

## Глава 9 - Разбор умений и экскурсия по замку

Я, конечно, читал про людей, которые попадали в другие миры, обладали силой и могли вызывать статус, но сам я и не подумал опробовать эту идею.

Я начал изучать свой статус. И первое что мне попало на глаза так это звездочка рядом с расой, но потом, подумав, что это, потому что я был призван из другого мира и быстро закрыл этот вопрос. Все мои характеристики не выглядели сильными, а местами казались мне совсем абсурдными. Но, не зная характеристики других людей, я отложил беспокойство на потом.

Моё внимание привлекло наличие титулов и умений, о некоторых я мог догадаться по названию, что они делают, но это не относилось ко всем. Поэтому у себя в голове я задал вопрос:

«Что дают все титулы и умения?» - я надеялся получить объяснения, что они делают, как я читал в новеллах. И меня немного удивил голос, который начал всё рассказывать.

«Титул 'Герой' был получен Кеем в связи наличием в нём силы героя, которая помогает ему быстрее развиваться (опыт x2), осваивать умения и заклинания.

Титул 'Житель другого мира' был получен Кеем в связи с его проживанием в другом мире, оставшиеся знания остались в нём (+5 к интеллекту), а также каждый новый уровень будет давать +1 к интеллекту.

Умение 'Оценка' даёт возможность получать информацию об объектах и людях. Чем ценнее материал, тем меньше информации вы о нём получаете, а существа, имеющие интеллект выше вашего больше чем в 2 раза, не будут давать информации. Чем выше уровень 'Оценки', тем большую информацию вы будете получать, и тем меньше будут становиться требования 'Оценки'.

Умение 'Усиленное восприятие' позволяет вам ощущать существ в определённом радиусе от вас. Расстояние зависит от интеллекта, ловкости, выносливости и силы по следующей формуле  $(\text{Интеллект} + \text{Ловкость} + \text{Сила} + \text{Выносливость}) \times 0.01 / \text{суммы Интеллекта, Силы, Ловкости, Выносливости противника} \times 0,01$ .

Умение 'Дух героя' позволяет отражать любые отрицательные эффекты, направленные на разум. Вероятность отклонить любое отрицательное заклинание составляет  $\text{Удача} \times 0.01 / \text{Удача противника} \times 0.01$ . Так же добавляет 3 очка характеристик за уровень

Умение 'Понимание языков' позволяет понимать языки всех рас.

Умение 'Святая мощь' добавляет 5 Силы и даёт дополнительно 1 очко Силы за уровень. Также позволяет убрать все отрицательные эффекты с себя или других, перезарядка 3 часа.

Умение 'Хладнокровность' позволяет сохранить хладнокровность в бою, вы неуязвимы для заклинаний паники или ярости.

Умение 'Благословение Богов' добавляет 5 очков характеристик каждый уровень и восстанавливает ХП в соответствии  $(\text{Выносливость} \times 0.1)$ »

Как только голос закончил говорить, на моём лице ясно читалось удивление.

«Это, каким сильным я могу стать? Хотя вдруг такие прибавки не сильно повлияют на разницу

между моими уровнями и людей этого мира. Может мои характеристики, для людей этого мира, просто смехотворны? Надо будет посмотреть с помощью оценки статусы здешних людей.»

Наметив ближайшую цель, я хотел продолжить читать, как вдруг дверь позади меня открылась. И в комнату вошел рыцарь в тёмно-серых доспехах с пикой в руке.

« Вот и мой шанс. Оценка» - проговорил я в уме, и вылетело прозрачно-серое окно

Статус

Имя: ???

Раса: Человек

Уровень: 7

ХП: 120/120

МП: 20/20

Атака: 10-20(+3)

Физ. Защита: 7(+2)

Маг. Защита: 3(+1)

Сила: 13(+5)

Ловкость: 4(-2)

Выносливость: 5

Интеллект: 7

Удача: 2

Титулы: нет

Умения: Выпад, Боевой крик.

