

===== Глава 1. Созданный убивать =====

Эволюция может показаться на первый взгляд очень незначительным процессом, ведь происходит она обычно весьма медленно. Но на самом деле она невероятно важна, ведь постоянно напрямую влияет на нашу жизнь. Благодаря ей все ныне живущие простые и сложные организмы приспособились к окружающей, часто враждебной, среде. Основным процессом эволюции, влияющим на формирование новых видов и их развитие, является биологическая адаптация.

Но каким способом достигается адаптация? Через уничтожение слабого вида, неприспособленного к новым условиям. В этом и заключается её своеобразная безжалостность к абсолютно всем живым существам. Ты не способен выдерживать низкую температуру? Твой вид умрет от переохлаждения. Недостаток пищи? Если не умрёшь, то как минимум, потеряешь размер своего тела и оборонительные способности. И в итоге умрешь от хищников, оказавшись ниже в пищевой цепи.

И так получалось всегда, подчиняясь негласному, всеми понятному правилу «выживает сильнейший». Это естественное правило существовало с самого зарождения мироздания, миллиарды лет. Оно поддерживало постоянное развитие всего сущего. Однако, время шло, одно за другим сменялись тысячелетия, а эволюционный прогресс не стоял на месте. И вот на обычной планете зародился первый представитель людей, открывший новую ветвь развития. Продолжатели его вида тоже учились выживать, подстраиваясь под изменчивое окружение, но при этом не были так физически сильны, как их предки. Они не были способны выдерживать долгое отсутствие пищи и воды, не имели когтей или защиты в отличие от других существ.

Понадеявшись на свой развитый ум, люди постепенно научились видоизменять природу, использовать окружающую среду для своих нужд, колонизируя все участки планеты. Но они не смогли избежать эволюции. Если останавливается прогресс — происходит регресс. Физическая деградация. Люди не имели конкурентов в пищевой цепи, поднявшись на её верхушку, из-за чего механизм отбора нужных качеств и генов перестал действовать.

Конечно, они не замечали этого. Происходящее было настолько медленным, что результат проявился приблизительно спустя пару миллионов лет в условиях уже привычной стагнации общества и войн.

Но однажды случилось нечто, что полностью разрушило привычный путь эволюции. На свет родилось новое, совершенное существо, моментально занявшее верхушку пищевой цепи. Вирус «Черный Свет», биологическое оружие, искусственно созданное на основе своего прародителя «Красный Свет», поглотило своего создателя. Олицетворением разумного вируса стал никто иной, как Алекс Мерсер, гениальный генетик и вирусолог.

Это означало лишь одно. Человечество или то, во что оно превратится, ждёт новая эпоха. Но по иронии судьбы, Мерсера тоже ждала гибель. Ошибка, из-за которой погибли многие последователи Мерсера, а чуть позже и он сам. Алекс проиграл, непоколебимо принимая своё поражение, видя в нём рок, непоколебимый процесс эволюции.

Не было никакого ада или рая, как говорят религиозные учения, гипнотизирующие глупых безвольных людей. Да вообще ничего не было в этой пустоте. Никаких тебе мыслей или задушевных разговоров с потусторонними мистическими личностями, как бывает в книгах с путешественниками по мирам, — лишь полное ничто. Время там или стояло на месте, или тянулось неосязаемо.

Вот ты уже сгинул во тьму, а теперь внезапно пробуждаешься в неизвестном месте со жгучей болью изнутри. Впрочем, то, что вызвало бы болевой шок у человека для Мерсера было терпимо. Мутант обладал феноменальным болевым порогом и мог с легкостью переносить колоссальные повреждения, не испытывая сильного дискомфорта от потери, например, рук. Была идея полностью отрубить чувствительность и сконцентрироваться на уничтожении и поглощении врагов, но тогда он бы попросту не смог адекватно оценить степень нанесённого ему урона. Болевой порог постоянно рос в зависимости от уровня повреждений, но Алекс всё ещё мог чувствовать боль. Полное восстановление целого организма с мизерным запасом сил вызывало неприятное и почти забытое чувство.

