

===== Глава 17. Игрок =====

Выбор пал на класс Химерика-мутанта, так как Алекс руководствовался тем, что лучше прокачать все имеющиеся способности до максимума до того, как система сама позволит их открыть.

Этот, пусть и короткий бой, решившийся буквально за пару минут, был довольно сильно влияющим на выбор того, куда лучше всего вложить свободные очки. Первые попытки уклониться провалились с треском, и потому пришлось придерживаться тактики принятия любого урона, но использовать своевременные и очень точные атаки. Не будь мутант настолько живучим благодаря выносливости, наверно, этот развивающийся противник мог бы и откусить пару кусков от него таким образом, что Алекс не смог бы своевременно отбросить его или нанести упреждающий удар.

Думаю, тут и так понятно, что стало бы с этим гулем при получении концентрированной дозы Черного света. А позволять разгуливать по улицам еще одному неразумному, пусть и сильному мутанту, Мерсер не собирался. Всего насчитывалось 60 свободных очков и плюсом 8 очков ДНК для улучшения умений. Алекс сделал свой выбор и вложил первые 40 атрибутов в графу ловкости, повысив ее до 123, и тут же ощутил огромный прилив бодрости и ощущение, будто стал видеть мир в замедленной съемке. Эффект пропал, возвращая его в нынешнее состояние.

[Внимание: Вы достигли 100 очков параметра Ловкость, потому вы получаете умение «Ускоренные рефлексы»]

[Внимание: При достижении 100 очков параметров Ловкость и Выносливость вы получаете умение «Бронированный бег»]

Последние свободные атрибуты мутант решил вложить в восприятие, так как остальные параметры были на необходимом уровне. Конечно, можно было закинуть и в удачу, но смысла в этом мутант не видел, так как удачу можно было заменить интеллектом, который у него был на высоком уровне. Допустим, был бы у него игровой персонаж со слабым умом — стоило бы вкачать удачу, в этом случае она необходима в большинстве ситуаций. После вложения, Алекс неожиданно получил еще одно оповещение, которое стало новым открытием в развитии.

[Внимание: Навык «Наблюдательность» достиг 4 уровня].

Зевс был приятно удивлен, после увеличения восприятия и уровня навыка соответствующей тематики он начал гораздо лучше слышать, зрение стало острее, словно бы ты до этого момента беспробудно спал и только что проснулся. Потому после того как закончится ночная охота и подготовка к дневным интригам, он обязательно проверит ее на деле, мало ли какой приятный новый бонус будет ждать его. Ведь этот навык единственная штука, которая была необъяснима с точки зрения логики и понимания того, как она работает.

«Реактивная эволюция» (пассив) — [Уровень: 1] — Взяв за основу нестабильность мутаций вируса, вы изменили его, убрав негативные стороны изменений. И все ради выживания. Теперь

раз в день вы будете получать новый навык или способность или же с той же вероятностью повышать на один уровень уже имеющийся. В бою ежедневный лимит отсутствует, взамен уменьшенной вероятности

«Бронированный бег» (пассив) — [Уровень: 1] — При использовании любых защитных способностей негативное влияние на скорость и реакцию будет уменьшено на 20%. При достижении 100% дебаффы больше не будут накладываться.

«Ускоренные Рефлексы» (пассив) — [Уровень: 1] — Незначительно увеличивает на 20% скорость перемещения по всем плоскостям, дальность и скорость выполнения прыжков, рывки и уклонения, а также длительность планирования. При отступлении или, наоборот, преследовании цели — самая незаменимая способность.

Эти две пассивки не являлись какими-то значительными или очень важными, как та же «реактивная эволюция», однако они были довольно приятными бонусами для боя. Потому можно было радоваться и в частности тому, что некоторые законы его стандартного развития переносились и в систему. Алекс мысленно уже сделал гипотезу о бонусе слияния силы и ловкости. Этот бонус, скорее всего, мог касаться каких-то усиленных ударов или, наоборот, давал ускорение движения в бою. Если бы не было системы, то он бы начал развиваться в привычном ему русле и сейчас уже обладал биологической броней. А можно ли и вовсе избавиться от системы. Если да, то тогда как?

