

—Бииип!

На моем смартфоне заиграл свирепый электронный звук - это предупреждение о вражеском вторжении.

Враг вторгается в двух местах. 26-й сектор - сектор, где я разместил множество ловушек ядовитого типа, и 28-й сектор - сектор без ловушек.

Численность врага велика в обоих секторах! Сколько именно? Не то чтобы я собирался их считать. Несомненно, их больше сотни. Однако, они не превышают тысячи... Я могу сделать лишь такую расплывчатую оценку.

—Первый взвод, второй взвод, переходите в 28-й сектор и атакуйте противника.

Я отдаю приказ своим подчиненным, находящимся наготове, включая Рину и Хлою. Число подчиненных, входящих в [Пункт Переноса], составляет примерно 200 человек. Количество подчиненных в каждом взводе - 100. Всего было развернуто десять взводов. Основные боевые силы, мой род, не принадлежат ни к одному взводу. Я заставляю их постоянно отправляться на перехват ради получения очков опыта.

Вероятно, нет ни одного шанса из миллиона, что 28-й сектор будет прорван.

Проблемой будет 26-й сектор.

Вместе с Канон я использую свой смартфон, чтобы проверить состояние оборонительных позиций в самой глубине первого сектора.

- Огонь!

Энергичный голос Хлои раздается из моего смартфона. Звук бесчисленных стрел, рассекающих ветер, доносится до меня.

- Поехали~ (Флора)

Соблазнительный голос Флоры прозвучал из смартфона. Раздались взрывные звуки бесчисленных заклинаний.

Ход войны в 28-м секторе благоприятен. Ловко используя препятствия, они односторонне осыпают врагов дальними атаками. Похоже, что подчиненным, которые хороши в ближнем

бою, придется еще немного подождать.

Далее я переключаю прямой эфир на 26-й сектор.

300 оживших доспехов, оснащенных различной броней, поджидают врага внутри пропитанного ядом 26-го сектора.

Вражеские войска ведут тяжелую борьбу с обширными ядовитыми болотами, большим количеством ловушек с ядовитыми стрелами и ядовитыми минами, зарытыми в землю. Даже те ловушки, которые можно легко обойти, если дать указания, невозможно обойти из-за нехватки места, если враг наступает с такой большой армией. Они постоянно наступают на ловушки, как будто это доставляет им удовольствие.

До этого момента все в порядке. Я не думаю, что они смогут так легко пройти 300 оживших доспехов. Тем не менее, у оживших доспехов слабая убойная сила, да...?

Это лучший состав для защиты от небольших набегов, но если дело дойдет до полномасштабного отражения врага... яд станет помехой, даже если я пришлю подкрепление. Сложилась сомнительная ситуация.

На данный момент там есть безопасная зона, куда яд не попадает, но... объяснить будет сложно, точнее, неясно, поймут ли мои подчиненные, как туда попасть. Эти ребята, даже если они встретят яд, они погрузятся в него беззаботно...

Думаю, лучший вариант - это идти мне.

- Канон. (Шион)

- Да? (Канон)

- Мы собираемся сделать вылазку. (Шион)

- Да... что? А? Я тоже... (Канон)

—□Перенос В□

Вместе с озадаченной Канон я перенесся в 26-й сектор.



Первый этаж, 26-й сектор. Я перехожу на место, которое находится немного в стороне от линии фронта.

- Хяаа!? (Канон)

Канон издала небольшой крик после завершения переноса.

- Теперь, я собираюсь объяснить стратегию. (Шион)

- Ну конечно, о повелитель... Кьяа!? З-за что!? (Канон)

Я бросил спокойный взгляд на Канон, которая подняла юбку с возмущенным криком.

- Ты успокоилась? (Шион)

- А? (Канон)

- Стратегия заключается в том, чтобы непрерывно стрелять заклинаниями. Вот и все. Кстати, не покидайте указанное мной место. (Шион)

Я рассказал Канон, которая выглядит удивленной, стратегию.

- Упс, я должен пополнить боевые силы перед тем, как отправиться на передовую. (Шион)

Я создал 30 лилимов. Я приказал им не идти впереди меня.

- Пошли. (Шион)

Я беру Канон и 30 лилимов с собой и двигаюсь к линии фронта, которая переполнена ядом и защищена ожившими доспехами.