Ощущение можно было сравнить с тем, когда он спас город ценой разрушения большей части тела. Тогда им двигало желание спасти сестру, а не простое благородство ради жителей. На остальных было как-то наплевать. В тот день он попытался отнести ядерную бомбу с таймером взрыва подальше от родного города, но возникли проблемы, и он не успел улететь с места потопления. И как стало понятно, Алекса попросту испепелило и разорвало в эпицентре взрыва. Ощущение не из приятных, знаете ли.

Из-за такой аналогии ощущения он испытал своеобразное дежавю.

Единственная странность происходящего заключалась в том, что он пришёл в сознание с целым телом, учитывая собственную субъективную оценку повреждений. Конечности были на месте, ходить, бегать, прыгать он, вроде, мог. Не считая нескольких глубоких и сейчас быстро восстанавливающихся ран разных видов и мастей, он был здоров. Довольно ироничная мысль по отношению к себе.

Вестибулярный аппарат давал понять Зевсу, что в данный момент он находился в положении лёжа на животе, ощущая поверхностью тела ровную твердую опору. Он находился в прострации со странным нежеланием двигаться, абсолютно незащищённый. Алекс постарался сконцентрироваться и хотя бы привести себя в готовность в случае опасности. Да, определённо, инстинкт самосохранения работал на полную, а вкупе с другими чувствами и отдалёнными эмоциями, давал ему понять, что он выжил каким-то чудесным способом.

С неохотой поставив руки на линии плеч, найдя твёрдую опору, он быстрым и действенным рывком смог подняться на четвереньки. Следующий шаг стал его новым испытанием. Отклонив корпус назад, и выставив правую ногу вперед, он с усилием поднялся в положение стоя. С неким удивленным выражением лица, не понимая как так случилось, он стал искать ответы, изучая новое окружение.

Небольшой проулок, связывающий две большие магистрали с небольшим потоком машин и ещё меньшим количеством людей. Второе, что привлекло внимание мутанта — это иероглифы,

принадлежавшие или китайцам, или японцам, а может, так вообще, корейцам. В принципе получить нужную информацию при нынешнем уровне развития он был способен, как и обжиться здесь и всё сделать так, чтобы Чёрный Дозор вместе с корпорацией-партнером Гентек не пришли сюда и не устроили здесь второй Нью-Йорк.

Соответственно, в этом городе не бушевала эпидемия, по городу не слонялись тысячи голодных бесконечно орущих зомби, а рядом по соседству военные не брали штурмом очередной укрепленный улей с опасными мутантами. Идиллия, что сказать.

И это даже к лучшему, что он оказался здесь непонятно как и зачем. Есть время всё обдумать, прийти к логически правильному решению и подготовиться к возможному сражению с опасным врагом.

Если первоначально Алекс попросту доверился своим чувствам, проанализировав ущерб, то сейчас он осмотрел себя с целью убедиться. Кожаная куртка поверх рубашки и синие, слегка обесцвеченные помятые джинсы. Туфли с тупым носком вовсе остались на нём с прошлой его работы. Незаправленная рубашка, слегка торчащая из-под куртки придавала ему немного неопрятный внешний вид.

Закончив осмотр, Мерсер задумался. Все это, мать его, было очень странно и абсурдно, что хоть кирпичи начинать есть, и это не покажется удивительным. Он неплохо помнил, когда его начинали поглощать, а организм, будучи не в силах больше сопротивляться, поддался глупому вояке. Но теперь он здесь, целый и невредимый. Сбежавший, так сказать, прямо из лап смерти. Теперь его последняя фраза, сказанная одной предательнице: «Я вне жизни и смерти» — заиграла новыми красками, ведь поначалу сказанное имело лишь философскую мысль.

Ответы на все вопросы были очень близки.

— Кхе-кхе. Я вижу, ты озадачен сложившейся ситуацией. Можешь больше не переживать по этому поводу, потому как я все сейчас расскажу. Тебе стоит внимательно меня выслушать, даже если не хочешь. Ты же не занят, верно? — голос был, на удивление, внезапным, как и само появление его обладательницы. Её тон был спокойный и умиротворённый, вызывая больше недоверие, нежели спокойствие.

