

Книга 2, глава 6

Рост!

Тут щас пойдут очень странные имена.... И придется немного подшаманить над ними...

Я принес то, что получил от Короля Химика, довольный и помчался за город.

Вот и я, мои дорогие монстры!

Я проверил рейтинговую доску. Есть некоторые изменения, появилось несколько новых записей.

Ранг Имя Раса Пол Уровень Класс Питомец

1 Большой Клинок Больше Убийств Полуорк Мужчина 71 Воин Уровень 11 Лидер Дикой Лошади

2 Безжалостный Осенний Ветер Ангел Мужчина 70 Воин Нет

3 Красная Луна Божественный Демон Женщина 70 Темный Волшебник Уровень 38 Повелитель ночного духа

4 I Luv Money Демон Женщина 69 Жрица Нет

5 Небесный огонь Человек Мужчина 69 Меч Заклинаний Нет

6 Нет знакомлюсь Гном Мужчина 69 Разбойник + Черный Маг Нет

7 Сошедший Бог Ангел Мужчина 69 Воин Нет

8 Саншайн Полуэльф Мужчина 68 Лучник Нет

9 Нежное Сердце Полуэльф Женщина 68 Лучник Нет

Посмотри на все это. У меня только 29. Это неловко!

Я достал карту, которую мне дал король-химик. Теперь это что-то действительно полезное! Это не обычная карта. Помимо ландшафта вокруг Затерянного города, есть подробная информация об уровнях и характеристиках монстров на различных местах размола.

Следуя по маршруту на карте, я попал в долину за городом. Я искал целое утро, чтобы найти его вход, во время которого я проклинал дизайнеров этого города и их семьи снова и снова! Город получил только ОДИН выход, НА ОЗЕРЕ, я вышел оттуда и пробежал полкруг вокруг озера, чтобы добраться туда, где я нахожусь. Я так прошу **** этого дизайнера и дать ***** рот, когда я вернусь!

Согласно карте, это называется Темная долина. Говорят, что те злые души, которые отказываются жить в Затерянном городе, останутся здесь. Химик сказал, что монстры здесь появляются очень быстро, к тому же их уровень будет повышаться по мере того, как я буду углубляться. Их уровни уровней четко разделены, так что это идеальное место для повышения уровня.

Я попытался пройти в долину и ничего не встретил за полмили! Не говори мне, что король Химик троллит меня!

Я продолжал идти и наконец увидел фигуру впереди. Подойдя ближе, я разглядел его личность. Зомби, его тело сильно подвержено коррозии и выдает серьезную вонь, из-за которой мне хочется рвать на месте. С какой стати они внедряют в игру так много реальности ?!

Однако, будучи профессиональным геймером, я все еще боролся с ужасным запахом. Это может выглядеть странно для людей, но лично я люблю гринд. Многие люди ненавидят это, когда им нужно тратить время на прокачку в онлайн-играх, но для меня весь процесс - это то, чем стоит наслаждаться.

Я ударил зомби. Одним ударом убил. Такой слабый!

Еще один зомби подошел поближе, сначала я использовал Идентификацию. Это удалось за один раз. Мой навык идентификации теперь в конце концов 4-го уровня. На нем написано Гнилой Зомби, монстр 30-го уровня, у обычных атак которого есть шанс отравить цель. Медленное движение, голова слабая. Только уровень 30. Неудивительно, что они так просты. У меня довольно безумная атака, убивать что-то на одном уровне одним ударом - это совершенно нормально.

Я режу зомби. Он споткнулся, но не упал. Я быстро закончил это другим ударом. Похоже, я не

могу гарантировать одноразовые нокауты!

Я нашел третьего зомби довольно быстро. Как сказано в карте химика, здесь довольно много монстров, и они, как правило, объединяются в группы, сгруппированные только в одном виде, и это хорошее место для гринда.

Если вы не против запаха.....

Большинство зомби погибли одним ударом. Примерно 1-му или 2-м из 10-ти потребуется второй добивающий. Прошло 2 часа, и я уже достиг 35 уровня. Черт, это быстро!

Зная, что моя атака высока, я начал идти глубже в долину, убивая зомби по пути. Появился еще один зомби. Ничего нового. Я подрезал - подожди, он не умер. Я ударил снова. Это все еще работает! Понимая, что это не обычный Гнилой Зомби, я использовал Идентификацию. Не удивлен, в этом есть что-то другое. Зовут Зомби (без "Гнилой"). Монстр 40-го уровня, его когти несут мощный яд. Медленное движение, голова слабая. Ооо что то покрепче! Неудивительно, что два удара не убьют его. Я подошел к его задней стороне и сделал еще один удар. А потом продолжал рубить его, наблюдая, как он медленно разворачивается. Он наконец умер после 7 или 8 нападений! Цепляться! Два серебряных куса упали на землю. Ага! Он намного богаче, чем эти гнилые!

