

Честер открыл глаза... Его голова раскалывалась.

— Боже, я чувствую себя как дерьмо.

Ему показалось будто его череп раскололся пополам. Он приподнялся, схватившись за голову. Снова открыл глаза, которые уже начали привыкать к солнечному свету, падающего на него.

— Где я, черт возьми? — Спросил он себя.

Честер огляделся, его серые глаза метались то взад, то вперед. Он стоял на траве, в окружении деревьев. Интересно, что цвет у листвы был бирюзовый, а не, как обычно, зеленый, который он ожидал увидеть. Парень откинул свои каштановые кучерявые волосы назад, пытаясь понять, где он. Он всегда жил в шумных городах и никогда раньше не был в лесу, в окружении высоких деревьев. Они возвышались над ним, высотой примерно в 30 метров. Земля была покрыта кустами, травой и другими растениями, которых Честер раньше не видел.

Внезапно он понял что он слышит какой-то жужжащий звук, и его инстинкт самосохранения подсказал ему, что за ним наблюдают. Он постарался отогнать эти мысли, чтобы не усугублять свою головную боль. Молодой человек дрожа встал и отряхнул штаны. Дальше похлопал по карманам, и заметил, что его телефон и кошелек пропали.

— Нахрен я вообще связывался с этими байкерами. Уроды ограбили меня и выкинули в джунглях ради нескольких жалких тысяч. — Пробормотал он, и расстроено пнул землю.

Хотя, большую часть своих денег парень спрятал в сейфе в отеле, в котором остановился, но это было бесполезно, поскольку он понятия не имел, где находится. Не было видно ни одной тропы, которая хоть куда-то вела, но видимость была довольно хорошая, несмотря на то, что кроны деревьев блокировали большую часть солнечного света. Он услышал слабое щебетание, и удостоверился, что поблизости нет хищников. Честер попытался вспомнить, что с ним случилось, и у него опять разболелась голова после того, как он вспомнил, как его нокаутировали.

— После того, как я ушел со своими деньгами, они встретили меня на стоянке, ударили меня кирпичом по голове и...

Честер зарабатывал на жизнь обманом. Будь то поддельные билеты в театры или на концерты, мошенничество в казино, ему всегда удавалось достичь успеха. Это был образ жизни, которым он наслаждался последние несколько лет без особого сожаления или вины. Пока, наконец, не получил свое возмездие в виде кирпича в голову. Кусты позади зашелестели. Честер резко повернул голову, опасаясь, что байкеры решили завершить начатое. Он был готов бежать в любой момент. Вместо огромных, татуированных мужчин, которых он ожидал увидеть, появилась слизь. Она была размером с собаку и отвратительного зеленого цвета, похожая на соплю. У нее также не было ни глаз, ни рта. Эта штука замедлилась и издала какой-то непонятный звук.

Честер не знал, что делать: плакать, кричать или бежать. Возможно, все сразу. Прежде чем он смог принять решение, слизь бросилась на него с молниеносной скоростью. Парень неуклюже перекатился в сторону, ища хоть какое-то оружие. Сначала бей, вопросы потом. Это был инстинкт, он научился этого отбиваясь от людей, которых он обманул. Честер отполз от монстра что бы увеличить дистанцию и схватил большую ветку с земли, попытавшись её поднять. Хотя Честер был уже взрослым мужчиной, поднять толстую ветку оказалось сложнее, чем он ожидал. Слизь вяло приближалась к нему, и тут резко остановилась. На секунду Честер и слизь уставились друг на друга, его деревянное оружие было высоко поднятым и готовым к

атаке.

Монстр снова подскочил к нему и парень отлично рассчитал время удара, ударив слизь веткой по «голове». Она издала булькающий звук, как кто-то, кого ударили в горло и расплылась на земле, обездвижена и, казалось бы, мертвая. Честер начал топтать ее, и его туфли покрылись липкой, гадкой слизью. Частички слизи брызнули на его слегка грязноватую рубашку с желтым воротником. Вы нанесли 28 урона!

Вы убили слизь (уровень 1)

Ваш уровень повышен!

