

Я набросал довольно много длинных и сложных предложений. Если ИИ сможет понять хотя бы десятую часть написанного, тогда эта игра ничто иное, как божество от мира игр.

□ «Внемлите мне, о люди, что избежали неминуемой смерти, я Бог судьбы. Вы смогли уйти от монстров с помощью чуда, дарованного мной. С этого момента я и дальше буду наблюдать за вами и даровать вам откровения и, следуя моей воле, вы будете жить в здравии. Для начала нарубите деревья и найдите место для постройки поселения.» □

Я писал довольно высокомерно, но думаю это выглядит более по-божественному. Надеюсь, я не наделал ошибок.

Хотя, скорее всего, они даже не поймут большую часть написанного.

Саркастически посмеиваясь над своей же наивностью, я нажал кнопку □ «Enter» □.

□ - Слушайте! В Библии появилось откровение от Бога судьбы. □

Священница Чем отреагировала как-то слишком бурно.

Все бросили взор на Библию. Ну же, как вы отреагируете?

□ - Прошу прощения. Ни Кэрол, ни я не умеем читать. □

Довольно смутившись и приподняв руку, сказала Лейла, в то время как Кэрол задрала руку выше головы.

□ - Я знаю, как читаются только простые слова, а тут куча сложных. Не могла бы ты прочесть для нас всех, Чем? □

□ - Но, брат, ты же знаешь, как... хотя ладно, хорошо. Я почитаю вам. □

Судя по всему, Гэймс умеет читать, но, чтобы не смущать Лейлу и других, он притворился не шибко в этом сведущим.

Хоть Гэймс и молчаливый, но довольно внимательный парень.

Я ему, конечно, немного завидую, но парень он неплохой.

Кстати говоря, темп у игры очень медленный. Даже не смотря на всю эту детализацию, его можно было бы сделать и побыстрее. Хотя, смотреть на то, как персонажи взаимодействуют друг с другом довольно интересно.

Сделав глубокий вдох, Чем начала читать написанное вслух.

Ну, это не сложно реализовать, ведь она просто прочла напечатанное мной послание.

Самое интересное впереди.

□ - Так это Бог спас нас тогда!? Он даже покровительствует нам... □

□ - Спасибо тебе, Господи! □

Супруги упали на колени от переизбытка чувств и начали молиться небесам.

Не поняв смысл прочитанного, Кэрол просто радостно засмеялась, а Гэймс, молча опустив голову, начал молиться.

□ - Да ну нет... нет... да вы шутите! □

Они все, без исключения, двигаются и ведут себя так, будто они полностью по-своему поняли содержание.

□ - Ладно бы еще они могли только распознавать команды, но они ведут себя прямо как настоящие люди! Это просто нереально. Разве эта компания не опередила мировой рынок на десятилетия вперед? □

Да, соглашусь, в новейших компьютерах и смартфонах есть блок нейромодуля*, ускоряющий вычисления с ИИ, однако даже с ним ИИ может понимать только простые команды или слова.

Да у них просто не было возможности сделать полноценное распознавание текста! Может, это все хитросплетенные паттерны поведения?

□ - Бог Судьбы желает, чтобы мы заготовили дров и нашли место для постройки поселения. Итак, друзья, давайте поделимся и срубим несколько деревьев! □

...но все же они говорят так, будто полностью поняли написанное мною.

□ - Деревя тут много, конечно, ведь это лес, но его же нельзя вот так сразу использовать. После того, как мы срубим деревья, их нужно оставить сушиться на солнце, а это займет довольно много времени. □

Хм, в этот раз, со скрещенными на груди руками, высказался Родис. Погоди... разве для заготовки древесины нужно ее высушить?

Эм? Обычно в таких играх при срубании деревьев, ты сразу получаешь древесину и можешь строить дома... До чего же эта игра реалистична?

□ - Ты уверен, что их обязательно надо сушить? □

Неплохо сказано, Чем, я тоже не уверен.

□ - В деревьях много воды, поэтому, если древесину не просушить, она будет очень гибкой и все, что мы из нее сделаем, будет иметь кучу недостатков. □

□ - Вот как... не знала. □

Чем и я, что был по ту сторону экрана, синхронно кивнули.

Я впервые слышу о чем-то подобном. Я представился всемогущим существом, но допустил настолько глупую ошибку.

□ - Воля божья не так проста, как нам кажется. Простым смертным её не понять. Тогда как насчет того, чтобы все-таки срубить парочку деревьев? Даже если мы не сможем использовать их сейчас, в будущем древесина лишней не будет. □

Спасибо за поддержку, Родис.

После того, как все согласились, они достали топоры и пилы из деревянного ящика в повозке, а Родис и Гэймс, что были единственными мужчинами, стали отвечать за вырубку деревьев.