Высший развитый повернулся к той, что могла открыть завесу тайны его нахождения здесь после «смерти». Алекс был заинтересован в диалоге сразу же, как только она начала говорить. И всё благодаря тому, что девушки до этого момента просто не существовало в переулке. Но на его лице не дрогнул ни один мускул, когда они встретились взглядом.

По его мнению, она не представляла чего-то уж из ряда вон необычного, чтобы он в момент сильно заинтересовался ей. Девушка стоящая перед ним была гораздо ниже его, из-за чего ему показалось, что она попросту является малолетней девицей, лет так пятнадцати, если бы не одно «но». Её взгляд, морщины и пучок седых волос выдавали в ней очень даже взрослую женщину.

Ему было плевать и на её классический смокинг, и на серьёзное выражение лица с холодным пронизывающим взглядом. Да пусть хоть голышом сюда завалилась бы и начала с ним пикантный разговор о детях, ему тоже было бы всё равно. Это не объяснило бы ситуацию, не дало бы ему выгоды и не помогло бы ему в достижении цели. Потому для него никто не будет являться незаурядной личностью лишь из-за необычной одежды или внешности. А вот если она будет обладать бесконечным источником белков или же полезным воспоминанием, то другое дело.

Он слабо кивнул в знак согласия, начиная сверлить её своим не менее неприятным взглядом. Была идея просто взять и поглотить её, но это было слишком глупо и ожидаемо, раз она знает, кто он такой. Потому можно потратить время на бесполезный разговор и найти определенные ответы на свои вопросы. В противном случае без информации будет тяжело освоиться. В одном из воспоминаний даже было высказывание по этому поводу: «Знание — сила, скрой его».

— Для начала представляюсь, меня зовут Адриана. Я спасла тебя от неминуемой гибели, успев перекинуть твою умирающую личность во внешний облик с вновь обретёнными возможностями. Потому не буду играть в благородство, я тебе помогла — и ты мне поможешь.

С каждым словом женщина уверенно и непринуждённо делала шаг навстречу ему, словно не ощущала исходящей от него опасности, знала, что тот не сможет ей навредить.

— Сама я не могу этого сделать, но ты без проблем справишься. Для большей эффективности в исполнении моей услуги я дам тебе кое-что очень ценное даром. Специально для тебя и только тебя. Когда будешь готов, ожидай меня. Ну так что, договорились?

Алекс был в замешательстве. Сначала его переносят сюда, после предлагают столь подозрительную сделку со скрытым, по всей видимости, подвохом. А вот сам подвох был еще интересней, ведь скорее всего этот мнимый дар окажется ошейником или средством для контроля. Стоп, с каких пор некто, пусть и перемещающийся скрытно, спасший его тушку нахальным образом, может контролировать его?

Алекс был скептически настроен к её словам, перестав верить после того, как она сообщила о переносе личности. А это между прочим сильно противоречит науке и вызывает у него когнитивный диссонанс. Моментальный рывок, на который обычный человек не успеет даже среагировать и последующий ошеломительный удар по Адриане. И такое же ошеломительно позорное поражение Зевса.

— Даже не пытайся меня ранить, наши уровни слишком разные.

Стремительный выпад прошёл сквозь её очертания, раскрывая причину самоуверенности. Это было действительно неожиданно для мутанта, что поглотил немало воспоминаний, получив возможность с помощью опыта этой памяти предугадывать действия противника. Но сейчас это не помогло. Отстранившись назад не спуская при этом с неё глаз, он спросил. В глубине своих эмоций он был зол из-за невозможности уничтожить её и получить всё необходимое старым, проверенным способом.

— Даром? И что-то очень ценное? Расскажи мне об этом максимально подробно, чтобы я убедился в твоих добрых намерениях, если тебе так сильно хочется получить мою помощь, — ответил он все также безэмоционально и бесстрастно, сдерживая свои агрессивные порывы. А после тут же добавил — Странный, конечно, у тебя фетиш, сначала спасаешь, а потом просишь помощи. Или тебе импонирует, когда выполняют твои просьбы, словно цепные псы? Я не собираюсь опускаться на уровень безвольного человека!

