

Ученический городок номер восемь, подземный рынок, Небесная башня первого уровня.

Группа ангора вышла с рынка и направилась прямо к Небесной башне. Ангор и Наусика оба планировали бросить вызов Небесной башне, поэтому они были здесь, чтобы получить представление о сражениях и посмотреть, каких противников им следует ожидать.

Всего в башне было 15 уровней. У каждого уровня был свой стандарт продвижения. Получение достаточного количества баллов для достижения этого стандарта позволит участнику перейти на следующий уровень. У участника также был выбор остаться на том же уровне, но в этом случае победа в большем количестве матчей принесла бы небольшое количество очков заслуг. Так арены защищали низкоуровневых учеников.

Внутренняя часть небесной башни была расширена с помощью заклинаний расширения пространства, так что каждый уровень представлял собой гигантскую область, состоящую из десятков арен. Каждая арена представляла собой площадку размером 40×40 квадратных метров и была окружена зрительскими трибунами.

Просмотр боев на первом уровне не требовал никаких билетов, поэтому почти каждая арена была окружена зрителями, многие из которых были смертными. Эти смертные были в основном гражданскими лицами, работающими на подпольном рынке. Не имея других развлечений, они могли только наблюдать за боями в небесной башне, чтобы скоротать время.

- На этом уровне всегда есть толпа зрителей. На просмотр Высших уровней требуются билеты, и смертные не имеют магических кристаллов на покупку их, поэтому они не могут подняться туда. Однако на уровнях с 13 по 15 будет больше людей, потому что ученики, как правило, остаются там.- Став учениками, Сайлум много раз ходил в небесную башню из любопытства в эти месяцы, так что он много знал об этом месте.

“Давайте пока останемся на первом уровне и посмотрим, насколько хороши бойцы, - сказал Ангор и нашел арену с относительно небольшим количеством зрителей.

Битва еще не началась, и на арене не было соперников, поэтому они не торопились и говорили о случайных вещах. Через мгновение перед ними появился сгорбленный старик с коробкой на спине.

Старик был смертным. Когда Ангор задумался, чего же он хочет, то увидел, как Сайлум дает старику серебряную монету и достает из коробки стаканы с соком и несколько жареных пончиков.

... Продавец закусок?

“Они довольно умные. Одной серебряной монеты достаточно, чтобы содержать обычного человека в течение месяца в других местах. Они просто могут быстро заработать, продавая здесь дешевые напитки” - сказал Сайлум, передавая еду своим друзьям и вспоминая свою жизнь в Версальском княжестве.

Ангор откусил пончик. Он был очень доволен мягким прикосновением и мягким запахом молока.

“Тебе нравится? Я знал, что тебе понравится”, - сказал Сайлум. Он с гордостью смотрел на реакцию ангора.

Ангору может и понравиться, но не мне прокомментировала Наусика во-первых, “слишком много молока. Вам, детишкам, наверное, это нравится, но я предпочитаю что-нибудь с большим количеством соли.

Наусика откусила кусочек и отложила еду в сторону.

Ангор остолбенел, когда услышал слова Наусики. “Все нормально. Вообще-то, я согласен с Наусикой.”

Они жевали и пили, ожидая начала битвы.

Ожидание не заняло много времени и вот на арену поднимались два

Ученика. Они оба закрыли свои лица и тела свободными одеяниями.

Кроме того, Ангор заметил, что гигантская стеклянная рама над ареной осветилась и показала таймер обратного отсчета, а также имена и портреты претендентов.

[Начало битвы в: 3:39]

[Царь зверей против монарха вечного холода]

Мгновение назад Ангор был удивлен тем, насколько стеклянная рама напоминала его голограмму. Парящий город заслужил свое название как рай машин и алхимии. Каждый продукт, который они создали, содержал удивительные технологии.

Однако, когда Ангор увидел дисплей на экране, он выкашлял весь сок, который только что выпил.

Слава богу, место перед ним было свободно.

“Какого черта? Царь зверей? Монарх холода ... что это за эффектные имена?- Ангор начал сомневаться, может он наткнулся на поле битвы легендарных волшебников вместо арены учеников.

В то же время, два человека на сцене сбросили свои одежды, используя действительно нелепые позы и показали себя.

Царь зверей был темнокожим человеком с огромным луком за спиной. На его лице были нарисованы разноцветные тотемы, на голове-красивое декоративное перо, а единственным предметом одежды была набедренная повязка в тигровую полоску. Этот человек был похож на Хукдика с его примитивной манерой одеваться, за исключением того, что эти тотемы и украшенная перьями повязка были хуже, чем у Хукдика.

Монарх вечного холода тоже был мужчиной. Кроме того, чтобы показать “замораживающее” слово в его имени, он был полностью покрыт белой тематической одеждой, украшенной всевозможными блестящими и прозрачными аксессуарами. Что еще важнее, его волосы тоже были белыми.

Однако, принимая во внимание редкие пряди темных волос, которые появлялись на его голове, его белые волосы, должно быть, были результатом окрашивания.

“Ну, это довольно эффектные внешность и имена. Должно быть, это кто-то сильный”, - подумал про себя Ангор.

Обратный отсчет достиг нуля.

Они оба пошевелились. Монарх закричал первым: "замерзающая Земля!"

Он остался неподвижным после крика. Казалось, он выстраивал в уме свою модель заклинания. Примерно через три секунды небольшая площадка на земле перед ним начала покрываться следами инея.