Увидев его статус, я сразу осознал, какие хорошие бонусы я получил. Ведь даже на 1 уровне, я был сильнее его на 7. И при этом, надбавки за уровень от умений и титулов быстро увеличат разницу.

- Приветствую вас герой Кей. Священник Арен направил меня к вам что бы показать вам замок. Прощу, следуйте за мной. - сказал солдат, и последовал по коридору.

Все коридоры были однообразны и составляли квадрат, на углах которых, были лестницы, поднимающиеся на следующий этаж. Замок был трех этажный. На первом располагалось большое количество комнат для гостей и прислуги, а также в центре квадрата был тронный зал, где и происходили аудиенции короля.

На втором этаже так же были комнаты для гостей и прислуги, но в центре находился

обеденный зал. В центре обеденного зала находился длинный стол с большим количеством стульев. По всей его площади были различные статуи и цветы. В общем, обычный обеденный зал, которых и сейчас полно среди элиты моего мира.

На третьем этаже располагалась кухня. Куда меня не пустили. Посмотреть даже нельзя вот жеж нахалы. Так же там были несколько библиотек, ну, библиотеки как библиотеки, ничего интересного кроме самих книг. Так же там присутствовала и магическая лаборатория. Странные круги на пол и стенах, куча столов и непонятных склянок разного цвета, а также полным-полно разных ингредиентов от растений до частей зверей. Не стоит вам говорить про запах, такой вонью можно легко убить. А нахождение долгого времени может привести к мутациям, поэтому я быстро её покинул.

Так как мы обследовали весь замок, мы вышли во двор. И только сейчас я понял, что замок располагался на вершине холма. Весь город поделён на 3 уровня огромными стенами, а сам замок и его прилегающая территория была одним из уровней. Весь двор замка был полян с растущими цветами, которые так приятно благоухают, а ветер как будто ласкает твою кожу. Что создаёт атмосферу полного блаженства, что не хотелось никуда уходить, а остаться тут. Среди всех этих цветов выделялась дорога, ведущая от замка к стене, а также небольшая площадка свободная от цветов, на поверхности которой были несколько манекенов и различных 'тренажёров'.

Но когда меня повели за замок, я полностью впал в ступор. Там находился небольшой парк с несколькими деревьями листья, которых играли различными цветами, переливаясь и отражая свет, создавали просто невообразимую картину на фоне небольшого озерка. Вода, которого была кристально чистой, а на поверхности лежали листья деревьев, и с помощью ветра создавалась небольшая рябь. Созерцание такой картины быстро успокоило и согрело моё сердце. Я даже позабыл, что рядом со мной находится солдат.

- Какая удивительная красота... - всё никак не мог отойти я от чувства невообразимого счастья.

- Его величество ожидает вас в тронном зале. - сказал солдат вспоминая приказ Арена.

Слова солдата быстро вернули меня в нормальное состояние, и я поплёлся в тронный зал, проклиная старика, который оторвал меня от созерцания такой красоты.

Когда мы пришли в тронный зал, там уже стоял старик 56 лет с белой мантией и бурящими ярко-синими глазами, король Келейн и мужчина примерно 27 лет, с тёмными волосами длиной в 13 см и пронизательными чёрными глазами, имея мускулистое телосложение, он создавал ощущение сильного человека, которого не так просто победить.

- Сегодня начнётся твоё обучение магии у Лаписа - показал король рукой на старика в мантии- и искусству меча у Ронни. - показал он рукой на мускулистого мужчину.

« Ну, вот и наступили дни тренировок. Интересно, каким сильным я смог стать за это время?»

.....

Автор: ну так как эта глава содержит мало важных событий, поэтому не вижу смысла делать её платной. Сегодня аж 3 бесплатных главы. Надеюсь, вам это понравилось. Хорошего вечера и приятных снов! :)