

Концепт второго этажа был - истощением выносливости.

Как только вторженцы ступят на второй этаж, перед глазами у них окажется огромная комната размеров в 4 км².

Подчиненные, которых я разместил на этом обширном пространстве, это были толпы гулей, которые имели лучший показатель цены-эффективности, и могли похвастаться назойливой крепостью и ошеломительной силой без капли интеллекта, стая волков с черным волком во главе, которая игралась со своими врагами, полагаясь на превосходную командную работу и стремительность, и гоблины-лучники, которые в тылу держали луки наготове.

Громадный факел ярко освещал место позади моих подчиненных, показывая ступени, ведущие на третий этаж.

Такая структура была посланием вторженцам от меня.

«Не нужно тратить время на карты. Не стесняйтесь и приходите ко мне.»

Заходить в Домен множество раз подряд, вычерчивая карту местности, стало для людей стандартным подходом для освобождения Доменов.

На самом деле, эта группа героев освободила четыре Домена таким же методом.

И этот метод в самом деле был логичным. В глазах Короля Демонов это, по сути, была самая неприятная тактика.

Ставя превыше всего безопасность и раз за разом вторгаясь в Домен, люди побеждали монстров и поднимали уровень.

Обеспечивая себе безопасность, они не давали Королю Демонов опыта. А уничтожение монстров вторженцами означало пустую растрату СР для Короля Демонов. Эта тактика в самом деле затягивала его в болото.

Вот почему я показал им путь, по сути говоря им: «Не тратьте время и приходите ко мне».

В случае, если сейчас вторженцы - группа героев - не примет моего приглашения, то есть, в случае если они повернут назад, я переключусь на план В.

План В - если коротко: нескончаемая война на истощение.

Враг будет лишать меня СР, постоянно вторгаясь и убивая моих подчиненных. В свою очередь,

я буду подрывать вражеские боевые силы, методично уничтожая членов их группы по отдельности.

Битва растянется, и получаемый опыт резко упадет в сравнении с тратой СР. Чтобы скорость моего роста не отставала от скорости роста врага, мне придется отправлять свой Род через Второй Домен зарабатывать как можно больше опыта.

- Впрочем, есть и еще вариант, я мог бы отбить их атаку ничего не тратя, если бы как некий Они с раскаченным [Телом] из того места вышел сражаться на передовую, но... риск слишком велик.

Я вздохнул, наблюдая за группой героев, которые устроили привал перед лестницей на второй этаж.

- Но мистер Шион, в таком случае вы могли бы получить силу такого же уровня, как у специализированного на [Теле] или [Мане] Короля Демонов, разве нет?

Спросила у меня Канон.

- Ага, но по возможности, хотелось бы сохранить ВР и поднять Создание до ранга В.

Я не стал тратить ВР, которые получил по достижении 4 уровня. Причина - чтобы поднять Создание с С до В.

- Впрочем, в крайнем случае может и придется поднимать [Тело]...

Прекратив пустой разговор, я снова направил внимание на прямую трансляцию группы героев, отображавшуюся на смартфоне.

Путь, который выбрала официально признанная Канадзавой группа героев...

◇

- Со стороны Саямы Рины -

Сделав короткую передышку, мы спустились по лестнице, ведущей на второй этаж.

—А?

С губ Юи, который шел впереди и первым ступил на второй этаж, сорвался глупый возглас.

Я вошла на второй этаж после него.

—!?

Меня захватила картина, что развернулась передо мной.

Абсурдно гигантская комната. Насколько же она широкая? Когда я посмотрела налево, то смогла разобрать вдалеке очертания стены. Думаю, расстояние легко превысит 1км. И даже посмотрев направо, я увидела то же самое. А длина была еще больше... 2км? Нет, наверное, немного больше?

Среди этого ошеломительно большого пространства, лишённого препятствий и коридоров, бродило несметное число монстров.

Первый этаж имел структуру как у лабиринта, с постоянными развилками и тупиками, вдобавок к ордам крыс и летучих мышей, которые как будто нужны были, только чтобы нас раздражать. А также огромное число детских ловушек. Это лабиринтное устройство невольно внушало мысль, что его единственная цель это свести нас с ума.

По словам одного погибшего уже Короля Демонов, «Домены создаются самими Королями Демонов». Это не теория, а утверждение, которое мы слышали от умиравшего Короля Демонов.

Если так, то значит, и тот лабиринт на первом этаже, который выставил нас дураками, и развернувшийся перед нами второй этаж, который внушал мысль, что нам нужно прорываться через него грубой силой, были созданы одним и тем же Королем Демонов.

Домен, состоявший из этажей с абсолютно противоположными концептами. Что же за существо тот Король Демонов, который правит этим Доменом?

- Ю-ху, лол, и че это? Ферма монстров?!

Растерянно бросил Масакадо, встав рядом со мной.

- Так че, Хидея, что будем делать?

Спросил Юя Андо-семпая.

