

На трех уровнях смерти было меньше участников. Так что, были изменены правила игры.

Правила, касающиеся очков, остались прежними. На самом деле, поскольку конкуренция была меньше, им нужно было меньше очков, чтобы продвигаться дальше.

Правила поединков были другими. Раньше бойцы могли выбрать соперника и сразу вступить в поединок. На последних трех уровнях, матч начался на следующий день, что означало, что у участников была одна ночь, чтобы подготовиться. Кроме того, зрители могли воспользоваться этим правилом и выбрать, какой матч им смотреть. Конечно, им придется заплатить за билет в Небесной башни.

Были даже случаи, когда матч между двумя популярными бойцами назначался заранее, чтобы у рабочих было достаточно времени для рекламы.

По этой причине ангору также пришлось подождать до завтра, если он хотел провести матч.

Ангор остался на 13 уровне и наблюдал еще за несколькими боями. Все бойцы были элитой своего класса. Без использования своего алхимического оружия у него не было никакой шансов победить кого-либо из них.

Насмотревшись достаточно боев и узнав сильные стороны своих противников, Ангор пошел в отдел по подбору соперников, чтобы выбрать своего соперника на завтра.

Распорядителем здесь был маленький, но крепкий старичок, который заплетал волосы в крошечную косу. Он читал книгу, скрестив ноги и покуривая трубку. Старик выглядел совершенно расслабленным.

Приближаясь к нему, Ангор почувствовал сладкий запах дыма. Сам он не курил, но знал, как определить качество табака. Он был уверен, что старик использует нечто лучшее, чем то что курила Наусика.

- Добрый день, мистер, Я хочу выбрать противника, - почтительно произнес Ангор, повинувшись обычаю конфуцианства, которому его научил Джон.

Старик оторвал взгляд от книги, открыв пару налитых кровью глаз.

Ого ... сколько он уже читает?

Ангор молча воскликнул, Что это, должно быть, действительно образованный старейшина.

Старик не смотрел на ангора. Он только поднял ладонь, ничего не говоря.

Ангор молчал, не зная, чего хочет старик.

Старик несколько раз поманил его к себе, словно приглашая к себе. Поторопись, черт возьми!

Он просит чаевые?? На людях?

Ангор вспомнил о странных фигурах, которые всегда слонялись вокруг старого виконта, как мухи, привлеченные едой. Иногда они приходили что бы подкупить Леона или Ангора, когда не могли получить одобрение виконта. Ангор хорошо разбирался в таких людях, но он всегда брал взятку.

Он осторожно вынул из кармана Волшебный кристалл и положил его на ладонь старика.

Старик попытался переместить магический кристалл в алхимическую машину рядом. Когда он почувствовал, что не держит в руках того, чего ожидал, то широко раскрыл глаза.

- Эй ты, малыш! Что ты имеешь в виду?- Он выглядел таким сердитым, что волосы у него встали дыбом. - Ты пытаешься подкупить меня?!"

Ангор подумал, не сделал ли он что-то не так. Может быть, старик не просил денег?

- Хочешь подкупить меня всего за один кристалл? Мечтай дальше!"

... он хочет больше?

"На самом деле, забудь! Я не соглашусь, сколько бы вы ни заплатили! Ну, если только вы не найдете для меня коллекционное издание этой книги! Старик бросил на ангора решительный взгляд и взял со стола книгу.

Ангор прочел название книги. Освежающее Лето .

Название было странным. Дело в том, что на обложке книги была изображена пара сексуальных женщин, у которых были... обнажены интимные места на груди.

Ангор тихо выругался. Бесстыдный старый дурак!

После краткого объяснения Ангор объяснил старику, зачем он пришел.

“О, так вы новичок? Старец погладил бороду и изобразил на лице доброе выражение. “Я просил вашу карту, а не деньги.”

В то же время он засунул магический кристалл ангора в карман, не выказывая ни малейшего смущения.

- Рассматривай кристалл как ... небольшой урок. Вы, молодежь, всегда должны усвоить новые уроки, чтобы не повторять свои ошибки снова.”

Руки ангора, спрятанные под одеждой, сжались в кулаки.

- А теперь дай мне свою карту.”

Ангор протянул свою карту старику, стараясь не ударить его.

Проверив информацию ангора, старик вдруг оглядел ангора с ног до головы со странным выражением лица.

Даже под мантией Ангор все еще чувствовал себя неуютно.

Что-то подсказывало ему, что этот старик не был обычным человеком. Ангор почувствовал, что от взгляда старика исходит какая-то сила.

- Хо-хо. Усмехнулся старичок . “Мне показалось, что я тебя знаю. Так это ты!”

“Вы меня знаете, сэр?”

- Лично нет. Но я знаю твое имя. Эта маленькая Меланта очень любила тебя.”

Меланта была Верховным директором Небесной башни. Если он мог называть ее "маленькая девочка" ... этот старый извращенец должен был быть кем-то важным.

Однако Ангор задумался. Неужели всем этим управляющим и важным лицам в башне больше нечем заняться? Почему они все выполняют эту работу?

Пока Ангор обдумывал этот вопрос, старик уже проверил его карту и вернул ее обратно.