Женская же половина отвечала за разведку местности и поиск еды.

Я обнаружил, что могу увеличивать и уменьшать масштаб с помощью колесика мыши для более удобного просмотра местности.

При увеличении масштаба, я могу увидеть только территорию вокруг моих персонажей, а также путь, по которому они не так давно убегали от монстров.

□ - Это одна из тех карт, что расширяются по мере исследования её персонажами? Обычно в начале игры назначают персонажа специально для исследования карты, но я уже использовал возможность послать сегодня откровение, эх. □

Даже если щелкнуть по персонажу, им невозможно управлять. Можно увидеть только его характеристики.

Я также хотел ускорить время в игре, но ничего подобного не нашел.

□ Может, это игра в реальном времени? То есть подождите, после послания откровения, я больше вообще ничего не могу!? Да такое же просто немыслимо! □

Не, ну вы серьезно? Если это игра, то этого крайне мало. Да, довольно интересно наблюдать за персонажами, но одно это не делает игру игрой.

Я начал беспорядочно нажимать кнопки на клавиатуре, после чего на экране внезапно появилось сообщение.

□ «Есть еще кое-что, что вы можете сделать, будучи Богом судьбы. Творите чудеса с помощью очков судьбы.» □

Не думал, что выскочит объяснение. Но что такое очки судьбы?

□ «Прямо сейчас, вы должно быть думаете, что такое очки судьбы? Очки судьбы связаны с судьбой жителей деревни. Пожалуйста, посмотрите на цифры в правом верхнем углу экрана.» □

Как мне и посоветовали, я перевел глаза на верхний правый угол экрана, там была иконка, похожая на библию, с какими-то цифрами на ней.

□ «Это ваши очки судьбы. Чем больше жители чувствуют благодарность по отношению к вам, тем больше очков вы получаете. По мере увеличения числа жителей, количество очков неизбежно будет увеличиваться. Чем больше откровений вы делаете во благо жителей деревни, тем больше будет их чувство благодарности и, следовательно, вы получите больше очков.» □

Другими словами, количество очков что я получу, будет зависеть от содержания откровения.

Надо всерьез задумываться о содержании откровений, ведь от этого зависит их чувство благодарности.

□ «Чудеса, что вы можете сотворить на данный момент, будут располагаться здесь. Чем больше процветает поселение и увеличивается число его жителей, тем больше и сильнее будут чудеса, поэтому лучше вам отнестись к этому посерьезнее.» □

Я уже начинал сомневаться, игра это или нет, но это совершенно другое дело. Надо проверить список чудес.

□ - Я что, совсем ничего не могу им дать напрямую? □ «Бродячий торговец» □□ «Приход странствующего лекаря» □□ «Рядом останутся охотники» □□ «Воссоединение выживших

жителей» □ Ясно, так как я Бог судьбы, то я могу управлять только судьбами людей. А ещё... о, я могу немного управлять погодой. Вроде выглядит прикольно, по крайней мере, это больше похоже на божественные чудеса. □

Играбельность увеличилась!

Единственные очки судьбы, что у меня сейчас есть, - это благодарность за то, что я прогнал монстров ослепительным светом.

Однако я не знаю, как их использовать, ведь у меня их так мало...

А также на данный момент я не знаю, что нужно поселенцам. Единственное, что я могу делать, так это подслушивать и думать о том, что делать дальше.

Мужская половина, Родис и Гэймс молча рубят деревья. Они не разговаривают друг с другом, поэтому и нечего у них подслушать.

Родис, конечно, прилагает усилия, чтобы начать разговор, но это довольно трудно, учитывая, что другая сторона отвечает только □ «Ааа» □, □ «Верно» □, □ «Даже так?» □. Этими тремя шаблонами.

Они бесполезны. Давайте посмотрим на женскую половину?

□ - Лейла, сколько еды ты успела взять с собой? □

□ - Не так много, так как впопыхах пытаюсь сбежать, я смогла взять с собой только три деревянных ящика, что были выставлены на прилавок. Если используем их с умом, то думаю хватит на недели две. □

□ - Всего две недели? Надо обеспечить себя источником продовольствия к тому времени. □

Посредине их разговора, что происходил во время сбора съедобных диких растений, прозвучала важная для меня информация,

Обеспечение продовольствием? Означает ли это то, что если я выберу чудо - □ «Бродячий торговец» □, то они смогут купить себе еду? Но сейчас для меня больший вопрос, есть у них деньги или нет, а если нет, то для обеспечения себя едой, они должны добывать рыбу или другую еду самостоятельно.

Хотел бы я знать местность.

