

Прежде всего, чтобы подтвердить недавнее открытие – я решил проверить его, создав Зоны Отдыха.

Взяв смартфон, я нажал на [Создание Домена] → [Маленькая Комната] → [Зона Отдыха], в таком порядке.

□В этот Домен невозможно добавить больше Зон Отдыха.□

Какого-?!

И на этом мой тест и закончился.

Полагаю, теперь стоит взглянуть на распределение DP в Домене.

Во-первых, факторы для увеличения DP – Зона Отдыха +50 DP, Сундук Сокровищ +1 DP. Кстати говоря, максимальное число сундуков, которые я могу поставить, это шесть.

Далее, виновники потребления DP – всевозможное оружие (ловушки) и специальные ограничения.

Особенно велико потребление DP на ограничение лимита до 12 человек. Одно это потребляет 80 DP. Кроме этого, катящийся валун стоит 20 DP. Ловушка – 5 DP. Отравленные стрелы по 3 DP за каждую, а деревянные стрела по 1 DP. Сигнал тревоги, который, по всей видимости, предупреждает о вторжении, стоит 0 DP.

Значит, полагаю, если убрать ограничение количества, то можно поставить множество разных ловушек...?

Но стоит сказать, наличие подобного ограничения это большое подспорье. В настоящий момент, количество вторженцев – [Порядка] – подавляюще огромно. Была бы моя воля, я ограничил бы число людей еще больше.

Однако, ограничение в 4 человека требует 1,000 DP, а ограничить до 1 человека стоит 2,000 DP. Так как даже сократить это число до 11 человек стоит 150 DP, для меня это невозможно. Хм-м, а этот [Скидочный Пакет Начинающего Короля Демонов] ...на самом деле вполне сбалансирован, так ведь?

Не делать совсем ничего было тягостно, и я потратил 20 CP, чтобы сделать схему проходов чуть более запутанной.

В данный момент у меня было 50 CP. Убив время на всякие мелочи, я провел 2 часа.

Далее продолжу работать над [Созданием Подчиненных].

Сперва, посмотрим на все виды.

Я коснулся значка [Создание Подчиненных], и затем выбрал всех подчиненных в порядке сверху донизу.

—!?

Ого... Как только на земле возникла яркая гексаграмма, шесть подчиненных появилось будто из-под земли.

Слева находилась слизь. В отличие от той слизи из всем известной игры, у которой было более 30 частей, это зеленый колыхающийся ком жидкости. По виду он напоминает кислотный пудинг с диаметром в 80 см.

Далее, крыса. Это просто грязно-белого цвета крыса где-то 40 см в длину. Два передних зуба, выпирающие из ее пасти, довольно сильно бросаются в глаза..

Теперь, летучая мышь. Эта особа тут же взлетела к потолку и свесилась с него вверх ногами. Ростом летучая мышь 40 см. Ее писк как-то неприятен на слух.

Далее волк. Размером он со взрослого золотистого ретривера. Шкура у него темно-серого цвета. Острые клыки, виднеющиеся в пасти, немного пугают. Похоже, я ему нравлюсь? Он стоял, дыша с высунутым языком. Он милый, но я все же опасаясь протягивать к нему руку.

Затем, гоблин. Карлик ростом в 100 см с зеленой кожей. Его зубы и кожа выглядят не слишком ухоженными.

И, наконец, кобольд. Это пес, ходящий на двух ногах со шкурой цвета как у лисы. Он наиболее крупный, ростом в 160 см. Я назвал его псом, но приглядеться внимательнее, и его руки больше походят на человеческие, и ничем не напоминают лапы. Этот парень тоже дышал высунув язык, но его прелесть была на нулевом уровне.

Это все подчиненные, которых я пока могу создавать.

Хотя я взял их и создал... но что мне с ними делать дальше?

В воздухе повисла неловкая атмосфера.

Может, стоит заставить их сражаться друг с другом? Но плохо то или хорошо, они же товарищи, верно? Не слишком ли это жестоко?

Тем не менее, я хочу знать их силу и боевые навыки...

- Слизь! Крыса! Сражайтесь друг с другом! Однако, вам не позволено убивать противника!

Я приказал им величественным голосом, подходящим королю демонов, ну более или менее. Услышав мой голос, слизь затрясла своим телом, а крыса пискнула «Ки-и», и затем они начали бой.

