

Примечание: с этого момента будет много несоответствий терминов, таких как магия / заклинание, маг / волшебник / заклинатель, физическая атака / физическая атака и так далее. Это фатальные ошибки в технических переводах, но я не думаю, что они являются большой проблемой, пока читатели знают, что я имею в виду.

О, «SP» не является ошибкой, оригинальный автор использовал «SP». Я уверен, что он переключится на «MP» позже.

Я активировал шлем, все стало черным. Затем я оказался в комнате светло-синего цвета. Затем появляется механический голос: «Радужная оболочка заблокирована, получая мозговую волну».

Две секунды пауза

"Доступ успешен, сканирование тела успешно, идентификация заблокирована, конфигурация завершена. Добро пожаловать в систему. Отныне Мать будет направлять вас!"

Еще две секунды паузы, затем появился женский голос. Звучит не очень мило, но достаточно приятно.

«Приветствую! Добро пожаловать в сферу [Zero]. Ваш аккаунт активирован, пожалуйста, возьмите свою награду».

В комнате внезапно появилось гигантское колесо. Я спросил в замешательстве: «Можете ли вы объяснить этот предмет награды?»

«Количество наград, которые получит каждая учетная запись, является случайным, решение зависит от результата вашего розыгрыша. Максимальное значение равно четырем, а минимальное - нулю».

«Подождите, что? Ноль? Ноль означает, что учетная запись станет совершенно обычным, верно?» Что случилось с этой системой? Люди сломали несколько костей, чтобы получить подарочную учетную запись, и они вообще не могут получить награду?

«Пожалуйста, начните свой рисунок.» Система призвана.

Хорошо. Пять чисел, у меня только 20 процентов шансов получить ноль. Я подошел и повернул колесо с полной силой, оно начало быстро вращаться.

Наблюдая за замедлением, я нервничаю.

Булавка теперь указывает на Три, она все еще идет, но, вероятно, скоро остановится. Я

молился, нет не ноль, пожалуйста, не ноль.

Колесо все еще движется, теперь на единице . Я продолжал молиться. Один тоже хорошо!

Булавка достигла нуля, колесо еще немного двигалось, но, похоже, оно не покинет область. Я закрыл глаза, это безнадежно.

* Дин * есть чистый звук, а затем уведомление системы. "Поздравляю! Ты набрал самый большой номер, Четыре!"

«Да ?!» Я не могу поверить своим глазам, я почти уверен, что булавка остановилась прямо на средней линии между нулем и четверкой. Но система всегда точнее человеческих глаз, это точно.

Система подтвердила для меня: «Вы действительно достигли четверки. Пожалуйста, проверьте своего персонажа, в вашем аккаунте разрешено создавать двух персонажей, хотите ли вы назначать награды разным персонажам или ставить их на одного и того же?»

Ты шутишь! Нет сомнений в этом! "Тот самый!" Вам нужен только основной символ в игре. Распространение на двоих это пустая трата!

«Сначала создайте персонажа. Награда будет применена к этому персонажу».

"Хорошо, но как мне это сделать?"

«Пожалуйста, сначала назовите имя вашего персонажа. Имя будет постоянным, вы не сможете изменить его после создания символа, если только вы не удалите и не создадите его заново. Рекомендуется использовать только китайские символы».

«Зири!» Я всегда использовал это крутое имя в каждой игре.

«Персонаж: Зири, теперь создан. Инициализация процедуры награждения». Две секунды прошло. «Ваш первый наградной предмет определен. Вы сможете выбрать скрытую расу. Теперь выберите расу своего персонажа».

"Раса? Какие расы я могу выбрать?"

После яркой вспышки передо мной появились два ряда персонажей. Второй ряд плавает в воздухе для лучшего обзора. При ближайшем рассмотрении эти образы выглядят довольно знакомыми.

Подожди секунду.

Это ... я? Все они похожи на меня!

Система, похоже, заметила мой вопрос. «Эти модели расы настраиваются по вашему собственному внешнему виду, вам нужно выбрать расу, а затем изменить персонажа, чья дифференциация по внешнему виду не может превышать 10% от вашей собственной. Нижний ряд содержит расы, которые доступны любому, верхние ряды - доступны только тем, у кого скрытая расовая награда. Есть 12 нормальных рас: Орк, Человек, Эльф, Дварф, Гном, Элемент Огня, Элемент Воды, Элемент Земли, Нежить, Элемент Воздуха, Фея, Монстр. И 7 скрытых рас: Ангел, Демон, Полуэльф, Элементаль Духа, Полуорк, Полуангел, Божественный Демон. "

Ну, очевидно, что скрытые - лучшие. "Можете ли вы представить особенности этих рас в верхнем ряду?"