— Давай без демагогии, а? — женщина вскинула бровями в жалобной просьбе — Я называю эту способность «Игрок». Она даёт тебе новые возможности для развития, которые ты вполне мог раскрыть в своём мире, но даже не подобрался к овладению ими. Плюс, она ещё и систематизирует их для удобства. Думаю, тебе это понравится, — начала она мягко, но продолжила уже повысив свой тон — Просьбу я оглашу потом, а сейчас скажу кое-что в образовательно-воспитательных целях. Я спасла тебя, вытащила сюда и дала возможность развиваться вновь безо всяких там Хеллеров... И после этого ты пытаешься отказаться ото всего этого, сравнив моих прошлых клиентов с псами? Нахально, знаешь ли. Но ты исполнишь мою просьбу, я обещаю тебе это. — рыкнув на последнем слове, будто дикий лесной зверь.

Высказав свою точку зрения, Адриана намеренно отвернулась от него, сжав свои скулы от негативных эмоций по отношению к этому монстру. Она знала на что идёт и понимала все свои риски. Однако Алекс Мерсер был единственным, кто мог справиться с той задачей, потому она и не могла прийти к другому выходу.

— Ну это мы ещё посмотрим. И всё же, у тебя слишком загадочный план, который просто идеален для хитрого обмана. Ты даже не уточнила условия. — произнес Мерсер утвердительно. На то были подозрения. Он уже видел такой ход событий в чьих-то воспоминаниях. Того человека обманули, попросив лишь об одной услуге. Она оказалась с подвохом и в итоге прошлый носитель воспоминаний стал заложником закона. Да и сам Алекс неоднократно пользовался ложью исключительно в целях собственной выгоды и понимал, как это все работало. Адриана, видимо, так не думала и тут же раздражённо выпалила:

— Подозрения, подозрения и снова подозрения. Я знаю, что ты не будешь мне никогда доверять, как и остальным окружающим тебя личностям. Но знай, мне нет резона обманывать тебя, — она слабо улыбнулась, а после моментально добавила, рассмеявшись от такого казуса. — Коварный план заключается в том, что я прямо сейчас попросту уменьшу твою скорость бега многократно и от тебя вся питательная добыча легко разбежится, если не прекратишь спорить. Вот это план, вот это я понимаю!

Алекс и дальше стоял немым, мысленно словив фейспалм своим молотом.

— И каким образом ты наденешь на меня этот ошейник, именуемый как способность? — не дав ей досмеяться над собственной шуткой, он задал интересующий его, частично язвительный, вопрос.

— Это не ошейник, чёрт тебя подери. Обычная способность, которую я не смогу дистанционно контролировать через пульт в своей тайной злодейской комнате. Ну ладно, мне уже пора идти. — девушка начертила в воздухе невидимый знак и передала систему Алексу. Бубня себе что-то

себе под нос, звучащее как «с шутками пора заканчивать» и «я что не смешно шучу?», она растворилась в воздухе наконец-то оставив высшего развитого наедине со своими мыслями.

Перед ним после её ухода возникла затемнённая оранжево-красная табличка. Значит, она сказала правду.

Загрузка способности Игрок V1.666 [Prototype]

11%

49%

70%

100%

Загрузка прошла успешно, и в подтверждение тому он увидел последующие однотипные по раскраске окна. По ощущениям ничего нельзя было сказать о том, что он теперь часть какой-то системы, да и ощущений таких не было. Единственное, что говорило о новой способности: таблицы с полной информацией о нём, которые мутант сразу сравнил с аналогом системы официальных документов Гентек.

Осталось всё это изучить и понять, зачем это нужно, какие преимущества даёт.

Имя: Алекс Мерсер/Зевс

Уровень: 1

Раса: Инфицированный BlackLight, Высший развитый

Титул: Погибший от рук подчинённого

НР: 1000/1000

REG: 1/Сек

ВМ: 0/100

ЕР: 0/500

Так гласила первая таблица с названием «Статус». Некоторые строки Алекса особо не удивили, а наоборот, вызвали у него раздражение от такой констатации очевидного. А вот последние четыре строки, внушали большой интерес, потому что они выглядели как параметры из какой-нибудь видеоигры. Не особо в которые можно было поиграть, имея большой интерес в собственных достижениях и положения, как бы это эгоистично не звучало.