Насчет мутаций. Все ныне живущие появились в результате определённых факторов, которые спровоцировали появление каких-то изменений в цепи ДНК и, следовательно, изменение самого вида. Если эти изменения были неподходящими или, наоборот, губительными, то вид вырождался. Это естественные мутации, которые происходят или выявляются спустя много лет и в разных формах. Вирус-прародитель Черного Света: «Красный Свет». Он являлся исключением в природе, ошибкой, которой по идее не должно существовать. Представьте себе, что будет, если обычный грипп изменить так, что его скорость мутаций разгоняется настолько, что на следующий день это уже будет не грипп, а, к примеру, гибрид черной оспы и чумы. То же было и с прародителем.

В начале заражения, именуемого как «проект «Карнавал», в штате Айдахо в городе Хоуп, никаких признаков изменения не было обнаружено. Но спустя всего пару лет весь городок был стерт с лица земли из-за разбушевавшейся эпидемии вируса, который, на самом деле, все это время развивался и в один прекрасный момент явил себя. Если бы не приказ о ядерном взрыве, то, скорее всего, зараженные люди сами бы погибли из-за различных причин, вроде недостатка материала для новых биологических изменений или негативных мутаций. Черный Свет, который и разработал Алекс Мерсер в группе высококвалифицированных ученых-вирусологов, вобрал в себя все полезные свойства основателя и убрал эти мутационные ошибки на нет.

[Внимание: «Реактивная эволюция» увеличила на один пункт навык «Мышечная масса»]

Интересный факт, что спустя какую-то там пару минут после взятия класса химерика (из всех оптимально подходящий для большинства стратегий в бою и подготовки к определенному бою), эволюция уже зачислила первое очко. Это радовало, ведь не пришлось ждать целый день, дабы

убедиться в действии данной способности.

Перейдя в Биоманипулятор, где находились основные ветки, мутант обнаружил еще больше способностей, которые раньше были закрыты. В частности, появилась для открытия одна из его излюбленных способностей и необходимая для штурма укреплений или даже прямого столкновения против любого сильного и грозного соперника вроде Элизабет Грин в ее монстр-форме или высшего охотника: броня. Не став смотреть на другие, мутант сразу же вложил в нее все 8 очков ДНК, ведь если что-то и произойдет, то она всегда может выручить.

«Биологическая броня» (актив) — [Уровень: 8] — Клетки вашего организма создают особую конструкцию, которая заменяет поверхность вашего облика, состоящую исключительно из уплотненных клеток, что принимают и распределяют весь полученный импульс от повреждений по всему телу, уменьшая тем самым весь получаемый урон. Увеличивает параметры Выносливость и Броня на 80%, взамен понижая Ловкость на 100%(-20% за навык) и затрачивая на использование 50% от всего объема биомассы.

Алекс, верно подметил, что если использовать броню и мускульную массу, повышающую все физические характеристики, то в сумме они сложатся и дадут настолько огромную силу, что этому миру не снилась. Взамен придется потратить практически всю накопленную биомассу. В противном случае, без нее в тяжелом бою не обойтись, и если мутант просчитается и напорется на противника сильнее без резервов, то придется в буквальном смысле выживать.

Кстати о новых возможных умениях. В ветке гормонов, что были использованием влияния над другими посредством феромонами на себя через тот же адреналин сходилась общий навык третьего этапа эволюции. Он уже входил в класс боевых, так как использование общих черт и тех и тех давали возможность усиливать своих боевых товарищей своего вида или изученного и знакомого после множества поглощений. А также и уменьшать боевые возможности, что тоже было прекрасно по-своему.

Почему нужно было поглощать для последующего влияния на их какие-то инстинктивные желания? Пусть и не большинство, но все же были и те, чей организм выделял особое вещество с биологически активными веществами, так или иначе, неосознанно на уровне рефлексов распознающие организмами. Они осознанно не могут управлять своими железами, что и выделяют эту особую жидкость, именуемую как секрет. И как раз таки в этих секретах хранились феромоны, предназначенные строго определенно для представителя их вида. Отсюда следует, что поглотив достаточное количество развитых животных с такими особенностями, ему не составит труда подать им сигнал допустим на отпугивание, что те могут воспринять его как хищника.

