——Концентрируйте огонь!

Я приказываю всем своим дальнобойным подчиненным.

С младшими демонами во главе, бесчисленные яростные энергетические атаки - наступательные заклинания - обрушиваются на захватчиков.

Взрывы, от которых, кажется, лопаются уши, раздаются вокруг меня. Обзор впереди закрыт облаками пыли, поднятыми ударными волнами.

Будет лучше, если пострадает только один из них, но...

Как ответные подарки, из облака пыли вылетают ледяные пули и дождь стрел.

Масштаб атаки не достигает и десятой части заклинаний, выпущенных моими подчиненными только что, но ледяные пули, каждая из которых заряжена убийственным намерением, пронзают моих подчиненных, а падающий дождь стрел косит их.

И, как только облако пыли рассеивается...

——!?

Группа пластинчатых доспехов с заключенной в них жизнью - ожившие доспехи, подняли свои щиты, чтобы защитить своих товарищей позади них, демонстровавших слегка недовольные выражения, при этом ни один из них не был ранен.

Среди моих подчиненных есть только один оживший доспех. Если я не ошибаюсь, это особые монстры, чьи способности во многом зависят от доспехов, которые им выдают, а выносливость является их ключевой характеристикой. Насколько высоко ценится броня, которой Король Демонов Шион снабдил свои ожившие доспехи...? Несомненно, его способности, позволившие ему взять под контроль город Канадзава, - настоящие.

Конечно, можно продолжать концентрировать наш огонь таким образом, но... возможно, что мы просто бессмысленно потратим время. Как только солнце сядет, его боевая мощь возрастет. Возможно, будет лучше вступить с ними в бой здесь. Когда сражение перерастет в рукопашную... у нас будет шанс победить.

——Все силы, в атаку!

Я заставляю моих драгоценных огров, тигролюдей и гончих псов двигаться к линии фронта, с генералами демонов и старшими генералами во главе.

По сравнению с известными мне играми в жанре тавер дифенс, самое большое отличие от реальных сражений - это огонь по своим. Передние ряды вступают в ближний бой, в то время как задние ряды наносят дальние удары. Но это легче сказать, чем сделать. Подчиненные, которые специализируются на дальних атаках, распределяются слева и справа от меня и присоединяются к атаке, обращая внимание на свое расположение, чтобы не задеть союзников своими атаками.

1000 против 24.

При обычном рассмотрении это битва, которую нельзя проиграть.

Однако в этом полностью изменившемся мире индивидуальные особенности чрезвычайно велики. Это разрушенный мир, в котором существуют несравненные воины, что изначально было бы невозможно. Тем не менее, если враг один, и если мы окружим его со всех сторон, мы сможем преодолеть его силу числом, но... эти парни нагло отрезали себя от риска быть атакованными с тыла, так как лестница, ведущая на седьмой этаж, находится у них за спиной. Несмотря на то, что их численность ниже, они противостоят нашему численному преимуществу, объединившись в плотный строй.

Думаю, одновременно атаковать могут не более 50 моих подчиненных. В такой ситуации будет трудно повергнуть захватчиков, превосходящих нас в индивидуальной силе, в беспорядок.

Как досадно... Это действительно досадная ситуация.

Оживший доспех своим щитом останавливает топор, занесенный старшим демоном, а девушка в маске, подкравшаяся сбоку, разрубает старшего демона своим черным мечом. Красный огр с крупной фигурой размахивает своим тупым оружием, отбрасывая моих подчиненных. Черный огр и красный огр последовательно сокрушают моих подчиненных слаженными атаками.

Как только мои подчиненные пытаются атаковать красного огра, который ушел слишком далеко вперед, гоблин, выскочивший неизвестно откуда, прикрывает красного огра, размахивая своим топором. Когда они пытаются атаковать стрелами и заклинаниями, стрелы с пугающе высокой точностью сбивают эти заклинания. Даже если удается немного ранить одного из них, враг тут же отступает, а дампиры и ожившие доспехи, находившиеся наготове в тылу, без всякой экономии используют восстанавливающие лекарства, сразу же залечивая раны.

