и он легко двигался, маневрируя под ветвями, прыгая, как обезьяна, по верхушкам деревьев. Теперь этот тощий паренек мог легко подтягиваться даже одной рукой, и его мышцы начали становиться более четкими и заметными. Координация и рефлексы Честера выросли в несколько раз в течение часа. Он никогда не занимался спортом, хотя он научился очень быстро бегать из-за его образа жизни, особенно когда надо было свалить от толпы байкеров или охраны казино; однако в течение часа он превратился из худого паренька в спортсмена мирового класса. Честер вздохнул, перепрыгивая между ветками, будто он просто прогуливался по парку.

Его рубашка с желтым воротником и спортивные штаны уже были испачканными. Вся одежда была в грязи и частичках слизи. Но это не имело значения; Честер отлично проводил время. Он никогда не чувствовал себя таким быстрым и могущественным в своей жизни.

Вдруг Честер услышал какое-то рычание, и взглянув вниз, он увидел темно-коричневого волка. Его пронзительные, желтые глаза угрожающе смотрели на паренька. Раздался свирепый рев, от которого у Честера чуть не потекла кровь из ушей.Вы получили 4 урона!

Честер споткнулся, но быстро восстановил равновесие, и уставился на волка. Парень все-еще был на дереве.Он присел, сложа руки на коленях, и уставился на враждебного монстра.Беовульф (уровень 7)

Здоровье: 500/500

Мана: 20/30

— Так ты хочешь поиграть, щенок?

Он издевался, зная, что волк не поймет его. Уши волка зашевелились и он стал еще свирепее, и он раздраженно зарычал на парня, обнажая острые клыки. Честер встал и отломал небольшую ветку, потом разломал ее, и принялся швырять куски ветки в волка. Беовульф отбежал, легко уклоняясь от импровизированных деревянных снарядов. Но прежде чем он мог снова сосредоточиться на Честере, он был сокрушен мощным ударом ноги.Вы нанесли 72 урона! Критический удар!

Честер неуклюже споткнулся, так как приземлился частично на волка, когда тот упал на землю. Парень откатился в сторону и через долю секунды челюсти монстра уже оказались перед ним. Честер попытался отбиться голыми руками, но едва не лишился руки. Большая пасть волка чуть-было не проглотила его кисть.

Парень чуть сам не завыл от боли. Несмотря на то что его рука до сих пор была в челюстях монстра, он ударил монстра пальцами в глаза. Он вложил всю силу в этот дешевый уличный прием. Но волк, казалось, сжимал свои челюсти все сильнее и сильнее. После короткой потасовки, Честер увидел ветки, которые он бросал в волка ранее. С отвратительным звуком он достал свои пальцы из глазниц Беовульфа. Парень потянулся за веткой, надеясь что волк, тем временем, не оторвет его руку. Честер вонзил ветку прямо в ухо монстру, пытаясь засунуть ее поглубже, и потом еще и прокрутил ее.Вы нанесли 122 урона! Критический удар!

Вы нанесли 152 урона! Критический удар! Ваша цель оглушена на 2,5 секунды.

Монстр был обездвижен и парень наконец-то смог освободить свою руку. Честер поднял ветку у себя над головой, и потом вонзил ее прямо в глаз Беовульфу. Волк, казалось, все еще смотрел на парня, и Честер продолжал наносить удары, один за другим, несмотря на уведомление про повышение уровня и убийство монстра. Понемногу прилив адреналина уже заканчивался, и парень начал чувствовать невыносимую боль.Он истекал кровью.Одинокий глаз монстра смотрел в пустоту…

Честер выругался, опираясь спиной на соседний ствол дерева. Затем он попытался остановить кровотечение. Парень торжественно уставился на труп. Он наблюдал как жизнь покидает монстра, когда вонзил в него свое деревянное оружие.

Вкус у победы был горький…Прошло пару часов, прежде чем он Честер сумел полностью остановить кровотечение. Он снял свою рубашку и использовал ее как бинт, чтобы перемотать глубокие раны от укусов. Затем он медленно взобрался на самое высокое дерево которое он смог найти. Солнце уже начало садиться, и небо окрасилось в ярко-оранжевый цвет.

Он съел немного орехов, и теперь настороженно осматривал территорию в поисках монстров. Честер был без рубашки, и внезапно он заметил пресс, которого раньше не было. У него конечно был быстрый обмен веществ, и он никогда не был полным.Но сейчас его мышцы стали рельефнее, и телосложение стало как у пловца.

Честер взял камень и принялся точить какую-то ветку. Ему нужно было сделать хоть что-то похожее на оружие. Затем он взвесил ветку в своей руке, и взял ее как копье, направив острый конец к земле.

После короткого отдыха, парень решил что уже готов продолжить свои приключения. После тяжелого боя с Беовульфом Честер вынес урок. Бои здесь так же реальны как и на Земле, и действовать нужно эффективно и быстро, чтобы избежать повреждений. Смертельная схватка вернула его к реальности. Этот мир не просто игра.

Честер решил наконец-то спуститься с дерева. Мягко приземлившись на траву, парень заметил, что его кроссовки начинают изнашиваться. Он решил что позже что-то придумает. В конце концов это была его единственная пара обуви. Беззаботно шагая по лесу, Честер поднял камень размером с кулак. Он начал подбрасывать его вверх и удивился насколько легким он оказался. Если бы он кинул его как в бейсболе, то наверняка мог прикончить кого-то. Этот маленький камень был смертельным оружием в руках такого человека. Играя с камнем, Честер внезапно услышал какое-то шипение справа и…

http://tl.rulate.ru/book/30461/791074