А вот с адреналином будет чуточку сложнее, ибо нельзя просто так взять и внушить кому-то что-либо. Этот гормон, и так понятно, появляется как следствие тревоги и приближающейся опасности, идущей прямоком из образовавшегося страха. Человек, спасающийся от стаи диких зверей, будет бежать гораздо быстрее, или же сражающийся в бою с превосходящим числом покажет гораздо большее, чем мог в обычном подготовленном состоянии. Исключением являются берсерки, ведомые норадреналином.

Потому довольно интересно посмотреть и изучить, как будет работать это внедрение адреналина через феромоны. Возможно, эти самые бойцы будут немного бояться его и постараются не вмешиваться, зато на других фронтах дадут жару всем недругам. Стоит учесть, что если и влиять, то только на определенный вид, не похожий на того же, допустим, следователя. Ведь тогда нужного эффекта это не даст. Аналогично и про набрасывание на оппонентов биологических проклятий через разного рода подавители и отпугивания.

Высший развитый направился дальше, поднимаясь по дырчатым ступенькам. Совсем недавно произошла одна из битв, которая помогла ему дальше эволюционировать. Кинув последний взгляд на обваленные крупные осколки вперемешку с бетонной пылью. Последний этаж миновался очень быстро, мутант оказался на крыше небольшого заброшенного здания. Внезапно он услышал вскрики стаи птиц в несколько сот метров от себя у стоящего небоскрёба порядок так на двадцать этажей выше этой заброшки. Кажется, там что-то обвалилось.

Он обратил внимание на идущие стремительно и напористо темные грозовые тучи. Они словно тьма, медленно начинали обволакивать город, и если на долю секунду немного по романтизировать, то, скорее всего события дальше будут развиваться с наихудшим возможным сценарием. Где Алекс, скорее всего, сыграет исключительно не последнюю роль в надвигающемся шторме битв. В какой-то миг все притихло. Сверкнула знакомая молния вдалеке и спустя каких-то двадцать секунд раздался ужасающий и будоражащий всех вокруг гром, проникающий прямо в душу.

На город обрушился сильный поток дождя с порывистым пробирающим до костей холодным ветром. Лицом Мерсер тот час же ощутил всю силу бушующей погоды, как целый поток сталкивался с неприступной скалой, стекаясь в итоге ручьями с его тела. Абстрактные крылья на куртке позади стали сиять гораздо ярче в такой темноте. Чем темнее место, тем заметнее горит полыхающий огонь. Мерсер закинул руки в карман, подходя к краю крыши и смотря вниз на ночные фонари и безжизненные мокрые улицы с отсутствием эмоций на лице.

Он услышал позади себя приземление еще одной личности, которая, по всей видимости, пришла как раз таки из-за него. Молния вновь сверкнула на фоне, и уже спустя десять секунд прозвучал гром еще яростней, чем предыдущий. Зевс слушал своего временного собеседника, что, не зная какую он представляет опасность, все равно пришел ради каких-то там разговоров. Гром утих, только звуки шлепков дождя могли сбить смысл слов.

— Прекрасный бой, мистер. Если бы не вы, то пришлось и нам потратить усилия на одоление этого противника такого уровня.

Мерсер развернулся, начиная разглядывать собеседника. Мужчина в классическом костюме, изрядно намокшем, но остающимся столь безупречным в стиле, слабо улыбался ему. В глаза бросились такие атрибуты, как самурайская катана на поясе, служившая больше как средство украшения, чем защиты. И вот он момент, когда можно заранее проверить новый навык и потому мутант активировал незаметно для мужчины наблюдательность, увидев над ним табличку с четырьмя графами.

Имя: Объект 277.

Раса: Получеловек/Игрок

Уровень: 25

Сторона конфликта: Агент «V».

— Вижу, что ты, наверное, у себя в мыслях озадачен, увидеть, что я тоже обладаю этой системой. Несмотря на то, что ты забрал у меня мою же цель, я хотел бы сделать тебе предложение.