Слизь двигала своим телом медленно, а крыса ловко насакивала на слизь.

Крыса множество раз царапала слизь, и время от времени кусала ее, и наносила слизи урон.

Слизь опаляла шкуру крысы, разбрызгивая кислотной жидкостью – своим собственным телом.

Пока тело крысы тут и там окатывало кислотой, объем слизи уменьшался... в конце концов, слизь чуть вздрогнула, и крыса прекратила на нее нападать и посмотрела на меня.

У нас победитель?

Я не мог определить состояние слизи по ее внешнему виду, но крыса видимо победила.

Далее я заставил сражаться друг с другом летучую мышь и волка.

Поначалу у летучей мыши было преимущества из-за умения летать, но в итоге волк укусил ее за шею, подпрыгнув в воздух, так что волк победил.

Волк подобрал живую летучую мышь и презентовал ее мне, положив в ноги. Э? Летучая мышь ведь еще жива, правильно? Дружок, я не стану это есть!

Приглядевшись, я увидел что летучая мышь еще шевелится.

Я мягко отодвинул летучую мышь в сторону, и приказал начать следующий бой. Последняя пара это гоблин vs. кобольд.

Оба имели человеческую форму. Началось противостояние ударов и укусов. В конце концов, кобольд – с превосходящей силой в целом, и кроме прочего, мощной силой укуса – вышел победителем.

Даже среди одного ранга, полагаю, индивидуальная сила соответствует потраченному СР. Если бы я еще был обычным человеком... в том случае, если не учитывать чувства страха и вины, думаю, я смог бы победить слизь, крысу и летучую мышь. Однако, это только с условием, что у меня будет оружие – без него список сокращается до летучей мыши. Интересно, как

обернулась бы моя битва с волком? Смог бы я победить, если меня бы загнали до боя не на жизнь а на смерть?

А что насчет гоблина? Если взять точно те же условия (что у меня будет оружие), я все равно не мог предсказать результат. Что до кобольда, вероятнее всего в таком же положении я проиграю, ведь так? Такими пока были мои впечатления.

Я поднял Создание с [E] до [D]. Наверное, на ранге [E] нельзя создавать подчиненных кобольдов?

Мои подчиненные, которых я только что заставлял отчаянно бороться друг с другом, сейчас стояли передо мной.

Что за черт? Я мог бы хоть посоветоваться с (как там их?), умей они говорить... Однако, эта ненормальная ситуация, которой я был свидетелем, живые существа, которых я никогда раньше не видел, и развернувшиеся битвы подняли во мне новые тревоги.

Кто был тем, кто создал этих непонятных тварей?

Это я! Кто был тем, кто заставил этих тварей отчаянно драться друг с другом?

Я!

Но это было страшно! Особенно бой гоблина с кобольдом... этот был просто омерзителен. Он был как гротескное месиво полумразумных человекоподобных тварей.

Нравится мне или нет, грядущее будущее – бой насмерть между [Хаосом] и [Порядком] – всплыл в моих мыслях.

Что мне делать? Бежать? Но куда?!

Я не могу покинуть свой Домен. А люди [Порядка] чтобы выжить пойдут в атаку на мой Домен.

[Всемирный Проект Спасения]? Пошел он к черту, спасите сначала меня!

Все воспоминания о людях, не считая себя, были изъяты. Как побочный эффект, я потерял все эмоции, вроде любви, дружбы, чести и сочувствия. Могли бы тогда забрать и мой страх, но он при мне!

Внутри этого пространства, окруженный странного вида существами, с которыми я не мог говорить, я медленно начал терять решимость.



Кто знает, сколько раз после этого повторялся мой внутренний конфликт?

Это эффект от становления королем демонов? Или влияние моего сломленного рассудка? Мне не хотелось спать, и не хотелось есть.

Когда я пришел в себя, мои СР уже восстановились до 96.

Такими темпами, все станет безнадежно. Я позволю своим СР полностью накопиться, и они станут пропадать впустую.

Я король демонов, существо, которое можно назвать врагом всего человечества.

Даже если я ничего не сделаю, человечество придет меня убить.

Я встану против своей участи – ради выживания.

Ради своего выживания – я ожесточу свое сердце.

Чтобы выжить – ради обретения свободы, я стану королем демонов!

Чтобы воодушевить себя, я продолжил проводить тесты.

<http://tl.rulate.ru/book/30275/968744>