

- Шион... могу я попросить вас об одной вещи? (Ятаро)

- О чем? (Шион)

- Не оставите ли вы мне на время эльфийскую леди и ее рыцарей?

Я поднял бровь, услышав предложение Ятаро.

- Они тебе нужны для обороны? (Шион)

- Нет, в этом нет необходимости, так как я сообщу вам, если к нам вторгнется грозный враг, как в этот раз. Изаёи и Сабуру более чем достаточно в качестве боевой силы. (Ятаро)

- Тогда зачем тебе Сара и ее эльфы? (Шион)

- Дело не в том, что они мне нужны. Я просто хочу временно взять их под свою опеку. Я дам им возможность набирать очки опыта, отдавая предпочтение эльфийской леди и ее рыцарям. Судя по всему, Шион, вы придали большое значение их ролям при распределении состава. (Ятаро)

- Это правда. (Шион)

- Я также полностью понимаю важность создания карточной колоды... ваши чувства. (Ятаро)

- В смысле? (Шион)

- Как вы сказали, эльфийская леди - [Атакующая (магия)]. Эльфийские мечники - [Атакующие (ближний бой)]. Кроме того, наверное, будет хорошо, если мы сможем обеспечить эльфами и [Целителей]. В таком случае, нам не хватает двух [Атакующих (ближний бой)], одного [Танка], и еще одного [Атакующего (магия)] или [Атакующего (дальний бой)], верно? (Ятаро)

- Так и есть. (Шион)

- Как насчет того, чтобы тщательно отобрать тех членов из Доменов, которые идут в списке дальше? (Ятаро)

Я сортирую в уме предложения Ятаро. Речь идет не о формировании команды вторжения из тех боевых сил, которыми мы уже обладаем, а об обеспечении будущих боевых сил, чтобы сформировать идеальный состав, а...?

- Неплохой план. (Шион)

- Шион, в конечном итоге вы объедините префектуру Исикава... западный регион Японии... саму Японию---, а затем и весь мир, верно? (Ятаро)

- Мир, а...? Кто знает. (Шион)

- Хо-хо-хо, вы еще молоды. Вам стоит мечтать о большем. Если вы хотите обрести силу, способную объединить мир, вам, конечно, придется сформировать команды вторжения, состоящие исключительно из бывших Королей Демонов. (Ятаро)

- Не дави на меня так сильно. (Шион)

- Хо-хо-хо, вы мой господин, Шион. Мое будущее зависит от вас. Я возлагаю на вас свои надежды. (Ятаро)

Я отвожу глаза от улыбки добродушного старика Ятаро, скрывая свое смущение.



- Канон, расскажи мне об особых чертах и видах Королей Демонов. (Шион)

- Ага-а-а. (Канон)

Эту информацию я могу узнать, если просмотрю [Лаплас], но быстрее спросить Канон. Прежде всего, после того, как я стал Королем Демонов, такой порядок вещей вошел в привычку. Канон начинает радостно рассказывать о видах и чертах Короля Демонов.

- Существует одиннадцать видов Королей Демонов. Начальные виды: [Человек], специализированный по телу [Огр], специализированный по мане [Дьявол], специализированный по знаниям [Эльф] и специализированный по алхимии [Гном]. Кроме того, [Зверь] с превосходным телом, [Вампир] с его высоким атрибутом тьмы, сбалансированные [Фея] и [Слизь], а также неизвестные [Падший ангел] и [Дракон]. (Канон)

- Какой вид подходит для роли танка? (Шион)

- Если говорить о танках... то это должен быть [Огр] или [Гном], я думаю. Полагаю, поймать такого будет довольно сложно, так как они довольно редки, но дуллахан [Феи], кажется, тоже обладает высокой выносливостью. Кроме того, если вы не настаиваете на том, чтобы это был

Король Демонов, то монстры с именем генерала или лорда тоже обычно обладают высокой выносливостью. (Канон)

Незаменимой ролью при формировании команды является - танк.

Я полностью осознал важность танков, когда присоединился к командам Рины и Хлои.

Когда команда бросает вызов неизвестному домену, она занимает позицию с танком в качестве ядра, действуя при этом осторожно. Более того, если их окружают враги, то оборонительные усилия также сосредотачиваются на танке.

Вот почему я направляю в команды вторжения так много оживших доспехов, которыми можно пожертвовать. Однако нельзя противостоять грозным врагам, используя только одноразовые ожившие доспехи. Наличие танка, способного справиться с сильным противником, вроде Айрона в команде Рины, необходимо. Нуар из команды Хлои обладает воинственным характером и поэтому на первый взгляд выглядит как нападающий, но он берет на себя инициативу и отводит атаки противника, когда они сражаются с сильными врагами.

- В идеале я бы хотел заставить подчиняться гнома 10-го уровня или выше. Было бы неплохо, если бы у него были уникальные подчиненные в качестве членов рода, и если бы они были специализированы на выносливости и алхимии... (Шион)

- Я думаю, эти условия были бы слишком удачными... (Ятаро)

Услышав мои слова, Ятаро позволил себе горькую улыбку.

- Действительно... Думаю, тогда нам придется заставить двух Королей Демонов гномов сдаться. (Шион)

- Да... Я слышала это от Рины, но самое замечательное в Айроне - это не его выносливость, а его сила воли. Конечно, его выносливость тоже велика, как она сказала. (Канон)

- Сила воли? (Шион)

- Да. По ее словам, он не испытывает страха, в отличие от людей... Она упомянула, что его готовность стать целью врага - это сильная сторона, которой нет у людей. (Канон)

Если перевести комментарий Канон о "вражеской цели" в игровую терминологию, это, вероятно, будет [Контроль Агро]. Раз уж она об этом заговорила, я также приобрел специальный навык для повышения враждебности противника под названием [Принуждение], но у меня нет абсолютно никакого намерения активно использовать его.

Если у человека нормальный склад ума, он не будет сознательно принимать на себя атаки противника, если только он не чистый мазохист, не страдает от крайне запущенного синдрома героя или не доверяет своим товарищам.

Однако у созданных подчиненных (монстров) нет таких эмоций.

- Это значит, что в качестве танка лучше выбрать не Короля Демонов, а... монстра? (Шион)

- Даже среди вторгшихся людей иногда встречаются тяжеловооруженные люди, похожие на танкоа, но если они попадают в трудное положение, то убегают... (Канон)

Короли Демонов - бывшие люди. Их менталитет ближе к человеческому, чем к менталитету монстров.

Как их лидер, я могу насильно превратить Сабуру, Канон или Ятаро в танков, если прикажу им, но даже тогда это нельзя назвать танкованием. Рассматривая это в таком ключе, я не могу не признать, что превратить Короля Демонов в танка будет очень сложно, если только я не поймаю аномального Короля Демонов, обладающего уникальным характером.

Я думаю, что Короли Демонов делятся на две крайности: атакующие типы, которые сражаются сами по себе, или стратегические типы, которые полагаются на своих подчиненных.

- Думаю, что при вторжении в домены, управляемые "Огром" или "Гномом", лучше всего превращать ценных монстров в подчиненных, не убивая их. (Шион)

- В этом есть смысл. Когда дело доходит до нападающих, похоже, что у нас больше вариантов, чем мы можем использовать. (Канон)

- Даже если вариантов бесчисленное множество, заставить их [Сдаться] - тяжелая работа. (Шион)

- Я верю в ваши способности в этой части, Шион-сан. (Канон)

Я был очарован идеей команды вторжения, состоящей только из бывших Королей Демонов, как предложил Ятаро, но эта мечта быстро пошла прахом.