

С Судьбоносного Дня прошло три недели.

Благодаря успеху моей работы с информацией и определенным обстоятельствам, сейчас я могу тихо и мирно жить своей жизнью как Король Демонов.

А что до тех так называемых обстоятельств, похоже на то, что из одной из непроходимых зон – Домена – вышли монстры.

До сих пор считалась верной теория, что монстры могли жить только в непроходимых зонах.

Эти непроходимые зоны захватили огромные куски земли прошлого мира, и перед людьми встала проблема о недостатке продовольствия и места для проживания. Уже били тревогу, что такими темпами в ближайшем будущем человечество ждет крах.

И с учетом всего этого, если вы спросите любого, хочет ли он бросать вызов Доменам, ставя на кон собственную жизнь, ответом вам будет «нет».

Мало еды и тесная жизнь. Однако, многие люди не хотели ничего менять, твердя «В конце концов, если уж не я, то кто-нибудь другой наверняка разрешит все проблемы, зачем тогда рисковать?»

Но теперь, это спокойствие было разрушено.

Странные, а точнее, чудовищные существа, которые ранее обитали только в Доменах, ворвались в сферу их обыденной жизни.

Многие люди запаниковали. Теперь для них не было безопасного места.

«Тогда, я обязан заполучить силу, чтобы защитить хотя бы тех, кто мне дорог...»

Многие из людей, которые до сих пор лишь наблюдали, забеспокоились от своего положения и первого уровня, и устремились в Домены, чтобы поднять уровень.

А мой Домен, который к тому же имел такую репутацию, всегда был полон.

Люди установили перед входом в мой Домен приемный стол.

Там начали организовывать людей, которые вторгались в мой Домен.

А что именно они организовывали, так это—

Те, кто собирается идти в подземелье, должны написать заявку и заранее заполнить информацию об уровне на регистрационном столе.

Прежде чем пойти в подземелье, вы обязаны подождать 6 или более часов после захода предыдущих заявленных.

После возвращения необходимо будет написать отчет на регистрационном столе. В случае нахождения сундуков сокровищ, также докладывайте о добыче.

За все, что случается в подземелье, несут ответственность только рискнувшие туда пойти.

Все вышеупомянутые правила были великодушно выложены в сеть.

Из-за самостоятельно проводимого людьми менеджмента, мне приходилось иметь дело с нападениями по четыре раза в день.

Впрочем, моя подготовка была идеальной. Мне оставалось лишь чуть-чуть подправлять баланс.

Смысл был в том, чтобы не отторгать их слишком сильно. В том, чтобы разжечь в них азарт, заставить рисковать, выдавая им умеренную награду.

Если бы я полностью истреблял вторгнувшихся людей, никто не стал бы ко мне приходить. С другой стороны, если я не убью никого, для меня это будет большая потеря, так как я не получу опыта.

Я решил, что выживаемость вторженцев будет 80%.

Если мой Домен атакуют 12 человек, то 2-3 почти наверняка умрут.

80% выживаемость – 2 из 10 групп уничтожались полностью. А в группах из 10 человек, умирали двое.

Оценивая это нормальными мерками, уровень сложности был невозможно высоким. Будь мы в спокойном мире, в обычных условиях никто и не подумал бы туда идти.

Ведь ставка – жизнь – была слишком ценна.

Однако, состояние мира сейчас никак нельзя было назвать спокойным.

Цена жизни сорвалась в пропасть – мир был в разрухе.

Когда я просматривал сеть, в большинстве Доменов выживаемость была менее 50%. Среди них были даже Домены с выживаемостью в 0%.

В подобных условиях мой Домен, где шанс выжить стремился к 80%, имел большую популярность.

Заманивая людей слизью и летучими мышами, время от времени я методично убивал вторженцев, бросая на них орды гоблинов и волков.

А еще, снаряжение из Серии Черного Железа, которое появлялось в сундуках с периодичностью в 1 предмет раз в 7 дней, резко подстегивало азартный дух вторженцев. Кстати, даже при неудаче, раз в день в сундуках все равно попадался один предмет из Железной Серии.

Вот так. Моя жизнь короля демонов протекала замечательно.

