





На втором этаже, я выставил гоблинов и волков в первом же коридоре.

Если люди уже достигли 3 уровня, они должны быть привычны к битвам. Кое-как собранные отряды для них станут лишь легким опытом.

Концепт этого уровня - истощать их силы гоблинами и волками, которые умело работают в группах, а затем добивать их элитным отрядом.

Я много раз проводил различные опыты, чтобы сохранить подходящую выживаемость. Я старался подбирать снаряжение, виды и число выставленных отрядов подчиненных.

И это было нелегко...

Такую регулировку было сделать куда тяжелее, чем я предполагал. Главной причиной тому была сила вторгающихся людей.

Неизвестно, насколько сильнее становился статус, когда уровень поднимался с первого до второго, или со второго до третьего, но винить ли мне их навыки или внутренний рост? Люди становились сильнее, намного перерастая свой статус.

Если быть точным, они избавились от любого, какого бы ни было колебания убивать моих подчиненных. Это доходило до такого уровня, что они привыкали к сражениям - к кровопролитию.

В конце концов, каждый раз я ударял по ним кобольдами в полной экипировке, своей новой боевой единице - темными эльфами, и даже читерскими гоблинами, которых самих по себе можно было назвать сокровищами.

В итоге, после боев не на жизнь а на смерть, выживаемость человечества достигла опасного уровня в менее чем 50%.

Черт... такими темпами мое подземелье потеряет свой статус [Фермы].

По информации, которую я собрал в сети, существовали проблемные группы людей, известные под прозвищами [Смельчаков], [Героев], или же [Хардкорных Пати] - которых поддерживало правительство, или крупные организации.

Это были элитные группы, которые занимались только захватом подземелий - освобождением непроходимых зон в различных местах под благородной миссией [Выживания Человечества]. Если к подземелью относились как к [Ферме], то с поддержкой общественного мнения оно не станет их целью, но...

Если ко мне придет [Хардкорная Пати], это будет большой проблемой.

Эта тревога не переставала меня мучить, но один неожиданный инцидент освободил меня от этих волнений.

А инцидентом была долгожданная «находка» тем парнем реал-лайфером Серебряного копья.

Я, видя, что 12 юных вторженцев уже были опьянены своими победами и кричали «Ю-ху», приказал подчиненным разойтись по сторонам. Избранные юнцы благополучно прибыли к сундуку сокровищ, и забрали Серебряное копьё.

А затем они устремили перед входом в мой Домен сиявшее серебристым светом копьё в небо, и сразу же выложили картинку в соцсеть.

Юнцы пускались в пляс. Похоже, впервые в сундуке сокровищ было найдено снаряжение С-ранга. Общество каждый день показывало в новостях фотографии, взятые у юнцов.

Мощь Серебряного копья, которое взял себе парень, была поистине ужасающей. Этот тип, который был 2 уровня, в мгновение ока сравнялся с 4 уровнем. Это вновь наглядно показало миру, насколько важным было снаряжение.

Стоп, этот «Ю-ху-кун» был 2 уровня?

—?!

Он был 2 уровня?

Мне на ум пришла одна мысль.

В настоящее время, высшим уровнем, который достиг человек, был 11. Однако, этот человек был иностранцем. В Японии главным козырем был сильнейший человек из [Хардкорной Пати], работавшей на правительство, и он имел 8 уровень. Если говорить о местных героях, у них самым высоким уровнем был 6.

И теперь, благодаря благословию «Ю-ху-куна», мой Домен всегда занят людьми, и время от времени в него заходят даже высокоуровневые, желая получить Серебряное копьё.

Сказать по правде, с высокоуровневыми людьми было сложно совладать. Если еще точнее, они вызывали огромный дефицит в СР.

С ними кое-как могли справиться только кобольды в полной экипировке. Волков и гоблинов

они срезали как траву... если я буду отправлять на них равное количество кобольдов, экипированных Серебряными копьями, то бои будут проходить в мою пользу, но если их победят, то потери в СР станут просто ужасными.

По возможности, я бы предпочел, чтобы в мой Домен вторгались люди 3 уровня и ниже.

Для этого, я старательно стал готовиться к новой работе с информацией.

В то же время, я стал изменять содержание сундуков сокровищ, в зависимости от нападавших людей. Людям 2 уровня я давал Серебряные копья. Если они были 3 уровня, я давал им вещи Серии Черного Железа. Для людей 4 у меня была только Железная Серия, а люди с уровнем 5 и выше могли получить только деревянные мечи.

Разумеется, я не давал их всем вторженцам. Я целиком настроил, чтобы снаряжение выпадало случайно.

Кроме того, я незаметно раскидывал информацию, на полную используя анонимный форум.

«Похоже, в сундуках сокровищ на [Ферме] Канадзавы падают хорошие вещи для низких уровней, и мусор для высоких.»

Поначалу доверия к этому было мало, и относились к информации как к шутке, но один человек 5 уровня, который достал деревянный меч, выложил гневный пост в соцсеть. В противовес, один счастливчик, который получил Серебряное копьё, написал в соцсети радостный комментарий. И вот так на моем обмане стала появляться тень правды.

И в результате, с неукоснительной поддержкой [Ассоциации Защиты Ферм], в мой Домен стали заходить практически только люди 3 уровня и ниже.

<http://tl.rulate.ru/book/30275/1094286>