
Выйдя из заведения, я начал задумываться над уровнем.

Сначала я вошел в магазин под названием «Облачный холм» и купил маленькое зелье здоровья, используя 6 медяков. Ах, боль!

Уч. Только один медяк остался в кошельке. Другого пути нет. Иди убивай мобов и собирай деньги!

Я побежал около 20 минут, чтобы покинуть Холодный Жадеит. Этот великий город так сильно отличается от деревни новобранцев. Это чертовски огромно! За пределами города есть луга, здесь много яков. Я помню из официального вступления, яки 27 уровня, и они пассивны. Лучшие цели для новых игроков.

Я нашел яка снаружи стада, бросился и ударил его. Красный "200" появился. Разъяренный як запрыгнул на землю и бросился на меня. Я шагнул в сторону и избежал этого, затем ударил по задним ногам яка.

* Дин * "Нога Яка ранена. Действия замедлены на 3 очка."

Да. Кажется, что нападение на разные части тела может иметь различные последствия. Похоже, мне придется провести эксперимент по этому поводу. Хорошо, что здесь много целей. Давайте закончим это.

Як быстро развернулся и бросился назад, я снова увернулся. А затем сильно ударил по боковой части яка. 500 урона.

Я вижу, что в [Зеро] вы получаете разные результаты, нападая на монстров в разных областях.

Я сделал еще одну нормальную атаку, которая нанесла 150 урона, як рухнул. Я продолжил с 4 до 5 яков и подсчитал, что у яков около 1к НР. Я предполагаю, что они - мягкий тип с большим количеством НР.

Так как я узнал правила, я начал молотить. И достиг 24 с менее чем за час. Я посмотрел на рейтинги, и дерьмо, эти парни сумасшедшие! Теперь на вершине находится Воин по имени «Большой клинок больше убийства», сейчас 32. За ним следует Воин 31 уровня, затем 2-3 человека на каждом уровне. Это начало, и ситуация уже напряженная. В будущем будет только хуже! Я понятия не имел, как эти парни выровнялись так быстро, я могу использовать

свою силу атаки ОП как преимущество, но как им это удалось?

Это не хорошо! Мне нужно пройти мимо них. Мне нужен какой-то способ сделать это.

Правильно! Я должен попасть в лес, может, мне удастся столкнуться с боссом высокого уровня или с чем-то еще. Это бы быстро уравнило меня! Я проверил свой инвентарь. Одно маленькое зелье НР. Так не пойдет, мне нужно купить еще. Я собрал 79 меди себе.

Вздых, может быть, этого достаточно, чтобы зарегистрировать мои профессии. Я решил попытать счастья.

Когда я вернулся я был 25 лвл. На этот раз я подошел к стойке Профессий. За ней стоит еще одна симпатичная эльфийская девушка. «Здравствуйте, я здесь, чтобы зарегистрировать свои дополнительные классы».

«Конечно. Какие дополнительные классы вы собираетесь регистрировать?»

«Я становлюсь Кузнецом, Пастухом, Оценщиком».

«Ах! Вы одаренный игрок! Регистрация для Кузнеца обойдется в 20 медных, 30 для заводчиков и 30 для оценщиков».

"Э? Это дорого!" Я вынул только 79 кусков меди, которые у меня есть. Красное лицо.

Молодому мастеру корпорации теперь не хватает 1 медной монеты! «У меня только 79! Могу ли я зарегистрировать два класса сейчас?»

Эльф прикрыл рот и хихикнул. "Ты смешной. 79 сделаю!"

"Что? Ты имеешь в виду, я могу заплатить 79 Медь?"

"Верно!" Ее хихиканье превратилось в смех.

Я передал ей монеты. Она записала несколько бумаг и подняла их.

Система заметила: «Игрок Зири стал кузнецом и приобрел навыки: Сбор, Кузница, Усиление.

Игрок Зири стал Пастухом и получил навыки: Захват, Порода.

Игрок Зири стал оценщиком и приобрел навыки: «Идентификация, секретное знание».

"Новые навыки! Ха-ха, мне интересно, что они делают!"

Эльфийка увидела мои мысли и объяснила мне:

«Умение кузнечного сбора» позволяет вам видеть полезные ископаемые, доступные для сбора, когда вы сражаетесь или путешествуете, или напрямую находить материалы у монстров дляковки вещей.

Умение «Кузница» позволяет вам создавать оружие или доспехи из сырья, но ваш навык теперь равен 0 уровню, так что у вас будет низкий шанс успеха. При ковке, в случае неудачи, оборудование и материалы исчезнут. Рекомендуется сначала найти что-нибудь дешевое, чтобы улучшить свой уровень мастерства.

Усилить позволяет модернизировать ваше оборудование. Когда вы найдете драгоценные камни или другие специальные материалы, вы можете использовать их, чтобы укрепить свое оборудование, чтобы поднять его атрибуты. Но имейте в виду, что в случае неудачи вы потеряете все материалы, И у оборудования будут случайные атрибуты понижены. Иногда оборудование даже распадается на части.

Навык Пастуха используется для получения компаньонов. Укротители не могут сами поймать компаньонов, они полагаются на компаньонов в бою, но они должны их покупать, если только они не Заводчики, как вы. Вы не можете свободно использовать навык захвата. Теоретически, все монстры в [Зеро] могут стать вашим компаньоном, но если их уровень слишком высок, вы будете атакованы и убиты.

Примечание, монстр после захвата - компаньон. Слуга укротителя означает душу компаньона после их смерти, а не сам компаньон. Если вам нужен слуга, вам придется убить своего компаньона и использовать навык захвата. Но вам нужно быть быстрым, потому что спутник исчезнет через 30 секунд после смерти, после этого вы не сможете захватить его как слугу.

Навык породы является долгосрочным, он использует еду и обучение, чтобы сделать ваших компаньонов сильнее.

Умение «Идентифицировать оценщика» очень практично, игроки с этим умением могут напрямую идентифицировать атрибуты снаряжения. Вы также можете использовать это умение на монстрах и других игроках, есть шанс, что вы сможете получить их имена и атрибуты.

Секретное Знание - это особый навык, оно повышает силу вашего оружия. Например, у оружия есть скрытый навык, который удваивает его атаку, тогда игроки с навыком Секретные знания получают этот двойной бонус атаки, а те, у кого нет этого навыка, не получают.

Хорошо, это все, что мне нужно объяснить. Вы можете прийти и спросить меня, если у вас есть другие вопросы позже. "

«Спасибо! Я приду снова. И в следующий раз я принесу тебе духи».

Улыбка на ее лице стала больше. "Правда? Тебе лучше запомнить это!"

Я покинул зал. Эта эльфийская девушка была явно чрезмерно страстной, это был эффект высокой Харизмы?

Хорошо! Я должен использовать все эти навыки с пользой. Давайте в горы и будем искать сокровища.

<http://tl.rulate.ru/book/30383/658072>