Осталось разобраться, каким образом можно влиять на эти параметры и возможно ли это вообще. Сравнив таблицу с аналогом сенсорного дисплея, он попробовал взаимодействовать

ручным способом. Нажав на интересующие его данные, он тут же увидел множество других табличек, нагромодившихся друг на друга так, что скрыв первую. Прочитав одну, он переходил к другой, нажимая на крестик в правом верхнем углу.

HP [Health Points] — Очки здоровья, показывают количество урона, который способен выдержать персонаж. Персонаж погибнет, если показатель опустится до нуля.

REG [Regeneration] — Регенерация потерянных очков здоровья в секунду.

BM [Biological Material] — Биологический материал, она же биомасса, она же материал для биологических конструкций. Используется для мгновенного восстановления утраченных очков здоровья в соотношении 1:1(можно увеличить эффективность через навык «???»). Расходуется на особые умения и усиленные способности. Второе числовое значение показывает максимальный сохраняемый резерв.

EP [Evolution Points] — Очки эволюции, заменяющие опыт. Примечание: Так же как и параметры нельзя получить посредством изнурительных тренировок. Получение зависит от типа, вида, силы и остальных важных факторов поглощаемого существа. Потому удачной охоты!

— Она и правда не солгала насчёт того, что всё будет конкретно. Но чтобы настолько... Весьма интересно знать мою живучесть в каких-то циферках, определяющихся по неизвестным мне формулам, — пробурчал Алекс, закрывая статус и переходя к следующему этапу.

Это была понятная и достаточно подходящая для него способность, только вот пользы в ней Зевс ну совсем не видел. Конечно, ещё со студенческой скамьи он усвоил то, что составление таких структурных блоков информации и, просто говоря, систематизация, улучшает память, но эта структура была поистине объёмной.

Сила: 61

Ловкость: 43

Выносливость: 50

Интеллект: 87 [x1.1]

Восприятие: 22

Удача: 13 [x1.01]

Харизма: 40 [-35]

Свободные очки атрибутов для распределения: 0

Свободные очки ДНК для распределения: 0

Пробежавшись взглядом по параметрам, символизирующим те или иные стороны его возможностей, он был изрядно удивлен, что даже такие понятия как удача и харизма в целом могли измеряться в цифрах. Каким образом все это работало? По каким данным создали формулы и смогли определить числовое значение некоторых изначально субъективных параметров?

Да и строчка с дебаффом из-за титула, который уменьшал харизму практически до нуля. Какого чёрта? Как она работала? Это харизма — просто данность или что-то важное? И как эта девушка может узнать о его поражении от своего творения? Непонятно.

Это было странно, хотя на этот счёт Мерсер уже имел некоторую теорию. Вполне возможно, что последние две строки могли действовать на определённые ситуации, поэтому, скорее всего, эта система или способность охватывает всех существ и мир в целом. Что даёт ему или огромную абсолютную власть влияния, или же он также теперь зависим от других членов системы.

Он обладал чем-то вроде административных прав, управляя своей прокачкой, грубо говоря. Что-то похожее было и с его изначальным заражением, когда в городе он мог контролировать свой организм на клеточном уровне, тем самым обладая чем-то схожим с административными правами.

Переключившись на новые окошечки, вызванные поочередным нажатием на параметры, он стал вчитываться и усваивать новую информацию.

Сила — Показывает ваш общий уровень физических возможностей организма. Всегда приятно зашвырнуть пару-тройку людей в космические дали и наблюдать насколько далеко те улетят.

Ловкость — Показывает ваш общий уровень скорости маневрирования, уклонения, реакции и контроля ваших телодвижений. Каково это— бить воздух, зная, что там пару мгновений назад был твой враг?

Выносливость — Показывает ваш общий уровень живучести и запас биомассы. Ничто так сильно не стимулирует выносливость, как огромная стая крикунов и заражённых на хвосте.