Мерсер и правда заинтересовался новым экземпляром, который, в отличие от той же Адрианы, обладал физическим телом. Получается, что помимо него здесь бегают и другие личности, которых система не ограничивает как его самого, а наоборот возвышает на ступень выше? Потому стоит начать с опытов над ними, заодно и посмотреть, как можно избавиться от этой сдерживающей штуки. К тому же этот мужчина принадлежал к третьей стороне конфликта, указанной еще в категории отношений к нему, хотя среди местных обывателей не было ни одного упоминания, даже в воспоминаниях жертв.

— Не думаю, что твое предложение заинтересует меня, но выслушать я выслушаю, конечно, без проблем.

Они встретились взглядом. Рассчитывать на легкую ненапряженную беседу было бы большой глупостью, ведь так или иначе они оба понимали, что к чему.

— Будь ты глупым гулем или среднестатистическим идиотом, в этом случае мы никогда не встретились бы. Однако ты наш собрат с системой, и потому я предлагаю тебе вступить в нашу ассоциацию, дабы сдерживать баланс сил этого мира.

Алекс плавно растянулся в зловещей улыбке, на что игрок напротив медленно ухватился за рукоять своего клинка, готовясь в любую секунду отразить атаку. Никто друг другу не доверял. Шляпа объекта 277 наклонилась, позволяя скопившейся воде на полях скатиться и пролиться тоненькой ниточкой перед взглядом агента.

— Ты и правда, так наивен? Я не стану помогать мусору вроде тебя, твоей мнимой великой организации баланса и остальным вашим союзникам. Подчиняться кому-то ради попытки контроля этого мира, к тому же подручными средствами. Знаешь, я уже был в такой ситуации, где люди пытались контролировать происходящее, и в итоге случилась эпидемия.

Правая рука начала искажаться и деформироваться, обрастая кровавыми щупальцами, меняя полностью все ее строение на когтистую кинжалоподобную лапу. Мерсер поднял когти и указательный направил, как бы насмехаясь, на свою новую пищу, что сама сюда пришла и отдалась ему. Встретился бы ему этот тип днем, он, может быть, и отказался от поединка и последующего поглощения, но сейчас не было свидетелей, да и память игрока была приоритетной целью.

— Это было вполне ожидаемо. Уже были и до тебя такие же интересные нейтралы, чей эгоизм был виден за милю вперед. Но ничего, ведь в итоге организация тебя сметет за милую душу. Не будет задумываться кто ты, какое твое мнение.

Объект 277 резко выдернул свой меч, который, как факел, вспыхнул концентрированным огнем, и тут же сделал взмах на такой огромной огромной скорости, что на той же скорости вылетела огненная слеш-атака, с легкостью разрубившая руку мутанту, будто бы его броня и прочность не были какой-то помехой для соперника такого уровня. Мерсер изрядно удивился такой мощи, моментально поняв, что броня в этом бою не будет решать ничего. Тысячи маленьких ниток и щупалец вонзились в еще живую руку и вновь вернули на место конечность.

— Что и следовало ожидать от такого типа врага, который пережил множество сквозных ударов гуля 17 уровня. Похвально.

Чувства и реакция обострились до предела, этот противник, может быть, и не нанесет огромный разовый урон, но вполне в его силах доставить дискомфорт и постоянно лишать скорости движения и атак. Алекс атаковал в ответ, используя рывок в разные стороны и уклоняясь от движущихся огненных ударов, проходящих рядом с ним. Оказавшись рядом, высший развитый атакует точно по диагонали, тоже превращая другую руку в когти для быстрого неожиданного удара.

— Давай! Я покажу тебе еще раз, что ты недостаточно силен, чтобы сражаться против целой организации!

Мужчина прокричал эту фразу, совершая своевременный кувырок назад, одновременно атакуя из-за угла сразу двумя параллельными атаками. От первой атаки мутант успешно ушел, но вот вторая оказалась в той зоне, куда, как ни крути, она все равно достигнет цели. Пришлось прыгнуть ввысь и пожертвовать левой ногой, что аналогично спустя секунду приросла к нему. Объект с тяжестью выдохнул, это говорило Зевсу о том, что мужчина сражался сразу на пределе и даже временами не успевал за резкими движениями восставшего лидера.