Если у них закончатся целебные средства... передовая линия противника рухнет. Однако противник - Король Демонов, правящий 47 секторами. Скорее всего, у него неисчерпаемый запас СР. Неизвестно, сколько восстанавливающих лекарств он приготовил, но похоже, что у меня закончатся подчиненные раньше, чем у них закончатся лекарства.

Кто эта девушка в маске? Только не говорите мне... что она УР подчиненная, как Каэдэ!?

Она выглядит как человек, но... существуют ли такие сильные люди? Я также знаю о методе превращения людей в подчиненных. Нужно просто завербовать их в род, но... это довольно хлопотно. Более того, даже пройдя через муки превращения в род, есть много случаев, когда они оказываются непригодными.

Если так подумать... то это, должно быть, УР подчиненная.

Я хочу ее... Я хочу получить девушку в маске.

Чтобы это произошло, я должен сначала преодолеть эту ситуацию, я полагаю.

Давайте начнем с одного. Я выбираю в качестве цели конкретный оживший доспех и продолжаю насылать на нее атакующие заклинания.

Три часа спустя.

Наконец мне удается сокрушить оживший доспех, и это становится первым убийством.

Пять часов спустя.

Мне удалось победить еще одного, и это второе убийство. Таким образом, осталось всего шесть оживших доспехов. Попутно, дампир, который выскочил прикрыть красного огра, тоже был повержен. Остался 21 враг. До заката осталось четыре часа. По сравнению с потерями противника в 10%, потери нашей стороны составляют 25%.

При таких темпах очень вероятно, что мы проиграем, но... если я смогу победить еще двух оживших доспехов до захода солнца, линия фронта противника развалится.

Если это произойдет - клинок Каэдэ достигнет этого парня!

Даже если это могучие захватчики, они тоже накапливают усталость и ущерб.

У меня достаточно средств для выживания.

——Все силы, не расслабляйтесь в атаках! Наша победа близка!

Я обращаюсь ко всем своим подчиненным.

◆

Одиннадцать часов прошло с начала тотальной войны против Короля Демонов Шиона.

Наконец-то мне удалось убить четвертый оживший доспех. Поскольку два дампира тоже погибли, число оставшихся захватчиков сократилось до 18.

С другой стороны, потери моих подчиненных выросли до 40%.

Захватчики заняли оборонительную позицию, в центре которой стоит облаченный в черные доспехи оживший доспех, который может похвастаться силой совершенно иного уровня.

Черный оживший доспех держит фронт, а два других доспеха защищают фланги. Оставшийся доспех почему-то предпочитает атаковать копьем.

Я разместил много подчиненных перед врагом, а затем много подчиненных на левом фланге. Я намеренно уменьшил количество подчиненных на правом фланге. Захватчики сконцентрировали свои боевые силы впереди, чтобы справиться с моим боевым построением. И они также направили часть своих сил на левый фланг.

Я переброшу самые сильные боевые силы, которые я сохранил до сих пор, на правый фланг, где боевые силы обеих сторон поредели.

——Каэдэ, я оставляю это на твое усмотрение.

Спрятавшись за старшим демоном, который, размахивая топором, приближается к ожившему доспеху, защищающему правое крыло, Каэдэ стирает свое присутствие и приближается к врагу.

——Разойтись!

Приказываю я подчиненным, атакующим левую сторону, и наношу магическую атаку по ожившему доспеху, которого вижу по прямой линии.

——Огненный Взрыв!

Когда мое заклинание сталкивается со щитом ожившего доспеха, он взрывается, поднимая облако пыли.

——Сейчас!!!

Внимание противника обращено в ту сторону, где произошел взрыв.

Каэдэ, скрывшаяся в тени, используя это открытие, выскакивает из тени человека в солнечных очках посреди врагов - из тени Короля Демонов Шиона, и вонзает свой смертоносный клинок в его шею.

Король Демонов Шион оборачивается, словно увидев что-то невероятное, и падает на колени на месте, жалобно разевая рот.

——!

Настало время великой радости!

В тот момент, когда я считаю, что мы победили, одолев Короля Демонов Шиона...

——Мое зрение заволокло белым светом.

http://tl.rulate.ru/book/30275/1725410