Зачищать Домен, составляя карту и отмечая особенности этажа и состав появлявшихся монстров, уже стало наработанной стратегией. Обычно, зачистив один этаж, группа мельком разведывала следующий, а затем возвращалась.

- Ю-ху, очкастый! Ты тоже это видишь, лол?

Там, куда показывал Масакадо, были видны ступеньки, ведущие на третий этаж – обозначенные светом гигантского, ярко горевшего факела.

Существование лестницы специально акцентировалось – будто приглашая нас.

- Тогда нет необходимости составлять карту этого места. Это в самом деле тот же Домен? Если подумать логически, нам стоит пока вернуться и подкорректировать нашу стратегию, но...

- Лол, ты че, очкастый? Это типа шутка была, да? Я не хочу раз за разом проходить тот первый этаж, понял?

- Хидея, я тоже думаю, что нам стоит пойти дальше. К счастью, сейчас у нас никто не ранен, хотя первый этаж и сильно нас выбесил. Но что до нашего состояния, это не должно никак помешать.

- Андо-семпай... я тоже не вынесу каждый раз проходить через первый этаж.

Сначала Масакадо, затем Юя и Саори предложили пойти дальше. Андо-семпай пожал плечами, будто не зная, что ответить.

- Конечно... учитывая, что когда мы бы стали заново проходить первый этаж, то закончили бы карту и проходили первый этаж быстрее, и у нас было бы больше сил, чем сейчас. Однако, у нас и сейчас осталось достаточно сил, чтобы продолжить зачистку. Кроме того – многие люди желают быстрого освобождения, и ожидают от нас больших достижений, так что давайте продолжим!

- Ю-ху, лол.

- Конечно!

- Ага!

- Понял.

- Так точно.

Услышав слова Андо-семпая, вся наша избранная группа один за другим согласилась с его предложением. Я тоже поплыла по течению, и согласилась продолжить зачистку.



Спустя 3 часа, как мы начали зачистку второго этажа.

Гули, которые несмотря на грубые движения, были сильными и крепкими. Стремительные волки, которые превосходно сражались в групповом бою, хоть их и было проще убить, если нанести удар. А еще бесчисленные стрелы, которыми поливали нас с тыла. Мы постепенно теряли силы, накапливая все больше и больше ран.

Кажется, до лестницы, ведущей на третий этаж, осталось около километра. Это будет долгий путь.

Спустя 6 часов, как мы начали зачистку второго этажа.

Один из наших помощников потерял по пути свою жизнь. Не понимаю, может у монстров есть какая-то цель? Будто нацелившись на наших товарищей и помощников в тылу, они слева и справа пытались зайти нам в спину.

Сейчас по ощущению мы были на полпути к лестнице на третий этаж. Мне кажется, что расстояние до лестницы, ведущей на второй этаж, откуда мы пришли, и лестнице на третий этаж, освещаемой огромным факелом, сейчас одинаковое.

Такими темпами движение дальше станет опасным, но когда мы оглядывались на путь, который уже прошли, то даже дорога ко второму этажу уже была заполнена монстрами. Впереди нас ждал ад, и то же ожидало позади. Наверное, мы уже пропустили ту точку, где должны были повернуть назад.

- Хидея! Что нам делать? Возвращаться?

- Дай подумать... в таком положении...

- Ю-ху, лол, нифига я не дам выкинуть все усилия, с которыми мы до сюда дошли! Давайте дойдем до зоны отдыха!

Юя, который ждал решения, Андо-семпай, который медлил с ответом. В итоге, мы направились к лестнице на третий этаж, как сказал Масакадо.

Спустя 10 часов, как мы начали зачистку второго этажа.

Еще два помощника потеряли свои жизни.

- Вот почему я говорил, что нам надо было повернуть!

- А-а? Да ты вообще ничего такого не говорил, я помню!

Юя и Масакадо спорили друг с другом, даже пока сражались с гулями. Обычного легкомыслия Масакадо уже было не видеть.

- Кья!? Эй, Рина! Защищай меня получше, ладно?!

Саори, которую укусил волк, выместила злость на меня.

- Я говорил! Я точно говорил!

- Че-е? Да и вообще, ты реально думаешь, что мы уже можем повернуть?! Да посмотри вокруг!

- Вы оба, успокойтесь, пожалуйста.

- А-а? Слушай, Хидея, это вообще-то ты виноват, что тогда ничего не сказал, не думаешь?!

- Че-е? Слышь, очкастый, это твоя гребанная ошибка, что ты тогда зассал и промолчал!

Спорившие Юя и Масакадо выместили досаду на Андо-семпае, который попытался их утихомирить.

У нас почти не осталось сил. Между нами все чаще и чаще происходили серьезные стычки и споры.

Хуже не придумаешь... Все вокруг так восхваляли нас как «Героев» и «Отважных воинов», но... в действительности, мы были просто дети, которые возомнили о себе невзвешенно, купаясь в мечтах о геройстве.

До лестницы на третий этаж осталось метров 500, или около того. Надежда ли ждет нас за ней, или же...?

<http://tl.rulate.ru/book/30275/1386497>