Царь зверей не отступил ни на шаг. Под удивленными взглядами людей он сделал сальто назад, которое не помогло ему сдвинуться ни на дюйм, положил руку на землю и посмотрел вверх.

- Покажись, мой король!"

Через некоторое время из тела царя зверей вышел туман, и из тумана появился белоснежный... котенок. (хахахаха)

- Вперёд, мой король! - Царь зверей указал вперед с такой силой, как будто он командовал войском, идущим на войну.

Белый котенок последовал примеру хозяина, поднял голову и мяукнул.

(хахаха)

... Очень робкое, нежное и немного испуганное мяуканье.

Группа ангора снова лишилась дара речи.

Сайлум на мгновение замолчал и скривил губы. "Они совсем не кажутся сильными... может, нам стоит пойти на другую арену?"

Наусика подняла бровь. - Вообще-то мне нравится этот кот. Он милый)))."

"С каких это пор Холод называют замерзший землей?- Пробормотал Ангор. Холод было заклинанием 0 уровня, которое имела такой же эффект, как и смазка. Он вызвал Холод на небольшую площади, чтобы помешать людям продвигаться вперед. Между этими двумя заклинаниями, большинство учеников решили изучить смазку, потому что они могли зажечь масло и вызвать ожог.

Когда все трое пожаловались на ужасную драку, все зрители вокруг них радостно закричали. Кто-то даже громко закричал: "Вперёд, Король, разорви этого надменного монарха на части и утащи его с трона!"

Никто не прокомментировал его неловкие слова. Люди только больше возбуждались.

- Давайте... уйдём?- Снова сказал сайлум.

- Тебе решать. Мне даже не нужно оружие и заклинания, чтобы победить этих людей" - сказала Наусика, положив руку на дуэльный меч на поясе.

Сайлум посмотрел на ангора, но тот покачал головой. - Давай немного подождем."

Ангор внимательно наблюдал за схваткой.

Белый котенок уже двигался в пределах диапазона "замерзающей Земли". Монарх хмыкнул и пропел что-то еще. Ледяное лезвие появилось в воздухе и направилось к котенку. Медленно.

Котенок был достаточно быстр, чтобы легко увернуться от ледяного лезвия. Когда он подпрыгнул в воздух, монарх внезапно придвинулся ближе. Поскольку котенок не мог изменить направление движения в воздухе, монарх могучим пинком швырнул его на покрытую инеем землю, оставив беспомощно повизгивать.

“О нет! Мой Король!- Воскликнул Царь зверей взволнованно, словно пел арию, и бросился к белому котенку. Он осторожно поднял животное и изобразил на лице страдальческий взгляд.

Зрители тоже были тронуты этой сценой. Кто-то вытер слезы с глаз.

Царь зверей поднял на него глаза, полные слез. - Я сдаюсь. Монарх вечного холода, Ты очень силен.”

Монарх презрительно фыркнул: "считай, что тебе повезло!- и повернулся, чтобы уйти.

Стеклянный экран над ареной изменил свое отображение: [победитель, монарх Вечного Холода]

Группа ангора снова лишилась дара речи.

“Окей. Я сожалею о своем решении. Пошли, - сказал Наконец Ангор.

Сайлум уже закрыл глаза. - И быстро. Я и сам начинаю смущаться, глядя на них. Слава богу, никто не знает, что мы здесь.”

...

Они сменили несколько арен, чтобы посмотреть.

"Мастер магии против демонического Огненного Дракона", "непревзойденный военачальник против короля грозовых туч", " философ времени против Мастера Меча "...

Ангор понимал, что каждый ученик получает действительно выдающийся титул, но они были всего лишь обычными учениками первого уровня. Даже смертные, которые знали, как сражаться, могли легко победить их.

“Это ведь Небесная башня, верно? Посмотрев еще несколько матчей, Сайлум начал сомневаться в реальности происходящего.

“Но когда я пришел в прошлый раз, они были не так уж плохи. Почему сегодня только эти неудачники? - Поинтересовалась наусика.

- Ты забыла? Остров призраков” - напомнил им Ангор.

Сайлум и Наусика выдохнули: "о!". Большинство учеников-волшебников отправлялись на призрачный остров за судьбой, и только чудаки оставались здесь.

Кроме того, в результате инцидента вокруг острова погибли сотни элитных учеников. Небесная башня, вероятно, будет заполнена только ими в эти дни.

Глаза Наусики замерцали. “Я думаю, это хороший шанс для нас.”

- Шанс?- Сайлум видел, как Наусика стучит кулаками и вся напрягается. - Мисс Наусика, вы же не хотите....”

- Она кивнула. “Да, это так. Я брошу вызов башне прямо сейчас! Я посмотрю, сколько уровней я смогу пройти в ближайшие пару дней, чтобы мне не пришлось тратить деньги на магические свитки.- Наусика собиралась купить несколько свитков что бы пройти несколько уровней. Но поскольку сейчас здесь были только слабаки, почему бы не воспользоваться случаем?”

Ангор согласился. “Хороший выбор. По крайней мере, Наусика не столкнется с серьёзными соперниками на первом уровне.”

Они уже достаточно насмотрелись. Затем они сопроводили Наусику в секцию регистрации на первом этаже и помогли ей зарегистрироваться в качестве претендента.

<http://tl.rulate.ru/book/30170/730184>