

[Звездный Бонус]

Это объявление о событии, которого мы так долго ждали. На моем столе лежит золотая комбинация конфет и пластиковых бутылок.

Я также принес некоторые плоды, присланные из деревни судьбы. Если я ем то же самое, что едят жители деревни, это заставляет меня чувствовать единство.

Я уже пошел в туалет, так что даже если это будет долгая битва, я все еще могу остаться с жителями деревни.

Это день после искушения злого бога. Жители деревни активно разведывали окрестности, так что мне видна большая часть карты вокруг деревенской базы.

Давай еще раз разведем окрестности.

Есть бревенчатые заборы перед пещерой, чтобы задержать монстров от прорыва. Они надежны и сыграли главную роль в последней атаке.

Внутренняя часть бревенчатого забора в настоящее время заполнена большим количеством бревен, но в конечном итоге они планируют построить там поле. Для этого зарезервировано место.

Деревья, которые были рядом с забором, были срублены. Поскольку территория вокруг была

очищена, стало больше видимости.

С самого начала возле пещеры было очень мало деревьев, и земля уже была выровнена, благодаря гномам. Это хорошее место, но дальше густой лес, куда не проникает даже солнечный свет.

В передней части пещеры было относительно меньше деревьев, а также была небольшая тропинка, по которой могли пройти люди.

Река Ахуга расположена в 3 минутах ходьбы от пещеры пешком. Когда-то здесь был мост, но теперь он разрушен, и от него остались только обломки.

Повозка жителей деревни двигалась с юга, так что направление на карте видно до некоторой степени, но северная сторона, откуда приближались монстры, все еще покрыта туманом войны.

- Итак, с какой стороны произойдет это событие?

Я думал, что могу ожидать некоторые события и планировать заранее, но я сдался сейчас, потому что не было никакого намека на событие.

Поскольку у жителей деревни нет часов, было бы бессмысленно сообщать им время события с помощью Откровения, поэтому жители деревни не успокоились с утра.

Я думаю, что должен был сказать им более краткий период, что-то вроде незадолго до полудня.

Ой мне очень жаль.

- Пока все тихо, но мне нужно быть осторожным.

Все жители деревни на всякий случай ждут за забором. Гамс был настороже, ожидая неприятностей.

Я расширил карту до максимума. Я внимательно наблюдаю за ним. Кажется, что-то происходит?

Что-то двигалось в лесу?

В этот момент я увеличил изображение. К основанию пещеры шел один человек.

У человека, который шел через лес в место с хорошим обзором, было очень знакомое лицо. Он красив и носит лук на спине.

- Почему Мурус снова появился?

Это было развитие событий, которого я не ожидал, можно сказать, что он был тем, в ком мы отчаянно нуждались, но я все еще был очень удивлен.

Гамс подтвердил появление Муруса и махнул рукой. Мурус оглянулся, но выражение его лица было жестким.

Жители деревни сразу расслабились, Кэрол поднялась по лестнице и приветствовала его, размахивая руками, выстраиваясь рядом с Гамсом.

Лучше всего присоединиться и стать частью деревни.

Это было бы идеальным развитием событий, но, видя выражение Муруса, я не думаю, что это будет легко.

С точки зрения игр, эта ситуация слишком оптимистична и безопасна, чтобы считаться бонусным событием.

Даже если я попытаюсь переместить курсор и попытаться просмотреть детали события, я не смогу увидеть никакой информации. Отсюда и дальше будет что-то проблематичное.

Бревно, помещенное в конце забора, на самом деле является дверью, которую можно открыть или закрыть. Оттуда вошел Мурус.

Приветливое настроение окружало Муруса.

- Мурус!! Добро пожаловать домой.

Мурус нежно погладил Кэрол по голове.

- Я вернулся все. Здорово, что все кажутся в безопасности. Я сожалею, что сбежал, и поздравляю вас с успехом.

Он извинился и поклонился, но жителям деревни, похоже, было все равно.

- О чем ты говоришь? Мистер Мурус добросовестно гостил у нас. Я должен был сказать спасибо, а не жаловаться.

- Да, все так, как говорит Лейла. Достаточно того, что мы снова можем встретиться таким образом.

- Я счастлив снова видеть вас. Это также связано с руководством Бога Судьбы.

Я очень люблю деревенских жителей.

Есть много хороших вещей в этой игре, но лучше всего то, что жители деревни, как я.

- Спасибо за помощь, оказанную Мурусом.

Гамс показывает ему стрелу, которая застряла в монстрах.

Я заметил это, а значит, он тоже заметил их.

- Мне очень жаль, но я должен это сделать ... Я знаю, что не имею права просить тебя об этом, но я хочу, чтобы ты одолжил мне свою силу.

Мурус вдруг склонил голову и встал на оба колена.

Жители деревни бросились к нему. Разве это не догеза в этом мире?

- Пожалуйста, поднимите голову, мистер Мурус. Ты наш брат, мы поможем тебе во всем, о чем ты попросишь.