Интеллект — Показывает ваш общий уровень скорости, четкости и ясности мышления. Разум высшего развитого может всё — главное успевайте следить за количеством врагов.

Восприятие — Показывает ваш общий уровень восприятия информации органами чувств. Не важно, кем ты являешься, к какой расе принадлежишь и что на завтрак ешь, ведь если я тебя нашёл — то ты станешь моим обедом.

Удача — Чем выше ваша удача, тем, соответственно, выше вероятность того, что сложная ситуация разрешится в вашу пользу. Перед тобой два стула... Удача позволяет сгенерировать в этот непроходимый квест третий без модификаций.

Харизма — Увеличивает вероятность того, что другие подчинятся вашей воле и поверят вашим словам. Чтобы быть харизматичным не обязательно иметь талант, ведь есть капюшон.

Определённо, Мерсер был даже не удивлен, что среди описания попадались фразы, связанные с его прошлым. Женщина ясно дала понять, что именно для него приготовился этот эксклюзивный дар.

Зная об очках опыта и методах их получения, Мерсер невольно сравнил свои прошлые эволюционные изменения и нынешние. Они были очень похожи, если даже не сторона одной медали. Метод усиления себя любимого был единственный и самый надежный — это бесконечное поглощение врагов и использование их ДНК и массы для своего развития.

Это как два инструмента, где один является совершенным. Мерсер смысла в этом ну никак не мог найти, разве что только в способе контроля его через данную фишку.

Он закрыл параметры, оставляя теперь последнюю таблицу, гордо именуемую как «Навыки». Алекс решил прочитать чисто из-за интереса, что ждёт его там, чувствуя, что ничего особенного там не найдет. С другой стороны, может быть, вся эта напыщенная условность развития и систематизация и была бесполезным подарком, но всё же навыки могли уже примерно показать, чего стоит весь дар Адрианы.

Навыки:

Разум игрока (пассив) — [Уровень: Max] — В совокупности возможностей вашей расы вы способны с легкостью контролировать все проявления ваших чувств и эмоций. Например, убрать собственный страх или даже усилить гнев. Всё зависит от ваших желаний и соответствующих решений.

Инфицированный BlackLight (пассив) — [Уровень: Max] — Вы являетесь олицетворением особо опасного штамма вируса. Токсины, радиация, другие вирусы, разного рода бактерии не наносят вам никакого вреда. Колющие, режущие, малокалиберные орудия наносят наименьший урон. Атаки по площади и цепные атаки разрушительной силы наносят средний урон.

Недюжий ум (пассив) — [Уровень: 1] — В прошлой жизни благодаря упорству и труду вы достигли совершенства в области вирусологии. Скорость роста параметра «Интеллект» повышена на 10%. Скорость роста параметра «Интеллект» при поглощении биомассы повышена на 40%.

Творец биооружия (пассив) — [Уровень: 1] — В прошлой жизни благодаря своему непревзойденному интеллекту, вы смогли создать биологическое оружие, имеющее летальный исход в 99,9% случаев. Вы способны придавать подчинённым клеткам самые различные свойства и формы, в зависимости от уровня навыка. Каждый 5 уровень вашего прогресса вам будет выдаваться удвоенная награда очков ДНК. Начиная с 10 уровня, за каждый последующий будет выдаваться 2 очка ДНК.

Примечание: При достижении 100 уровня вы получите навык «???»

Ассимиляция (Актив) — [Уровень: 1] — Если выбранная вами цель достаточно ослаблена, вы в состоянии её поглотить, забрав воспоминания и плоть себе. Цель в зависимости от своих размеров и ваших максимальных резервов будет соответствующе поглощаться полностью или частично. Навык кардинально влияющий на получаемые очки эволюции.

Часть способностей, данная в навыках, у него изначально имелась при заражении. Потому вывод был максимально ясен. Бесплезный мусор в лице навыков, занимающих лишь место и убивших драгоценные пару секунд.

Но предпоследние два вызвали больший интерес, что ничего ему не давало, ведь он даже не знал цену очков атрибутов (в том числе и очков ДНК), получаемые за уровень по догадкам Мерсера. Ну, а ассимиляция врагов, точнее улучшение этого навыка выглядело довольно-таки перспективным в будущем.

