

-Бип! Бип! Бип! Бип! Бип!

Из смартфона в моей руке раздается незнакомый электронный звук.

—?

Звук объявления о повышении уровня, тревога вторжения, звук объявления, когда мы захватывали «Истинное ядро»... это интенсивный, электрический звук, отличающийся от всех этих звуков.

Чтобы установить истинную природу звука, я посмотрел на экран своего смартфона.

—!?

Глядя на символы, отображаемые на экране, я был крайне озадачен.

Ха? А? Что? Что это значит!?

Символы, отображаемые на экране моего смартфона - «Вы получили «Объявление войны» от Короля Демонов Алиссы».

Объявление войны? Я понимаю значение этих слов. Это значит объявить своему противнику: "С этого момента мы начинаем войну!", верно? На самом деле, мы с Алиссой, конечно, в состоянии войны. Проблема в том...

Почему смартфон - система - объявляет об этом?

Присмотревшись, я замечаю, что цвет символов «Объявления Войны» отличается от цвета других символов. Что это значит...

Я коснулся «Объявления Войны».

□

После отправления «Объявления Войны» провозгласивший и принимающий перестают получать атаки от третьих лиц.

□ Эффект от «Объявления Войны» длится 720 часов.

□□ Если провозгласивший не сможет украсть более половины секторов принимающего за

отведённое время, все украденные сектора и половина изначальных секторов провозгласившего переходят под контроль [Порядка] в качестве штрафа.

[Пока длится эффект [Объявления Войны], все особые эффекты на стороне провозгласившего и на стороне принимающего исчезают.

[Во время действия [Объявления Войны] провозглашающий вообще не восстанавливает СР.

[В тот момент, когда провозглашающий узурпировал более половины секторов принимающей стороны, становится возможным отменить [Объявление войны] в одностороннем порядке.

[После вступления в силу [Объявления войны], другое [Объявление войны] не может быть отправлено в течение 720 часов после окончания предыдущего [Объявления войны].

[Провозглашающий и принимающий получают [Псевдо-мир] на один час после [Объявления Войны].

[Объявление войны] может быть применено только против противника с более высоким уровнем или большим количеством секторов.

[

Я внимательно прочитал объяснение, появившееся на экране.

Вкратце, это означает, что Алисса вызывает меня на поединок один на один. Как и следовало ожидать от такой смелой формы атаки, [Объявления Войны] имеет довольно серьезные недостатки для стороны, которая его инициирует.

Ознакомившись с объяснением, я обращаю свое внимание прежде всего на два момента.

Во-первых, исчезновение особых эффектов. Другими словами, это означает, что [Ограничение монстров], наложенное на мой Домен, исчезнет. Даже количество вторженцев, которое до сих пор контролировалось, будет неограниченным. Это можно определенно назвать: погружение в состояние войны.

Во-вторых, [Псевдо-мир], который был предоставлен всего на один час после [Провозглашения войны].

Я поспешно включаю смартфон и проверяю текущий статус моего Домена.

[Псевдо-мир (осталось 53 минуты)].

У меня есть 53 минуты, чтобы подготовить свою защиту...

Итак... что же мне делать?

Я расстилаю карту Канадзавы и обдумываю свои оборонительные меры.

У меня есть четыре сектора, примыкающие к Домену Алисы. Количество секторов, в которые можно вторгнуться, увеличится, если она пойдет обходным путем, но... чтобы пойти обходным путем, нужно пересечь человеческие земли. Если Алисса так поступит, чисто гипотетически, вполне можно будет разобраться с этим на месте, когда это произойдет, так как я уверен, что об этом расскажут в новостях сети.

Это значит, что я должен срочно подготовить четыре сектора, соседствующие с Доменом Алиссы.

Разделить моих подчиненных между четырьмя местами... нет, это не годится. Если враг сосредоточит свои силы на одном секторе, оборона там не выдержит.

Какое место будет атаковано? Нет, если я буду строить все свои планы на предположении, что враг сосредоточит свои силы в одном секторе, я могу потерять все. ... Конечно, есть вероятность, что враг атакует все четыре сектора одновременно.

Подчиненные, выстроившиеся передо мной, ждут, наблюдая за моим волнением. Время утекает понемногу, пока я ломаю голову.

—!

Глядя на лица сторон Рины и Хлои, я вспоминаю наше вторжение в Домен Алиссы, и в голову приходит один план.

Каждый из секторов, управляемых Алиссой, был соединен [Пунктами Переноса].

Разве я не смогу справиться с любыми обстоятельствами, если воспользуюсь тем же планом?