- Совершенно верно. Расскажи нам.

У всех жителей деревни было такое же чувство, когда они догоняли Гамса и Кэрол.

Я не знаю, что это такое, это сложно. Но если это его личная просьба, то я хочу помочь ему. Я считаю, что он не плохой парень.

И если вы думаете об этом как об игре, то по правилам игры они должны стать друзьями.

.....Помимо мета-идея. Если мы хотим добиться успеха, то он обязательно присоединится к нам.

- Прежде всего я хочу извиниться. Моя личность, я не аптекарь, случайно посетивший это место, но я из клана, живущего в Запретном лесу.

Все в восторге, кроме Кэрол и Гамс. Причина, по которой они не были удивлены, вероятно, в том, что Гамс уже предвидел это до некоторой степени, и Кэрол, вероятно, не понимала этого должным образом.

- Неужели это так? Так вы знали об уровне угрозы искушения злого Бога в этом лесу.

В отличие от обычного, ее тон суров, поскольку ее брат был серьезно ранен, так что это естественная реакция.

Гамс протягивает руку перед сестрой и наклоняется вперед.

Она потеряла свою инерцию, когда обнаружила, что ее брат ничего не говорит. Гамс кашлянул и сделал шаг вперед.

- Мне очень жаль. Я имел приблизительное представление. Но.....на этот раз в нападении чувствовалась периодичность, и их поведение было загадочным.

Что это значит? Враг атаковал в определенный период времени. Разве это не нормальная настройка для него?

- Я тоже это заметил. Когда на деревню напали монстры, несколько их видов пришли в большом количестве. Но до сих пор искушение злого Бога только делало монстров жестокими, но они никогда не нападали в сотрудничестве и не организовывались в волны, подобные этому разу.

- Это, конечно, правда. Когда я совершал паломничество несколько лет назад., я часто слышал рассказы о деревнях, атакованных массой монстров. Тем не менее, не было прецедента, чтобы так много рас атаковали вместе.

Нет, не было там зеленого демона верхом на старом кабане в начале игры. Разве эта сцена ненормальна? Я думаю, что верховые монстры должны быть здравым смыслом в этом мире.

- Пока отложи это в сторону. Какая у вас была просьба?

И я, и селяне отклонились от главного, Гамс вернул нас назад.

- Моя деревня была разрушена искушением злого бога.

Я слышу, как они задыхаются. Я не уверен, что слышу, свою отдышку или жителей деревни.

Это был сюрприз. Клан Мурусов должен был жить здесь уже несколько поколений. Там должна была быть достаточная подготовка, чтобы защититься от монстров.

Но он все равно был разрушен.

- Там было беспрецедентно большое количество монстров. Кроме того, кажется, что различные монстры атакуют, сотрудничая друг с другом. Один из выживших жителей деревни сказал мне, что они как будто управлялись или управлялись кем-то другим. Когда я посетил свою деревню.....

Когда он говорит до этого момента он впадает в депрессию. Его плечи слегка подрагивают.

Казалось, все это заметили, но никто не обратил на это внимания.

- Были ли еще выжившие? Если так, то почему бы не привести их сюда. Здесь безопасно, и это место благословлено Богом Судьбы.

Для меня я был бы очень рад получить больше жителей деревни. Когда они в беде, мы можем помочь им, чтобы они могли сформировать хорошие отношения, и если они похожи на Муруса, они определенно не будут обузой.

- Спасибо Вам, Гамс, за ваши добрые мысли, но в деревне не было выживших, кроме того, кто

сообщил об этом нападении ... все было разрушено.

Неужели выжил только один человек? Это очень тяжело для настройки игры.

Если Мурус попросит его остаться, мы с радостью примем его просьбу.

- Однако количество трупов не соответствовало количеству проживающих там жителей деревни. Трупов детей было недостаточно. Может быть, их забрали монстры.

Какое лицо должен делать Мурус, глядя вниз?

Он один. И он должен был проверить трупы жителей деревни, где он родился и вырос. Я не могу себе представить, как это больно и грустно.

- Если есть хоть малейшая возможность их выживания, то времени нет. Пойдем.

- Брат, я принесу оружие из пещеры.

- Если вам нужно приготовить питьевую воду и еду, пожалуйста, спросите Лейлу.

- Кэрл. Вы тоже можете помочь?

Жители деревни уже начали приготовления.

Нет никаких сомнений в том, что эти сельские жители, которые преодолевали трудности снова и снова, хотели помочь этим людям и защитить их, даже если они лгали раньше.

Я клянусь, что помогу как можно больше, как Бог Судьбы.....как член деревни.

Мурус смущенно поднял голову. Он не думал, что они так легко согласятся на это.

- Для меня.....спасибо тебе....спасибо...

Мурус кладет обе руки на землю после того, как несколько стонов покидают его горло.

- Здешние жители самые лучшие.

Я рад за жителей..... это похоже на то, что меня хвалят.

Я....

Горд.