“Ты уверен, что хочешь выбрать противника прямо сейчас? Старик поднял коробку и потряс ее так, что содержимое зазвенело. - Ты слышишь? Здесь не так уж много участников. Поскольку Меланта так высоко отзывалась о вас, я могу открыть вам маленький секрет: сейчас в коробке всего тринадцать карт. Восемь бойцов были в списке ранжирования.”

Старик указал на что-то, висевшее на стене позади него. Это была таблица, показывающая рейтинги участников на 13 уровне.

Здесь в рейтинговом списке определялись места участников по их очкам, а не по их силе.

В таблице были указаны имена 50 участников, набравших наибольшее количество баллов на этом уровне. Очки на самом деле не определяли их уровень мастерства, но возможность заработать больше очков все еще могла что-то доказать.

Согласно списку, У первого места 197 баллов, второго-154, а у третьего-99... у последнего было 47 баллов.

Прочитав рейтинг, Ангор слегка нахмурился.

Как он помнил, участникам для прохода на следующий уровень требовалось всего 45 баллов. У всех этих людей было достаточно очков, но они решили остаться здесь.

“Все люди имеют одинаковый уровень силы на последних трех уровнях, так что им не нужно двигаться дальше. Когда кто-то попадает в список, он может получать определенное количество баллов за заслуги каждый месяц. Переход на следующий уровень означает утрату ваших текущих очков, так что, они все остались”, - объяснил старик.

“Теперь я понимаю.”

- Ты понимаешь, что я имел в виду? Большинство из тех, кто ждет в противника, находятся в рейтинговом списке.- Старейшина улыбнулся. “Твое оружие вряд ли поможет тебе справиться с этими парнями.”

- Спасибо за вашу доброту, Мистер. Но я все равно хочу присоединиться, - сказал Ангор.

- Тогда поступай как знаешь.- Старик протянул коробку ангору.

Ангор сунул руку внутрь. Как и говорил старик, мячей в коробке было немного.

Он вытащил наугад один из них с номером “000539”.

На прозрачном экране перед стариком быстро появилась строка: [Молочный Барон против воина Пустоши]

“Блин, не повезло тебе. Это ранговый,” старик покачал головой.

Воин пустоши, № 37, 69 очков.

По данным Дейва, воин Пустоши был учеником родословной 2-го уровня, с родословной Земляной саламандры. У Земляной саламандры, была хорошая защита, что было плохо для Ангора. Обычные арбалетные болты, вероятно, не сработают.

“Я могу выбрать ещё противника, верно? Я пойду дальше, - сказал Ангор.

“Ты в этом уверен?”

“Да.”

Старик ничего не ответил. Он уставился на решительное выражение лица ангора, ему стало по-настоящему любопытно. Он уже просканировал тело ангора с помощью специального заклинания и не нашел ничего особенного, кроме алхимического оружия на запястье мальчика. Итак ... почему он был так уверен?

“Тогда ладно. Я с нетерпением жду вашего ... боя.- Старик пришел к выводу, что этот мальчик просто хочет умереть. Он вообще не стал бы разговаривать с Ангором, если бы за всем этим не стоял Сандерс. - Тогда выбери другую. Меланта сказала, что вы должны подождать пять минут между матчами. Но в очереди слишком мало противников, так что это правило здесь не работает. Приходите завтра утром, и я договорюсь о ваших матчах. Теперь выберите другого противника.”

Старейшина снова протянул ангору коробку.

Матч Второй: [Молочный Барон против Сумрак ночи]

Еще один противник в рейтинговом списке. № 41, 61 очко.

Ангор задумался над данными Дейва. Этот тоже был ученик родословной 2-го уровня, но его родословная неизвестна. Единственное, что он знал, это то, что он был кем-то очень быстрым.

Быстрым, да? Ангор мысленно усмехнулся. Быстрее, чем Тоби? Вряд ли.

“Я продолжу, - снова заговорил Ангор.

Старик прищурился и покачал головой. “У вас сейчас ноль очков. Предоставление Вам двух шансов - это уже бонус. Заработайте несколько очков, если вы хотите встать в очередь на большее количество матчей.”

Ангор все понял. Баллы людей передавались только между собой. Небесная башня не позволит ему присоединиться к дальнейшим матчам, если он проиграет первый и его очки упадут ниже нуля.

Кроме того, если бы он был убит в первом матче, его второй противник получил бы победу и очки бесплатно.

Это было несправедливо по отношению ко всем остальным в небесной башне.

Подумав об этом, Ангор кивнул и смирился с ситуацией.

“Возможно, это прозвучит неприятно, но я должен напомнить тебе еще раз. Не умирай.”

- Мне будет очень трудно рассказать об этом Сандерсу, - пробормотал старик вторую половину своей речи.

- Большое вам спасибо, Мистер.”

“Не называй меня так, это барокко.”

...

Последние три уровня в небесной башне люди называли "уровнями смерти". Это означало, что каждый, кто хотел в конце концов одержать победу, должен был пройти три уровня смерти.

Однако ангору оставалось пройти только два уровня. Его целью было достичь высшего уровня, а не победить. Таким образом, ему не придется присоединяться к другим матчам на последнем уровне. Другими словами, он собирался сражаться только с противниками на 13 и 14 уровне.

Оставалось всего два уровня, так что Ангор верил, что наконец-то сможет раскрыть и другие свои тайные трюки.

Все эти дни он практиковался с Тоби. Теперь пришло время выпустить его птицу!

<http://tl.rulate.ru/book/30170/742154>