Осталось понять эту странную систему, использовать для получения каких-нибудь выгод.

Настроек, как в компьютерных профильных программах, не было, меню так и вовсе отсутствовало, поэтому, как предположил Мерсер, вся эта способность могла работать с помощью мыслей игрока. Сконцентрировавшись на статусе, он совершил несколько попыток мысленно представить это окно.

Всё было гораздо проще. Как оказалось после десятой попытки, достаточно было дать мысленную команду по типу «Статус» или же «Параметры» и в этом случае бесполезная, по его мнению, способность активировалась.

Он провёл в этом месте немало времени. Вечерело, и риск напороться ночью на какой-нибудь сброд в масках, что нередко случалось в Нью-Йорке, увеличивался в разы. Мерсер, разумеется, не боялся уличных бродяг. Только в этот раз это было нечто иное, совсем не знакомое Алексу.

Он услышал неторопливые шаги позади себя. Недолго думая, мутант развернулся, чтоб проверить источник издаваемых звуков. Прохожий зашёл в проулок спокойно, не страшась Алекса, словно он не представлял для него опасности. Мутант ожидал увидеть, как тот попросту пройдет мимо и пойдёт дальше по своим делам. Но дело оказалось нечистым.

И это существо было настроено недружелюбно. Встав в боевую стойку, Мерсер приготовился дать бой и уничтожить соперника любой ценой. Была бы возможность использовать холодное оружие, высший развитый непременно воспользовался таким преимуществом, превратив голову местного бандита (кем ещё может быть некто в маске?) в кашу. Но сейчас всё не в его пользу. Нет ни пиковых сил, ни связей. Город тоже не знаком ему. Он был здесь чужим.

Слабо вздохнув, имитируя свое дыхание, Алекс мысленно представил что было бы с этим человеком, встретился бы он с ним, когда Мерсер был на вершине пищевой цепи. Ничего!

Потому что он не стал бы обращать внимание на такого безмозглого и глупого человечешку. Но даже сейчас, с нынешним уровнем, Мерсер способен превратить его сладкую жизнь в ад без использования особых умений.

Дзинь. Зевс не ожидал увидеть перед собой знакомое окошко с интригующей информацией, которую он принял сразу как очень выгодную.

Новое задание: На пути к вершине.

Совершив множество ошибок в прошлом, вы попали в чужой мир, населённый опасными существами. Ваша задача больше не наступать на старые грабли и идти только вперёд.

Задача: Уничтожить гуля 0/1.

Дополнительная задача: Поглотить гуля 0/1.

Награда: 500 ЕР. +200 за дополнительную задачу.

Штраф за провал: Смерть. Уничтожение личности.

Штраф за отказ: Наложение дебаффа «Трусость» на параметр Харизма в размере -10.

Принять/Отказаться?

Тем временем в штабе неизвестной группировки.

В ярко освещенный зал вошла девушка, перед ее взором предстал огромный квадратный стол по краям которого находилось очень много сильных личностей. Они были в нетерпении от ее доклада о выполнении задания. Девушка прошла вперед, зная наперед какая будет реакция и не доходя до людей, остановилась и достала из пространственного кармана древний свиток.

— Я добыла пророчество от нее. Кажется назревает что-то очень ужасное.

— Зачитывай. — Произнесли ей в ответ от предвкушения.

— Когда весы равновесия покачнуться, и сила извне вернет им гармонию. Прибудет в мир монстр, чудовище олицетворяющий собой голод, словно пожирающий рой. Являющийся сутью эволюции, сутью прогресса и движения. Мир познает боль от регресса, серые кардиналы познаю глупость свою и умоют грехи кровью своей и своих потомков. На заре кульминации власти сильнейших мира сего, случится кризис пожирателя великого, монстра, что навсегда разрушит невозможные границы кровью миллионов жертв. — Она закончила и все сильно напряглись. Пусть они и держали баланс мира, но пришествие они не допустят.

Только вот как опознают это чудовище?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/30445/653277>