Система мгновенно убрала нижний ряд, а остальные пролетели ближе ко мне. «Вы можете посмотреть и проверить их внешний вид, теперь я объясняю их атрибуты.

Во-первых, ангелы. Их черта: с одинаковыми атрибутами, ангелы имеют более высокую атаку и защиту, а также более высокие НР. Они рождаются с самовосстанавливающейся магией "Святой".

Во-вторых, демоны. Демоны обладают высокой силой защиты и магической атакой и быстрее восстанавливают здоровье.

В-третьих, полуэльфы. Эта раса обладает повышенной ловкостью и способностью ночного видения, что и другие эльфы, но в то же время у них более высокое здоровье, чем у эльфов, как правило, аналогично уровню людей.

В-четвертых, Духовные Элементали. Они прирожденные маги, все наложенные ими заклинания будут иметь бонус атаки + 5%, и они регенерируют SP быстрее.

В-пятых, полуорки. У них такая же высокая атака и защита, как и у других орков, но они также обладают ловкостью и интеллектом людей. Орки никогда не станут магами, но Полуорки могут.

Шестое, Половина Ангелов. Их атака и защита похожи на ангелов, но обычно немного ниже. Они могут выучить атакующие заклинания, которые не могут другие Ангелы, и они имеют более высокое сопротивление Темной магии по сравнению с Ангелами.

Наконец, Божественные Демоны. Своеобразная гонка. Божественные Демоны - это дети между Ангелами и Демонами, они обладают высокой Физической и Магической Атакой. Но у них нет 50% сопротивления магии Света, как у Ангелов, и 50% сопротивления темной магии, как у

Демонов. Но у Ангелов и Демонов абсолютно нулевая защита от противоположной магии, а у Божественных Демонов - нет. Одним словом, это что-то среднее между ангелами и демонами. Кроме того, система ограничит количество Божественных Демонов, после того как десять аккаунтов выберут эту расу, следующие игроки увидят только шесть скрытых рас ».

Ха! Теперь я понимаю. Но я до сих пор не знаю, какой выбрать. Они все такие хорошие!
"Можете ли вы удалить расу, когда я скажу?"

"Эксклюзивный метод? Конечно!"

Ого! Эта система ... У них здесь есть настоящий искусственный интеллект! Это в сторону. Давайте начнем собирать. "Не Духовный Элементаль. Они выглядят ужасно!"

Элементаль впереди превратился в вспышки звезд и исчез. Шесть осталось.

Полуорк выглядит слишком жестоким.

Бам. Осталось пять.

Льготы для Полуангела и Полуельфа не так очевидны. Не они!»

Последние три! О, как мне выбрать ...

«Меня зовут Зири (Пурпурное Солнце), не подходящее имя для Ангела. Так что проходите!»

Два осталось!

Демон, очевидно, класс заклинателя, а я предпочитаю воинов и рыцарей.

"Решено, я выбираю Божественного Демона!"

Система сразу же ответила: «Раса: Божественный Демон, был выбран. Поздравляем, вы первый, кто выбрал Божественного Демона, система даст вам одну Базовую Атрибутную Точку. Теперь, пожалуйста, установите внешний вид вашего персонажа».

Теперь передо мной только Божественный Демон. Я посмотрел поближе. Рост такой же, как у меня, около 172 см, похоже, у них нет бонуса роста. Сбалансированные конечности, лицо немного злое, а пара черных крыльев из перьев тянется за спиной. Помимо этого, мы почти идентичны. "Могу ли я снять крылья?"

«Извините, вы не можете! Пара крыльев - одна из главных черт Божественных Демонов. Так

же, как вы не можете создать дварфа выше 160 см. Но не волнуйтесь, вы можете сложить крылья, никто их не увидит если вы захотите. "

«Это хорошо! Измените линии на моем лице, немного более прямые, слишком много кривых. Мост носа, более угловой, о, и мои глаза, острее!» Персонаж меняется передо мной, восхитительно.

«Ваша модификация достигла предела. Хотите использовать эту внешность?»

Я пытался сделать персонажа более мужественным, но как бы я ни выглядел, он все равно выглядит как женщина! Вздох. Неважно, я пойду с этим.

«Я буду использовать эту внешность!»

"Внешний вид подтвержден! Персонаж создан!"

<http://tl.rulate.ru/book/30383/651943>