После того, как я углубился в это, я немного устал. Поэтому я нашел каменную стену и вышел из игры, опираясь на нее. Я проверил время после снятия моего шлема. 3 вечера. Уэйн не здесь. Я быстро перекусил, побыл в туалете и продолжил игру. Когда я появился, я оказался в окружении группы зомби. Где-то более 30 из них! Но я стою за их спинами. Я зигзагом обхожу монстров через щели. Чувак, они такие медленные.

Я вспомнил, что я должен повысить свой уровень Лаки. Мне это нужно, чтобы помочь мне гриндить или в PvP в будущем! После команды в моей голове, Лаки появился передо мной. Он влетел в мои руки и начал тереться о мою грудь. «Эй, Лаки! Теперь тебе нужно усиленно тренироваться! Никто не будет запугивать тебя, если у тебя высокие уровни! А теперь попробуй себя на этих уродливых!»

Кажется он понял то, что я сказал. Лаки наступил мне на плечо, начал что-то кастовать, используя свои крошечные когти. Затем маленький огненный шар полетел к одному из зомби. Пуф. Теперь обугленный зомби стоит передо мной. Но, похоже, это ему не сильно повредило.

Видя, что огненный шар неэффективен, Лаки опустил голову. Я похлопал его по крошечной голове. «Не беспокойтесь, они выглядят ужасно, но они на 40-м уровне! Даже если вы дракон, на 1-м уровне, конечно, ваш огонь мало что с ними сделает».

Услышав мою поддержку, Лаки загорелся. Снова выстрелил в другого - подождите, не один, а множество огненных шаров! О, ради любви --- Как быстро драконы могут произносить заклинания ?? Между огненными шарами Лаки почти нет интервалов, что делает его похожим на пулемет. Этот несчастный зомби получил по крайней мере 20 выстрелов в течение 10

секунд, затем превратился в пепел и исчез, оставив три серебряные монеты позади.

Увидев, как зомби опустились, Лаки радостно прыгнул мне на плечо. За этим последовало системное уведомление: «Поздравляем! Ваш компаньон достиг уровня 5!» Прежде чем я успел среагировать, я почувствовал, что мои плечи внезапно набрали вес. Лаки стал намного больше. Его длина составляла всего около фута (30,48 см), включая хвост, теперь это почти полный метр! Боже мой, с такой скоростью он станет больше, как маленький холм!

Пока я думаю, ко мне подошел еще один зомби. Лаки подошел и разбил зомби одним ударом когтя! Системное уведомление прозвучало снова. «Поздравляем! Ваш компаньон достиг уровня 8!» Теперь Лаки составляет полтора метра!

Когда я стою в недоумении, Лаки начал показывать свою суперскорость. Он просто хлынул вверх и вниз по толпе зомби, а я слышу бесчисленные «поздравления» от системы. Когда я оправился от шока, я сразу же закричал: «Стоп! Лаки! Вернись!»

Счастливчик расправил свои теперь 5-метровые крылья и одним прыжком появился передо мной. Затем он начал позировать и показывать мне свое огромное тело, словно пытаясь просить комплимента. О, боже мой. Лаки уже 36 уровня после такого короткого боя. Поскольку я делюсь опытом, у меня сейчас тоже 36 лвл. Лаки передо мной достиг размера, когда мы впервые встретились, как автобус, его тело покрыто блестящими черными чешуйками!

"Ты восхитителен!" Я похлопал Лаки по голове. «С твоей помощью мой уровень взлетит до небес. Но я должен держать тебя в секрете! Если кто-нибудь узнает о таком прекрасном компаньоне, они попытаются получить тебя!»

(В [Зеро] компаньон, у которого уже есть мастер, также может быть пойман. Но компаньон с Лояльностью выше 80 будет иметь шанс успеха только менее 0,01%. В то время как тех, у кого Лояльность 95 или выше, захватить абсолютно невозможно.)

Услышав это, Лаки сразу же схватил меня своими передними когтями и скулил.

"Ауууу! Отпусти! Ты убиваешь меня!"

Лаки быстро освободил меня. Я сидел на земле и тяжело дышал. "Ну, твоя сила такая же большая, как и твое тело! Не делай этого снова, хорошо?"

Лаки быстро кивнул.