Однажды в мой Домен пришли сильнейшие люди, как говорили они все были выше 3 уровня, и один даже имел оружие из Серии Черного Железа, а четверо пользовались оружием Железной Серии, другие же были с Деревянной Серией, и я вовремя спасся, а затем перебил их с помощью читерских гоблинов и кобольдов с Серебряной Серией.

Совершил ли я огромную ошибку, истребив всех высокоуровневых людей? Это не давало мне покоя, но когда я зашел в сеть—

Безымянный Приключенец

Че, группа нашего великого Героя была уничтожена в Канадзаве, да?

Безымянный Приключенец

Не надо было господину Герою нападать на ферму!

Безымянный Приключенец

Наверное, они задрали нос и слишком глубоко зашли?

Безымянный Приключенец

Причина Смерти: вели себя как дети и играли в героев.

К счастью для меня, много мнений было о том, что высокоуровневые люди погибли потому, что слишком глубоко зашли в подземелье, и правда затерялась во тьме.

И кстати, если убьешь человека, вооруженного Серией Черного Железа, то эта вещь с него

упадет.

Это была прекрасная новость, так как я мог забирать их обратно.

И в результате убийства 12 высокоуровневых авантюристов – я прошел через 2 больших изменения.

Первое, я взял второй уровень.

Я ожидал, что он может идти с каким-то классическим звуком лвл-апа, но пришло обычное электронное оповещение, вроде смс на телефон.

Звук оповещения был разочарованием, но польза получения уровня была огромной.

Первым бонусом было увеличение максимальных СР до 200. Благодаря этому возросло число предметов, которые я мог создавать. В результате это давало резкое повышение моих боевых возможностей. К тому же, восстановление СР тоже увеличилось с 10 до 20.

Вторым бонусом было получение 5 ВР. Я полагал, что мне дадут всего 1 ВР, но получил я целых 5, чему я был несказанно рад.

Другим изменением была – эволюция части гоблинов.

Три гоблина развились до Гоблинов-Лучников.

Эволюционировавшие гоблины были теми, которым я часто доверял миссию приканчивать вторженцев.

Конкретные изменения в их силе были еще неизвестны, но ранг их повысился с Е до D. Теперь они стали на 5 см. выше ростом, и их иссохшая кожа тоже стала лучше.

М-м. До сих пор я использовал подчиненных с той мыслью, что все они просто разменные монеты, но не лучше ли будет сформировать элитный отряд, и когда он эволюционирует, дать им сосредоточиться на убийстве врагов?

Все эволюционировавшие гоблины были из тех, которых я экипировал луками. Поэтому теперь их называют Гоблины-Лучники? Если они пользовались бы мечами, они стали бы Гоблинами-Бойцами, или Гоблинами-Рыцарями?

И другие подчиненные, кроме гоблинов, ведь тоже должны быть способны эволюционировать, так? До сих пор я держал кобольдов в запасе, но может позволить им развиваться? Я столько

раз даровал шанс прикончить людей волкам, разменным монетам, какая растрата...

Благодаря этой эволюции, теперь я уже подумаю, как лучше распределять работу подчиненных.

Итогом моих раздумий был выбор подчиненных, которым я дам шанс в будущем эволюционировать.

Один гоблин, владеющий топором и щитом. Один гоблин, владеющий луком и стрелами. Один волк. Один кобольд с мечом и щитом. Один кобольд, снаряженный копьем и щитом.

Так как мои подчиненные не обладали именами, и я не мог различать их по внешнему виду, я решил разделить их, дав кобольду с копьем и щитом надеть Серебряный шлем, а другого кобольда надеть шлем Черного Железа. Волка я покрасил в иссиня-белый, потому как тот не мог носить экипировку, гоблина с луком и стрелами дал красную шляпу, и синюю - гоблина с топором и щитом.

Эволюция слизи, крыс и летучих мышей мне тоже была интересно, но рассудив, что сложно будет дать им возможность нанести последний удар, я отложил это дело.

Я отправил всех выбранных мной подчиненных в места с сундуками сокровищ. Я приказал им наносить финальный удар, после того как целей доведут до полусмерти стаи волков и гоблины с луками.

Эволюция подчиненных сильно подстегнула мое любопытство, пока я проводил жизнь Короля Демонов, лишенной всякого развлечения.

<http://tl.rulate.ru/book/30275/1087382>