Я открыл свой смартфон и нажал на [Создание домена]. Затем соединил наше текущее местоположение с четырьмя местами, которые могут подвергнуться вторжению, используя [Пункты Переноса] на этажах других секторов.

А затем я перебросил весь род вокруг Рины, а также подчиненных, которых я держал наготове, одного за другим.

Таким образом, мои самые сильные боевые силы собраны в одном месте. Далее, я соединил четыре сектора, которые могут подвергнуться вторжению, с местом, где собраны мои силы, используя [Пункты Переноса].

Теперь можно быстро отправить подчиненных в любой сектор, который подвергнется атаке.

В первом секторе я установил огромное количество [Ядовитых болот] и [Ядовитых туманов]. Подчиненные Алисы - феи. Стоит ожидать, что яд будет хорошо работать против них. Если я размещу только ожившие доспехи, которые невосприимчивы к яду, враг, вероятно, не сможет быстро его захватить.

Во втором секторе я установил большое количество [Волчьих Ям], [Выгребных ям] и препятствий. Цель - заманить гоблинов, которые, как ожидается, пойдут большой толпой, в [Волчьи Ямы]. Я размещу темных эльфов, лучников гоблинов и лилимов, которые отлично справляются с дальними атаками. Цель будет состоять в том, чтобы уничтожить гоблинов, попавших в [Волчьи Ямы] с помощью дальних атак.

В оставшихся двух секторах будет тотальная война. Если я неумело поставлю ловушки, некоторые из моих подчиненных, например, Рина, не смогут проявить всю свою силу. Я устанавливаю только те загородительные объекты, которые дадут преимущество в обороне. Мы будем отражать атаки врагов индивидуальной силой.

Более того, я должен рассмотреть... ситуацию после успешной обороны.

Алисса потерпит неудачу во вторжении → половина секторов будет освобождена; это второй худший исход для меня. Если СР Алисы не восстанавливается во время [Объявления войны]... это шанс для меня узурпировать все сектора Алисы.

Решающим моментом является выбор времени контратаки.

Количество секторов в Доме Алисы - девять. До девятого этажа, значит... ммм? Подождите.

- Канон! (Шион)

Я громко выкрикнул имя Гугляши - Канон.

- Ага-а-а. (Канон)

Гугляша неторопливо подлетела ко мне.

- Ты знаешь об [Объявлении войны]? (Шион)

- Да. А!? Как раз когда я думала, что все вдруг стало суматошным, вы получили [Объявление войны]? (Канон)

- Расскажи мне условия для послания [Объявления войны]. (Шион)

Игнорируя вопрос Канон, я задаю ей свой собственный вопрос.

- Да. Ммм, [Объявление войны], Король Демонов, который поднялся до 10 уровня... (Канон)

- Понятно. Достаточно. (Шион)

- Э? Э!? Я все еще не объяснила все условия! (Канон)

Ответ, который я хотел узнать, уже прозвучал из уст Канон.

Прежде всего, почему Алиса могла использовать [Объявление войны]?

Если исходить только из условий, записанных в объяснении системы, странно, что я не мог использовать [Объявление войны], будучи 8-го уровня, против Алисы 9-го уровня.

Нужна ли тогда специальная процедура, как в случае со [Сдачей...]? --Нет, ответ - в уровне.

Это значит, что Король Демонов Алиса 10-го уровня. Другими словами, в ее секторах десять этажей.

- Рина. (Шион)

- Что? (Рина)

- Сколько времени тебе нужно, чтобы пройти пешком один этаж сектора? Можешь считать, что врагов очень мало. (Шион)

- Посмотрим. Если не будет никаких досадных помех... наверное, около шести часов. (Рина)

- Понятно. (Шион)

Я, услышавший то, что хотел узнать, снова погрузился в размышления.

У Алисы девять секторов. У них десять этажей, таким образом... $9 \times 10 \text{ этажей} \times 6 \text{ часов} \div 2$

(Рина и Хлоя) = 270 часов. Одиннадцать дней. Шесть часов - это грубая оценка... в реальности это может пройти немного быстрее, но если я посчитаю хлопотные промежутки времени на сон и отдых, это будет плюс-минус ноль? На всякий случай, я должен добавить два дня, чтобы учесть непредвиденные задержки, так что получается 13 дней.

Время действия [Объявления войны] составляет 720 часов, или, другими словами, 30 дней. Если я уничтожу вторгшегося врага в течение 17 дней... моя победа предрешена?

Я уже вижу прямую дорогу к моей победе.

[Псевдо-мир (осталось 7 минут)].

Осталось только дожидаться вторжения Алиссы.

<http://tl.rulate.ru/book/30275/1676339>