

## Глава 14 - Сила способностей

Придя в свою комнату, я сел на кровать и призвал шар золотого света.

« Ну и как мне тебя использовать? »

Я долго крутил вертел шар пока не решил поменять его форму в иглу. Шар нехотя вытянулся в длинный шип.

« Ну, хоть поддаётся мне и то хорошо. Надо бы его испытать. » - с такими мыслями я вышел на тренировочную площадку, где стоял манекен и запустил.

« Пуф »

Как только шип золотого света покинул мою руку. Он начал уменьшаться и через метр полностью испарился.

« Похоже ему недостаточно моей манны. Наверное, не хватает контроля манны. Я должен попытаться, чтобы шип подпитывался манной в воздухе, и управлять им на большое расстояние. Этим и займусь. » - с этими словами я начал выпускать шипы и пытаться заставить летать вокруг меня.

Буквально через 10 секунд, как они покидали мои руки, они испарялись. Вскоре я выпустил один шип и пытался заставить его пополнять манну из воздуха. Хотя теперь он и кружил более 1 минуты, но это было очень утомительно и чем дальше он находится от меня, тем это сложнее. Не говоря уже о том, чтобы использовать сразу несколько шипов.

Я забросил идею с шипами до лучших времён. Но силу этого заклинания я хотел проверить. Подойдя примерно на 50 см к манекену, я выпустил шип света.

Как только он коснулся манекена, он беспощадно проделал дырку в нём и полетел дальше. Из-за того что я был в полном шоке, я потерял концентрацию и шип быстро рассеялся. В месте, где манекен был продырявлен шипом, играло золотое пламя и быстро пожирало весь манекен. Я быстро осознал гигантскую мощь данного заклинания.

Манекен, который получал лишь мелкие царапины от удара мечом со всей моей силой, был так легко уничтожен маленьким шипом света.

Немного отойдя от шока, я почувствовал, что у меня есть некая связь с золотым пламенем. Я почувствовал, как оно вытягивает из меня манну, поэтому быстро её разорвал.

Золотое пламя, борясь из последних сил, наконец, начало затухать, оставив от манекена лишь голову, что покатила к моим ногам и палку, на которой держался манекен.

Из шока меня вывел голос:

« Получено умение 'шип света' урон 50 единиц, затраты 50 МП, есть 5% шанс оставить после себя пламя, которое будет наносить 10 ед. урона в секунду и потреблять 5 МП в секунду. »

« Мдааа. Вот тебе и заклинаньеце, способное за раз снести половину моего ХП. И как понимать такую мощь? Хотя, мне же будет легче, так кого это парит? Так идею с шипом мы опробовали. В большинстве РПГ свет может лечить. Ну даже если и создам такое заклинание то никак не смогу его опробовать, вдруг оно будет слабое? Хотя стоп! У меня же есть голос оценки,

который мне поможет определить эффективность заклинания. Тогда это просто чудесно!

Но как сделать свет, который поглощает всё живое и не живое, заставить лечить? Попытаюсь сделать его нежным и немного тёпленьким и превращу его в свет. Да! Хорошая идея. Но я ведь тогда смогу лечить лишь поверхностные раны, что делать с внутренними? Хммммм..... А, его всего лишь нужно заставить проникнуть внутрь тела и распылить по организму. Проблема лишь как его просунуть сквозь кожу. Ну, что-нибудь придумаем. А сейчас мне бы найти подоп... то есть пациента. Надо спросить у стражи.»

- Вы не подскажите где здесь больница, поликлиника, госпиталь, знахарня, врачевальня? – спросил я у стражника, не зная, как зовётся здесь больница.

- Вы скорее всего говорите про лечебные помещения. Они находятся на 1 ярусе города, их там много. Любой прохожий скажет вам где они находятся. – сказал солдат заметив как я пытался описать больницу моего мира странными названиями.

- Благодарю. – сказал я и отправился к стене. Где стражники спокойно пропустили меня, не задавая лишних вопросов.

Идя по 2 ярусу города, я заметил, что количество людей здесь очень низкое. Всё украшено различными камнями и красивыми цветами. А люди, которые шли, выглядели элегантно и красиво, наряженные в разные дорогие костюмы. Дома здесь были не менее 2 этажей, а иногда и в 5. Все они были исписаны разными узорами, камнями и статуями. Улицы были чистыми, и даже дорога отдавала блеском. От всей этой роскоши уже рябит в глазах. И я быстрым шагом направился к стене, ограждающий 2 ярус от 1. Меня снова пропустили без лишней болтовни и лишь с удивлением смотрели мне в спину.

На 1 ярусе было всё по-простому. Одноэтажные дома, иногда 2 этажные гостиницы. Я подошел к первому прохожему и спросил где находятся лечебные помещения. Он похлопал меня по спине и смеясь со словами:

- Ты ещё слишком молод что бы иметь какие-то проблемы. – указал мне в сторону небольшого одноэтажного здания.

Зайдя в него, я увидел лишь пару скамеек регистратуру и 2 помещения, куда заходили все люди. Здание было построено из дерева и не имело ни капли роскоши, всё компактно и по назначению. Я подошел к старику, что стоял за стойкой и спросил:

- Могу ли я вам помочь с помощью магии света? – спросил я, будто просил разрешения на свидание девушки.

- Вы обладаете атрибутом света? Да конечно наше лечебное заведение не откажется от вашей помощи! – раскрыв от удивления глаза. Старик радостно принял моё предложение. И попросил пройти в комнату, где лежал больной с огромным порезом в животе.

« Ну, теперь испытаем ка силу божественного света!»

Я подошел к больному и создал шар золотого света. Медленно превратив его в туман, я осторожно расположил его над раной. Делая его нежным и как более безопасным для человека. Я отправил туман на рану. Как только туман коснулся раны. Кода вокруг живота начала мгновенно заживать и срослась примерно за 5 секунд не оставив не малейшего шрама. Лишь лужа крови над животом выдавала наличие там когда-то ранения. И тут появился долгожданный голос:

« Вы изучили умение 'божественная длань' восстанавливает 30 ХП в секунду потребляя 10 МП в секунду, но требует близкого расположения.»

.....

Автор: хилер готов! Нид танк, а так всё норм. Ну, что-то типа такого паладина выходит. Спасибо за прочтение и хорошего дня или вечера в зависимости, когда вы это читаете!

<http://tl.rulate.ru/book/3034/57860>