- Ооо... (Шион)

- Когда видишь это вживую, это действительно ужасает. (Канон)

Ядовитый туман покрывает поле зрения слабым зеленым цветом. Многочисленные заклинания неоднократно выстреливаются с тыла. Гоблины маршируют, переступая через трупы своих

собратьев. Раздаются звуки лязгающего металла, когда враги налетают на ожившие доспехи, стоящие в одну линию бок о бок.

Струющийся воздух. Столкновение монстров. Гулкие звуки - то, что разворачивается перед моими глазами, безошибочно можно назвать жутким полем боя.

Я провожу линию на земле с помощью Га-болга.

- Не продвигайтесь дальше этой линии. (Шион)

Эффективный диапазон действия яда распространяется по другую сторону линии. Учитывая, что это место находится довольно далеко от места происхождения яда, эффект слабый, но не безвредный.

Со мной во главе, Канон и 30 лилимов выстраиваются рядом друг с другом за линией.

- Нет необходимости целиться. Просто смотрите, чтобы не задеть ожившие доспехи. (Шион)

- Ага. (Канон)

- Да-а-а~!

Врагов так много, что они загромождают путь. Попасть по ним просто даже без прицеливания.

—[Стрела Тьмы]!

Я выпускаю стрелы тьмы в небо, чтобы не попасть в ожившие доспехи. Стрелы рисуют параболу и обрушиваются на врагов с другой стороны от оживших доспехов.

—[Земляное Копье]! (Канон)

Стоит парящей Канон взмахнуть своей палочкой, как из земли поднимаются глыбы земли с острыми наконечниками и пронзают гоблинов.

—[Огненная стрела]!

Подражая мне, группа лилимов пускает в небо огненные стрелы. Множество стрел обрушивается на врагов.

Хоо! Как вкусно! Зарабатывать очки опыта так легко... это настоящее удовольствие.

Эта ситуация, когда я зарабатывал очки опыта, произнося заклинания из безопасной зоны, защищенной стеной из оживших доспехов толщиной в несколько слоев, достаточно, чтобы во мне забурился адреналин.

Я продолжаю стрелять заклинаниями. Когда у меня заканчивается выносливость, я проверяю прогресс в 28-м секторе на своем смартфоне. Я придерживаюсь этого распорядка, даже когда на полпути мне начинает казаться, что это превращается в рутину.



Прошло три часа после того, как я вместе с Канон присоединился к обороне.

Бесчисленные группы гоблинов рвутся вперед от входа. Натиск врага не ослабевает до сих пор.

Боже мой, я потерял много подчиненных... Ну, ничего страшного, ведь я неплохо зарабатываю очки опыта.

Несколько оживших доспехов были уничтожены, но между мной и врагом все еще много оживших доспехов.

Мм?

Гоблины из тыла были гоблинами-лучниками? Несколько стрел пролетают над стеной оживших доспехов и летят в меня.

доспехи, ожидающие неподалеку, подняли свой щит, чтобы защитить меня, и приняли стрелы. Я небрежно перевел взгляд на стрелу, которая упала на землю с сухим, резким звоном.

—!?

Стрела на земле - сияет серебром.

Серебряная стрела - короче говоря, один из специальных предметов для нападения на меня.

Я отступил в безопасную зону в тылу и проверил врагов, идущих на подкрепление к зоне вокруг входа в сектор, с помощью своего смартфона.

Тц!?

Разглядывая врагов на экране смартфона - группу врагов, держащих сверкающее серебром оружие, я цокнул языком.

Алисса тоже не дура. Если она немного изучит положение дел, то легко узнает, что ее враг - Король Демонов Шион - вампир. А если она займется изысканиями еще больше, то легко узнает, что оружие из серебра - слабость Королей Демонов вампирского типа.

Черт... эта сучка полностью сосредоточилась на одном мне.

Самый простой способ для Алиссы перевернуть ход войны - это победить меня.

И наоборот, я сам планировал убить Алиссу сфокусированными атаками с максимальным приоритетом, если она сама беспечно появится на линии фронта.

Отступить сейчас - тоже вариант, но... что мне делать?

Я затрудняюсь с выбором действий.

<http://tl.rulate.ru/book/30275/1677771>