Честер посмотрел на синий экран, который появился прямо перед его лицом. Он начал сомневаться, действительно ли он проснулся, или это всего лишь яркая галлюцинация. Ветка, которую он нес, выпала из его рук, издав влажный хлюпающий звук, когда она приземлилась на мертвую слизь.

— Какого хрена, это шутка или что? — Прошептал он тихим голосом.

Парень попытался дотронуться к синему экрану, но его рука прошла насквозь и он вздрогнул, как будто это был всего лишь плод его воображения. Честер молчал, обдумывая все это. Он все еще слышал этот легкий жужжащий звук, похожий на цикад летом, из-за которого ему было трудно думать.

— Это была статистика как в РПГ?

Честер никогда не был заядлым геймером, но больше всего он любил играть в ролевые игры; главным образом потому, что это было потрясающе — убивать любого монстра, которого он встречал, всего одним ударом, используя читы.

— Пауза. — Сказал он, глядя прямо перед собой.

— Настройки?

— Меню?

Ничего не появлялось, и Честер начал смущаться.

— Статус?

Голубой экран снова появился прямо перед его лицом. Ошибка. Загрузка системы...

Атрибуты назначены.

Добро пожаловать в Аезис.

Имя: Честер Эверхарт

Уровень: 2

Раса: Человек

Титул: нет

Класс: нет

Здоровье: 50/50

Мана: 130/130

Сила — 4

Ловкость — 8

Выносливость — 5

Интеллект — 13

Харизма — 22

Удача — 7

Доступно очков навыков: 10

НАВЫКИ И УМЕНИЯ:

Хотя Честер и был обычным человеком, он не думал, как обычный человек. Если бы человеку дали экран с полной информацией о нем, в которую он мог бы вложить «очки», чтобы стать сильнее/умнее, первой его мыслью было бы сделать это. Или, если он был бы менее стойким, он бы просто не выдержал и расплакался. Честер, однако, был другой породы.

— Смогу ли я и здесь использовать читы?

Он вспомнил, как играл во многие РПГ в детстве; это чувство было забавным, но удовлетворение когда ему удавалось обойти код игры и нарушить баланс, было просто бесценным. Если и было что-то общее между хорошими обманщиками и мошенниками, так это то, что они могли быстро адаптироваться к новым ситуациям. Честер попытался добавить очки навыков к двум значениям, Силе и Ловкости, одновременно. Он пытался ввести систему в заблуждение, продублировав свои характеристики. Легко выполнимый баг, всегда используемый им в играх, в которые он играл раньше. Потребовалась минута, чтобы поймать нужный тайминг, но в итоге ему удалось. Сила — 14

Ловкость — 18

Подтвердить?

Он нажал подтвердить, и ощутил значительный прилив сил, как будто ему ввели чистый адреналин. Его тело стало легче, и парень почувствовал, что его мышцы стали сильнее и рельефнее. Честер чувствовал себя так, словно его накачали стероидами, но без побочных эффектов. Он сжал кулак и почувствовал, насколько сильнее он стал. Честер решил проверить обретенную силу, и поднял ветку, которую он использовал, чтобы убить слизь. То, что раньше было несколько сложной задачей, теперь было значительно проще. Он мог размахивать веткой одной рукой, хотя и быстро уставал.

Когда он осознал ситуацию, ему немного вскружило голову. Система, которая позволяла ему быть быстрее, сильнее и умнее, используя очки навыков, такие как в РПГ? Не говоря уже о том, что ему удалось обмануть игру уже в течение нескольких минут после взаимодействия с системой. В прошлом мире у него ничего не было. Ни работы, ни семьи, ни домашних

животных, ни друзей; ему нечего терять и он может получить многое находясь здесь. Честер не знал где он, но собирался выжать из этой ситуации максимум. Он не собирался делать что-то банальное, как, например, захват мира, и он не собирался стать сильнейшим. Нет... Он хотел насладиться жизнью здесь по полной.

Повесть о Читере началась....

<http://tl.rulate.ru/book/30461/789947>