— Я пока не знаю ваших истинных помыслов, не вижу ваш пик сил. Но с уверенностью могу сказать, что в данный момент моя единственная цель убить тебя и сожрать твою мягкотелую тушку.

Дополнительно активировав щит, мутант бросается напрямую и ловит одну из слеш-атак. Щит, имевший форму пирамиды, равномерно разнес огненный урон по всей поверхности и сразу же разрушился. Алексу большего и не требовалось. Было всего несколько секунд до следующего разрезающего практически все и вся удара, но этого хватило, дабы Зевс смог вступить в ближний с оппонентом. Уклоняться было поздно, в противном случае Объект 277 открылся бы и был бы мгновенно убит. Когти ударили с такой нечеловеческой силой по катане, что получеловек ужаснулся, когда так легко был сбит с ног, и проскользил спиной по мокрой крыше до самого края. Не будь нескольких бортиков, то, скорее всего он рухнул бы вниз и бесславно погиб.

Боль импульсом разошлась по всей спине агента, отчего тот судорожно сжал челюсть. Посмотрев на свою правую руку, которой он попытался сдержать такой монструозный удар, Объект 277 увидел по всей поверхности предплечья продолговатую рваную рану, из которой сочилась свежая кровь. Регенерация, основанная на его подвиде, уже начинала медленно затягивать повреждения.

Мутант рывком добрался до него гораздо быстрее, чем он продемонстрировал ранее, прижимая его правую руку, сжимающую клинок, своей ногой. Тот слабо вскрикнул, не сумев сдержать боль. Они вновь встретились взглядом. Теперь стало понятно, что в этом мужчине было такого особенного. Алекс Мерсер не чувствовал совсем ничего к противникам, ни сострадания, ни жалости, ни гнева. Абсолютно ничего, и потому являлся самым страшным противником в любой игре. И потому нужно спастись любой ценой и сообщить о таком потенциально сильном враге.

— Я разочарован в вас. Вы так много говорите о своей цели, будто она для вас настолько приоритетна, что вы готовы отдать свои жизни. И что я вижу? Ты под моей пятой из-за того, что оказался недостаточно сильным. — Алекс надавил на его руку, отчего агент другой рукой сильнее схватился за ногу Зевса, пытаясь уменьшить давление.

— Люди, как боги, много говорят о насущных проблемах мира, рассуждают на разные темы философии и доказывают правоту своей точки зрения. Баланс. Контроль мира. Власть. Деньги. Признание. В чем заключается смысл этих временных вещей, если ты не живешь вечно? Жизнь ради наслаждений и удовольствия слишком примитивна. Есть, конечно, и другой вариант, который мало кто выбирает. Это работа на благо общества.

— Зачем ты все мне это рассказываешь? Пытаешься отыграть свою роль?

— Не думаю, что меня стоит ставить на планку с дешевыми злодеями, рассказывающие план, перед тем как его совершить или о своих душевных страданиях и несправедливости этого мира. Я в первую очередь Зевс, и потому всегда буду вами отождествляться как зло. Мне не нужно рассказывать вам что-то или доказывать. Если мне что-то нужно, то ты уже не сумеешь изменить это событие. Ты, может быть, не понимаешь, но я говорю все это ради того, чтобы добиться нужной реакции. Какой? Ты уже не узнаешь.

— Интересный персонаж, ты тоже так думаешь, не так ли? Хи-хи.

Придется использовать удары другого уровня, дабы суметь избежать гибели от этого проклятого безумного игрока. Бежать от монстра, специализирующегося на физических параметрах, которые были в разы выше его собственных. Если бы не графа ловкости, то, скорее всего, получеловек погиб бы еще в самом начале, не поняв, что за субъект перед ним. Разница была всего-то в пятнадцать уровней, но их расы значительно отличались друг от друга, и потому он не мог надеяться, как и в прошлых сражениях, лишь на высокоуровневое превосходство.

[Активация: Мир в Огне]

<http://tl.rulate.ru/book/30445/653306>