□ - Может завтра приказать Гэймсу осмотреть окрестности? Хотя, не думаю, что было бы разумно отделять единственного боеспособного человека, от остальных... □

Если бы я смог собрать информацию о местности, можно было бы заранее подготовиться к возможным опасностям. Но пока я не знаю, насколько это опасно, было бы безрассудно отправлять Гэймса на разведку.

Вот так дилемма.

Если я собираюсь пройти эту игру, скорее всего, я должен использовать Кэрл, чтобы расширить диапазон видимости, ведь она, по сути, бесполезна.

Но я не могу избавляться от персонажей, которые ведут себя настолько по-человечески. Любой бы не поверил, что это ИИ. Они делают все возможное, чтобы выжить.

Я знаю, что глупо так думать, но я на полном серьёзе писал, что они будут жить в здравии.

Прошло не более трех часов с тех пор, как я начал играть в эту игру, но я уже проявляю сочувствие к этим, безусловно, человеческим персонажам.

□ - Нет... если они погибнут из-за моих необдуманных действий, это будет тяжким грузом на моей совести. □

Я начал вслух оправдываться, хотя меня даже никто и не слышит.

Надо подумать над тем, как повысить их выживаемость. Я должен лучше проанализировать, какие чудеса мне стоит активировать, а также на какие чудеса мне хватает очков.

В настоящее время первостепенной задачей является обеспечение продовольствием, а уже потом найти необходимые инструменты и материалы, чтобы создать убежище. А вот что касается того, что будет потом...

□ - А это что за фигня? □

Внизу списка был пункт под названием «Фамильяры».

Кстати говоря, фамильяры в фэнтезийных мирах обычно бывают магическими. Их можно использовать как глаза, заставлять переносить грузы и даже собирать информацию...

□ - Собирать информацию! □

Все верно! Если я выберу правильного фамильяра, то смогу расширить видимый диапазон карты!

Что бы вы не думали об этом, для игры естественно иметь такие возможности. В конце концов, разработчики не дураки.

□ - Надеюсь, что смогу призвать хоть кого-нибудь с моими текущими очками. □

Когда я нажал на кнопку □ «Фамильяры» □, появился выбор.

В списке было много животных, но также было и много монстров, обычно встречающихся в фэнтезийных мирах.

□ - Если мне нужен фамильяр для разведки и расширения карты, то это птица, наверно? У птиц высокая маневренность, а также они удобны для разведки. □

Здесь есть довольно много видов птиц, но для большинства нужно слишком много очков.

Пока что единственная птица, с которой я могу заключить контракт, это цыпленок.

□ - Когда цыпленок вырастет и начнет откладывать яйца, он может помочь решить проблему с продовольствием, но вот что касается разведки, как не смотри, он для неё не подходит. □

Кошка или собака, тоже неплохой выбор, но у меня недостаточно очков.

□- Интересно, нет ли другого способа заработать очки, кроме как за благодарность со стороны поселенцев? □

Такое ощущение, что игра отреагировала на мое бормотание и в ту же секунду на экране снова появилось сообщение.

□ «Есть и другой способ увеличить свои очки судьбы. И это биллинговая система. За каждые 1000 иен можно приобрести десять очков судьбы.» □

...Биллинговая система!?

Эй, погодите-ка, вы реализовали наихудшую систему для таких хикки, как я!

Мы находимся в эпохе, когда говорят, что трудно найти онлайн-игру без доната. Конечно, это нормальная практика. Но, черт возьми, они встроили эту систему в игру во время альфа-теста!?

С моими текущими очками я не могу заключить контракт с приличным фамильяром, но, если найду хотя бы 20000 иен, я смогу купить кошку или щенка. Помимо фамильяров, если бы у меня были очки, я мог бы облегчить жизнь поселенцам.

Когда я встал со стула, на котором просидел довольно долго, я достал банковскую карту из нижнего стола для принадлежностей, что лежал рядом с компьютером.

□ - Остаток на счете всего 10000, но если я продам все свои книги и игры, то смогу получить довольно приличную сумму. А если в добавок возьму все невскрытые призы, что я выиграл и выставлю их на аукцион, то...□

Я долго сидел и обдумывал это, но настало время принятия решения.

Я просто не могу проигнорировать чувство сопереживания, испытываемое мной к NPC, что ведут себя как настоящие люди.

П.Р. *Блок нейромодуля - специальный, аппаратный блок процессора (или SoC, система на чипе), заточенный на вычисления с машинным обучением (machine learning). То есть он облегчает работу с ИИ для процессора. В последние года два такие нейромодули все крупные компании пытаются внедрить в свои процессоры. Huawei в своих Kirin, к примеру. Да-да, очень интересно, держу в курсе.

<http://tl.rulate.ru/book/30416/654067>